

Lista 7 - Monitoria

1. Dada a declaração abaixo, printe as alternativas e tente responder qual será a saída de cada item antes de testar.

```
int x = 10;  
int *px = &x;  
int **ppx = &px;
```

Representação da declaração:

Valor	10		600024		600028
Variável	x		*px		**ppx
Endereço de Memória	600024		600028		600032

- a) Em sequência: x++, x++ e x++;
 - b) Em sequência: ++x, ++x e ++x;
 - c) &px
 - d) ppx
 - e) *ppx
 - f) **ppx
2. Escreva um programa que receba do usuário o valor de que deve ser armazenado em uma variável X, porém receba utilizando um ponteiro. Imprima X e veja se recebeu com sucesso.
 3. Receba duas variáveis float do usuário e, através de ponteiros, troque seus valores. Imprima as variáveis para provar que a troca ocorreu.
 4. Peça um caractere do usuário até que ele digite uma letra. Após isso crie um ponteiro que aponte para essa letra. Se a letra for minúscula, utilize o ponteiro para transformar a letra em maiúscula. Se for maiúscula, transforme em minúscula.