

JS Park Gerenciamento de Estacionamento

Aluno: Jader Silva da Silva

Orientador: Christiano Cadona

Curso: Ciência da computação

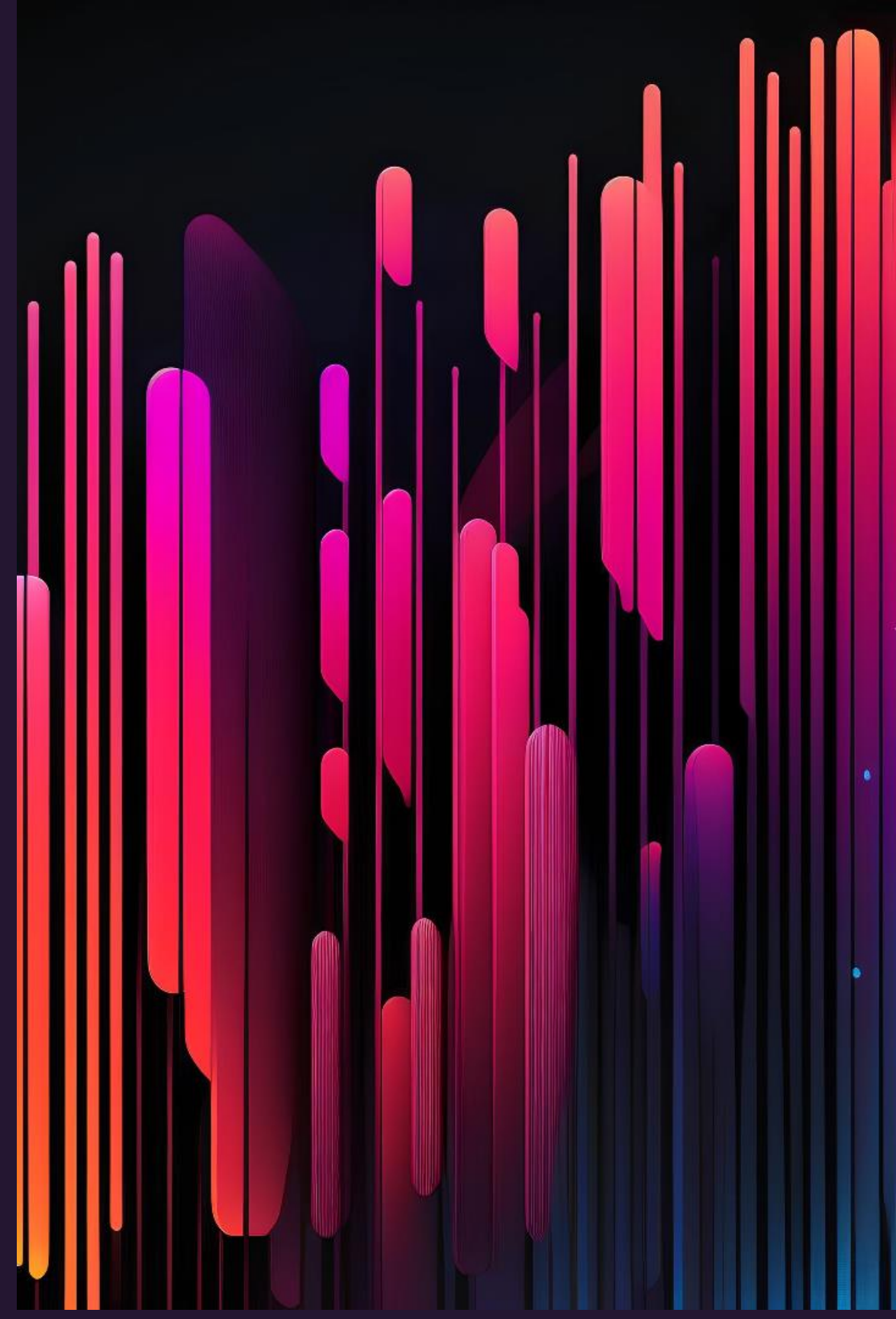
Universidade: ULBRA Canoas



Sumário

Aqui está a sequencia dos tópicos abordados nesta apresentação:

- 1 Fundamentação Teórica
- 2 Aplicativos existentes na área
- 3 Metodologia Scrum
- 4 Tecnologias envolvidas
- 5 Apresentação do protótipo
- 6 Validação por testes unitários
- 7 Considerações finais



Fundamentação Teórica

Sistema de gerenciamento

É uma solução tecnológica para a gestão de um estacionamento de forma mais eficiente e automatizada.

Importância de um software de controle

Permite que a empresa tenha um controle mais preciso e eficiente de suas atividades e processos.

Aplicativos existentes na área



Prosiga

- Desenvolvido pela Digicon S/A
- Áreas públicas e privadas
- Controle de acesso



Parkeer

- Sistema brasileiro
- Cobrança automatizada
- Pagamento antecipado



EasyPark

- Encontrar, reservar e pagar por vagas de estacionamento
- Aplicativo gratuito
- Alertas de tempo

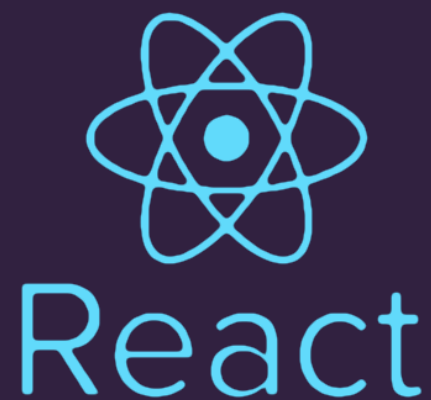
Metodologia Scrum



Tecnologias envolvidas

ReactJS

ReactJS é uma biblioteca JavaScript de código aberto. Ela permite que os desenvolvedores criem componentes. O ReactJS é amplamente utilizado.

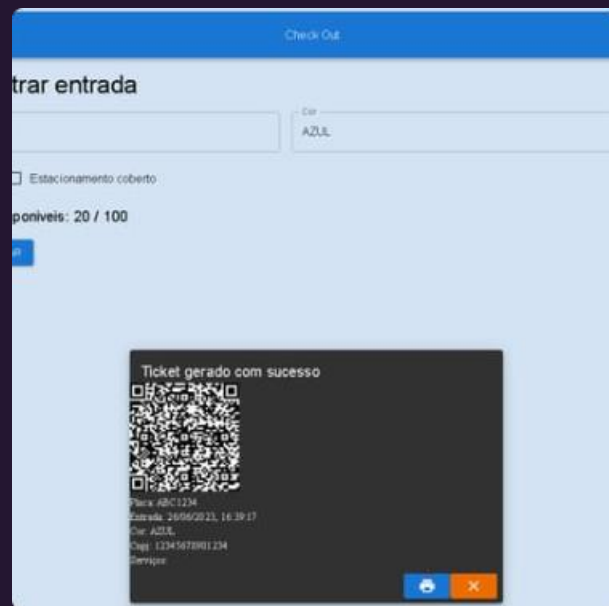


Firebase

Firebase é uma plataforma de desenvolvimento do Google. Os desenvolvedores podem criar aplicativos escaláveis e estáveis sem preocupação com infraestrutura subjacente ou com configuração do servidor.

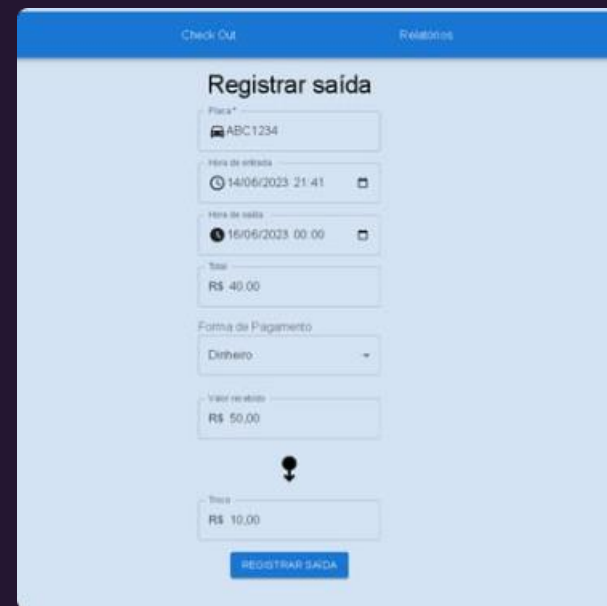


Apresentação do protótipo



Telas do Protótipo

Mostrar as principais telas do protótipo desenvolvido.



Funcionalidades do Protótipo

Apresentar as principais funcionalidades do protótipo desenvolvido.



Interação do Protótipo

Explicar como o usuário irá interagir com o protótipo desenvolvido.



Validação por testes unitários

1

Cadastro de estacionamento

2

Geração de ticket pelo estacionamento

3

Saída de ticket

4

Usuário gerar ticket

5

Envio de e-mail ao usuário

6

Geração de relatório

Considerações finais

Resultados Alcançados

Os resultados foram plenamente satisfatórios. Ao longo do desenvolvimento foram cumpridos todos os objetivos estabelecidos e os testes todos concluídos com sucesso.

Aprendizados Adquiridos

Novos métodos de desenvolvimento com Firebase.
Metodologia Scrum aplicada.
Testes unitários.
Utilização de api's.



Perguntas

Agradeço a todos que colaboraram para o desenvolvimento deste projeto. Para qualquer dúvida ou sugestão, fique à vontade.