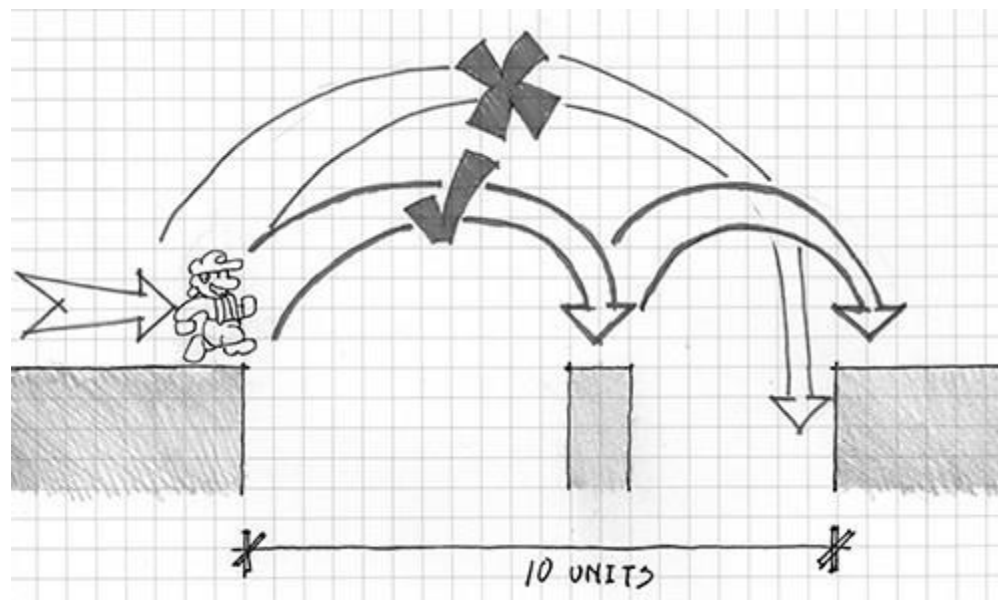


# GAME DESIGN DE AMBIENTAÇÃO

NÃO DESCONSIDERE ESSE TÓPICO!



# DO QUE SE TRATA?

- **GAME DESIGN DE AMBIENTE ESTÁ DIRETAMENTE LIGADO À CONSTRUÇÃO DOS AMBIENTES PRESENTES EM SEU JOGO**
- **COMPÕE: LEVEL DESIGN, ESTÉTICA, MAPEAMENTO, CENÁRIOS, PUZZLES E ETC.**

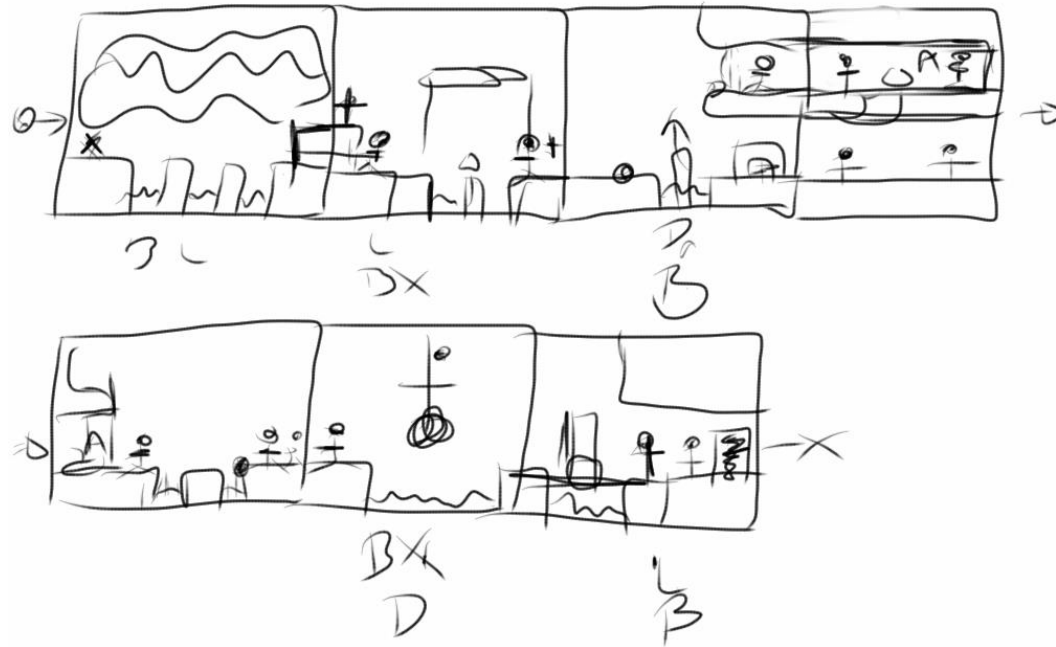


# DICAS

- EXPERIÊNCIA
- SURPRESA
- CURIOSIDADE
- O JOGADOR
- RECOMPENSA
- SIMPLICIDADE/COMPLEXIDADE
- ELEGÂNCIA
- IMAGINAÇÃO
- ACESSIBILIDADE
- PROGRESSO
- INTERFACE
- DIMENÇÕES
- PROJEÇÕES
- CONTROLE INDIRETO
- QUALIDADE

# DESENHE SUAS IDEIAS

- UMA SIMPLES ILUSTRAÇÃO PODE MUDAR O CURSO DO SEU JOGO
- GAME DESIGN É ABSTRATO, ILUSTRAÇÕES SÃO CONCRETAS!



# DESENHAR “QUANTO”?

- CRIE SEMPRE ESBOÇOS SIMPLES
- SEJA DIRETO AO PONTO

