

JavaScript

핵심 자료구조 알아보기

2) 배열(Array)과 리스트(List)

배열과 리스트 | 다양한 알고리즘의 기본이 되는 자료구조 이해하기

강사 나동빈

JavaScript

핵심 자료구조 알아보기

2) 배열(Array)과 리스트(List)

JavaScript 자료구조

배열(Array)

배열과 리스트

- 가장 기본적인 자료구조다.
- 여러 개의 변수를 담는 공간으로 이해할 수 있다.
- 배열은 **인덱스(index)**가 존재하며, 인덱스는 0부터 시작한다.
- 특정한 인덱스에 직접적으로 접근 가능 → 수행 시간: $O(1)$

인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8
값	25	75	83	59	24	72	55	17	42

- 컴퓨터의 메인 메모리에서 배열의 공간은 연속적으로 할당된다.

장점: 캐시(cache) 히트 가능성이 높으며, 조회가 빠르다.

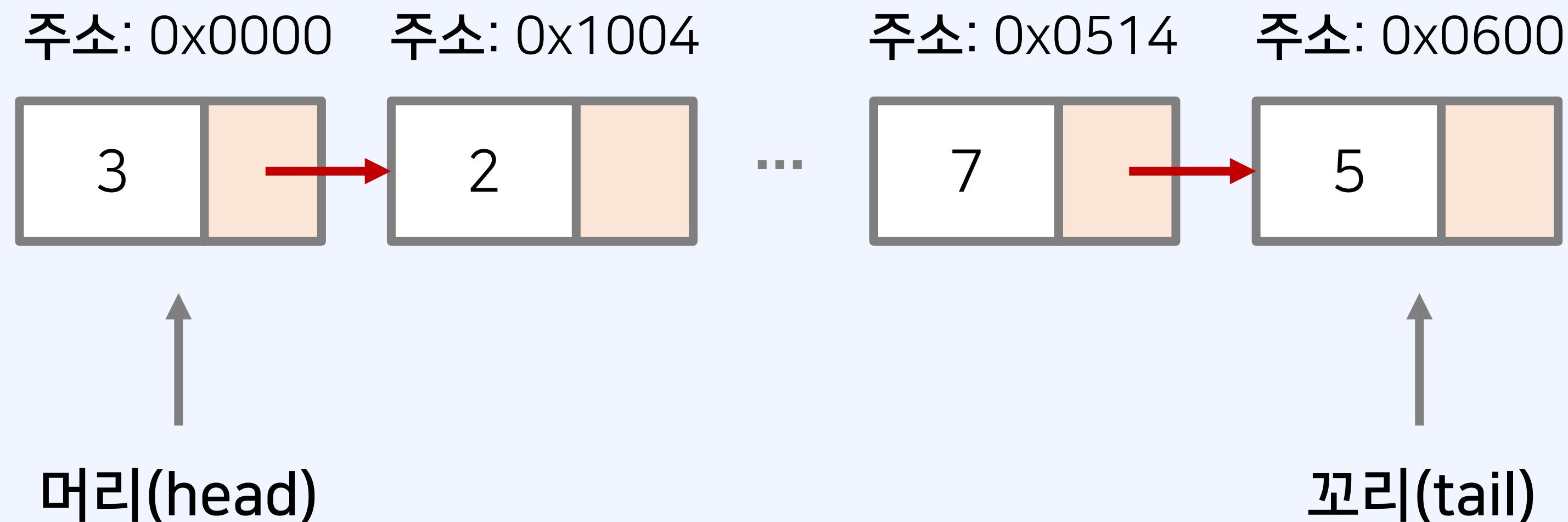
단점: 배열의 크기를 미리 지정해야 하는 것이 일반적이므로, 데이터의 추가 및 삭제에 한계가 있다.

메모리 주소	0x0000	0x0004	0x0008
인덱스	0	1	2
값	25	75	83

- 연결 리스트는 컴퓨터의 메인 메모리상에서 주소가 연속적이지 않다.
- 배열과 다르게 크기가 정해져 있지 않고, 리스트의 크기는 동적으로 변경 가능하다.

장점: 포인터(pointer)를 통해 다음 데이터의 위치를 가리킨다는 점에서 삽입과 삭제가 간편하다.

단점: 특정 번째의 원소를 검색할 때는 앞에서부터 원소를 찾아야 하므로, 데이터 검색 속도가 느리다.



- 본 강의에서는 직접 연결 리스트를 구현하는 방법에 대해서는 다루지 않을 예정이다.
- **연결 리스트를 직접 구현하지 않아도** 대부분의 알고리즘 문제를 해결하기에는 어려움이 없다.

- JavaScript에서는 **배열** 기능을 제공한다.

[알아 둘 점]

- 일반적인 프로그래밍 언어에서의 **배열**로 이해할 수 있다.
- JavaScript의 배열은 일반 배열처럼 임의의 인덱스를 이용해 직접적인 접근이 가능하다.
- JavaScript의 배열은 **동적 배열**의 기능을 제공하여, 맨 뒤의 위치에 원소 추가가 가능하다.

- JavaScript의 배열 자료형은 **동적 배열**이다.
- 배열의 용량이 가득 차면, 자동으로 크기를 증가시킨다.
- 내부적으로 포인터(pointer)를 사용하여, 연결 리스트의 장점도 가지고 있다.
- **배열(array) 혹은 스택(stack)**의 기능이 필요할 때 사용할 수 있다.

[참고] 큐(queue)의 기능을 제공하지 못한다. (비효율적)

- JavaScript에서는 대괄호를 이용해 간단히 배열을 생성할 수 있다.

[실행 결과]

```
// 빈 배열 생성
let arr = [];

arr.push(7);
arr.push(8);
arr.push(9);

for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
  console.log(arr[i]);
}
```

```
7
8
9
```

JavaScript 배열 초기화 2) Array() 사용하기

- JavaScript에서는 Array()를 이용해 간단히 배열을 생성할 수 있다.

[실행 결과]

```
let arr = new Array();

arr.push(7);
arr.push(8);
arr.push(9);

for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
  console.log(arr[i]);
}
```

```
7
8
9
```

- JavaScript의 배열은 일반적인 변수 외에도 객체를 담을 수도 있다.

[실행 결과]

```
let arr = ["Hello", 777, true];  
  
console.log(arr);
```

```
[ 'Hello', 777, true ]
```

- JavaScript에서는 임의의 크기를 가지는 배열을 만들 수 있다.
- 원하는 값을 직접 입력하여 초기화 할 수 있다.
- 크기가 N 인 **1차원 배열을 만드는 방법**은 다음과 같다.

```
// 원하는 값을 직접 입력하여 초기화  
let arr1 = [0, 1, 2, 3, 4];  
console.log(arr1);
```

```
// 하나의 값으로 초기화  
let arr2 = Array.from({ length: 5 }, () => 7);  
console.log(arr2);
```

[실행 결과]

```
[ 0, 1, 2, 3, 4 ]  
[ 7, 7, 7, 7, 7 ]
```

크기가 N X M인 2차원 리스트(배열) 만들기 ①

- 2차원 배열이 필요할 때는 다음과 같이 원하는 값을 직접 넣어 초기화할 수 있다.

[실행 결과]

```
// 원하는 값을 직접 입력하여 초기화
let arr1 = [
  [0, 1, 2, 3],
  [4, 5, 6, 7],
  [8, 9, 10, 11]
];
console.log(arr1);
```

```
[
  [ 0, 1, 2, 3 ],
  [ 4, 5, 6, 7 ],
  [ 8, 9, 10, 11 ]
]
```

크기가 N X M인 2차원 리스트(배열) 만들기 ②

- 최신 JavaScript 환경(ES6 이상)에서 사용할 수 있는 문법이다.
- 한 줄로 2차원 배열을 초기화할 수 있다.
- 배열의 각 원소에 크기가 5인 배열을 할당한다.

```
let arr = Array.from(Array(4), () => new Array(5))  
console.log(arr);
```

[실행 결과]

```
[  
  [ <5 empty items> ],  
  [ <5 empty items> ],  
  [ <5 empty items> ],  
  [ <5 empty items> ]  
]
```

크기가 N X M인 2차원 리스트(배열) 만들기 ③

- 다음과 같이 반복문을 이용해 2차원 배열을 초기화할 수 있다.

[실행 결과]

```
// 반복문을 이용해 배열 초기화
let arr2 = new Array(3);
for (let i = 0; i < arr2.length; i++) {
  arr2[i] = Array.from(
    { length: 4 },
    (undefined, j) => i * 4 + j
  );
}
console.log(arr2);
```

```
[
  [ 0, 1, 2, 3 ],
  [ 4, 5, 6, 7 ],
  [ 8, 9, 10, 11 ]
]
```

- JavaScript의 배열은 **동적 배열**이다.
- 배열이 생성된 이후에도 배열의 크기를 임의로 변경할 수 있다.
- `push()` 메서드를 통해 배열의 가장 뒤쪽에 새로운 원소를 추가할 수 있다.

[실행 결과]

```
let arr = [5, 6, 7, 8, 9];
arr.length = 8;
arr[7] = 3;
arr.push(1);

for (let x of arr) {
  console.log(x);
}
```

```
5
6
7
8
9
undefined
undefined
3
1
```


- `concat()`: 여러 개의 배열을 이어 붙여서 합친 결과를 반환한다. $O(N)$

[실행 결과]

```
let arr1 = [1, 2, 3, 4, 5];  
let arr2 = [6, 7, 8, 9, 10];  
let arr = arr1.concat(arr2, [11, 12], [13]);  
  
console.log(arr);
```

```
[  
  1, 2, 3, 4, 5, 6,  
  7, 8, 9, 10, 11, 12, 13  
]
```

- `slice(left, right)`: 특정 구간의 원소를 꺼낸 배열을 반환한다. $O(N)$

[실행 결과]

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];  
let result = arr.slice(2, 4);  
  
console.log(result);
```

```
[ 3, 4 ]
```

- `indexOf()`: 특정한 값을 가지는 원소의 첫째 인덱스를 반환한다. $O(N)$
- 만약, 해당하는 원소가 없는 경우 `-1`을 반환한다.

[실행 결과]

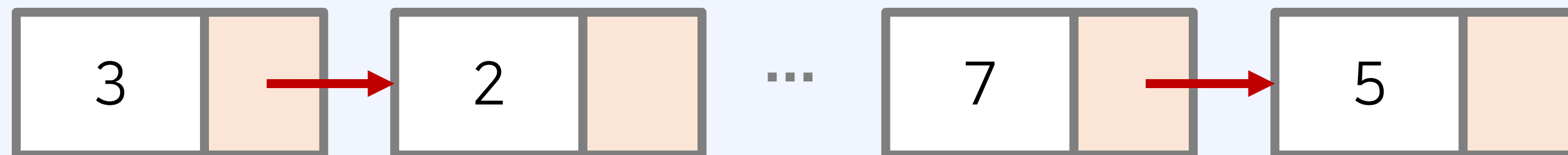
```
let arr = [7, 3, 5, 6, 6, 2, 1];  
  
console.log(arr.indexOf(5));  
console.log(arr.indexOf(6));  
console.log(arr.indexOf(8));
```

```
2  
3  
-1
```

- 연결 리스트는 각 노드가 한 줄로 연결되어 있는 자료 구조다.
- 각 노드는 (데이터, 포인터) 형태를 가진다.
- 포인터: 다음 노드의 메모리 주소를 가리키는 목적으로 사용된다.



- 연결 리스트는 각 노드가 한 줄로 연결되어 있는 자료 구조다.
- 각 노드는 (데이터, 포인터) 형태를 가진다.
- 연결성: 각 노드의 포인터는 다음 혹은 이전 노드를 가리킨다.



- 연결 리스트를 이용하면 다양한 자료구조를 구현할 수 있다.
- 예시) 스택, 큐 등
- JavaScript는 연결 리스트를 활용하는 자료구조를 제공한다.
- 그래서 연결 리스트를 실제 구현해야 하는 경우는 적지만, 그 원리에 대해서 이해해 보자.

연결 리스트(Linked List) vs. 배열(Array)

- 연결 리스트와 배열(array)을 비교하여 장단점을 이해할 필요가 있다.
- 특정 위치의 데이터를 삭제할 때, 일반적인 배열에서는 $O(N)$ 만큼의 시간이 소요된다.
- 하지만, 연결 리스트를 이용하면 단순히 연결만 끊어주면 된다.
- 따라서 삭제할 위치를 정확히 알고 있는 경우 $O(1)$ 의 시간이 소요된다.

- 배열에 새로운 원소를 삽입할 때, 최악의 경우 시간 복잡도를 계산하세요.
- 예시) 아래 배열에서 인덱스 3에 원소 "59"를 삽입할 경우

삽입할 위치



인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8
값	25	75	83	24	72	55	17	42	

- 배열에 새로운 원소를 삽입할 때, 최악의 경우 시간 복잡도를 계산하세요.
- 예시) 아래 배열에서 인덱스 3에 원소 "59"를 삽입할 경우

한 칸씩 밀기

인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8
값	25	75	83		24	72	55	17	42

- 배열에 새로운 원소를 삽입할 때, 최악의 경우 시간 복잡도를 계산하세요.
- 예시) 아래 배열에서 인덱스 3에 원소 "59"를 삽입할 경우

삽입 완료



인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8
값	25	75	83	59	24	72	55	17	42

- 배열에 존재하는 원소를 삭제할 때, 최악의 경우 시간 복잡도를 계산하세요.
- 예시) 아래 배열에서 인덱스 3에 해당하는 원소를 삭제하는 경우

삭제할 원소



인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8
값	25	75	83	59	24	72	55	17	42

- 배열에 존재하는 원소를 삭제할 때, 최악의 경우 시간 복잡도를 계산하세요.
- 예시) 아래 배열에서 인덱스 3에 해당하는 원소를 삭제하는 경우

삭제 완료



인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8
값	25	75	83		24	72	55	17	42

- 배열에 존재하는 원소를 삭제할 때, 최악의 경우 시간 복잡도를 계산하세요.
- 예시) 아래 배열에서 인덱스 3에 해당하는 원소를 삭제하는 경우

한 칸씩 당기기



인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8
값	25	75	83	24	72	55	17	42	

- 배열에 존재하는 원소를 삭제할 때, 최악의 경우 시간 복잡도를 계산하세요.
- 예시) 아래 배열에서 인덱스 3에 해당하는 원소를 삭제하는 경우

한 칸씩 당기기

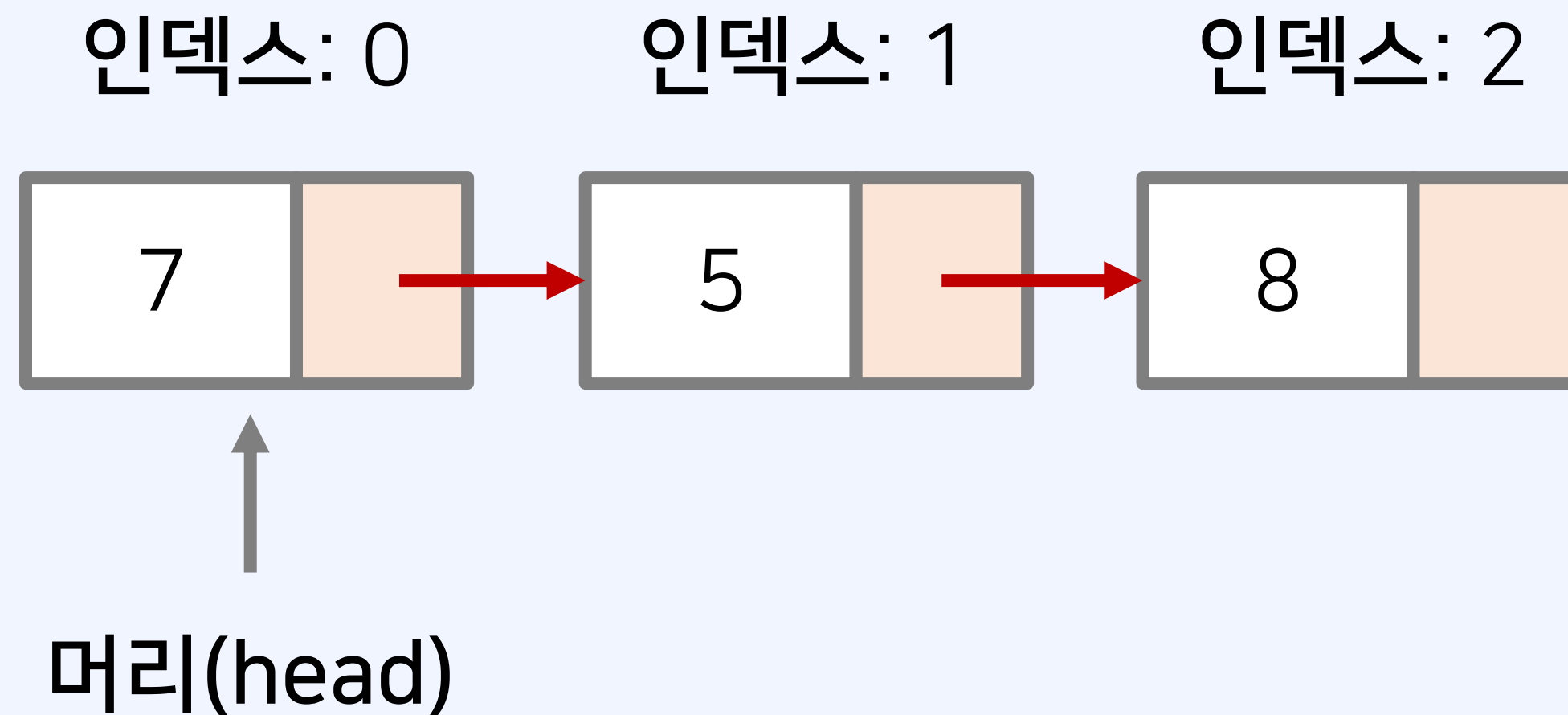


인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8
값	25	75	83	24	72	55	17	42	

- 따라서, 최악의 경우 시간 복잡도는 $O(N)$ 이다.

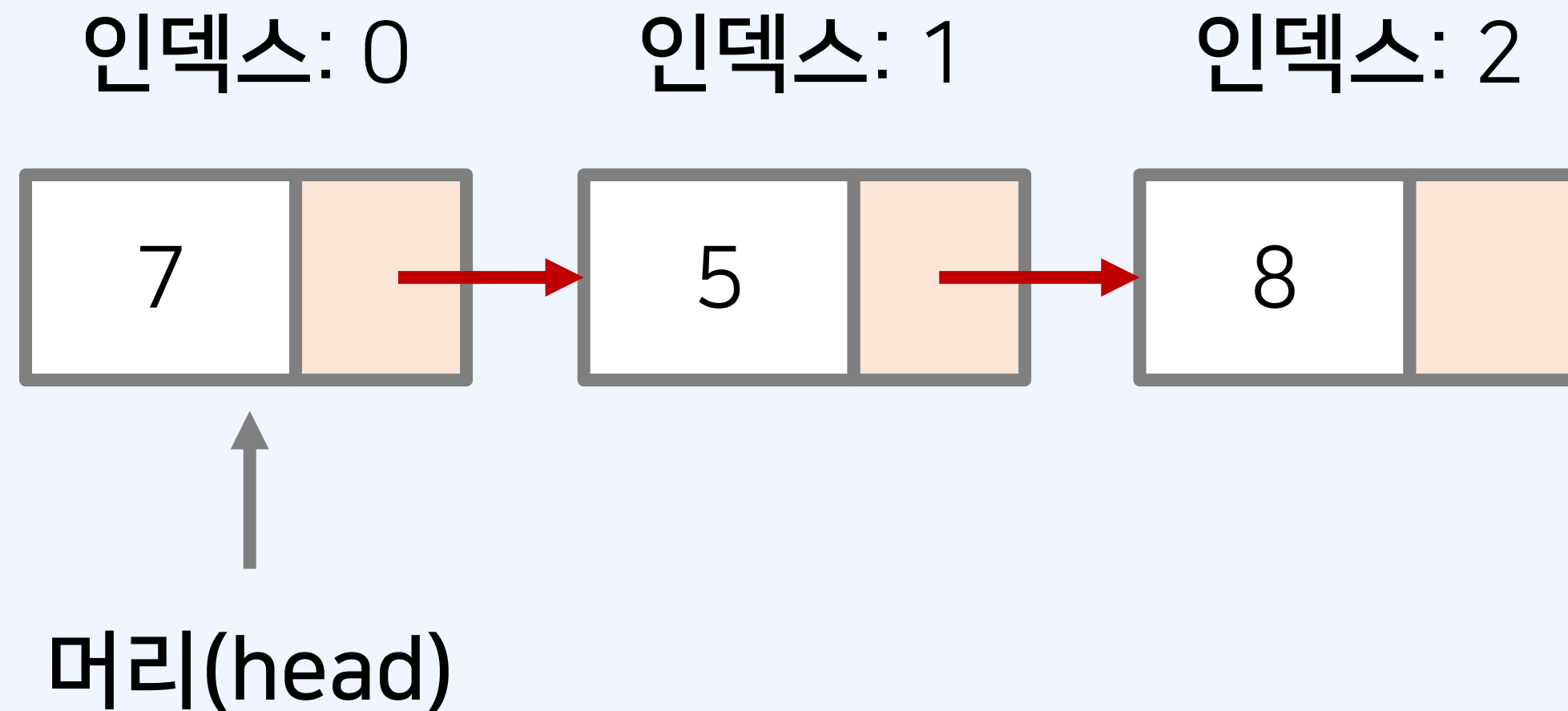
연결 리스트(Linked List): 삽입(Insert) 연산

- 삽입할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.

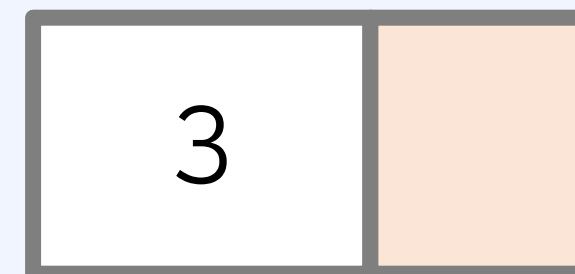


연결 리스트(Linked List): 삽입(Insert) 연산

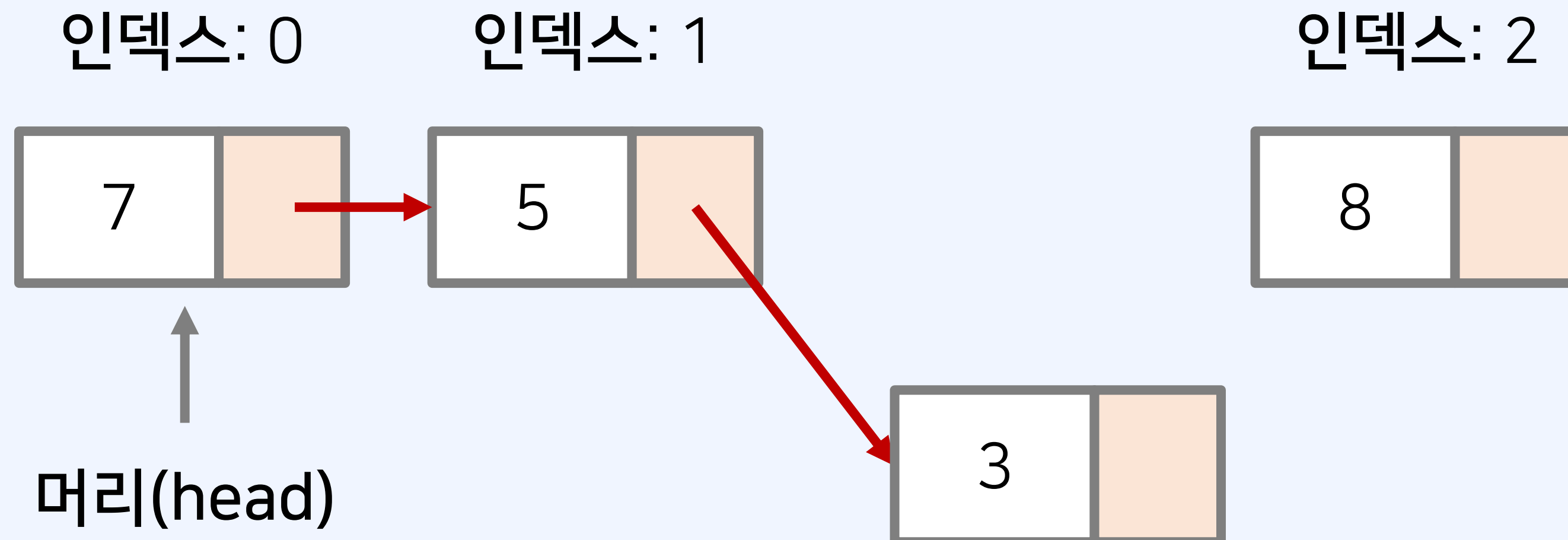
- 삽입할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.



- 인덱스 2의 위치에 원소를 삽입



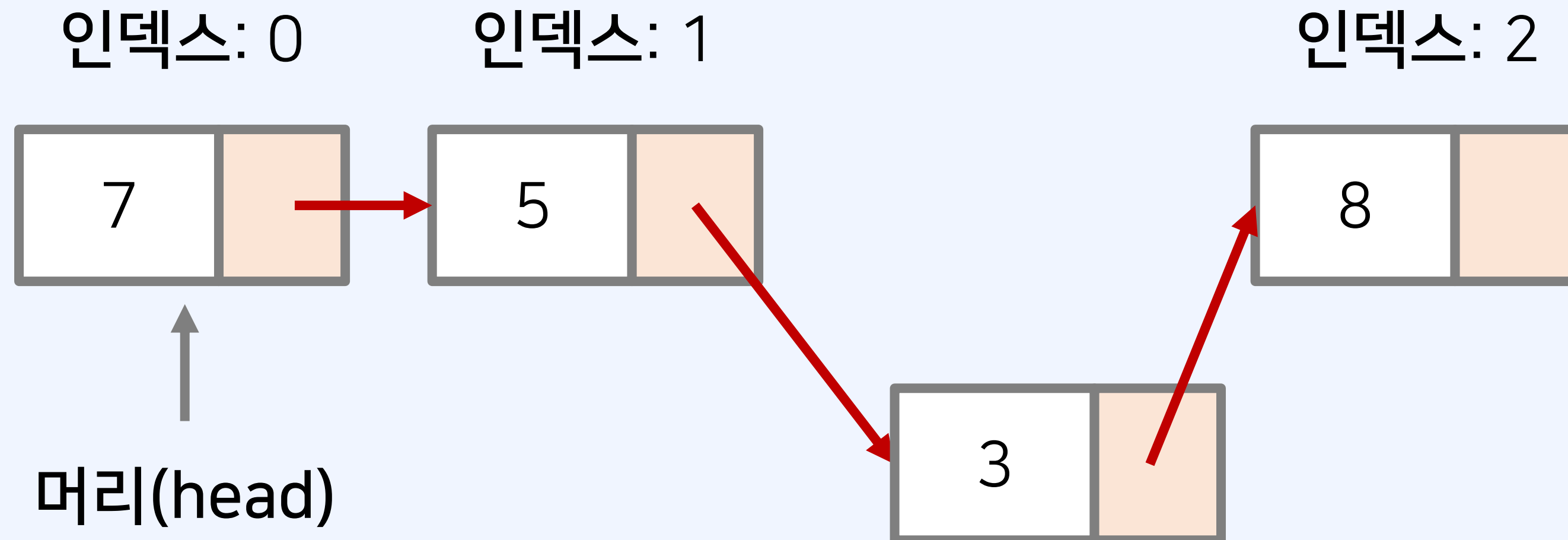
- 삽입할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.



- 인덱스 2의 위치에 원소를 삽입

연결 리스트(Linked List): 삽입(Insert) 연산

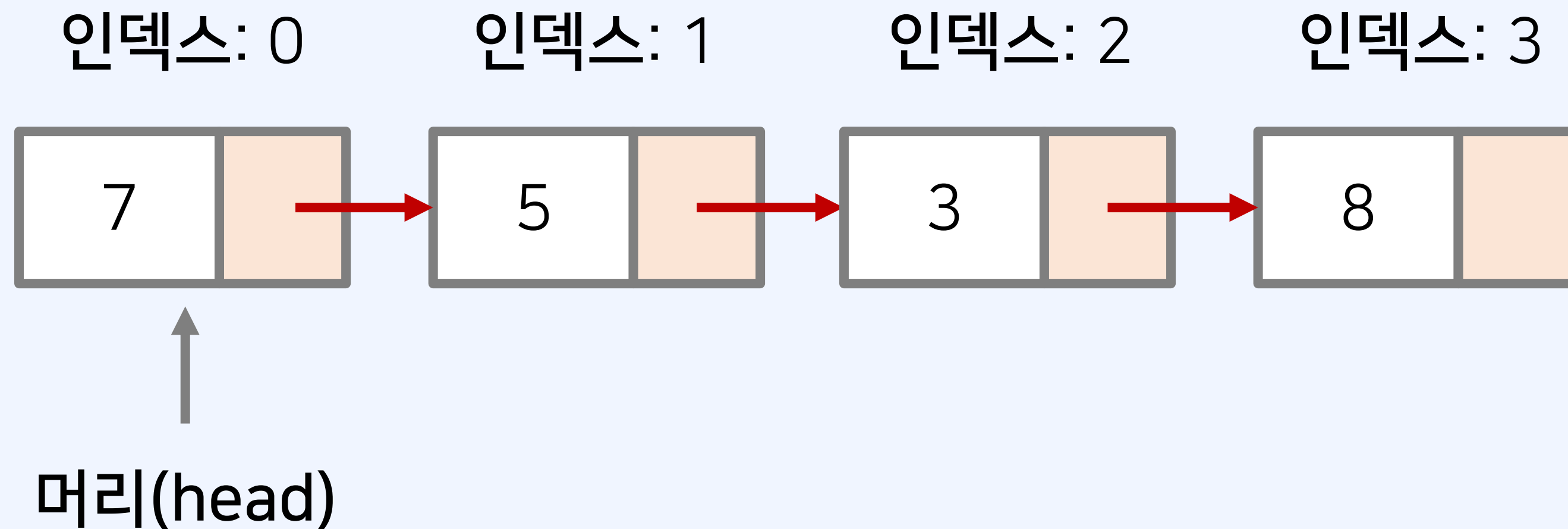
- 삽입할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.



- 인덱스 2의 위치에 원소를 삽입

연결 리스트(Linked List): 삽입(Insert) 연산

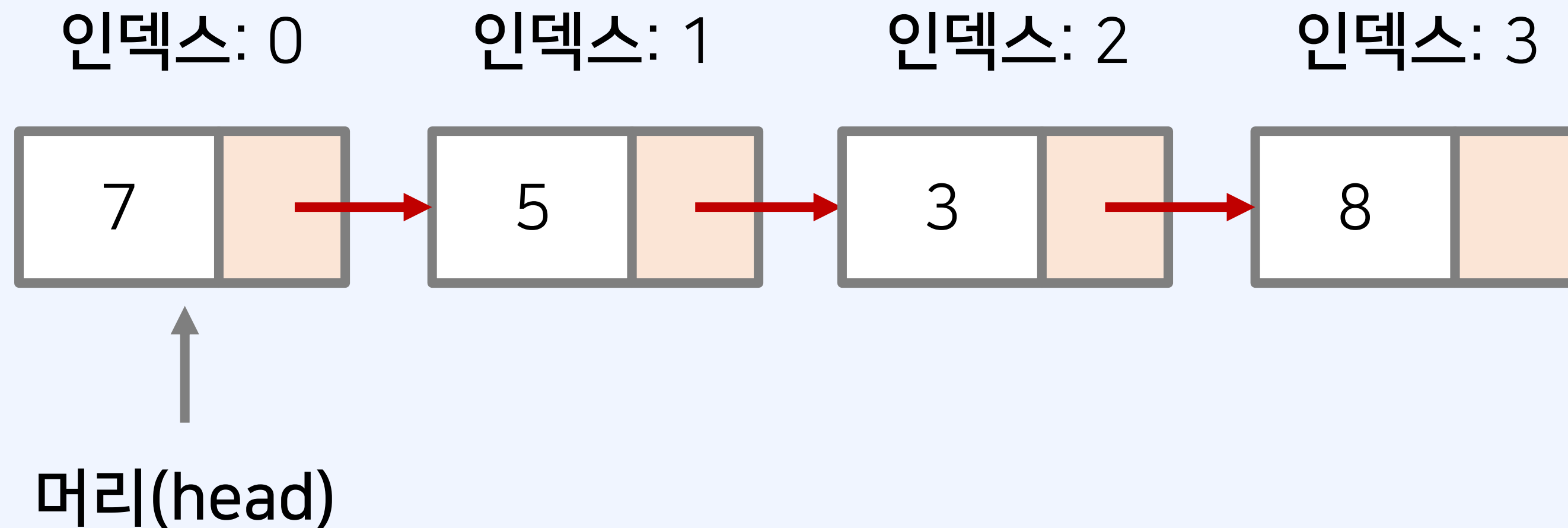
- 삽입할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.



- 인덱스 2의 위치에 원소를 삽입

연결 리스트(Linked List): 삭제(Remove) 연산

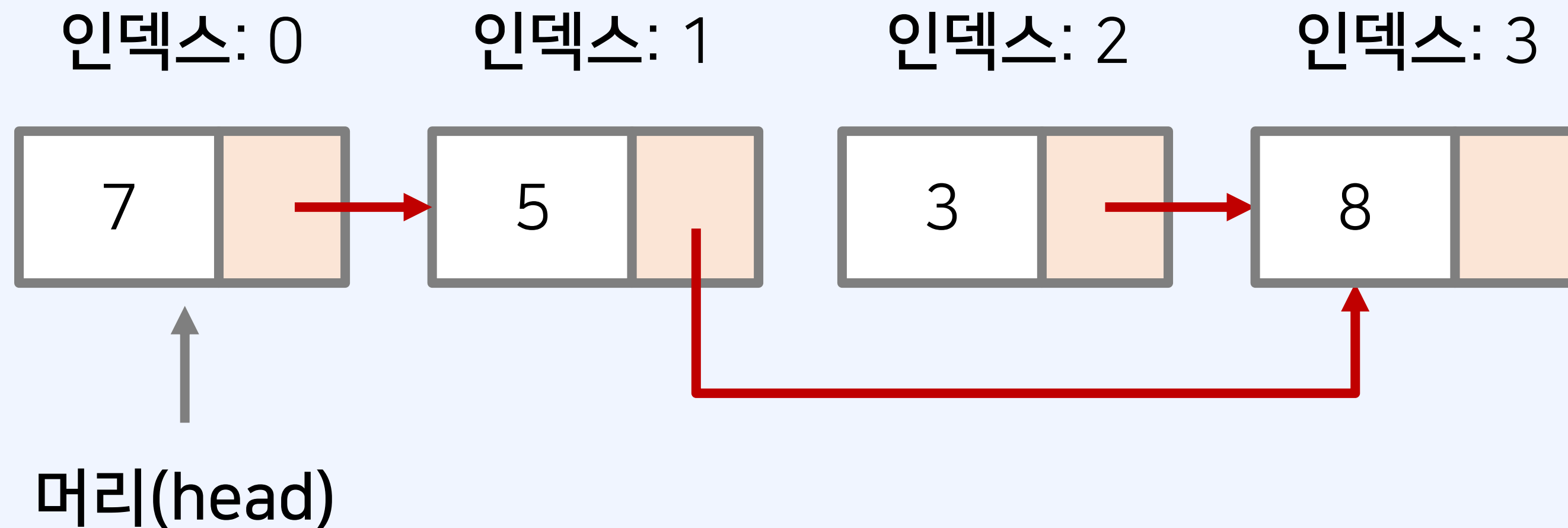
- 삭제할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.



- 인덱스 2의 위치의 원소를 삭제

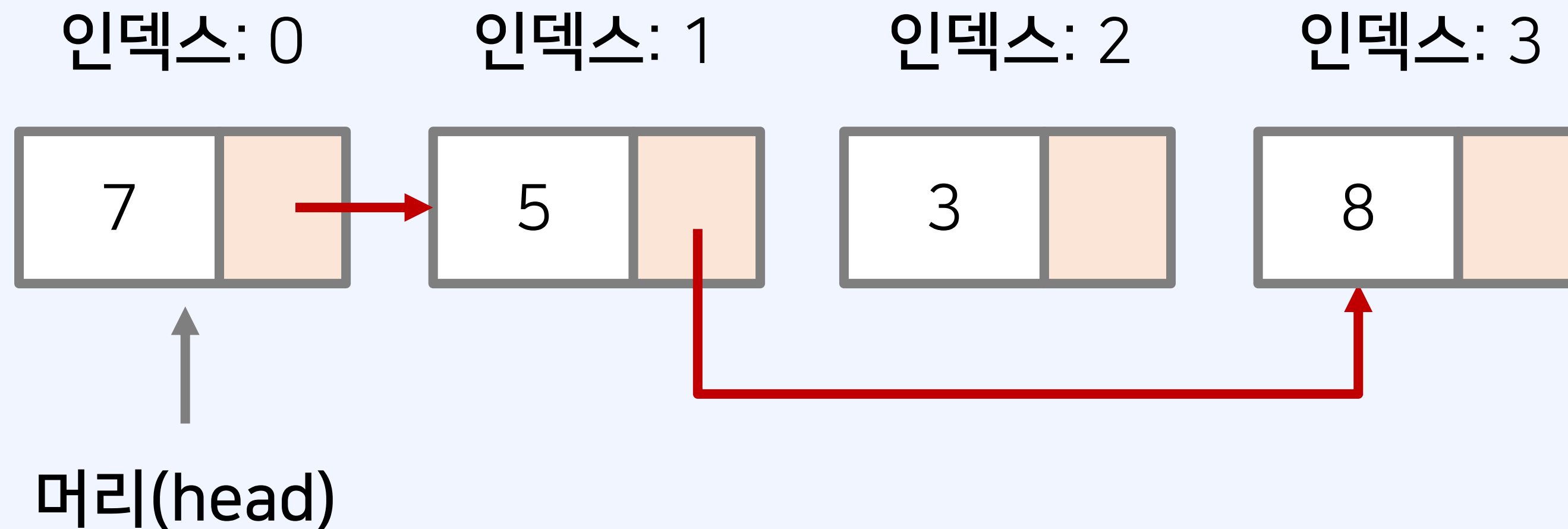
연결 리스트(Linked List): 삭제(Remove) 연산

- 삭제할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.



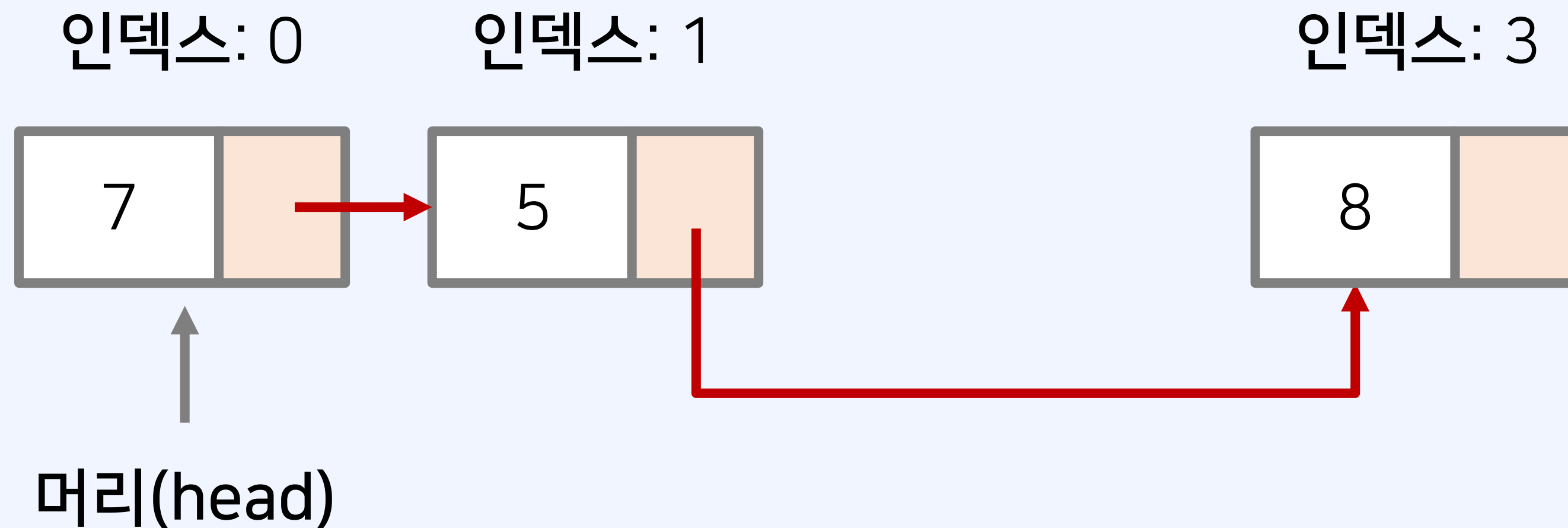
- 인덱스 2의 위치의 원소를 삭제

- 삭제할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.



- 인덱스 2의 위치의 원소를 삭제

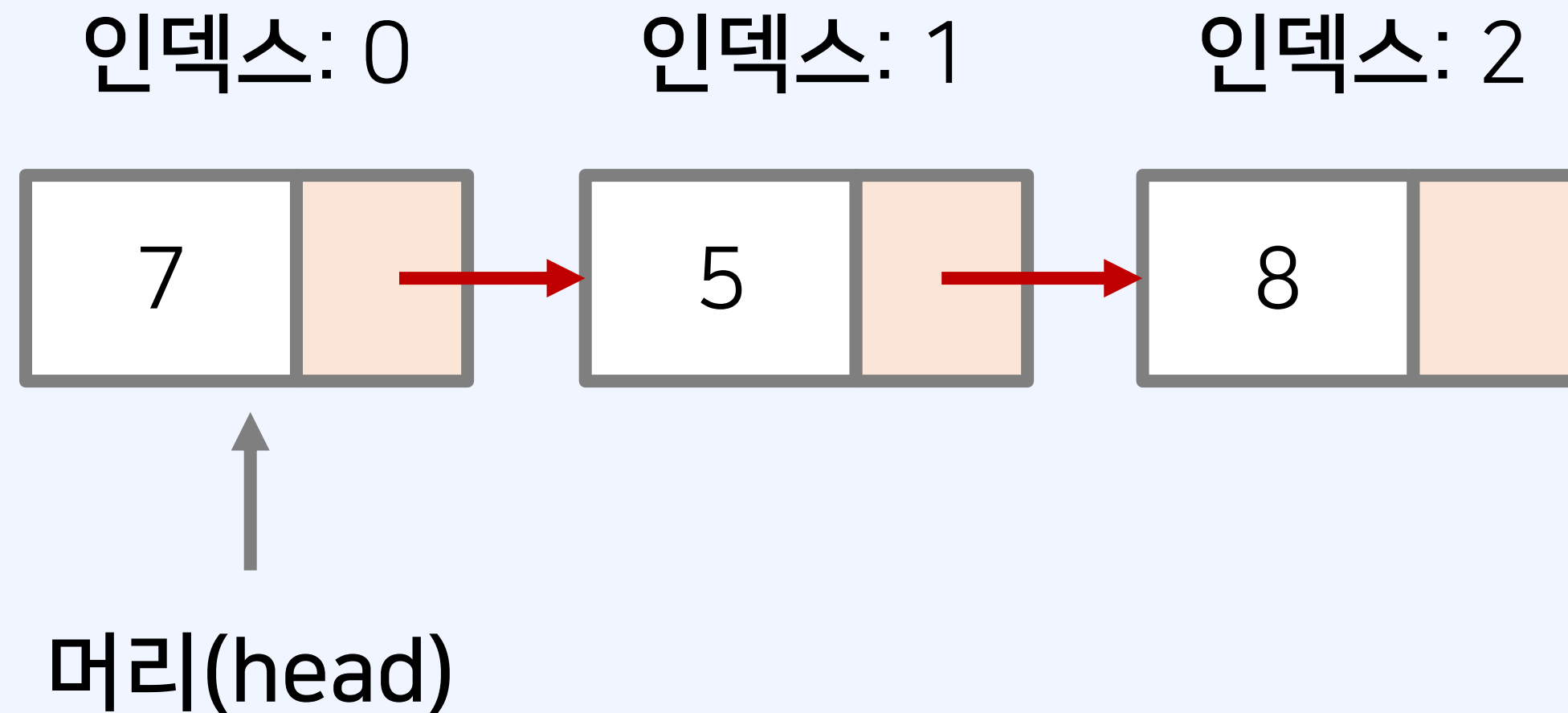
- 삭제할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.



- 인덱스 2의 위치의 원소를 삭제

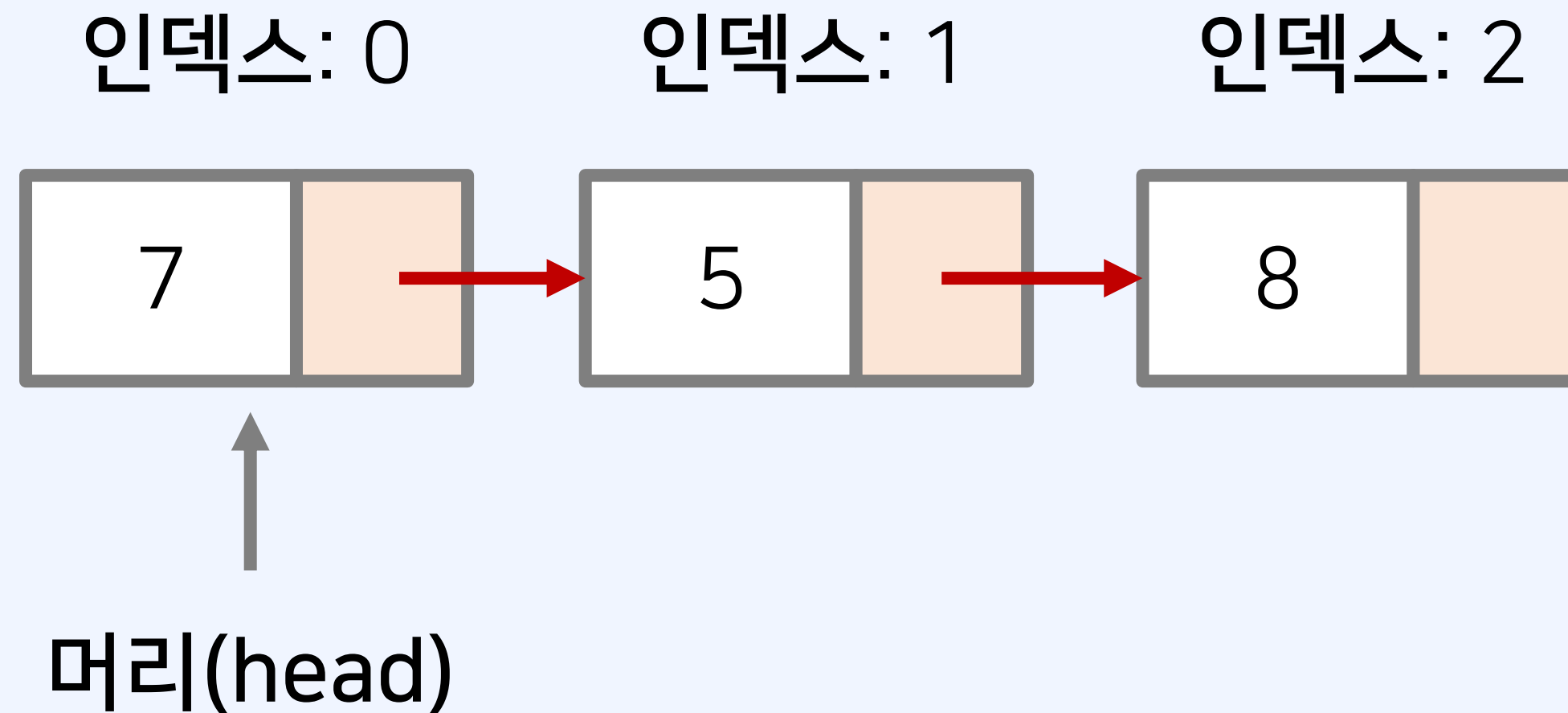
연결 리스트(Linked List): 삭제(Remove) 연산

- 삭제할 위치를 알고 있다면, 물리적인 위치를 한 칸씩 옮기지 않아도 삽입할 수 있다.



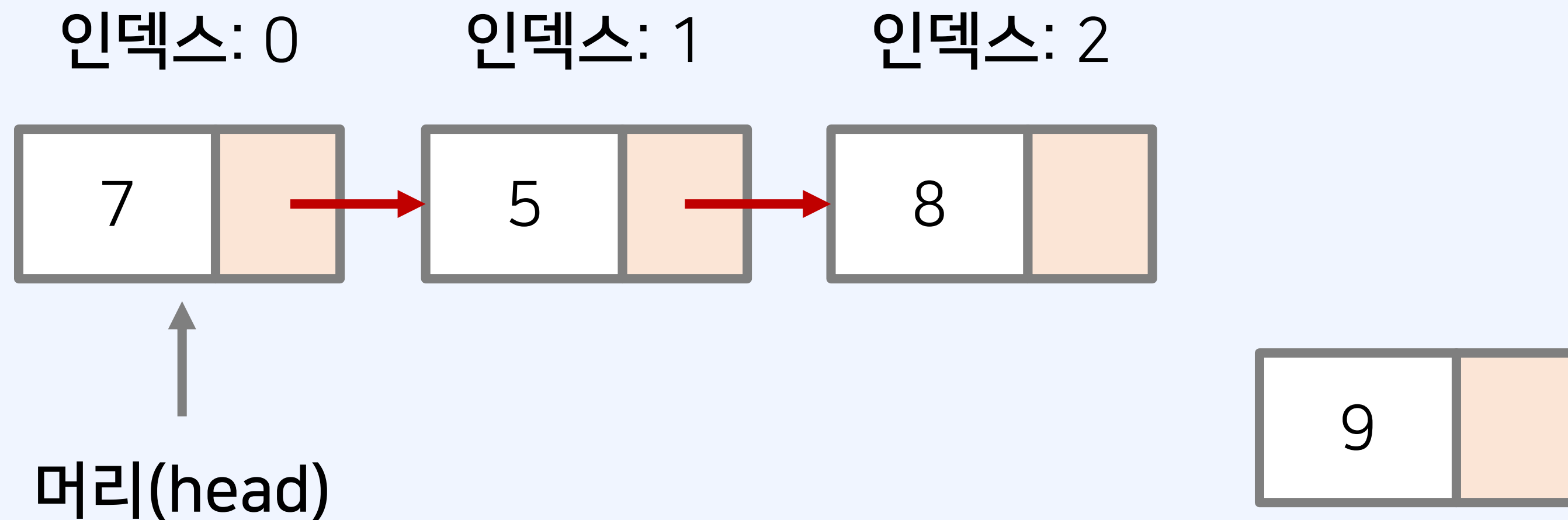
- 인덱스 2의 위치의 원소를 삭제

- 뒤에 붙일 때는 마지막 노드의 다음 위치에 원소를 넣으면 된다.



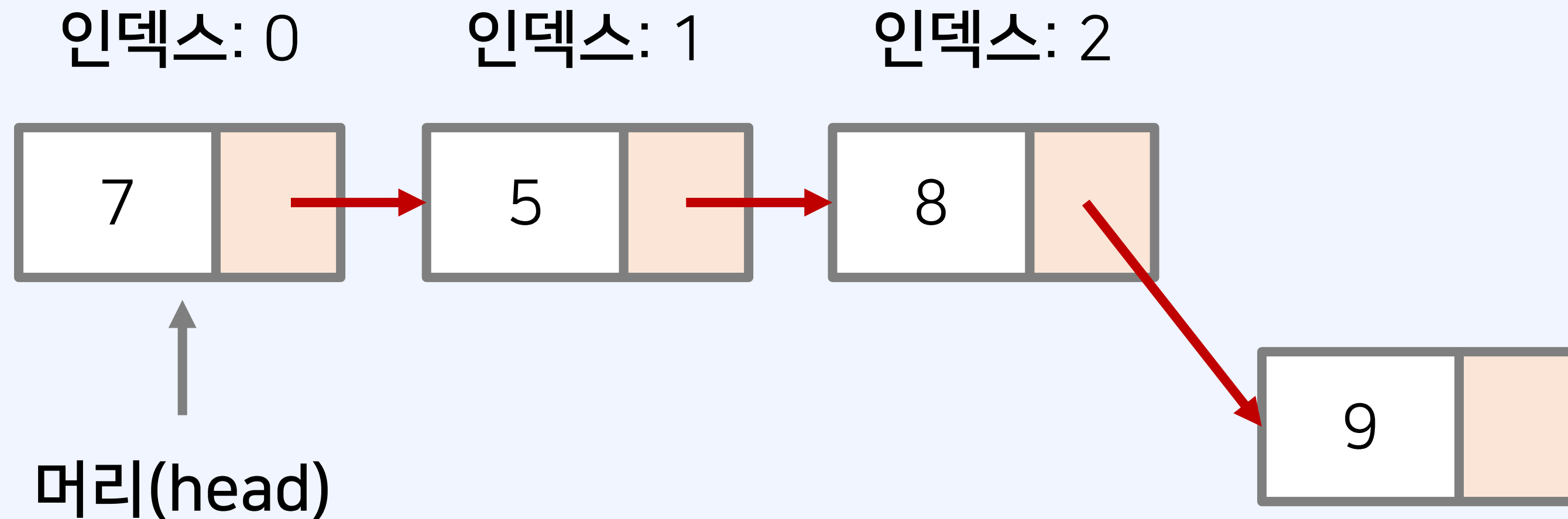
- 마지막 위치에 새로운 원소를 추가

- 뒤에 붙일 때는 마지막 노드의 다음 위치에 원소를 넣으면 된다.



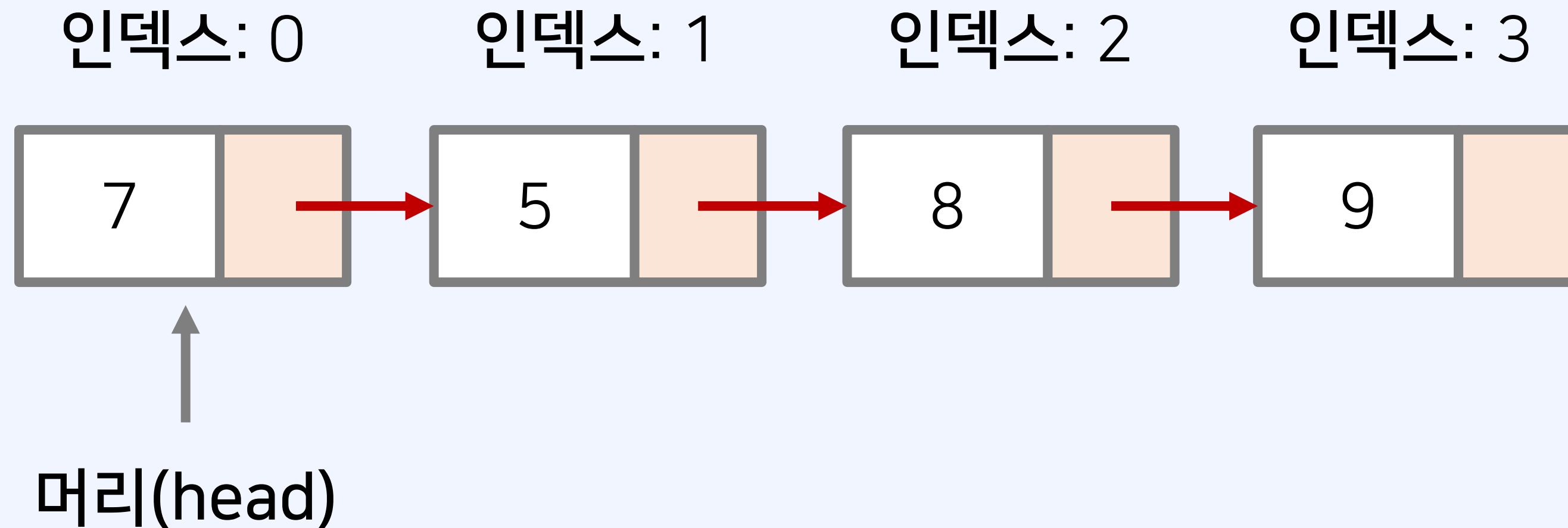
- 마지막 위치에 새로운 원소를 추가

- 뒤에 붙일 때는 마지막 노드의 다음 위치에 원소를 넣으면 된다.



- 마지막 위치에 새로운 원소를 추가

- 뒤에 붙일 때는 마지막 노드의 다음 위치에 원소를 넣으면 된다.



- 마지막 위치에 새로운 원소를 추가