

GAME DESIGN GERENCIAL

PRAZOS E METAS

POR QUÊ DEFINIR?

- ORGANIZAÇÃO
- AGILIDADE NO DESENVOLVIMENTO
- AUMENTA O FOCO
- AUMENTA A CONSISTÊNCIA
- CONSEGUE ENXERGAR O FIM DO PROJETO

JANEIRO DE 2020

ATIVIDADE	SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4
IMPLEMENTAR MOVIMENTO DO PERSONAGEM				
IMPLEMENTAR AÇÕES DO PERSONAGEM				
CONSTRUIR CENÁRIO 01				
CONSTRUIR CENÁRIO 02				

JOGO CABULOSO						
ATIVIDADES	JAN	FEV	MAR	ABR	MAI	JUN
IMPLEMENTAR MOVIMENTO DO PERSONAGEM						
IMPLEMENTAR AÇÕES DO PERSONAGEM						
CONSTRUIR CENÁRIO 01						
CONSTRUIR CENÁRIO 02						