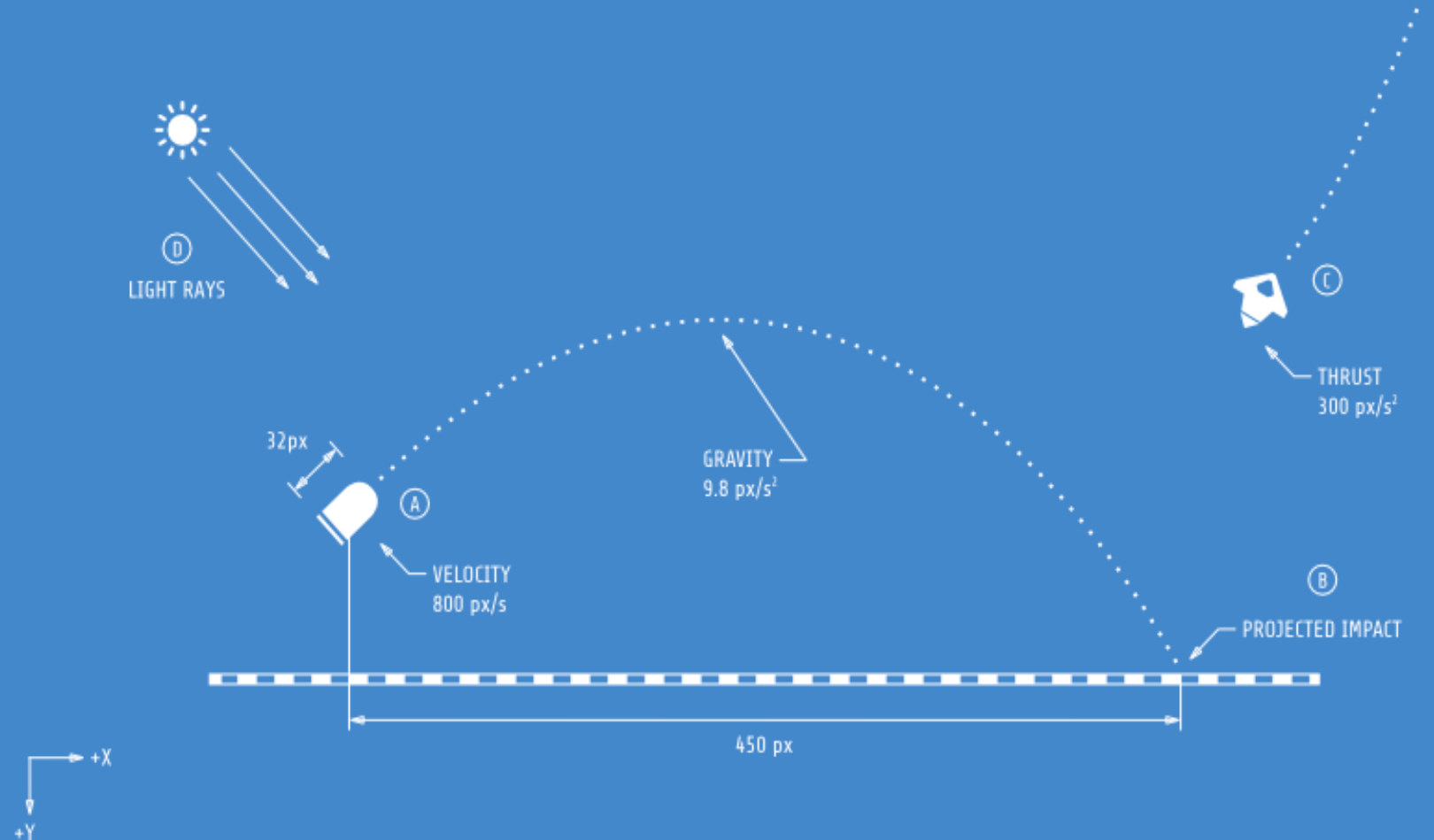


GAME DESIGN DE MECÂNICA

PLANEJAMENTO NUNCA É DEMAIS



GAME DESIGN DE MECÂNICA

- RESPONSÁVEL PELA MECÂNICA DO JOGO, DE MANEIRA GERAL



GAME DESIGN DE MECÂNICA

- A MECÂNICA COMPREENDE POR: ESPAÇO, OBJETOS, ATRIBUTOS, REGRAS, HABILIDADES, PUZZLES, OBJETIVOS, ETC.



GAME DESIGN DE MECÂNICA

- TAMBÉM É A ÁREA RESPONSÁVEL PELA VALIDAÇÃO DOS PROTÓTIPOS CRIADOS

