



# **CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC**

## **Bacharelado em Jogos Digitais**

**Jader Gedeon de O. Rocha**

**Disciplina: PI II – Game de Plataforma**

**Data: 16/02/2020**

### **Como linguagens de alto nível ajudam pessoas a aprender a programar?**

Linguagens de alto nível gerem automaticamente muito mais recursos eletrônicos do que de baixo nível, facilitando a vida de principiantes na programação, que podem focar na parte lógica ao invés de ter problemas relacionados ao gerenciamento do hardware.

### **Auto avaliação: Comparativo do que sabiam antes e depois da aula..**

Apesar de não ter ido na aula por motivos médicos, aprendi algumas coisas da sintaxe básica de Python, sintaxe que inicialmente para mim parecia estranha, por não haver caracteres como chave ou ponto e vírgula. Entendi o conceito e a importância da indentação para a linguagem, além de outras peculiaridades dela.

### **Faça a análise o episódio SPAM do Monty Python. E disserte sobre como problemas cotidianos podem ser transferidos para o mundo virtual, como no caso do SPAM.**

Os problemas do dia-a-dia sempre existiram devido a diversas dificuldades encontradas no decorrer da vida, tais transtornos são frequentemente oriundos da complexidade humana de transmissão de informações, ideias e afins, seja por meio da fala, texto, ou até por linguagens não verbais.

Após a Revolução Técnico-Científico-Informacional, ou Terceira Revolução Industrial, o mundo começou a migrar para os meios virtuais, e consequentemente muitos dos transtornos cotidianos foram incorporados aos processos digitais - que estavam surgindo na época. Com a transformação, diversas atividades feitas no mundo real acabaram tendo que se adaptar à nova realidade, exemplificando:

Um profissional de publicidade, que antes trabalhava anunciando um certo produto via diálogo, *outdoors*, cartazes etc. viu-se na necessidade de aprimorar suas fronteiras de divulgação para o mundo digital, trocando os meios físicos de propaganda para *e-mails*, *pop-ups* e anúncios em *sites*.

Pelo lado fabril, o profissional agiu de modo correto, ampliando sua capacidade de divulgação. Do ponto de vista ético, uma pessoa começará a receber esses anúncios, e não apenas desse profissional específico, mas de muitos outros que também estão fazendo exatamente o mesmo. Numa analogia ao episódio SPAM do Monty Python, da mesma maneira que a personagem que pergunta o cardápio recebe diversas vezes, e de forma incômoda, a palavra “*SPAM*”, um usuário digital tem o mesmo aborrecimento após ser bombardeado por tais propagandas.

Com o aumento no número de indivíduos na Internet, é de fato a necessidade das pessoas evitarem divulgar dados de endereço virtual, como e-mail, perfis em redes sociais etc. A nível governamental é essencial o investimento em órgãos regulamentadores para a proteção da sociedade, tanto para a parte profissional, quanto usuário final.