



## **CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC**

### **Bacharelado em Jogos Digitais**

**Jader Gedeon de O. Rocha**

**Disciplina: PI II – Game de Plataforma**  
**Data: 01/03/2020**

## **REFLETINDO**

**Como estrutura de dados podem nos ajudar no desenvolvimento de games?**

Estruturas de dados armazenam valores, enquanto concomitantemente os ordenam, facilitando em tempo de programar algo que em, por exemplo: Python acaba se tornando algo simples para fazer o que em outras linguagens seria complexo sem utilizar a estrutura de dados dessa linguagem de alto nível.

**Auto avaliação: Comparativo do que sabiam antes e depois da aula..**

Apreendi apenas algumas sintaxes em Python, pois já tenho certo conhecimento de parte do conceito por trás da matéria – Dei uma estudada nas férias.

## **FAZENDO E APRECIANDO A ARTE**

**Faça uma pesquisa sobre como se dá o uso de estrutura de dados para criação de conteúdo artístico em mídias como: HQ, Mangá, filme, anime, game, pintura, ilustração etc.**

Estrutura de dados facilitam na hora de trabalhar com grandes quantidades de elementos que tenham semelhanças, podendo assim “cortar um caminho” do que se usasse variáveis comuns.