

Projeto Museu Virtual

***TRABALHO EDUCATIVO
TECNOLOGIAS***

UNIDADE CPIJ

Educador: Jaderson Cunha

**Porto Alegre
2023**

MUSEU VIRTUAL

Justificativa

Trabalhar com o educando o valor e o conhecimento histórico de objetos tecnológicos. O educando terá a possibilidade de aprofundar o conhecimento na área tecnológica.

Objetivo geral

Mostrar ao educando a importância de preservar a história da evolução tecnológica dentro de alguns setores da nossa sociedade. Despertar o interesse pela pesquisa. Pesquisas essas que serão efetuadas com base nos objetos selecionados para o nosso museu virtual.

Objetivo específico

Trazer para a vivência dos educandos a importância e valorização das formas de preservação da história e evolução de objetos tecnológicos. Isso também tem por propósito despertar o gosto por museus e pesquisas em diversos âmbitos

Pontos a serem trabalhados:

Pesquisa; limpeza de objetos eletrônicos, catalogação dos objetos; geração de QR Cod, criação de um blog para exposição das peças.

Etapas

Agosto

- Limpeza e atuação dos objetos
- Manutenção básica para o entendimento dos objetos
- Estudo da linha do tempo de cada objeto

Setembro

- Registro fotográfico de cada objeto
- Criar catálogos para cada item do museu com uma linha do tempo
- Entender e criar QR CODE para servir de acesso ao museu virtual
- Aprender as diferenças entre site e blog para um melhor entendimento das ferramentas utilizadas
- Criar um blog para o museu

Outubro

- Criar imagem de capa para o museu virtual
- Criar o blog
- Habilitar contagem de visitantes para a página do museu
- Divulgação do MUSEU VIRTUAL

Metas e Indicadores

Através das atividades desenvolvidas terá como ponto de chegada a criação de um blog onde serão expostas catalogadas peças antigas as quais irão ilustrar a evolução tecnológica de alguns objetos. A quantificação e qualificação serão efetuadas através dos produtos físicos produzidos e suas funcionalidades

AVALIAÇÃO E FEEDBACK

O feedback será positivo sendo levado em conta a aprendizagem dos educandos e sua participação nas atividades. Serão usadas como avaliação as ferramentas usadas desde o início das atividades, pois serão elas que nortearão todas as propostas até o resultado final.

APRESENTAÇÃO DOS RESULTADOS

Será apresentado e divulgado a todos o acesso ao MUSEU VIRTUAL, tendo em vista a colaboração de todos os educandos da turma de Tecnologias do T.E, apresentando o envolvimento de todos no resultado final que será a divulgação e acesso ao museu virtual. Para apresentação satisfatória de visitantes usaremos os indicadores da própria página.