

Jadno Barbosa

Engenheiro de Software

jadno.player@gmail.com | +55 77 98814 8394

github.com/jadnoabs | linkedin.com/in/jadno-barbosa | jadno.tech

Bacharel em Sistemas de Informação pela USP e Engenheiro de Software, possuo experiência em Java (Spring), Typescript (Nest.js, Express) e Python (Flask, Django, Pygame), bancos de dados (PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Firebase) e mensageria (Apache Kafka).

Já atuei no desenvolvimento de sistemas financeiros, integração de APIs e desenvolvimento fullstack. Sou um profissional muito versátil, de rápido aprendizado e estou sempre buscando aprimorar minhas habilidades de engenharia e arquitetura de sistemas, infraestrutura e segurança da informação.

Experiência Profissional

Freelancer

Remoto (Internacional)

Desenvolvedor Fullstack

Dez 24 - Fev 25

- Participei de reuniões com clientes internacionais para a definição de tarefas de desenvolvimento para suas aplicações.
- Desenvolvi novas features e telas para uma aplicação de gerenciamento de projetos para empresas, facilitando o cálculo de dívidas e de saldos de projetos dos mais variados tipos.
- Tecnologias: **Node.js, React, Angular, Firebase.**

MAPS S.A.

São Paulo - Brasil

Desenvolvedor Backend

Out 23 - Jun 24

- Desenvolvi testes, features e bugs para o backend do SaaS Core Banking da MAPS e atuei no desenvolvimento da API de pagamentos que integra o Core Banking ao Banco Central do Brasil, garantindo o funcionamento correto dos pagamentos instantâneos (PIX).
- Participei de uma equipe de desenvolvimento ágil, aplicando o framework scrum e CI/CD com Jenkins.
- Tecnologias: **Java, Spring, Kafka, JPA, PostgreSQL, JUnit, AWS, Jenkins.**

Síntese Jr.

São Paulo - Brasil

Desenvolvedor Backend

Mai 21 - Jun 22

- Participei da equipe de desenvolvimento de uma aplicação mobile para a gestão de um clube social, que apoiava na definição de eventos no calendário do clube, emissão de comunicados e atas, gerenciamento de membros e mandatos e presença em reuniões.
- Desenvolvimento de habilidades em metodologias ágeis e gestão de trabalho pois se trata de uma empresa júnior (formada apenas por estudantes).
- Tecnologias: **Node.js (Typescript), Express, Sequelize, PostgreSQL.**

Formação Acadêmica

Universidade de São Paulo - EACH

Bacharel em Sistemas de Informação

2021 - 2024

- Graças a essa formação, possuo entendimento dos fundamentos da teoria da computação, análise algorítmica, redes e IA, além de conhecimento nas áreas de gestão de TI, empreendedorismo e engenharia de software.
- Noções de computação gráfica, segurança da informação e programação de microcontroladores.
- Participei de grupos de estudo de segurança da informação e desenvolvimento web (Each in the Shell e USP CodeLab), ministrei aulas de programação (PET-SI) e desenvolvi aplicações enquanto atuei na Comissão Organizadora da Semana de SI e na Síntese Jr.

Projetos

jadno.tech

2025

<https://github.com/JadnoABS/jadno-tech>

- Website pessoal com a finalidade de expor minhas experiências profissionais e acadêmicas, projetos e meios de contato.
- Tecnologias: **Vue.js**, **Marked.js**, **Vue3 Carousel**.

Digital Locker

2022

<https://github.com/JadnoABS/digitalLocker>

- Projeto de IoT que permite controlar um ESP 32, por meio de uma página web, para alternar a posição de um servo motor entre ABERTO e FECHADO, como uma fechadura digital.
- Tecnologias: **Micro Python**, **ESP 32**.

Expenses Manager

2020

<https://github.com/JadnoABS/expenses-manager>

- Aplicação web que auxilia na organização e cálculo de despesas mensais.
- Possibilita visualizar, registrar, atualizar e deletar despesas e comparar a soma delas com a renda mensal definida pelo usuário.
- Tecnologias: **HTML**, **CSS**, **Handlebars**, **Node.js**, **Express**, **SQLite**, **Knex**.

Bouncing Ball Game

2020

https://github.com/JadnoABS/bouncing_ball_game

- Jogo 2D de plataforma onde seu objetivo é coletar o máximo de moedas possíveis sem encostar nos espinhos e nas bombas.
- Tecnologias: **Pygame**.