

Projeto 1 – Monitoria

Jogo da Forca

Hoje, faremos um jogo da forca utilizando os conceitos aprendidos até agora.

Regras do Jogo:

1. Entrada da Palavra:

- O usuário digitará uma palavra secreta.

2. Exibição dos Espaços Vazios:

- Os espaços vazios, correspondentes ao tamanho da palavra, serão exibidos para o jogador (_ _ _ _ _).

3. Adivinhação de Letras:

- O jogador escolhe uma letra.
- Verifique se a letra escolhida está presente na palavra secreta.
- Se a letra estiver presente, substitua o espaço correspondente pela letra (_ A _ _ _ _).
- Se a letra não estiver presente, diminua o número de tentativas restantes. O jogador pode errar no máximo 5 vezes.
- No início de cada tentativa, sempre mostre o número de erros e como está a palavra, além das letras que já foram chutadas.

4. Fim de Rodada:

- Ao terminar uma rodada (quando o jogador adivinha a palavra ou esgota as tentativas), permita que o jogador escolha se quer jogar novamente.
- Conte e exiba a quantidade de vitórias e derrotas do jogador.