



JOGOS DIGITAIS

ENAI

Apresentação do Curso

tudo da história dos Jogos nas
uras antigas
tudo da trajetória dos Jogos Digitais
resas Principais;
argos;
onsoles;
obile;
AA; e
dies.
s de Jogos como Classificar:
taforma;
alidade;
essórios;
dos; e
tros.

Tipos Software:

- Softwares Gráficos:
 - Adobe Photoshop; e
 - Adobe Illustrator.
- Motores de Jogos(Engines)
 - Unity;
 - Unreal;
 - Construct; e
 - Godot.

Tipos de Mecânicas de Jogos

- Tema Central
- Jogabilidade
- Experiência do Jogador
- Tipo de Jogo

Tipos de Estilo de Jogos(2h)

Pixel Art
Voxel
3D
2.5D
VR
RA

O que é Level Design

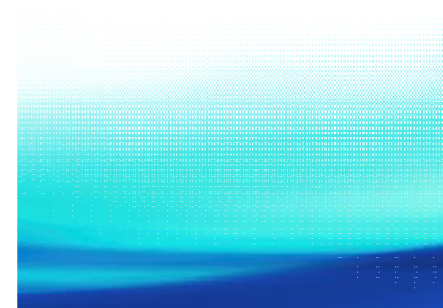
- Jogabilidade
- Gráficos
- Conquistas
- Recompensas

Storytelling

- Roteiro
- Planejamento
- Publico Alvo
- Contexto
- Criação de personagens

Jornada do Herói

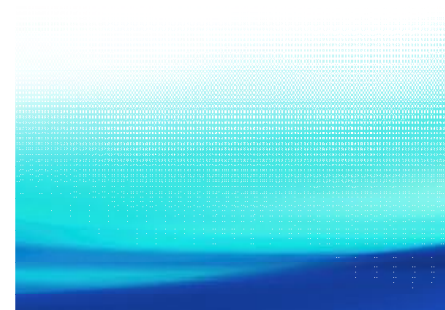
- Storyboard
- Finalidade
- Processo





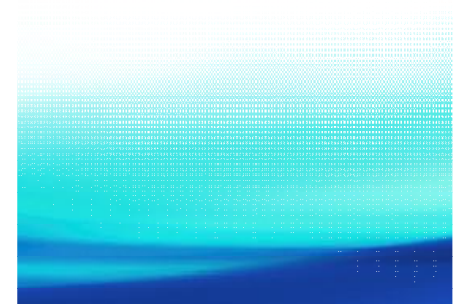
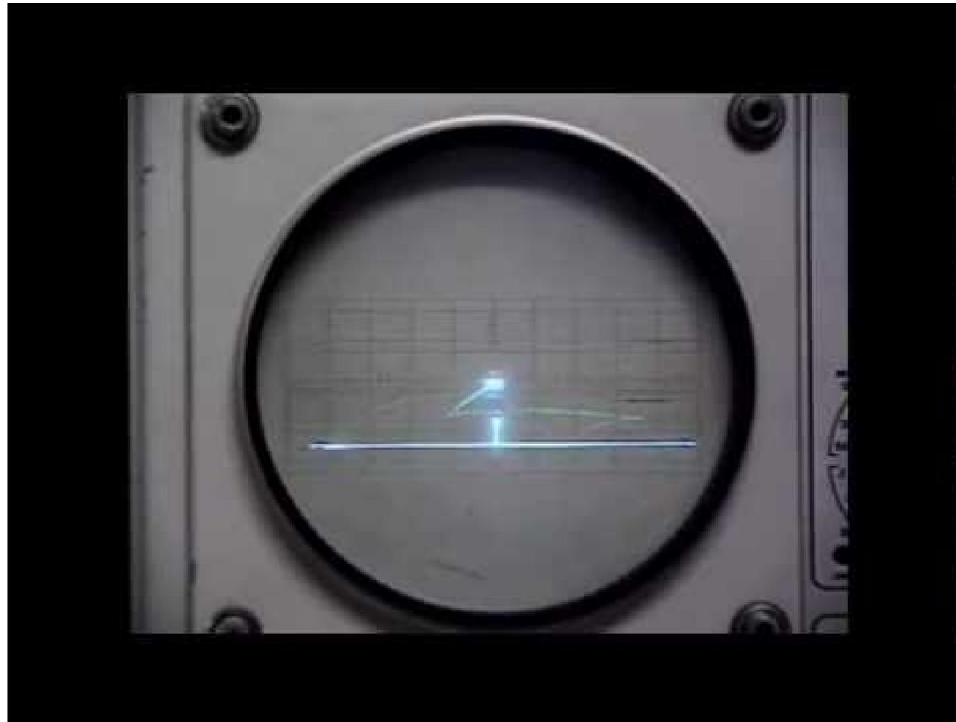
Rui Crespo

- Técnico em Processamento de Dados
- Técnico em Edificações
- Bacharel em Design Digital
- Pós Graduado Marketing
- Pós Graduado em Jogos e Animações Dig
- Licenciatura em Artes Gráficas

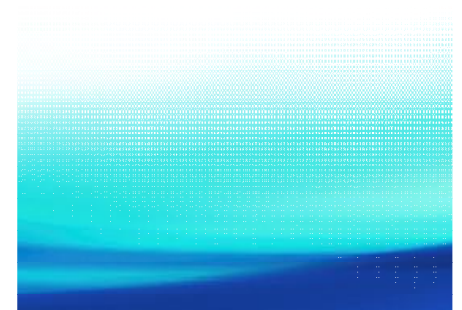


Tennis For Two (Tênis para Dois) 1958

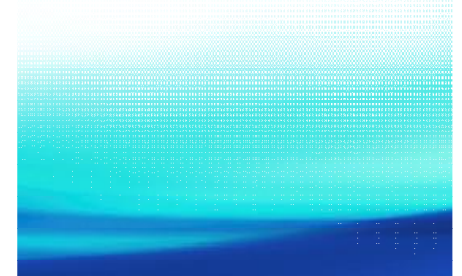
William
Gibson



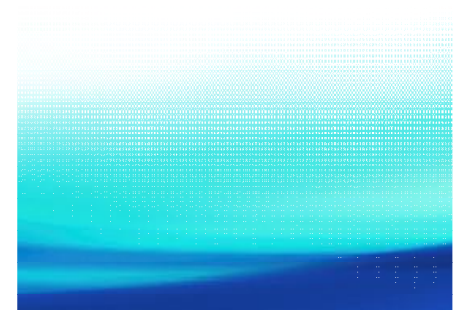
CONSOLE 1ª Geração



CONSOLE FLIPERAMA PINBALL



CONSOLE FLIPERAMA ARCADE



Vídeo Games - O Filme

<https://www.youtube.com/watch?v=0XGiyCCL3is>

