

## Lista 12.4 – Monitoria

### Vetores

1. Receba um vetor de inteiros de tamanho 10, preencha aleatoriamente e inverta o vetor.
2. Preencha um vetor com números aleatórios entre -50 e 50. Desenvolva uma função que substitui os números negativos do vetor por zero.
3. Receba um vetor de tamanho 10 que guarda letras. Crie uma função que ordene esse vetor em ordem alfabética.
4. Crie dois vetores de tamanho 10, um vetor guardará as matrículas de um aluno e o outro guardará suas notas.  
Desenvolva uma função que permita ao usuário adicionar uma matrícula e uma nota nos vetores, a relação entre a matrícula e a nota será o índice, por exemplo, a nota do índice 0 pertence ao aluno com a matrícula no índice 0, não permita a adição de alunos quando o vetor estiver cheio.  
Desenvolva outra função que imprime a matrícula e nota de cada aluno.  
Desenvolva uma função que permita pesquisar um aluno através da matrícula, se encontrar imprima a nota, se não, mostre um aviso.  
Crie um menu com a opção de chamar as funções separadamente, coloque uma opção para sair do programa.