# ARM (Association Rule Mining, 연관규칙탐사)

## 연관규칙탐사(ARM)란?

■ 연관규칙탐사(ARM: Association Rule Mining): 하나의 거래나 사건에 포함되어 있는 항목들의 경향을 파악해서 상호 연관성을 발견 하는 것 EX) Products in Shopping Cart (One trip, Together)



- 1) 구매자가 제품을 구매할 때 이웃의 영향이 있었는가?
- 2) 오렌지 주스와 청정재 구입시 윈도우 클리너를 같이 구입하는가?
- 3) 우유를 바나나 구입시 함께 구입하는가? 또한 구입 할 때 특정 브랜드를 구입 하는가?
- 4) 청정재를 어는 곳에 위치시켜야지만 판매고를 최대화하는가?



## 연관규칙(Association Rule) (1/3)

- 어떤 Item 집합의 존재가 다른 Item 집합의 존재를 암시하는 것을 의미하며 다음과 같이 표시한다.

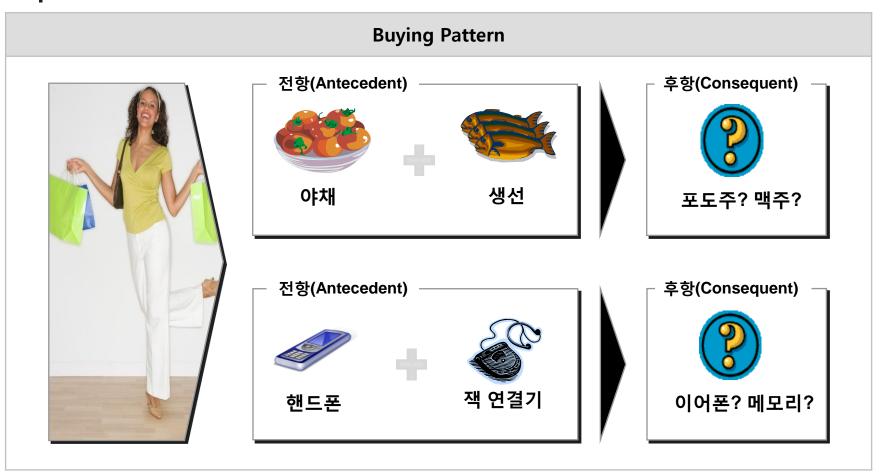
(Item set A)  $\square$  (Item set B)

(if A then B : 만일 A 가 일어나면 B 가 일어난다.)

- 함께 구매하는 상품의 조합이나 서비스 패턴 발견하는데 이용
- 특정 제품 또는 사건들이 동시에 발생 하는 패턴을 파악하는데 이용 EX) 가정 용품 판매 기간 동안 같이 판매해야 하는 상품의 패턴 발견



## 연관규칙(Association Rule) (2/3)



결론 <= 전제(1) & 전제(2) & ... & 전제(m)
Consequent Antecedents



# 연관규칙(Association Rule) (3/3)



# Pattern Miner System



## 연관규칙의 평가기준 (1/3)

- 지지도 (Support)
  - 전체 거래 중 항목 X와 항목 Y를 동시에 포함하는 거래가 어느 정도인 가 ?

$$S = P(X \cap Y) = \frac{ 품목 X 와 품목 Y를 포함하는 거래 수}{전체 거래 수(N)}$$

■ 전체적 구매도에 대한 경향을 파악



## 연관규칙의 평가기준 (2/3)

- 신뢰도 (Confidence)
  - 항목 X를 포함하는 거래 중에서 항목 Y가 포함될 확률은 어느 정도 인가 ?

- 조건부확률
- 연관성의 정도
- not symmetric



# 연관규칙의 평가기준 (3/3)

- 향상도 (Lift)
  - 항목 X를 구매한 경우 그 거래가 항목 Y를 포함하는 경우와 항목 Y가
     X와 무관하게 임의로 구매되는 경우의 비율

$$L = \frac{P(Y \mid X)}{P(Y)} = \frac{P(X \cap Y)}{P(X)P(Y)}$$

Lift	의 미	ØI
1	두 품목이 서로 독립적인 관계	과자와 후추
> 1	두 품목이 서로 양의 상관 관계	빵과 버터
< 1	두 품목이 서로 음의 상관 관계	지사제, 변비약



## 연관규칙탐사 예제

### 고객의 구매 상품 List

ID	판매 상품		
1	소주 , 콜라 ,맥주		
2	소주,콜라,와인		
3	소주,주스		
4	콜라,맥주		
5	소주,콜라,맥주,와인		
6	주스		

#### 지지도가 50% 이상인 연관성 규칙

지지도 <b>50%</b> 이상인 규칙	해당 Transaction	신뢰도
소주 => 콜라	1,2,5	<b>75</b> %
콜라 <b>=&gt;</b> 맥주	1,4,5	<b>75</b> %
맥주 <b>=&gt;</b> 콜라	1,4,5	100 %

- Lift = P(콜라|맥주) / P(콜라) = 1/ (4/6) = 1.5

#### \* 연관규칙: 맥주를 구입한 사람들 모두는(100%) 콜라도 구매한다

- 지지도: 그리고 이러한 경향을 가지는 사람들은 전체의 절반(50%) 정도이다.
- 리프트: 맥주 구매 시 콜라를 구입하게 될 가능성은 맥주 구매가 전제되지 않았을 경우보다 1.5배나 높아진다.

## 연관규칙탐사 프로세스

적절한 Item Set 결정 및 분석 수준 결정

상품간 단순 패턴 발견

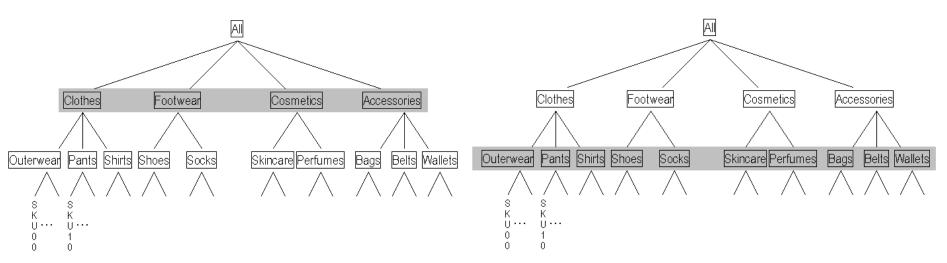
- 소주와 콜라, 맥주와 콜라는 타(他)상품의 경우보다 동시구매 횟수가 높다.
- 주스는 맥주, 콜라, 와인과 동시에 구매되지 않는다.

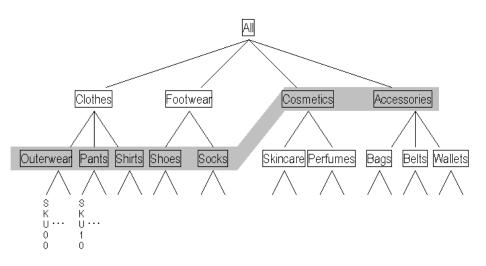
연관규칙 발견

- 지지도, 신뢰도, 리프트 값을 통한 연관규칙의 유용성 분석
- 유용한 연관규칙 결정

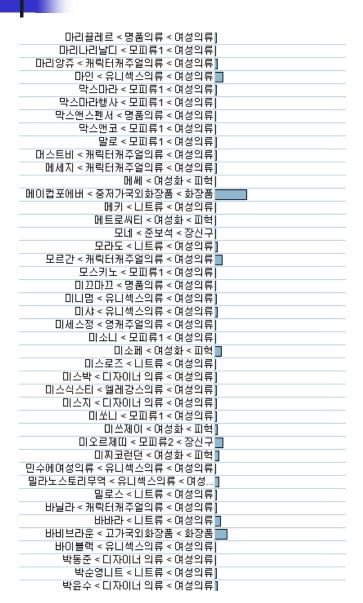


# Item 분석수준(Grain) 결정의 예 (1/2)

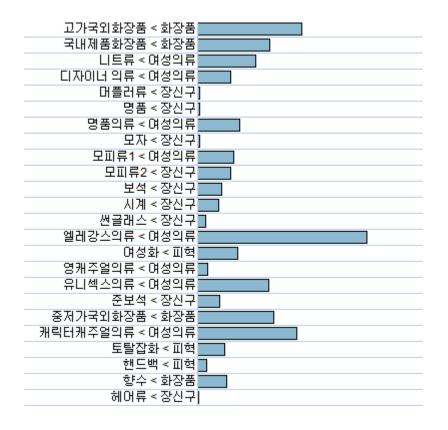




## Item 분석수준(Grain) 결정의 예 (2/2)



#### H백화점 여성용품 Case





## 연관규칙탐사의 결과유형

## Useful Result

- 마케팅 전략상 유용한 결과가 나온 경우
- EX) 주말을 위해, 목요일 소매점에 기저귀를 사러 온 아빠들은 맥주 도 함께 사 간다. => 주말에 FOOTBALL을 보면서 마심

### Trivial Result

- 기존의 마케팅 전략에 의해 연관성이 높게 나온 경우
- EX) 정비계약을 맺은 소비자들은 많은 설비를 구매 할 것 같다. => 정 비계약은 대개의 경우 따로 맺어지는 것이 아니라, 많은 설비 구입시 함께 제시된다.

## Inexplicable Result

- 의미를 발견하기 위해 많은 고민이 필요한 경우
- EX) 새로 철물점을 개업하면, 대개 화장실 문고리를 많이 사 간다.



## 의미 있는 연관규칙의 도출

- 지지도 값의 최소기준치를 미리 설정하여
- 최소기준치 이상의 지지도 값을 갖는 규칙을 생성한다.
- 생성된 규칙 중 높은 신뢰도를 갖는 규칙들을 의미 있는 연관규칙으로 선 정한다.
- 자주 구매되는 상품에 대해서 지지도와 신뢰도가 우연히 높게 나올 수 있다.
  - 리프트(>1)



## 연관규칙탐사의 장단점

## ■ 장점

- 명확한 결과 이해
- Undirected Data 분석에 유용
- 다양한 크기의 데이터에 적합
- 신경망이나 유전자 알고리즘에 비해 단순

## ■ 단점

- 문제의 크기가 커질수록 지수적으로 증가
- 데이터 속성에 대한 제한적 지원
- 항목에 대한 올바른 수 결정의 어려움
- 희박한 항목에 대해서는 문제화



## 연관규칙탐사 활용 분야

#### 교차판매 (Cross-Selling), 상승판매 (Up-Selling)

✓ 스펜서 존슨의 '누가 내 치즈를 옮겼을까?'라는 책을 구매한 고객에게 최인훈의 '상도' 연관 상품을 추천하는 데 활용

#### 부정탐지 (Fraud Detection): Negative Rule의 활용

- ✓ 신용카드 회사와 같은 금융기관에서는 연관성 규칙을 이용하여 카드 도용과 같은 부정행위를 적발하는 데 활용
  - Negative Rule의 활용
  - Negative Rule은 조건과 결과에 'True' 뿐만 아니라 'False"를 포함한다. 예) ~A ⇒ B , A ⇒ ~B , ~A ⇒ ~B 등

#### 매장의 상품진열 (Shelf Planning)

✓ 「케이크 ▶ 와인」이라는 유용한 연관 규칙이 발견 되었다면, 케이크와 와인 상품을 나란히 진열하여 동시 구매를 유도하는 데 활용



## 연관규칙탐사 알고리즘

#### Apriori

- ✓ 최소 규칙 지지도(Support), 최대 규칙 신뢰도(Confidence), 최대 전항값 수(Antecedent)로 규칙 생성
- ✓ 품목필드가 이분형(flag) 또는 범주형(set)인 경우에 적용 가능
- ✓ 음의 규칙(Negative rule) 생성 가능

#### GRI (Generalized Rule Induction)

✓ J measure에 의해 규칙의 가치를 평가 : 지지도와 신뢰도를 동시에 고려

$$J = \Pr(X) * [\Pr(Y \mid X) * \log \left\{ \frac{\Pr(Y \mid X)}{\Pr(Y)} + (1 - \Pr(Y \mid X)) \right\} * \log \frac{1 - \Pr(Y \mid X)}{1 - \Pr(Y)})]$$

- ✓ 연속형 필드를 전항(Antecedent)에 투입하는 것이 가능
- ✔ 단점: 계산의 복잡성

#### Sequence (순차규칙)

- ✓ 개별 거래 이력에 순차성, 즉 발생시간(time)을 고려
- ✔ 시간필드가 필요
- ✓ 특정한 event가 발생한 이후에 순차규칙이 적용
  - ☞ e.g.) 결혼 후, 유아복 구매하고 교육보험상품을 구매

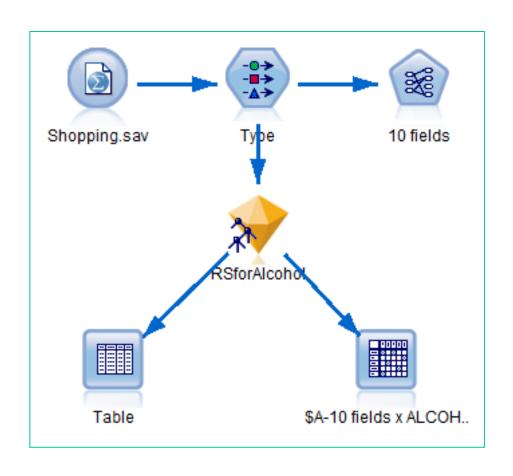
# 1

## 사례 실습: S-Market 장바구니 분석

- Shopping.sav (n = 786 레코드)
- 변수 1-10 (구입품목) 및 분포
  - Ready made (0: 51%, 1: 49%)
  - Alcohol (0: 61%, 1: 39%)
  - Milk (0: 81%, 1: 19%)
  - Fresh meat (0: 97%, 1: 3%)
  - Snacks (0: 52%, 1: 48%)
  - Frozen foods (0: 60%, 1: 40%)
  - Fresh vegetables (0: 92%, 1: 8%)
  - Bakery goods (0: 57%, 1: 43%)
  - Toiletries (0: 90%, 1:10%)
  - Tinned goods (0: 54%, 1:46%)
- 변수 11-15 (인구사회적 변인) 및 분포
  - Gender (Female: 54%, Male: 46%)
  - Age (18-30: 30%, 31-40: 25%, 41-50: 17%, 51-60: 16%, 61+: 12%)
  - Marital (Single: 25%, married: 24%, separated: 19%, Widowed: 19%, Divorced 13%)
  - Children (No 65%, Yes 35%)
  - Working (No 17%, Yes 83%)

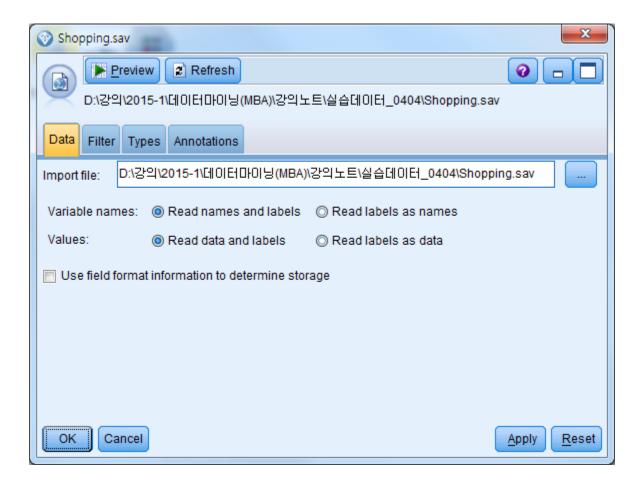


## SPSS Modeler의 연관성규칙: 전체 스트림



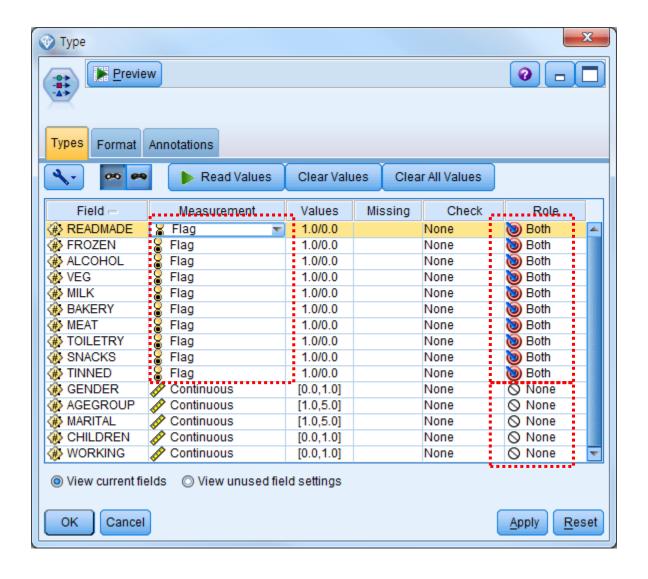
## Statistics File 노드





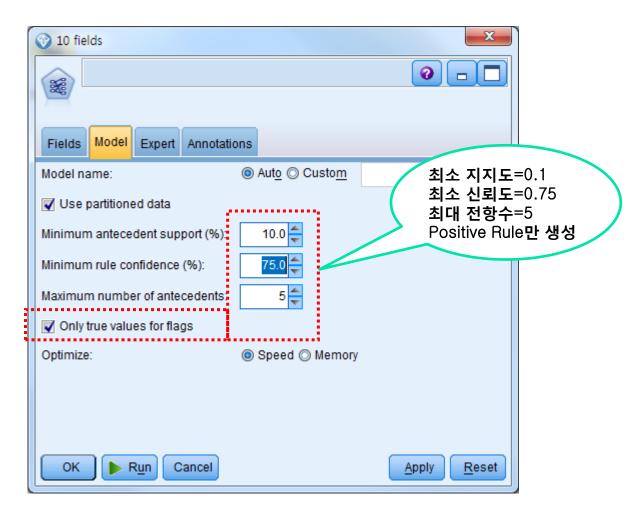
## Type 노드



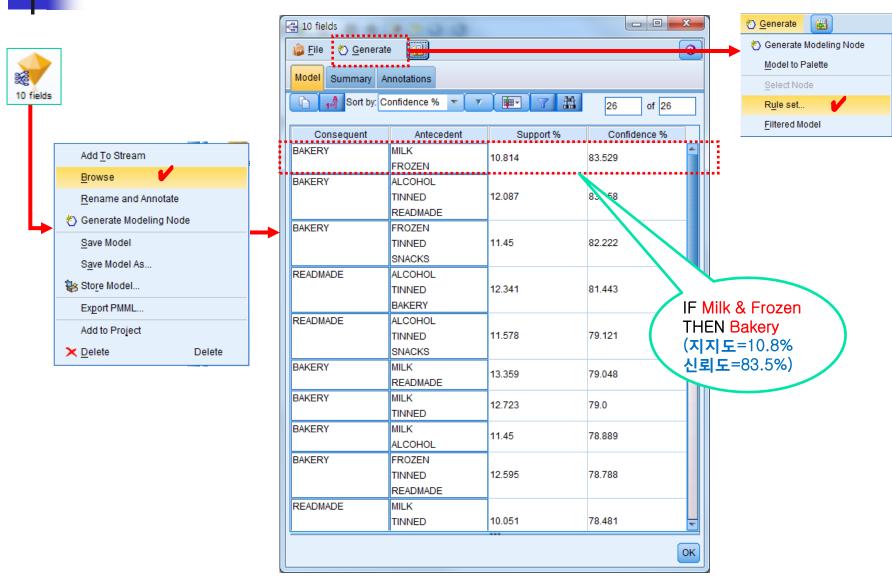


# Apriori 노드



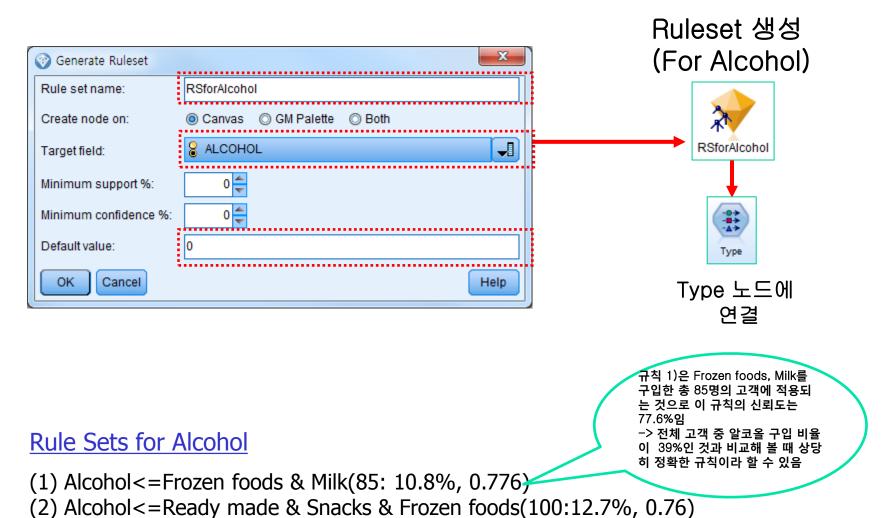


## Apriori 노드의 실행결과 (1/3)





## Apriori 노드의 실행결과 (2/3)

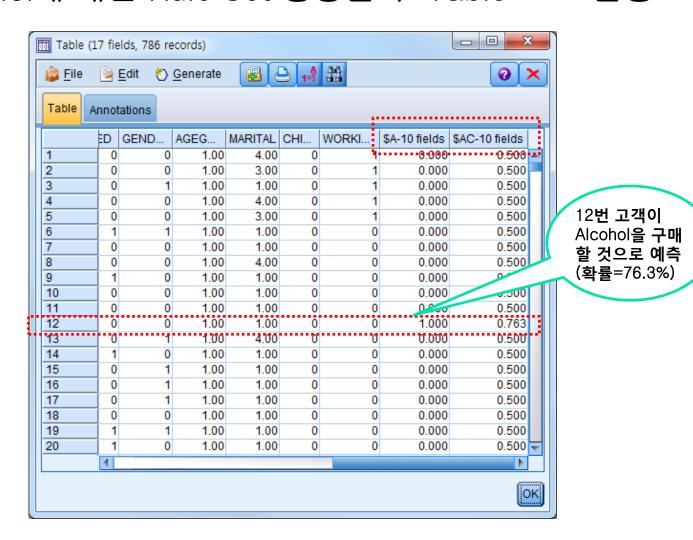


(3) Alcohol <= Ready made & Bakery goods & Frozen foods(109:13.9%, 0.752)



■ Alcohol에 대한 Rule Set 생성결과: Table 노드 실행



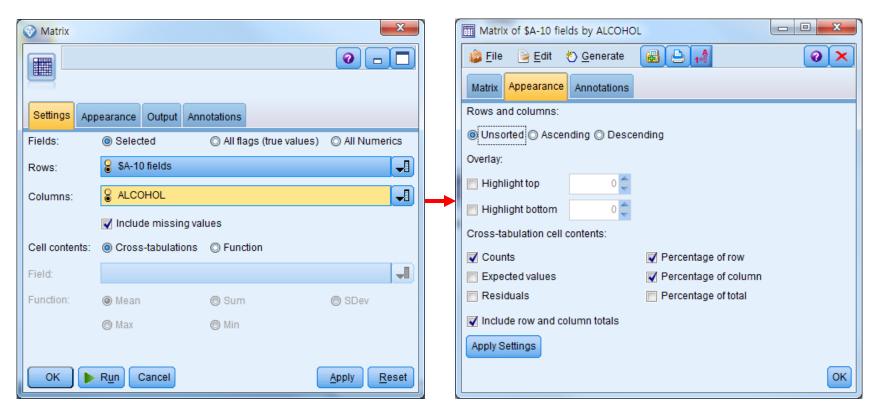




## 평가 (예측 대 실제) (1/2)

Alcohol에 대한 Rule Set 평가: Matrix 노드 설정







■ Alcohol에 대한 Rule Set 평가: Matrix 노드 실행결과



