

UNIX 시스템 프로그래밍

» 4장. 시스템 정보

uid, guid 검색

▶ uid 검색

```
#include<sys/types.h>  
#include<unistd.h>  
uid_t getuid(void);  
uid_t geteuid(void);
```

▶ guid 검색

```
#include<sys/types.h>  
#include<unistd.h>  
gid_t getgid(void);  
gid_t getegid(void);
```

directory tree의 산책

▶ 사용법 :

```
#include <ftw.h>
```

```
int ftw(const char *path, int(*func)(), int depth);
```

- path에서 시작해서 recursive하게 subdirectory와 file들에 func() 함수를 적용;
- depth : ftw에 의해 사용 가능한 file descriptor의 수

directory tree의 산책 (2)

▶ 사용법 :

- `int func (const char *name, const struct stat *sptr, int type){ }`
 - `name` := target object의 이름;
 - `sptr` := object에 대한 자료가 저장된 `stat`에 대한 pointer;
 - `type` :=

<code>FTW_F</code>	object가 file
<code>FTW_D</code>	object가 directory
<code>FTW_DNR</code>	object는 읽을 수 없는 directory
<code>FTW_NS</code>	object는 ?
- 함수가 0이 아닌 return값을 가지거나, error 발생하면 중단;

```
#include <sys/stat.h>
```

```
#include<ftw.h>
```

```
int list(const char *name, const struct stat *status, int type) {
```

```
    if (type==FTW_NS)
```

```
        return 0;
```

```
    if (type==FTW_F)
```

```
        printf("% - 30s\t0%3o\n", name, status->st_mode&0777);
```

```
    else
```

```
        printf("% - 30s*\t0%3o\n", name, status->st_mode&0777);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
    ftw(".", list, 1);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

