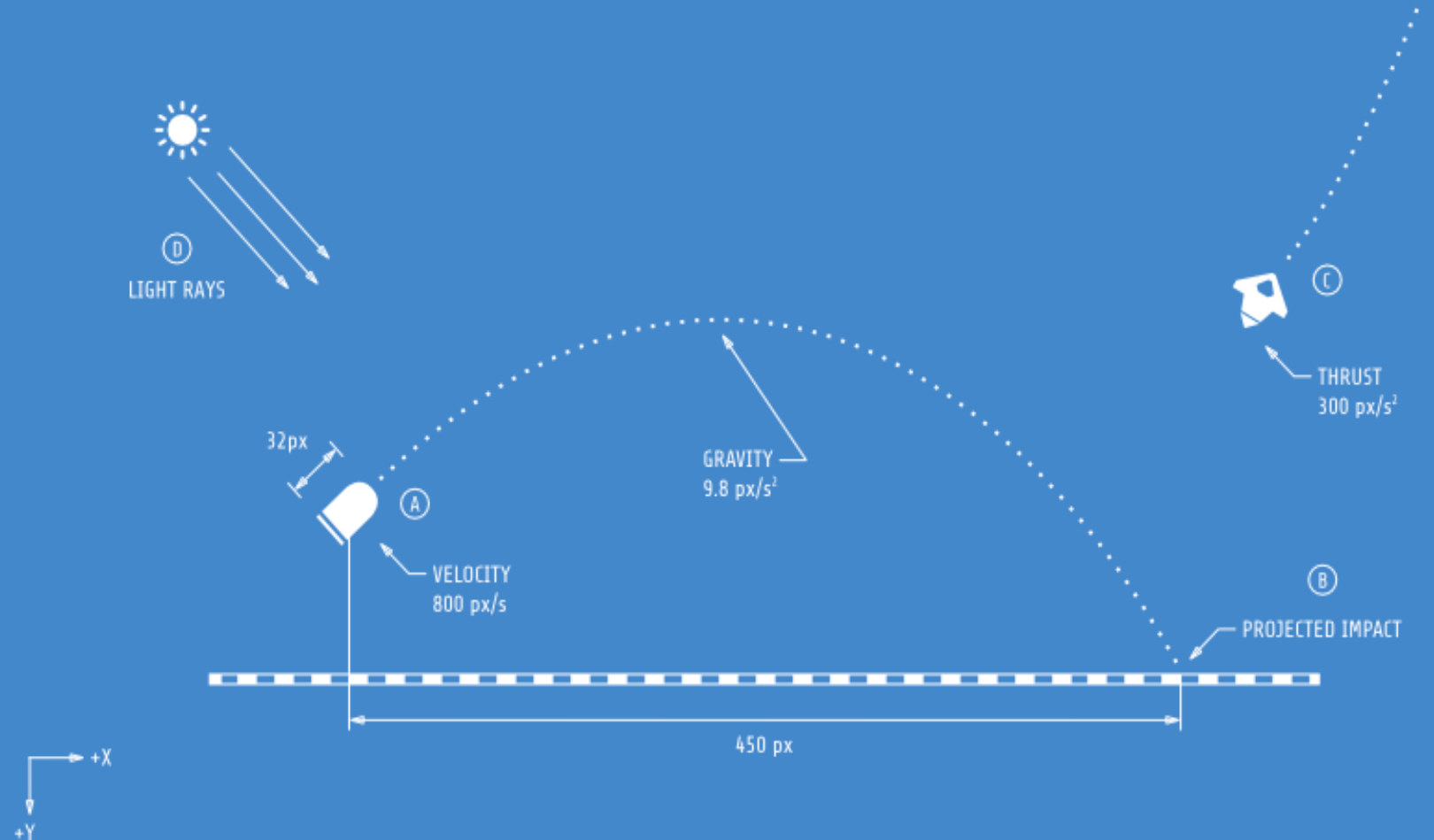


GAME DESIGN DE MECÂNICA

OBJETIVOS



FALANDO DE OBJETIVOS

- JOGADORES DEVEM SE PREOCUPAR COM O SEU JOGO
- DEVEM SABER BEM O QUE DEVE SER FEITO
- METAS CLARAS E ALCANÇÁVEIS DEVEM SER ESTABELECIDAS

CONTROLE INDIRETO

- JOGADORES SÃO LIVRES PARA FAZEREM O QUE QUISER
- EXISTEM FORMAS DE DIRECIONAR OS JOGADORES PARA OBJETIVOS
- ESSAS FORMAS SÃO CHAMADAS DE CONTROLE INDIRETO

OBJETIVOS COM CONTROLE INDIRETO

- GUIAR JOGADOR PARA SUA META DE FORMA INDIRETA
- AJUDA O JOGADOR
- TORNA SEU JOGO OBJETIVO E FÁCIL DE ENTENDER

