



Université cade Ayyad

Ecole supérieure de technologie Safi

Application web Gestion de stock

Réalisé par :

Jadir Mohammed

Encadré par :

Jamal Bakkas

I. Introduction:

Bienvenue dans mon système de gestion de stock ! Cette application en ligne est conçue pour aider les entreprises de toutes tailles à suivre et gérer efficacement leur inventaire.

Avec notre interface intuitive et nos fonctionnalités puissantes, vous pouvez facilement suivre vos niveaux de stock, gérer vos commandes, stock, client, fournisseur

Notre système de gestion de stock est conçu pour être facile à utiliser, mais assez puissant pour répondre aux besoins des entreprises les plus occupées et les plus complexes. Que vous soyez un petit détaillant, un grand fabricant ou quelque chose entre les deux, mon système est adapté à vos besoins spécifiques.

Nous espérons que vous apprécierez l'utilisation de notre système de gestion de stock et qu'il vous aidera à faire fonctionner votre entreprise de manière fluide et efficace.

Table des matières :

	GE	STION DE STOCK	1
١.		INTRODUCTION:	2
ıı.		CAHIER DE CHARGE	
	A.	L'EXPLICATION :	
III.	•	CONCEPTION DE L'APPLICATION	5
	A.	Introduction	5
	В.	Modele conceptuel de donnée :	6
	C.	Modele logique de donnees :	7
	D.	OUTILS DE DEVELOPPEMENTS :	
		1. Introduction	
		2. PowerAmc	
		3. HTML5	
		L'HyperText Markup Langage, HTML, désigne un type de langage informatique	
		descriptif	
		4. Css3	
		5. PHP	
		6. PhpMyAdmin	
		7. MySQL	
		8. Bootstrap	
		9. Google-fonts	
		10. Visual-studio-code :	
		11. Xampp	11
V		LA REALISATION DE L'APPLICATION	12
	A.	Menu	12
	В.	Номе :	
	C.	CLIENT:	
		1. Ajouter client	
		2. Modifier client :	
		3. Supprimer client :	
	D.	Fournisseur	18
	Ε.	Produits:	19
		1. Ajouter produit :	20
		2. Modifier produit :	21
	F.	Categories	22
	G.	COMMANDES:	23
		1. Affichage des commandes :	23
		2. Ajouter commande	25
	Н.	Approvisionnement:	28
	l.	La caisse :	29
	J.	LOGIN:	32
	K.	GESTION DES EXCEPTIONS:	33
		CONCLUCION	~ .

II. Cahier de charge

A. L'explication:

Le projet consiste à développer une application web de gestion de stock pour une entreprise.

L'application doit permettre de gérer les produits, les catégories de produits, les fournisseurs et les clients, les commandes et les approvisionnements, ainsi que la caisse de l'entreprise.

Pour la gestion des produits, l'application doit permettre d'ajouter, de modifier, de rechercher et de supprimer un produit, qui est caractérisé par sa référence, son libellé, son prix unitaire, sa quantité initiale en stock, son prix d'achat, son prix de vente et sa catégorie.

L'application doit également permettre de gérer les catégories de produits en les ajoutant, en les modifiant ou en les supprimant.

Pour la gestion des fournisseurs et des clients, l'application doit permettre d'ajouter, de modifier et de supprimer ces entités, qui partagent les mêmes caractéristiques (nom, numéro de téléphone, adresse e-mail et adresse).

Pour la gestion des commandes, l'application doit offrir une page pour ajouter une commande en précisant le numéro de la commande, sa date, le client qui l'a passée (parmi les clients de la base de données) et les produits composant la.

III. Conception de l'application

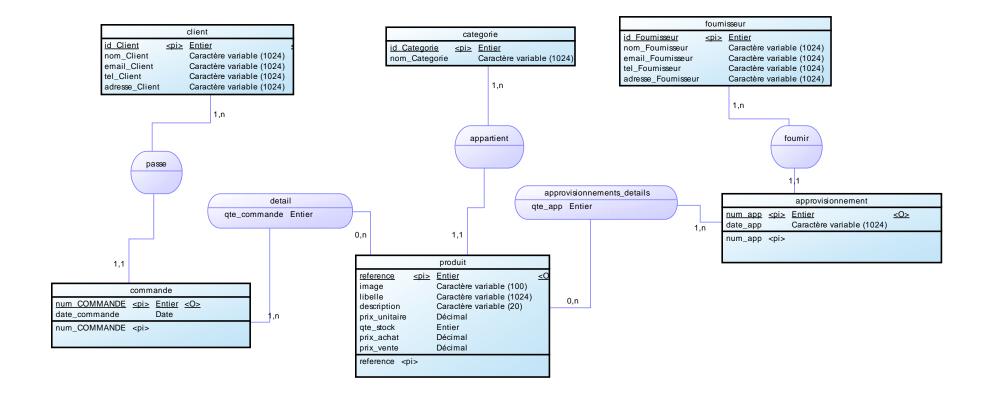
A. Introduction

Avantages de l'utilisation des modèles de conception :

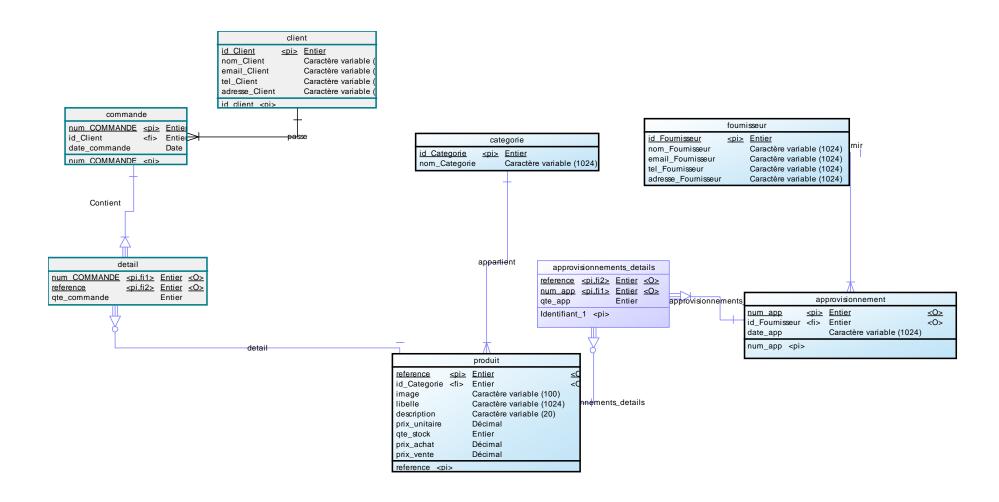
Réutilisation : ils fournissent une solution prête pouvant s'adapter à différents problèmes.

- Ils sont expressifs : Ils fournissent un vocabulaire commun de solutions pouvant exprimer des solutions très larges.
- Ils ont été prouvés : Les modèles de conception reflètent l'expérience, les connaissances et la perspicacité des développeurs qui ont réussi en utilisant ces derniers dans leurs travaux.

B. Modèle conceptuel de donnée :



C. Modèle logique de données :



D. Outils de développements :

1. Introduction

Dans ce projet j'ai étudié plusieurs choses sur le niveau de développement programmation orienté objet et l'utilisation des tempêtes bootstrap

2. PowerAmc



Pour modéliser le modèle conceptuel de données et le modèle logique de données j'ai utilisé PowerAmc.

3. HTML5



L'HyperText Markup Langage, HTML, désigne un type de langage informatique descriptif.

4. Css3



Il s'agit plus précisément d'un format de données utilisé dans l'univers d'Internet pour la mise en forme des pages Web. CSS3

5. PHP



Hypetext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP, est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.

6. PhpMyAdmin



PhpMyAdmin est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL et MariaDB, réalisée principalement en PHP et distribuée sous licence GNU GPL.

7. MySQL



MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles. Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire.

8. Bootstrap



Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

9. Google-fonts



Google Fonts est un outil gratuit qui permet de télécharger des polices d'écritures et des icônes. Ces éléments typographiques sont « open source » et peuvent donc être utilisées pour des projets personnels et commerciaux. De plus, l'outil dispose d'une API pour intégrer instantanément des polices d'écriture sur un site web.

10. Visual-studio-code :



Visual Studio Code est un éditeur de code open-source développé par Microsoft supportant un très grand nombre de langages grâce à des extensions. Il supporte l'auto complétion, la coloration syntaxique, le débogage, et les commandes git.

11. *Xampp*



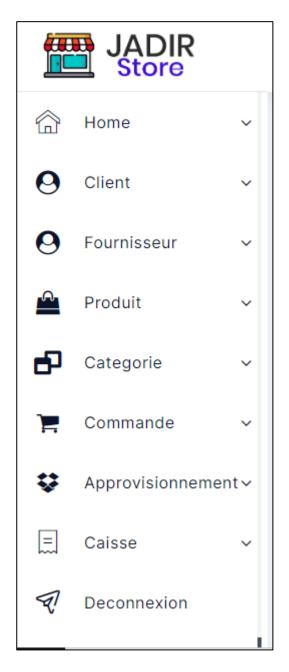
XAMPP est synonyme de multi-plateforme (X), Apache (A), MySQL (M), PHP (P) et Perl (P). C'est une distribution Apache simple et légère qui permet aux développeurs de créer facilement un serveur web local à des fins de test.



IV. La réalisation de l'application

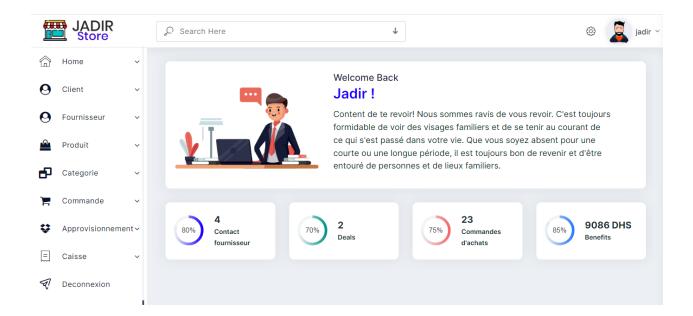
A. Menu

On a le menu ici contient de 10 choses principales chaque nom est un lien qui ont aller à une page, la page Accueil, Client..., la photo qui aussi un lien vers Home.



B. Home:

La première chose dans le Menu est l'accueil, Cette page contient des informations secondaires comme les nombres des commandes effectuer, bénefs d'entreprise, nombre des fournisseurs.

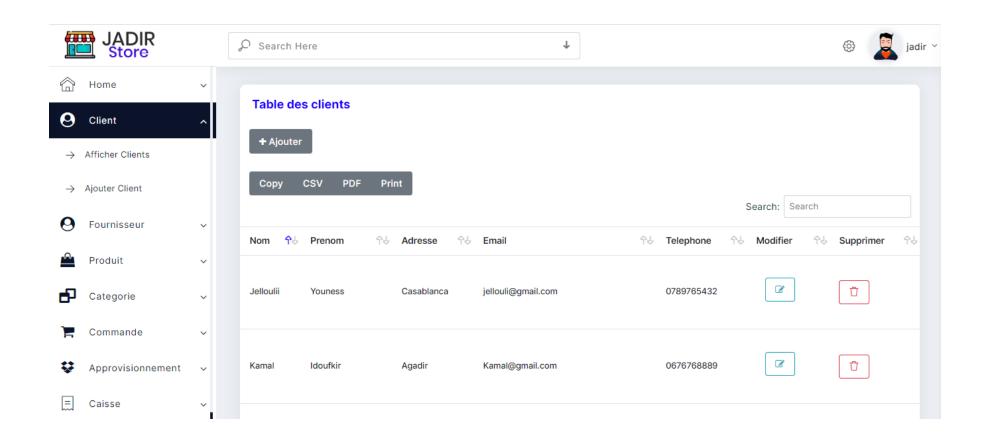


C. Client:

Affichage:

Cette partie contient à l'interface qui gère les clients qui ont effectué des commandes.

Le tableau avait des caractéristiques comme la technique de rechercher et génération « pdf, exel...»...



1. Ajouter client

Pour ajouter client il faut de clique sur le bouton d'ajouter suivant

+ Ajouter

Après un pop-up sera afficher comme suivante :

Ce formulaire permet d'ajouter un client

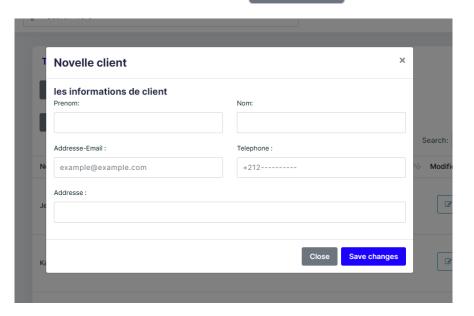
Contient les données d'un client.

Pour sauvegarder les donnes juste un clic sur

Cette bouton :

Save changes

Les données seront enregistrées sur la base de Donnée, Après ? un pop-up sera afficher pour dire que le client a été bien ajour.





2. Modifier client :

Pour modifier le client il faut clic sur le bouton ici :



Un pop-up sera afficher comme ce suit :

Le formulaire contient des inputs avec leur

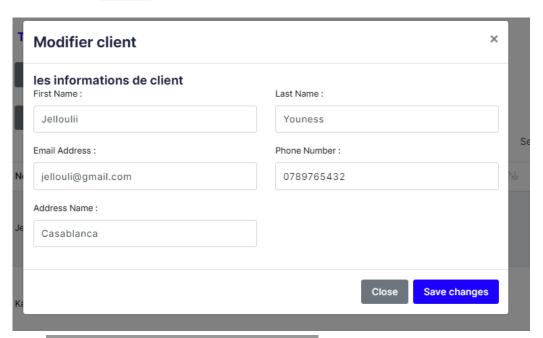
Valeurs le cas d'administrateur besoin

De modifier une chose comme le nom seulement.

Après la confirmation les donnes seront

Modifier :

Un pop-up pour sera afficher et dire que Le Client été modifier comme vous voir :





3. Supprimer client:

Pour supprimer un client clique sur le bouton de suppression et confirmer la suppression pour supprimer le client que vous sélectionner.

Le curseur avant \Box Hoover : \Box

Après le clique un pop-up de confirmation bien afficher pour confirmer la suppression :



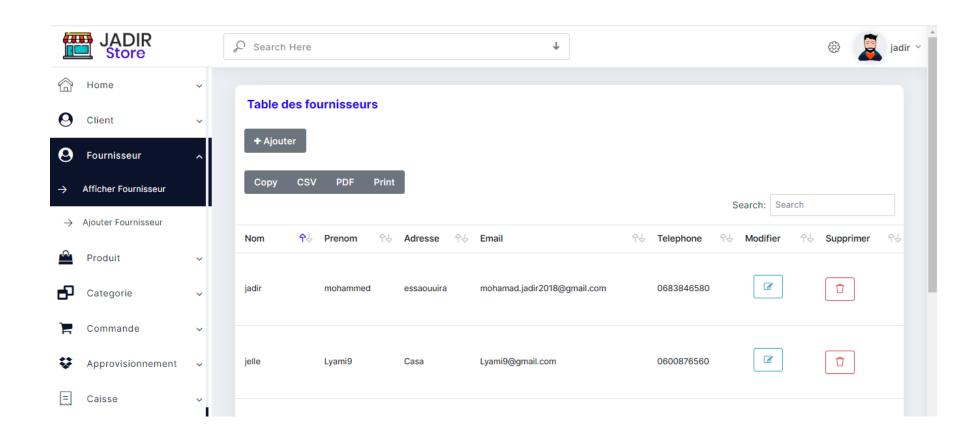
Après la confirmation de suppression aussi un pop-up afficher et dire que le client été bien supprimer.



La même chose pour les autre table comma fournisseur ...

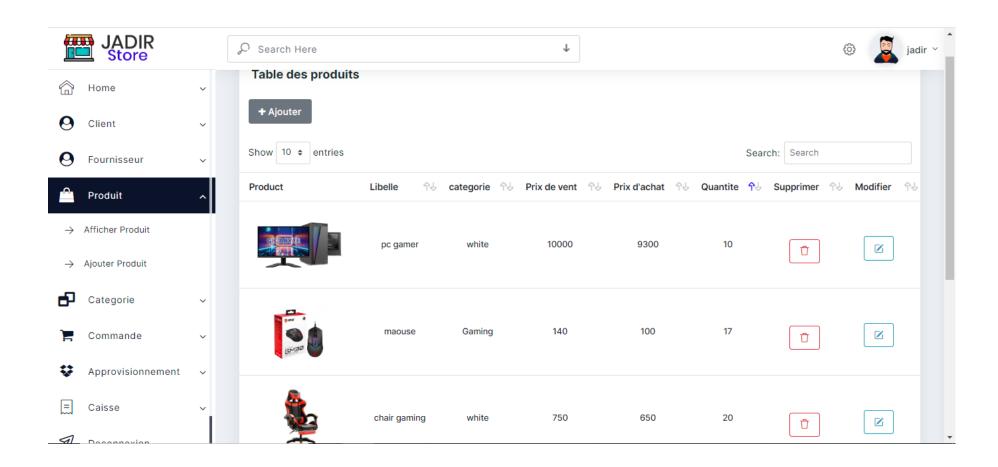
D. Fournisseur

La table des fournisseurs contient les données de chaque fournisseur :



E. Produits:

La table des produits contient les données de chaque produit et leur catégorie :



1. Ajouter produit :

Pour ajouter un produit il faut remplir le formulaire ici Libelle, description, prix, nouveau stock, Sélectionner une catégorie et ajouter Une image de produit ...:

ajouter produit	×
les informations de client Libelle	Description
Prix unitaire - MAD 0	Qunatiti de stock
Categorie	L'image Choisir un fichier Aucun fichier choisi
Prix de vent	Prix d'achat
- MAD 0	+ - MAD 0 +

Après l'ajout de produit



2. Modifier produit :

Exemple de produit « chair gaming »

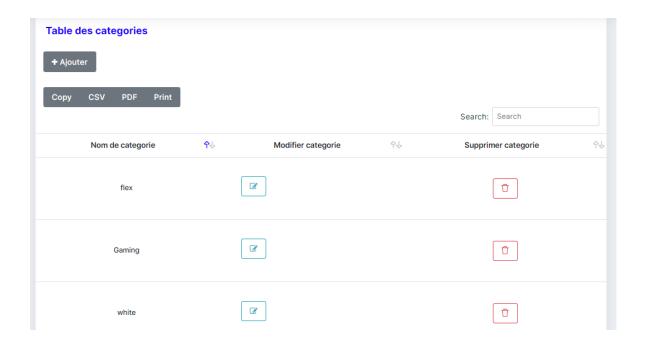
	×
les inform	ations de produit Description
chair gaming	good
Prix unitaire	Qunatiti de stock
- MAD 750 +	- 20 +
Prix de vent	Prix d'achat
- MAD 750 +	- MAD 650 +
Categorie	L'image
hello	Choisir un fichier Aucun fichier choisi
	Close Sauvgarder

Après la modification :



F. Catégories

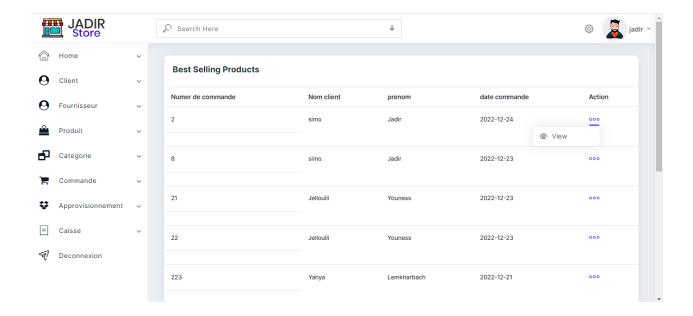
La table des catégories contient juste les noms des catégories :



G. Commandes:

1. Affichage des commandes :

Le tableau contient toutes les commandes effectues par l'entreprise numéro de commande, Les données de client qui fait la commande et la date de commande et un bouton pour voir la facture de commande :



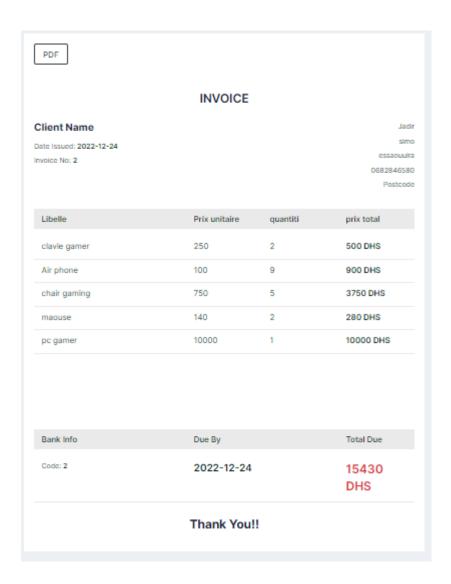
Si on clique sur le symbole :

O

View

La facture doit générer avec le choix de réaliser un PDF comme vous voir sur la page suivante :

La facture de commande de client Jadir Simo de numéro 2 avec les informations de commande :



Si on clique sur le bouton de pdf un pdf sera générer.

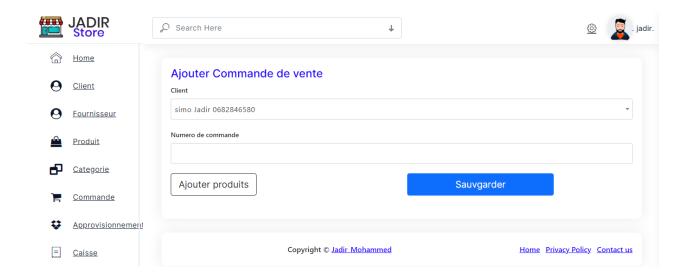
2. Ajouter commande

Pour ajouter une commande il faut remplir le formulaire suivant qui besoin de :

Sélectionner un client :



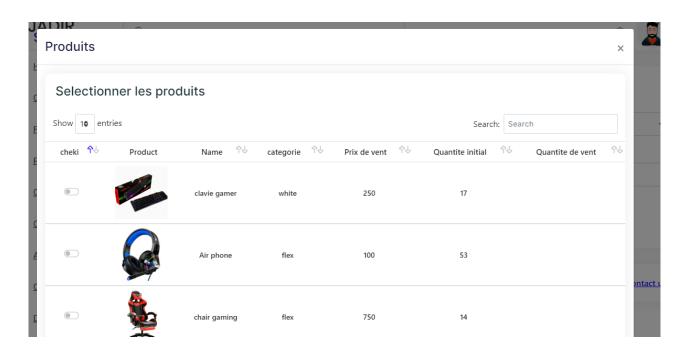
Donner un numéro de commande et ajouter les produits :



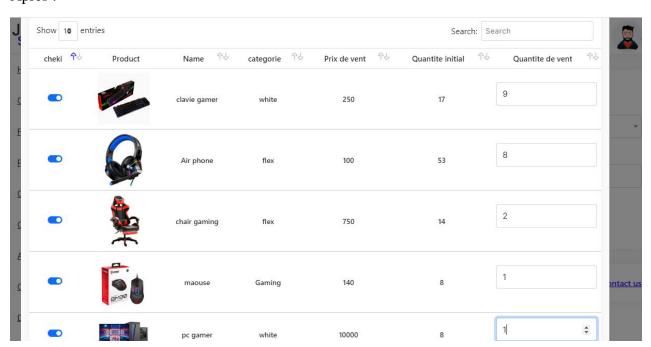
Clique sur le bouton ajouter produits pour ajouter les produits avec leurs quantités.

Input de quantité n'affiche pas sauf qu'un produit sélectionner (checki).

Avant:

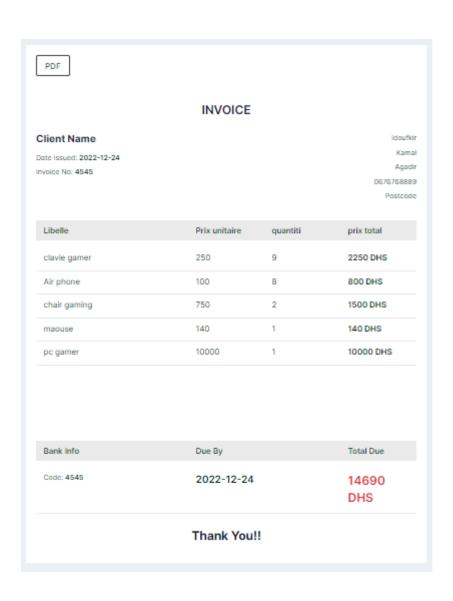


Après:



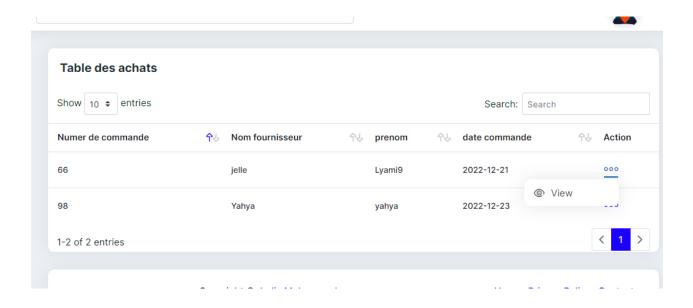
Après la validation de commande une facture doit générer et n'oublier ont pas après chaque commande de faire modification sur la quantité des produits

Voilà la facture :



H. Approvisionnement:

L'ajout d'approvisionnement est comme commande.



1. La caisse :

La caisse c'est une commande, mais avec conditions et avec ticket qui est une facture temporaire.

Catégories, produits et ticket dans une page :

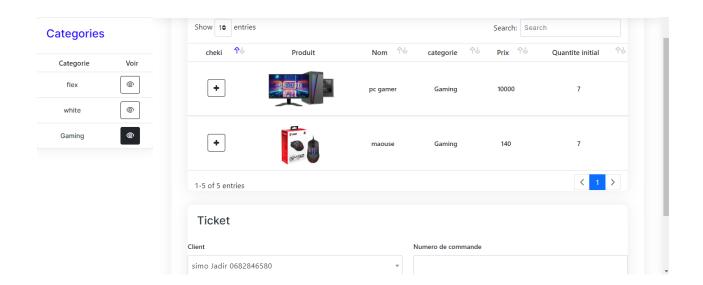
Les produits sont filtrés avec les catégories alors les produits dépendent de catégorie une fois on clique sur un produit il doit être ajouté sur la table de ticket et à la fin après la vérification de commande une facture ou ticket doit générer

Les catégories :

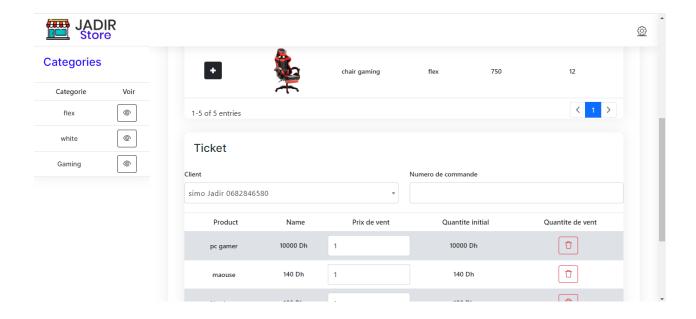


Alors si on clique sur un bouton de voir, les produits seront filtrés à cette catégorie.

Si on clique par exemple sur Gaming le tables des produits afficher les produits qui ont comme catégorie gaming.

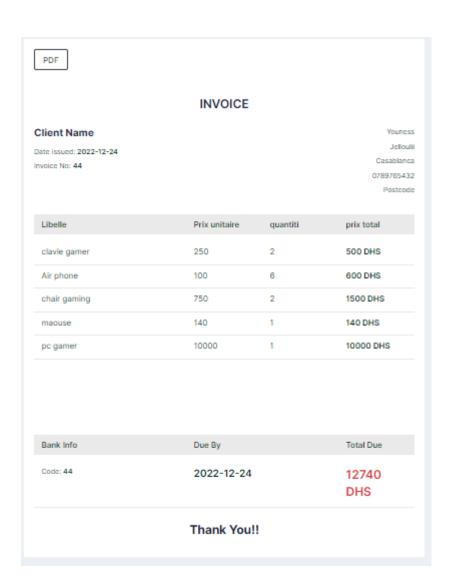


Et si on clique sur bouton qui permet d'ajouter un produit le produit doit stocker sur table ticket :



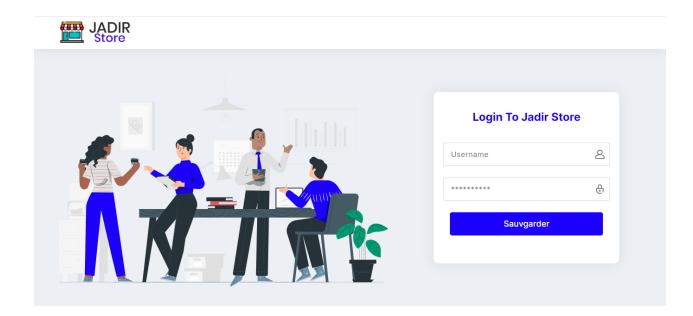
On peut supprimer un produit et augmenter sa quantité.

Alors après la vérification une facture sera générer comme vous voir si le même principe de commande.



J. Login:

Page login pour la protection entre les acteurs de menace (hackers)
Seule les admin qui sont identifier peut gérer le stock.

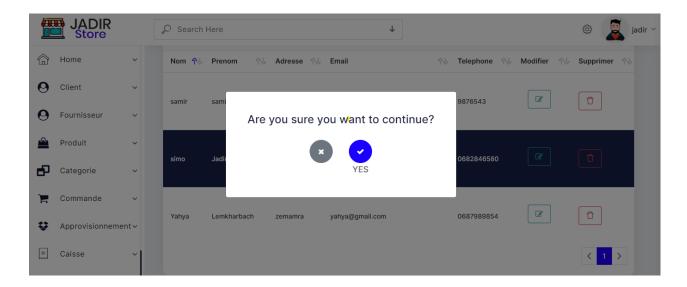


K. Gestion des exceptions:

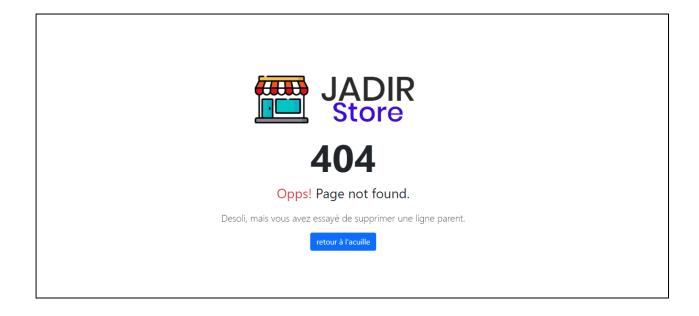
 ${\tt J'}$ ai géré les exceptions qui peut avoir par mon application comme suppression d'un parent row

Qui une clé primaire dans une autre table.

Exemples : supprimer un client qui effectuer une commande :



Après cliquer sur Yes l'exception doit gère avec un page d'erreur qui explique le type d'erreur



V. Conclusion:

Au cours de ce projet, j'ai développé une application web de gestion de stock pour une entreprise. J'ai réussi à atteindre l'ensemble des objectifs fixés au début du projet, notamment en mettant en place une interface permettant de gérer les produits, les catégories de produits, les fournisseurs et les clients, ainsi que les commandes et les approvisionnements.

Je suis également appris beaucoup de choses au cours de ce projet, notamment sur les enjeux de la gestion de stock dans une entreprise. J'ai identifié plusieurs axes d'amélioration pour l'application, notamment en termes de suivi de l'inventaire et de gestion des alertes de stock.

En conclusion, le projet permet de développer mes connaissances sur le développement web

Références:

- https://www.w3schools.com/
- https://stackoverflow.com/
- https://github.com/
- https://www.youtube.com/
- https://bonpatron.com/
- https://chat.openai.com/chat
- +