



# JOGOS DIGITAIS

## Aula 02



# Gerações de consoles

geração de 1971 à 1978 – Clones e placas instaladas na tela.



Magnavox Odyssey



Pong (Atari)



TeleJogo



geração de 4 à 8bits de 1976 à 1984 - Histórias contadas por manuais



Atari 2600

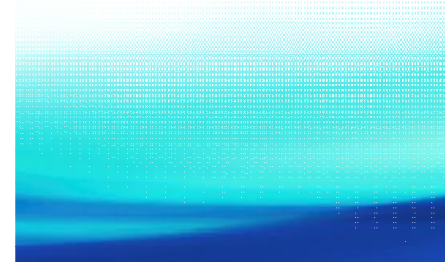


Magnavox Odyssey 2



Sega SG-1000

Referência: >>> [https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista\\_de\\_consoles\\_de\\_videogame](https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista_de_consoles_de_videogame)



# Gerações de consoles

Geração 8 bits (1983 – 1992) –  
as de vídeos dedicadas



Master System - Sega



NES(Nintendinho)  
Nintendo



GameBoy

Geração de 16bits ( 1987 – 1996) –

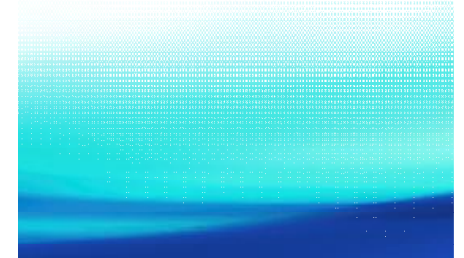


Mega Drive - Sega



Super Nintendo- Nintendo

Referência: >>> [https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista\\_de\\_consoles\\_de\\_videogame](https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista_de_consoles_de_videogame)



# Gerações de consoles

ração 32 e 64bits (1993 – 1999)



PlayStation - Sony



Nintendo 64 - Nintendo



Sega Saturn - Sega

ração (1998 – 2004)

PlayStation 2  
Sony



XBox- MicroSoft



Game Cube- Nintendo

Referência: >>> [https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista\\_de\\_consoles\\_de\\_videogame](https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista_de_consoles_de_videogame)  
>>> <https://www.youtube.com/watch?v=aZOqOCiu9-4>

AI

# Gerações de consoles

8ª Geração (2004 – 2011) –

PlayStation 3  
Sony



Xbox 360  
Microsoft



Nintendo DSi  
Nintendo



9ª Geração a partir de 2011 – 2017



PlayStation 4  
Sony



Xbox One  
Microsoft



Wii U  
Nintendo



Nintendo Switch  
Nintendo

Referência: >>> [https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista\\_de\\_consoles\\_de\\_videogame](https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista_de_consoles_de_videogame)  
>>> <https://www.youtube.com/watch?v=aZOqOCiu9-4>



# Categoria de Jogos

**ie: Desenvolvedores de Jogos  
ependentes. Exemplo: Minecraft...**

**uais: Desenvolvidores de Jogos para quem não tem  
po, intervalo do trabalho, educacionais....  
mplo: Paciência...**

**A: Jogos mais cinematográficos.**



Referência: 2015, Tecmundo >>><https://www.tecmundo.com.br/video-game-e-jogos/87870-10-empresas-games-valiosas-mundo-video.htm>



# As 10 Principais empresas de Games

**Capcom**

A empresa responsável por Resident Evil, Megaman e [Street Fighter V](#)

**Capcom**

A empresa responsável por Final Fantasy e Tomb Raider

**Capcom**

A empresa responsável por e Gear Solid 5 e triple A

## 7. Ubisoft

A empresa responsável por e Assassin's Creed, Just Dance e Far Cry

## 6. SEGA

A empresa responsável por e Sonic

## 5. Electronic Arts (EA)

A empresa responsável por

## 4. Activision Blizzard

A empresa responsável por World of Warcraft, Hearthstone e Diablo

## 3. Nintendo

A empresa responsável por e Zelda, Mario, Pokémon e Smash Bros

## 2 e 1. Sony e Microsoft

A empresa responsável por e Zelda, Mario, Pokémon e Smash Bros

Referência: 2015, Tecmundo >>><https://www.tecmundo.com.br/video-game-e-jogos/87870-10-empresas-games-valiosas-mundo-video.htm>



# Profissões na Indústria de Games

## **Designer**

Ojetista do Jogo a ser  
envolvido. E quem desenvolver  
ânica do Jogo, regras,

## **ista**

subárea que faz parte do  
de games. cria e pensa  
pano de fundo e a **trama de**  
**go**, sempre se esforçando  
ar algo impactante,  
ente e com coerência, como  
tor de novelas ou teatro. É  
o sempre ter um pé na  
ividade, para que o jogador  
a completamente inserido  
experiência do jogo.



## **Programador**

Responsável pelo desenvolvimento  
dos scripts do Jogo. Principais  
Linguagens: C, C++, C#, JavaScript

## **Artista Gráfico (Designer ou Diretor de Artes)**

Responsável pela identidade visual  
do jogo, paleta de cores,  
elementos gráficos, personagens,  
cenários....

### **\*Motion Design**

E quem cuida da narrativa, das  
falas, dos comentários...

### **\*Redator**

E quem cuida da narrativa, das  
falas, dos comentários...

## **Designer de Áudio**

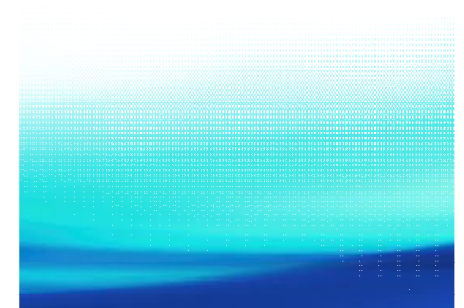
É o responsável pelas músicas,  
sons de todo o Jogo.

## **Testador de Jogos**

Este profissional é importantíssimo  
para encontrar erros de bug e  
jogabilidade do projeto antes de  
ser publicado.

## **Profissional de Marketing**

Este último que fará a diferença do  
sucesso ou do fracasso do projeto,  
pois ele quem irá fazer as  
pesquisas de mercado e promoção  
do jogo.





Documentário sobre o processo de produção do Jogo The Last of Us da desenvolvedora Naughty Dog, jogo exclusivo de Playstation que foi muito premiado.

[https://www.youtube.com/watch?v=\\_7ljkz2SSOI&t=3967s](https://www.youtube.com/watch?v=_7ljkz2SSOI&t=3967s)

