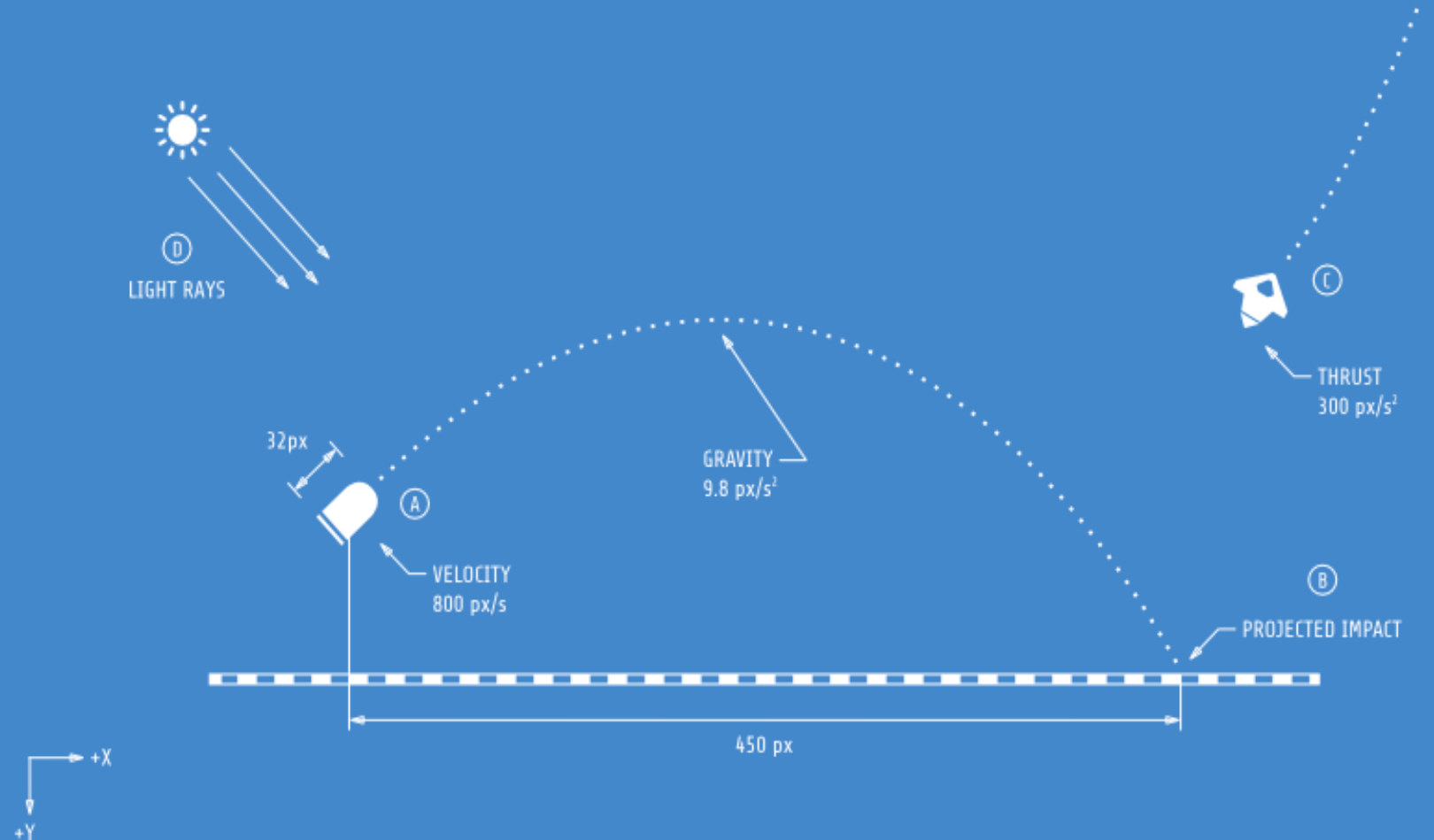


# GAME DESIGN DE MECÂNICA

## AÇÕES, REGRAS E HABILIDADES



# AÇÕES

- SÃO QUE PODEM SER REALIZADAS EM UM JOGO
- É SÓ SE PERGUNTAR “O QUE OS JOGADORES PODERÃO FAZER?”

# AÇÕES

- AÇÕES OPERACIONAIS



AÇÕES QUE PODEM SER  
FEITAS PELO JOGADOR



MOVER  
PERSONAGEM



INTERAGIR  
COM OBJETOS

- AÇÕES RESULTANTES



USO DAS AÇÕES  
OPERACIONAIS PARA ATINGIR  
UM OBJETIVO



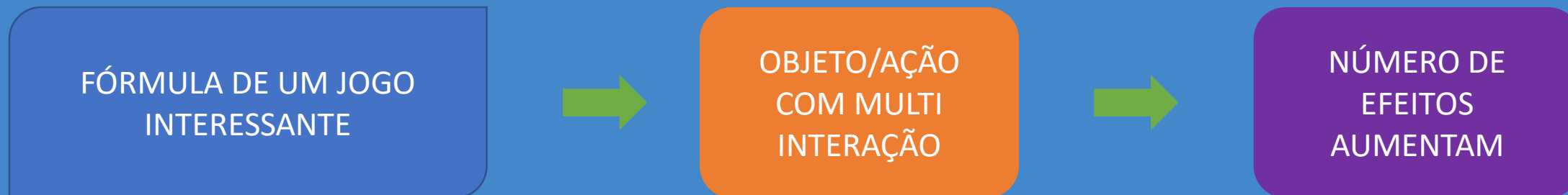
CHEGAR AO  
FINAL DO  
NÍVEL



ELIMINAR  
INIMIGOS

# AÇÕES OPERACIONAIS

- ADICIONE MAIS AÇÕES OPERACIONAIS
- ASSIM, HAVERÁ MAIS OPORTUNIDADES DE INTERAÇÕES, E, PORTANTO, DE EMERGÊNCIA



# AÇÕES OPERACIONAIS

JOGADOR POSSUI UMA ARMA  
PARA ELIMINAR INIMIGOS



ARMA TAMBÉM PODE ABRIR PORTAS TRANCADAS,  
QUEBRAR JANELAS E VÁRIOS TIPOS DE TIROS DIFERENTES.



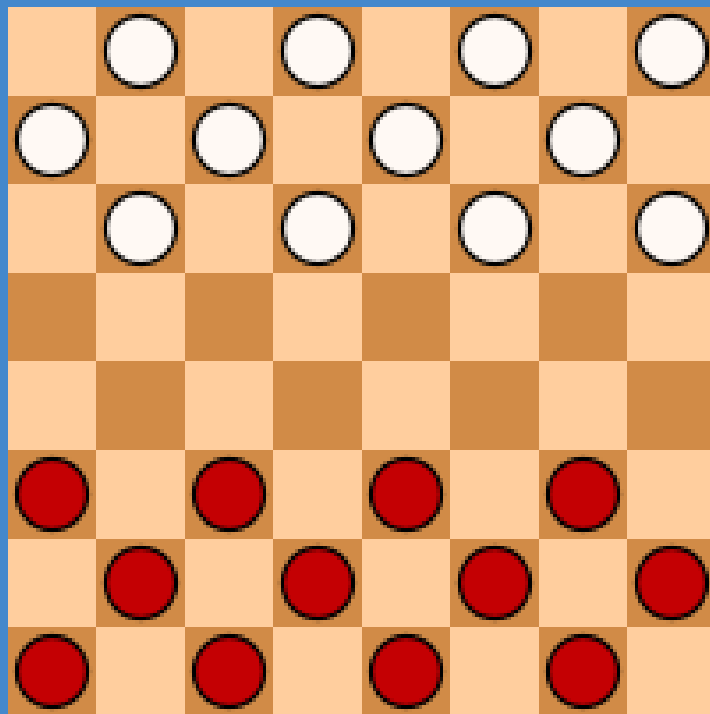
UM MUNDO NOVO DE POSSIBILIDADES PARTINDO APENAS  
DA AÇÃO DE “ATIRAR”.

# AÇÕES OPERACIONAIS

- TENHA OBJETIVOS QUE POSSAM SER ALCANÇADOS MAIS DE UMA MANEIRA
- DEIXAR JOGADORES FAZEREM VÁRIAS COISAS DIFERENTES NO JOGO LIVREMENTE PODE SER UMA BOA
- MAS TENHA ATENÇÃO AOS OBJETIVOS! O JOGADOR DEVE FOCAR SEMPRE NO OBJETIVO

# AÇÕES OPERACIONAIS

- CONSIDERE UMA AÇÃO RESULTAR EM EFEITOS COLATERAIS PARA VOCÊ OU O SEU Oponente NO JOGO



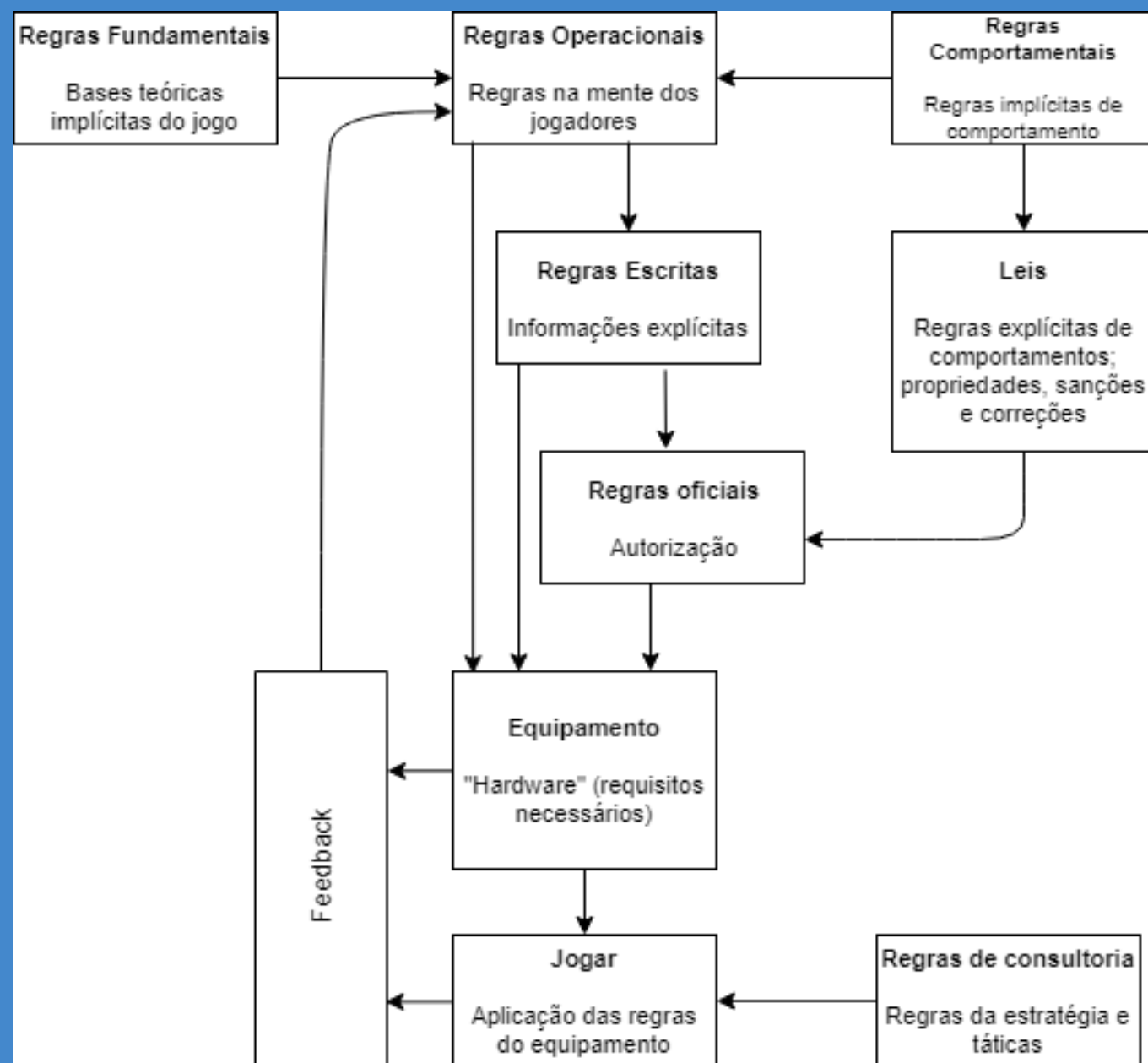
# AÇÕES OPERACIONAIS

- AS AÇÕES QUE UM JOGADOR PODE REALIZAR SÃO CRUCIAIS PARA DEFINIR UM BOM JOGO
- UMA BOA MECÂNICA DE JOGO É FEITA COM SIMPLES AÇÕES QUE PODEM GERAR A POSSIBILIDADE DE FAZER COISAS COMPLETAMENTE DIFERENTES



# REGRAS

- AS REGRAS DEFINEM A MECÂNICA FUNDAMENTAL DO JOGO
- ELAS DEFINEM O ESPAÇO, OBJETOS, AÇÕES, CONSEQUÊNCIAS DAS AÇÕES, RESTRIÇÕES DAS AÇÕES E OS OBJETIVOS



# HABILIDADES

- **TODO EXIGE QUE JOGADORES TENHAM CERTAS HABILIDADES**
- **AFINAL DE CONTAS, SE O NÍVEL DE HABILIDADE EXIGIDO FOR BOM PARA A DIFICULDADE DO JOGO, O JOGADOR SE SENTIRÁ DESAFIADO E PERMENECE RÁ JOGANDO**
- **MUITAS VEZES SÃO VÁRIAS HABILIDADES**

# HABILIDADES

HABILIDADES FÍSICAS



- HABILIDADES QUE INCLUEM FORÇA, DESTREZA, COORDENAÇÃO E RESISTÊNCIA FÍSICA
- EX: JUST DANCE, JOGOS COM CAPTURA DE CÂMERA

# HABILIDADES

HABILIDADES FÍSICAS



IA FÍSICA  
JUST DANCE, JOGOS  
COM CAPTURA DE CÂMERA

# HABILIDADES

HABILIDADES FÍSICAS

HABILIDADES MENTAIS



- HABILIDADES QUE INCLUEM MEMÓRIA, OBSERVAÇÃO E QUEBRA-CABEÇAS.
- EX: JOGOS DE ESTRATÉGIA COMO AGE OF EMPIRES, STARCRAFT II, TOTAL WAR...

# HABILIDADES

HABILIDADES FÍSICAS



HABILIDADES MENTAIS



# HABILIDADES

HABILIDADES FÍSICAS



HABILIDADES MENTAIS



HABILIDADES SOCIAIS



- HABILIDADES QUE INCLUEM LEITURA DE Oponente, BLEFE, LIDERANÇA, TRABALHO EM EQUIPE...
- EX: POKER, JOGOS ONLINE, ETC



# HABILIDADES

HABILIDADES FÍSICAS



HABILIDADES MENTAIS



HABILIDADES SOCIAIS

