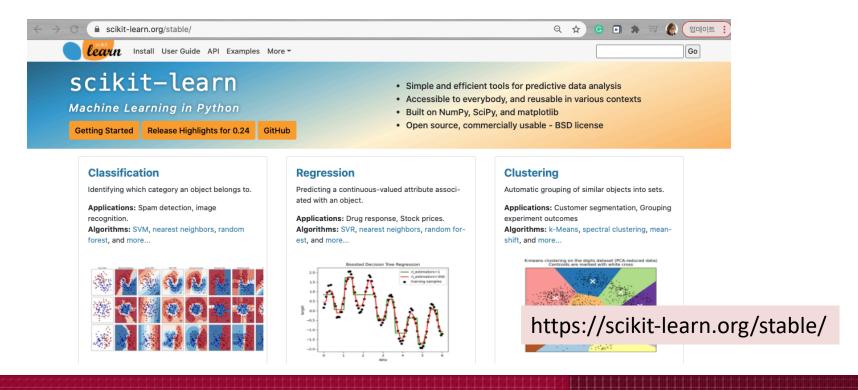
사이킷런

scikit learn

- 기계 학습을 위한 라이브러리 #1: Scikit-Learn
 - 다양한 머신러닝 알고리즘을 구현한 파이썬 라이브러리
 - 심플하고 일관성 있는 API, 유용한 온라인 문서, 풍부한 예제
 - 머신러닝을 위한 쉽고 효율적인 개발 라이브러리 제공
 - 다양한 머신러닝 관련 알고리즘과 개발을 위한 프레임워크와 API제공
 - 많은 사람들이 사용하며 다양한 환경에서 검증된 라이브러리



■ 기계 학습을 위한 라이브러리 #1: Scikit-Learn

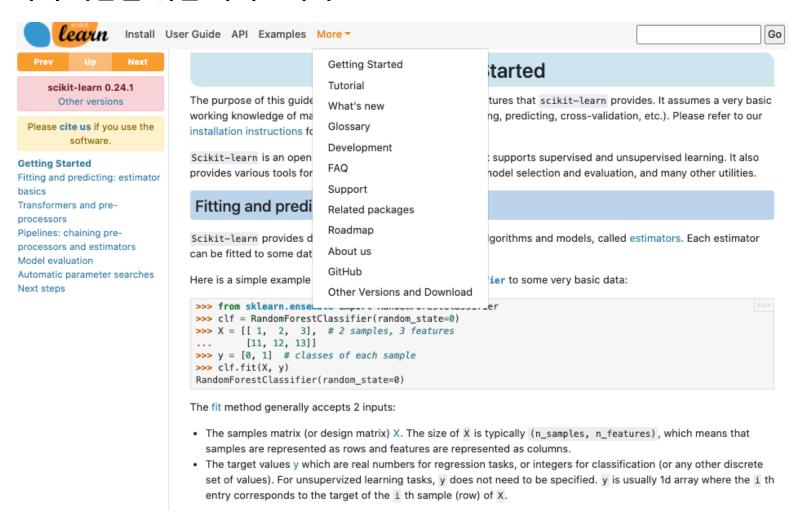
Classification
Regression
Clustering
Semi-Supervised Learning
Feature Selection
Feature Extraction
Manifold Learning
Dimensionality Reduction
Kernel Approximation
Hyperparameter Optimization
Evaluation Metrics
Out-of-core learning



■ 기계 학습을 위한 라이브러리 #1: Scikit-Learn

모듈	설명
sklearn.datasets	내장된 예제 데이터 세트
sklearn.preprocessing	다양한 데이터 전처리 기능 제공 (변환, 정규화, 스케일링 등)
sklearn.feature_selection	특징(feature)를 선택할 수 있는 기능 제공
sklearn.feature_extraction	특징(feature) 추출에 사용
sklearn.decomposition	차원 축소 관련 알고리즘 지원 (PCA, NMF, Truncated SVD 등)
sklearn.model_selection	교차 검증을 위해 데이터를 학습/테스트용으로 분리, 최적 파라미터를 추출하는 API 제공 (GridSearch 등)
sklearn.metrics	분류, 회귀, 클러스터링, Pairwise에 대한 다양한 성능 측정 방법 제공 (Accuracy, Precision, Recall, ROC-AUC, RMSE 등)
sklearn.pipeline	특징 처리 등의 변환과 ML 알고리즘 학습, 예측 등을 묶어서 실행할 수 있는 유틸리티 제공
sklearn.linear_model	선형 회귀, 릿지(Ridge), 라쏘(Lasso), 로지스틱 회귀 등 회귀 관련 알고리즘과 SGD(Stochastic Gradient Descent) 알고리즘 제공
sklearn.svm	서포트 벡터 머신 알고리즘 제공
sklearn.neighbors	최근접 이웃 알고리즘 제공 (k-NN 등)
sklearn.naive_bayes	나이브 베이즈 알고리즘 제공 (가우시안 NB, 다항 분포 NB 등)
sklearn.tree	의사 결정 트리 알고리즘 제공
sklearn.ensemble	앙상블 알고리즘 제공 (Random Forest, AdaBoost, GradientBoost 등)
sklearn.cluster	비지도 클러스터링 알고리즘 제공 (k-Means, 계층형 클러스터링, DBSCAN 등)

■ 기계 학습을 위한 라이브러리 #1: Scikit-Learn



- Estimator API
 - 일관성
 - 모든 객체는 일관된 문서를 갖춘 제한된 메서드 집합에서 비롯된 공동 인터페이스 공유
 - 제한된 객체 계층 구조
 - 알고리즘만 파이썬 클래스에 의해 표현
 - 데이터 세트는 표준 포맷(Numpy 배열, Pandas DataFrame, Scipy 희소 행렬)으로 표현
 - 매개변수명은 표준 파이썬 문자열 사용
 - 합리적인 기본 값
 - 모델이 사용자 지정 파라미터를 필요로 할 때 라이브러리가 적절한 기본 값을 정의

API 사용 방법

- Scikit-Learn 에서 적절한 estimator 클래스를 임포트해서 모델의 클래스 선택
- 클래스를 원하는 값으로 인스턴스화해서 모델의 하이퍼 파라미터 선택
- 데이터를 특징 배열과 대상 벡터로 배치
- 모델 인스턴스의 fit() 메서드를 호출해 모델을 데이터에 적합
- 모델을 새 데이터에 대해서 적용
 - 지도 학습: 대체로 predict() 메서드를 사용해 알려지지 않은 데이터에 대한 레이블 예측
 - 비지도 학습: 대체로 transform()이나 predict() 메서드를 사용해 데이터의 속성을 변환하거나 추론