

## Contexte : It flows !



## Histoire

Au sein de « It flows ! », l'utilisateur incarne un pirate sur un bateau en vue aérienne.

Malheureusement, lors de son passage à travers le triangle des Bermudes, notre bateau se voit attaqué par un kraken qui tente de percer la coque du navire pour se délecter du capitaine. Ainsi des trous se forment sur la coque, il faut les reboucher au plus vite.

---

## Principe

Le but du jeu est de tenir le plus longtemps en vie sur le bateau. Chaque seconde passée en vie est un point ajouté au score. Notre pirate peut aussi se déplacer avec les touches ZQSD pour aller ramasser les différentes pièces d'or et reboucher les trous avec la touche d'action P. On rappellera que chaque pièce d'or incrémente le score de 10 points mais n'est présente que 5 seconde.

La difficulté évolue, en fonction du temps. Car en effet, avec 4 tranches de temps de réapparition, les trous vont vite venir à bout de notre joueur.