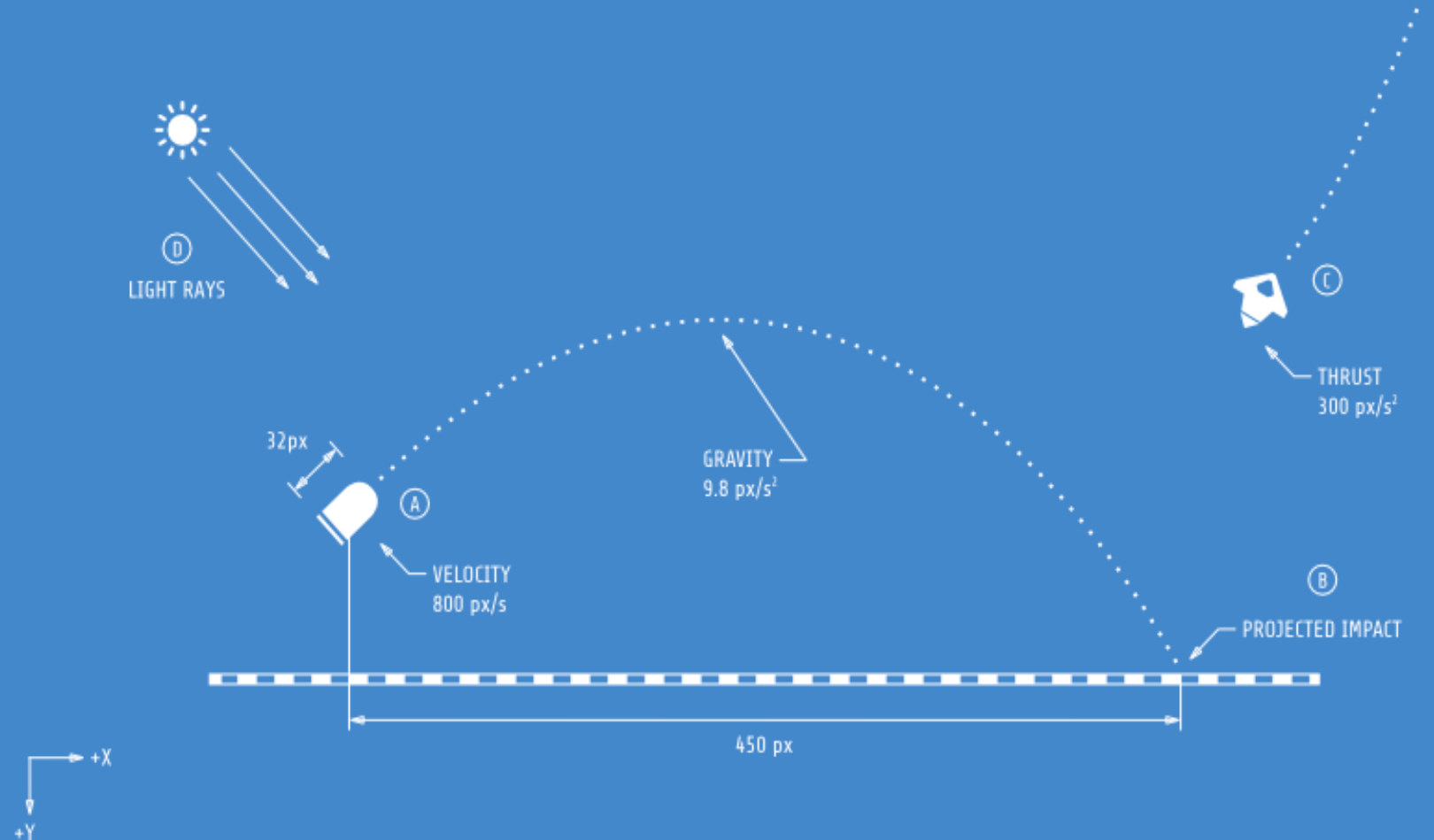


# GAME DESIGN DE MECÂNICA

## PUZZLES

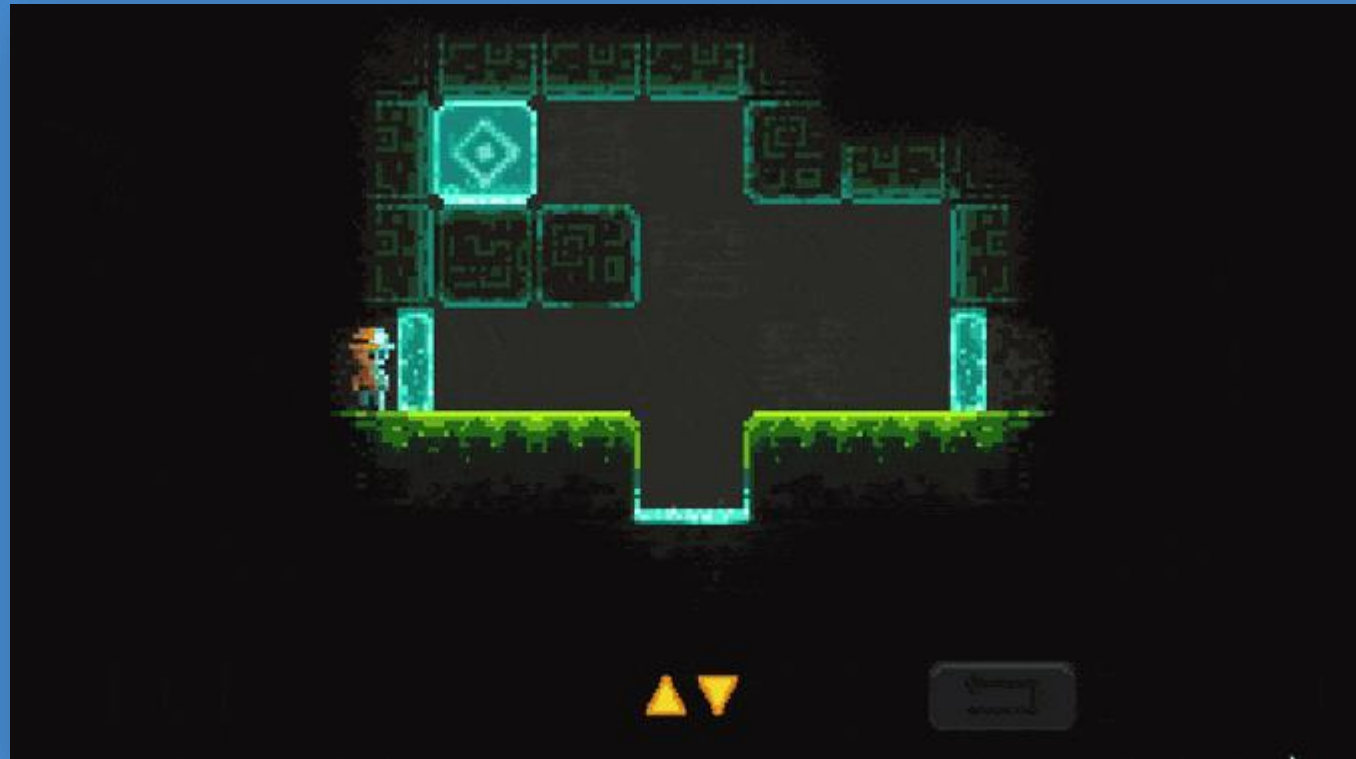


# O QUE SÃO PUZZLES?

- SÃO QUEBRA-CABEÇAS (DESAFIOS) QUE FORMAM AS PARTES FUNDAMENTAIS DE MUITOS JOGOS
- ÀS VEZES SÃO VISÍVEIS E OUTRAS VEZES NÃO
- FAZER JOGADOR RACIOCINAR
- PUZZLE É DIFERENTE DE OBJETIVO!

# COMO FAZER BONS PUZZLES?

- PRINCÍPIO #1: CRIE OBJETIVOS FÁCEIS DE ENTENDER



# COMO FAZER BONS PUZZLES?

- **PRINCÍPIO #1: CRIE OBJETIVOS FÁCEIS DE ENTENDER**



# COMO FAZER BONS PUZZLES?

- PRINCÍPIO #2: FÁCIL DE COMEÇAR



# COMO FAZER BONS PUZZLES?

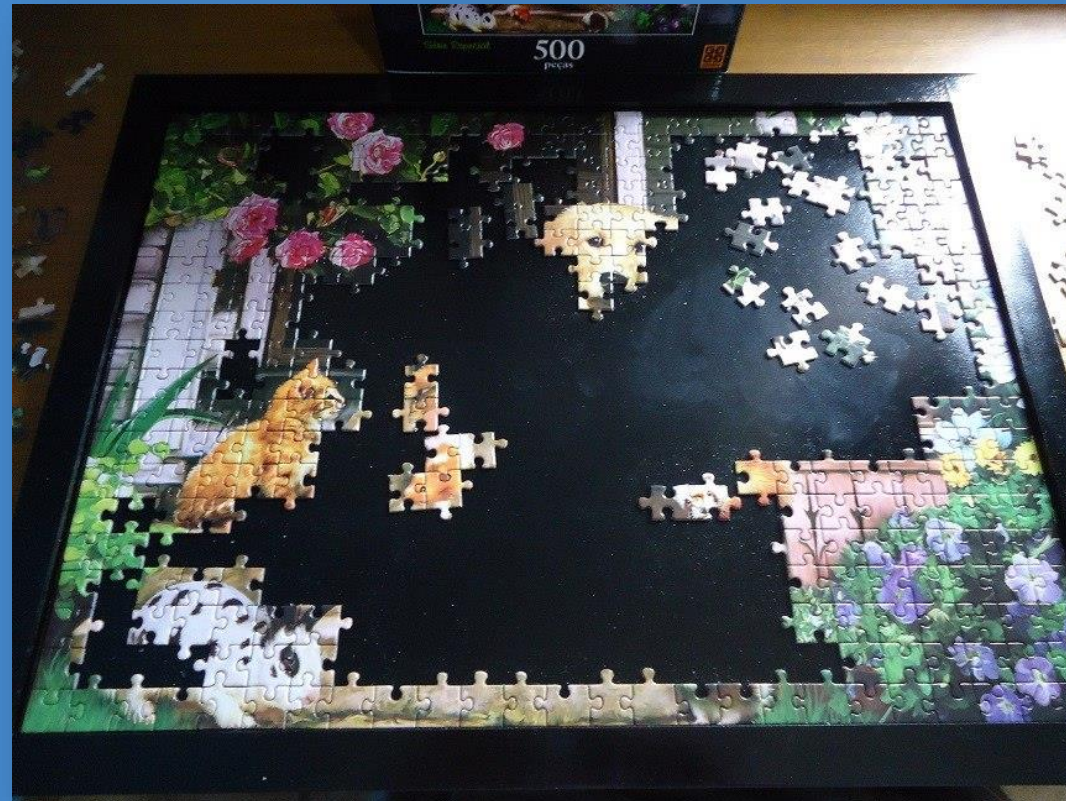
- **PRINCÍPIO #3: MOSTRE UM PROGRESSO**





# COMO FAZER BONS PUZZLES?

- **PRINCÍPIO #4: AUMENTE A DIFICULDADE GRADUALMENTE**



# COMO FAZER BONS PUZZLES?

- PRINCÍPIO #5: DÊ A RESPOSTA!

