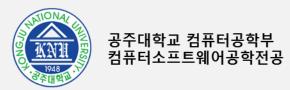
# MARTINI

-마트정보 송수신서비스-



201202033 조보길 201201976 박재현 201202028 정재봉





#### CONTENTS



Ⅲ 문제점 및 해결방안

기능

Ⅴ 조직도

₩ 개발 계획

Ⅵ 형상 관리

Ⅶ 현재 진행 상황

Ⅷ 테스트 및 향후 계획

#### 1. 선정동기

#### MARTINI -PLEADE SACHAULO-

I. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

III. 기능

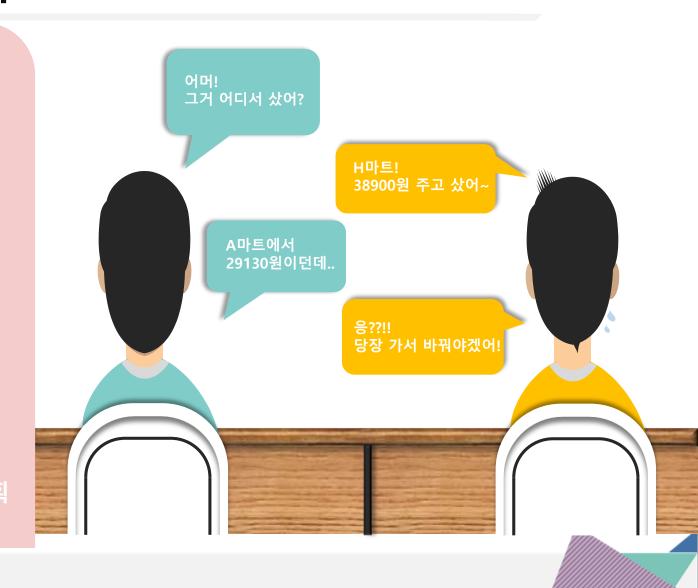
IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상횡

VIII.테스트 및 향후 계획





공주대학교 컴퓨터공학부 컴퓨터소프트웨어공학전공

#### 1. 선정동기

#### MARTINI -DESSE SAPENDE

- l. 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방인
- III. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상횡
- VIII.테스트 및 향후 계획



#### 2. 문제점 및 해결방안



- I. 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방안
- III. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상황
- VIII.테스트 및 향후 계획

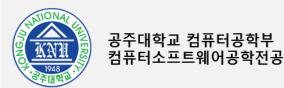
- 문제점
- 마트마다 가격이 각각 다르고,비교가 힘들다.
- □ 마트 내에서 물건의 위치를 몰라 헤매는 경우가 많다.

#### 2. 문제점 및 해결 방안



- l. 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방안
- III. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상황
- VIII.테스트 및 향후 계획

- 해결방안
- 한 번의 검색으로 마트 별 가격 비교- 원하는 상품의 마트 DB 통합 검색
- □ 입력 물품을 기준으로 마트 내 물품의 위치 탐색 및 최적의 길 탐색



#### 3. 기능

### MARTINI

- Ⅰ. 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방인
- Ⅲ. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상횡
- VIII.테스트 및 향후 계획

#### 장바구니

장바구니 기능을 활용하여 계산 전 물품의 총액 확인 가능.





**마트 탐색** 마트명, GPS기반 마트 검색

위치 /길 찾기

마트 내에 있는 물품의 위치 확인 및 알고리즘을 이용한 최적의 길 탐색



Вe



가격 비교 마트별 물품 가격 비교가 한번에 가능해짐



**물품검색** 마트 물품의 재고 유무와 수량 검색가능



#### 4. 조직도

MARTINI

l. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

Ⅲ. 기능

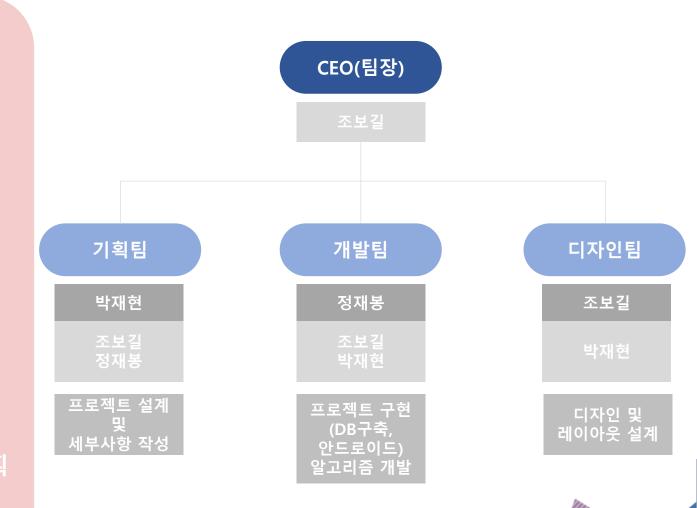
IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상황

VIII.테스트 및 향후 계획





공주대학교 컴퓨터공학부 컴퓨터소프트웨어공학전공

#### 5. 프로젝트 계획 - SW요구명세서



l. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

III. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상횡

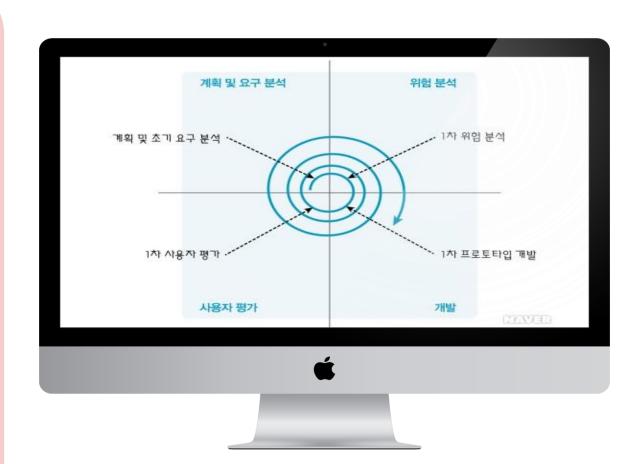
seq	요구사항ID	요구사항명	유형	내역
1	MIA01	마트검색		
2	MIAF001.001	마트명검색	기능	사용자는 앱과 연동된 전국에 위치한 마트를 검색하고 위치를 알 수 있다.
3	MIA02	가격비교		
4	MIAF002.001	가까운마트검색	기능	사용자는 자신과 가까운 마트를 검색하고 위치를 알 수 있다.
5	MIAF002.002	마트다중선택	기능	사용자는 가까운 마트를 여러곳 선택하여 물품의 가격을 비교해 볼 수 있다.
6	MIAF002.003	물품명검색	기능	사용자는 자신이 구매할 물품의 이름이나 브랜드를 검색 할 수 있다.
7	MIAF002.004	정보제공	기능	사용자는 검색의 결과로 물품의 재고량, 가격, 판매 마트명, 마트의 위치의 정보를 알 수 있다.
8	MIAF002.005	물품다중선택	기능	사용자는 구입할 물품들을 모두 선택 할 수 있다.
9	MIAF002.006	총액비교	기능	사용자는 구입할 물품의 총액을 각마트 별로 비교해 볼 수 있다.
10	MIAF002.007	마트선택	기능	사용자는 비교한 마트중 자신이 가고싶은(갈 수있는)마트를 선택할 수 있다.
11	MIA03	물품검색		
12	MIAF003.001	물품명검색	기능	사용자는 자신이 구매할 물품의 이름이나 브랜드를 검색 할 수 있다.
13	MIAF003.002	물품정보제공		사용자는 검색의 결과로 물품의 브랜드, 재고량, 가격의 정보를 알 수 있다.
14	MIAF003.003	물품다중선택	기능	사용자는 구입할 물품들을 모두 선택 할 수 있다.
15	MIA04	장바구니		
		수량선택		사용자는 자신이 구매할 물품의 수량을 선택할 수 있다.
17		물품총액확인	기능	사용자는 자신이 구매할 물품들의 총액을 확인 할 수 있다.
		마트지도		
		물품위치확인		사용자는 마트 지도에서 자신이 구매할 물품들의 위치를 확인 할 수 있다.
20	MIAF005.002	최단거리확인	기능	사용자는 마트 입구에서 물품의 위치를 거쳐 카운터까지의 최단거리를 확인 할 수 있다.
	-	DB서버		
_		데이터 연동		마트에 존재하는 DB서버와 연동해 물품정보를 가져올 수 있다.
		데이터 수정	기능	가져온 정보에 새로운 정보를 추가 할 수 있어야 한다.
24	MIZ01	비기능		
25	MIZF001.001	데이터 백업	가용성	수정된 데이터는 중요한 부분이므로 데이터를 백업해 놓을 수 있어야 한다.
26	MIZF001.002	네트워크 보안	보안	DB서버의 데이터는 마트DB서버 내용도 있으므로 쉽게 누출되서는 안된다.



#### 5. 프로젝트 계획 - 모델



- . 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방안
- Ⅲ. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상황
- VIII.테스트 및 향후 계획

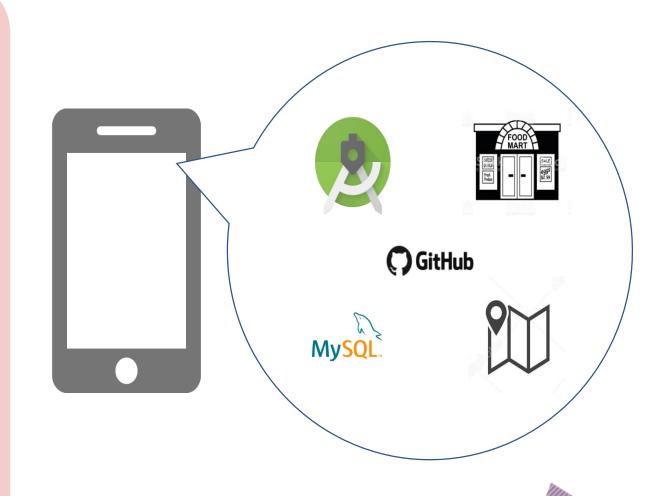




### 5. 프로젝트 계획 - 활용자원



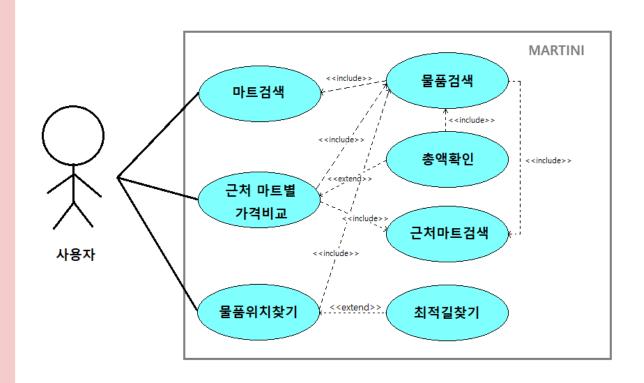
- I. 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방인
- Ⅲ. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상횡
- VIII.테스트 및 향후 계획



#### 5. 프로젝트 계획 – Usecase Diagram



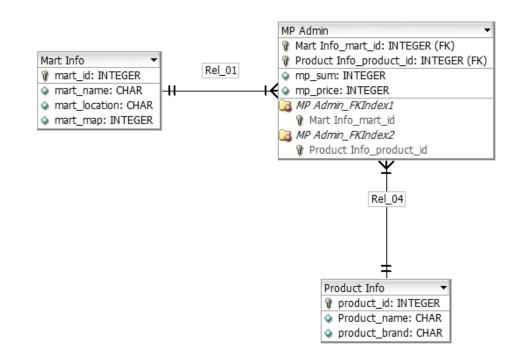
- l. 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방인
- III. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상황
- VIII.테스트 및 향후 계획



### 5. 프로젝트 계획 – ER Diagram



- I. 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방인
- Ⅲ. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상황
- VIII.테스트 및 향후 계획



#### 5. 프로젝트 계획 - 퍼트차트

MARTINI

l. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방인

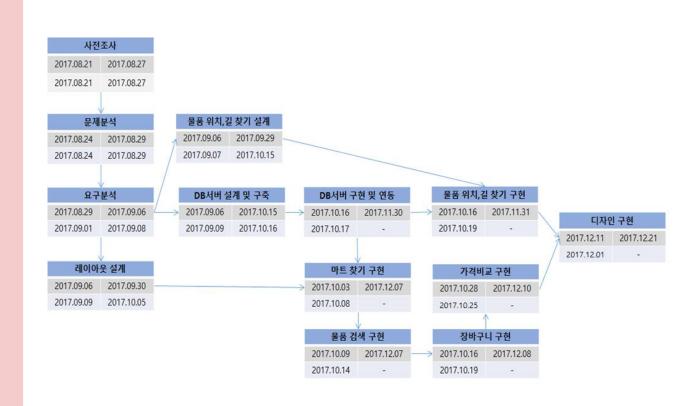
III. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상황





#### 5. 프로젝트 계획 - 간트차트



Ⅰ. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

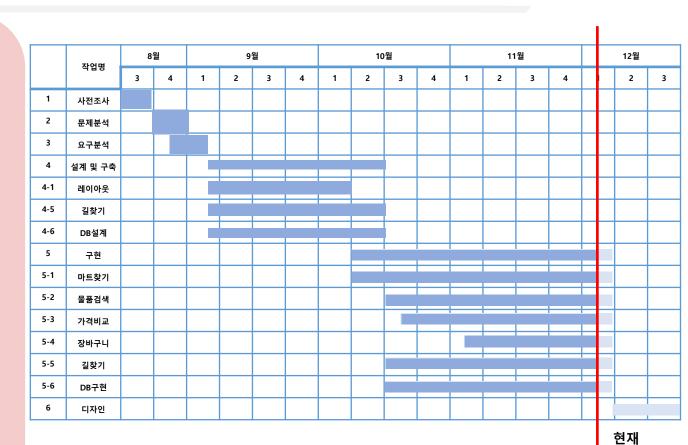
III. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상황







#### 5. 프로젝트 계획 – 개발비용



. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방인

III. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상황

VIII.테스트 및 향후 계획

#### 표 3.8 COCOMO 모형의 기본 공식

소프	트웨어의 유형	기 본 공 식			
유 형	설 명	총 인월(MM)	개발기간(월)		
유기형	일반 응용프로그램				
(organic)	(예:DP 및 과학용)	2.4 × [KDSI]1.03	2.5×[MM] <sup>038</sup>		
준 분리형	개발지원도구	3.0×[KDSI]112	0.5[3434]035		
(semi-detached)	(예:컴파일러, 워드프로세서)	].0 ×[KD31]	2.5 × [MM]		
내재형	시스템 소프트웨어	3.6×[KDSI]120	2.5×[MM] <sup>0 32</sup>		
(embedded)	(예:OS, DBMS, 통신모니터)				

MM=2.4\*(1.5)^1.05 = 3.67 개발기간 = 2.5 \* (3.67)^0.38 = 약 4달

#### 5. 프로젝트 계획 – 개발비용



l. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

III. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상횡

항목	세부항목	계산
인건비	초급프로그래머 X 3	3,979,456원 X 3명 X 4달 KOSA 에서 측정한 초급기술자 M/M 3,979,456 47,753,472
재료비	테스트 핸드폰 (갤럭시 S8)	935,000
회의비	식사 및 간식비	1,000,000
기타	테스트용 서버 운영비	400,000
운영비	사무실 임대료(관리비 포함)	7,000,000
종합		56,188,472



### 5. 프로젝트 계획 – 위험관리 분석

#### **MARTINI**

-마트정보 송수신서비스-

Ⅰ. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

Ⅲ. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상황

가중치(w)	
실패확률(p)/심각성©	

가중치(w)	값
상	0.6
중	0.3
하	0.1

리스크 항목	하드웨어	소프트웨어	의존성	기술	비용	일정
책임 프로그래머의 부재	0.1	0.3	0.6	0.1	0.6	0.3
작음 프로그네미의 구세	0	0	0.7	0.3	0.7	0.3
DB서버 구현 및 연동 불가	0.1	0.6	0.3	0.6	0.1	0.3
DB시미 구연 및 연중 물기	0.1	0.5	0.3	0.7	0.1	0.7
안드로이드 버전변경 불가	0.6	0.3	0.1	0.6	0.1	0.3
인드모이드 미산년경 물기	0.5	0.3	0.3	0.7	0.1	0.1
길찾기 알고리즘 구현 문제	0.1	0.6	0.3	0.6	0.1	0.3
걸쏫기 될꼬디금 꾸연 군세	0	0.7	0.3	0.7	0.1	0.3

리스크 항목	w1Ph	w2Ps	w3Pd	wtCt	wcCc	wsCs	Pl	Cl	risk	우선순위
책임 프로그래머의 부재	0	0	0.42	0.03	0.42	0.09	0.42	0.54	0.73	3
DB서버 구현 및 연동 불가	0.01	0.3	0.09	0.42	0.01	0.21	0.4	0.64	0.78	1
안드로이드 버전변경 불가	0.3	0.09	0.03	0.42	0.01	0.03	0.42	0.46	0.69	4
길찾기 알고리즘 구현 문제	0	0.42	0.09	0.42	0.01	0.09	0.51	0.52	0.76	2



#### 5. 프로젝트 계획 – 레이아웃 초안

#### MARTINI

-마트정보 송수신서비스-

- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상황







: 체크박스

: 서브메뉴 버튼







: 버튼

: 에딧 텍스트

: 리스트 뷰

: 위 텍스트 라인을 클릭하면 나오는 부분

: 입력된 값에 의해 변경되는 텍스트

: 마트 지도 (이미지)

: 오름차순, 내림차순

변경 버튼

## 6. 형상관리 - 명세서 / 기획서

Commits on Dec 2, 2017

Create BitmapimageView

Jae-Hyun-Park committed a day ago

#### MARTINI -DESSE SAFUMUO-

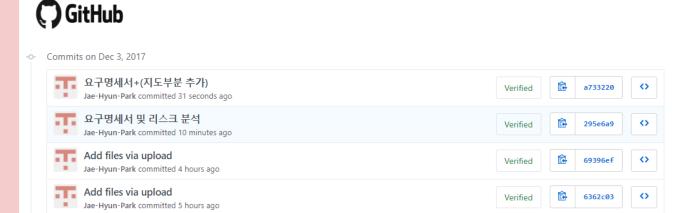
ĉ

Verified

b1b8733

<>

- . 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방인
- III. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상황
- VIII.테스트 및 향후 계획





#### 6. 형상관리 - 코드

#### MARTINI -DESSE SACHAULT

I. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

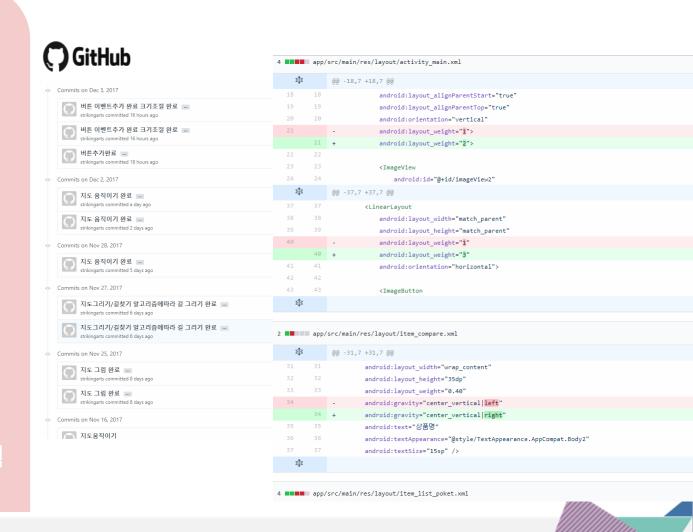
III. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상황





#### 7. 현재 진행 상황

#### MARTINI

. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

III. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상황







#### 7. 현재 진행 상황

MARTINI
-마트정보 송수신서비스-

. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

III. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상황





mart_id	mart_name	mart_location	mart_map
1001		: daejeon terminal	: NULL
1002	emart	daejeon dunsan   daejeon munhwa   daejeon walnuang	: 0
2001	homeplus	l daejeon munhwa	: NULL
2002	homeplus	daejeon wolpyong	NULL
	set (0.03 se test]> select +	* from mpadmin;	
mp_mid	mp_pid   mp	_count   mp_price	:
1001		20   2450	
1001		15   3370	
	1 1	10   2300	
1002	2 !	10   3400	
lariaDB [1		c> * from productinfname   product_br	
	0 ¦ kinchi	satgat	
		buldak	
		sin	
	2	samyang	



#### 7. 현재 진행 상황

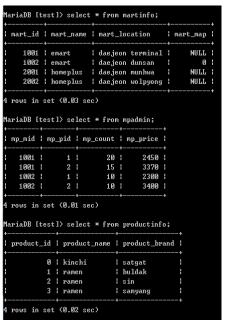
#### MARTINI

- . 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방안
- III. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리

VII. 현재진행상황









## 8. 테스트 및 향후 계획



l. 선정동기

Ⅱ. 문제점 및 해결방안

III. 기능

IV. 조직도

V. 프로젝트 계획

VI. 형상관리

VII. 현재진행상횡



문항	전혀 아니다	아니다	보통 이다	그렇다	매우 그렇다
Ux가 직관적이고 이용하기 편리 한가?		2%	16%	76%	6%
장바구니 금액 계산이 유용한가?			12%	82%	6%
마트내 경로 탐색 기능이 유용한 가?			6%	80%	14%
Gps기반으로 내 주변 마트를 찾 아주는 기능이 유용한가?		2%	14%	82%	2%
마트 별 가격 비교 기능이 유용한 가?		4%	10%	78%	8%
실제 출시된다면 이용할 의향이 있는가?		6%	8%	84%	2%



#### 8. 테스트 및 향후 계획



- I. 선정동기
- Ⅱ. 문제점 및 해결방안
- Ⅲ. 기능
- IV. 조직도
- V. 프로젝트 계획
- VI. 형상관리
- VII. 현재진행상황
- VIII.테스트 및 향후 계획

#### 향후 계획

- 장바구니에 물품 추가 버튼 생성
- 마트내 GPS에 따른 경로 이동 표시
- 레이아웃 디자인 수정
- 더욱 합리적인 길 찾기 가능 하도록 알고리즘 수정

# Q & A

# Thank you