N x N 크기의 단어 퍼즐을 만들려고 한다. 입력으로 단어 퍼즐의 모양이 주어진다. 주어진 퍼즐 모양에서 특정 길이 K를 갖는 단어가 들어갈 수 있는자리의 수를 출력하는 프로그램을 작성하라.

[제약사항]

- 1. N은 5이상 15이하의 정수이다.
- 2. K는 2이상 N이하의 정수이다.

[입력]

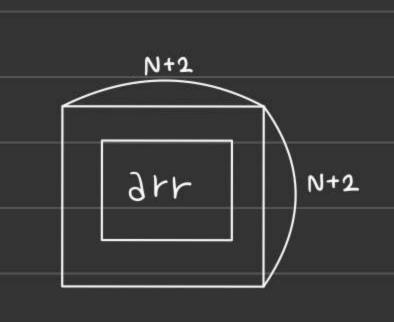
테스트 케이스의 첫 번째 줄에는 단어 퍼즐의 가로, 세로 길이 N과, 단어의 길이 K가 주어진다. 테스트 케이스의 두 번째 줄부터 퍼즐의 모양이 2차원 정보로 주어진다. (흰색부분은 1, 검은색 부분은 0)

01/41) K=3

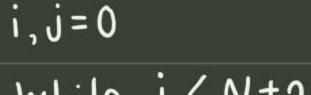
파턴: [1,1,1] ス거:) THE 시자저 꼬나

조건i) 패턴 시작전, 끝난후 [0]이 와야한다!





2) 행 우선 순회, 열우선 순회 (반복문)



While i < N+2

조건i) 일치하지않는다면(arr[i]!= P[j])

i-=j (비교전으로!)

j = -1 (리셋!)

조건ii) 패턴 일치!(j==K)

만약, arr[i+1] = = 0 이고,

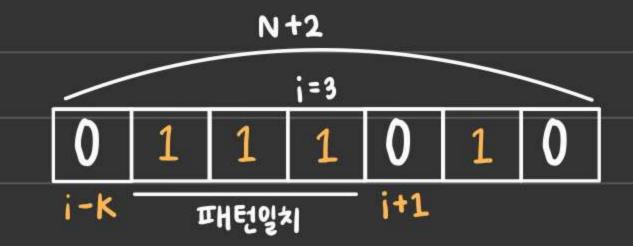
arr[i-k]==0이면 카운팅!

j= -1 (리셋!)

i + = 1 j + = 1) 항상 인덱스 이동

3) 패턴 일치 여부확인 (반鴇)

조건i) 패턴 일치후 다음 인덱스의 값은 0 조건ii) 패턴 일치후 i-k의 인덱스의 값은 0



A국은 적국과 오랜 기간 전쟁을 하고 있는 중이다. A국은 비밀리에 적국 주둔 지역에 십자 폭탄을 사용하여 폭격 작전을 수행하려고 한다. 십자 폭탄은 처음 폭발된 위치에 상하좌우 네 방향으로 폭발력이 미친다. 폭발이 미치는 범위는 폭발력에 비례해서 증가한다.

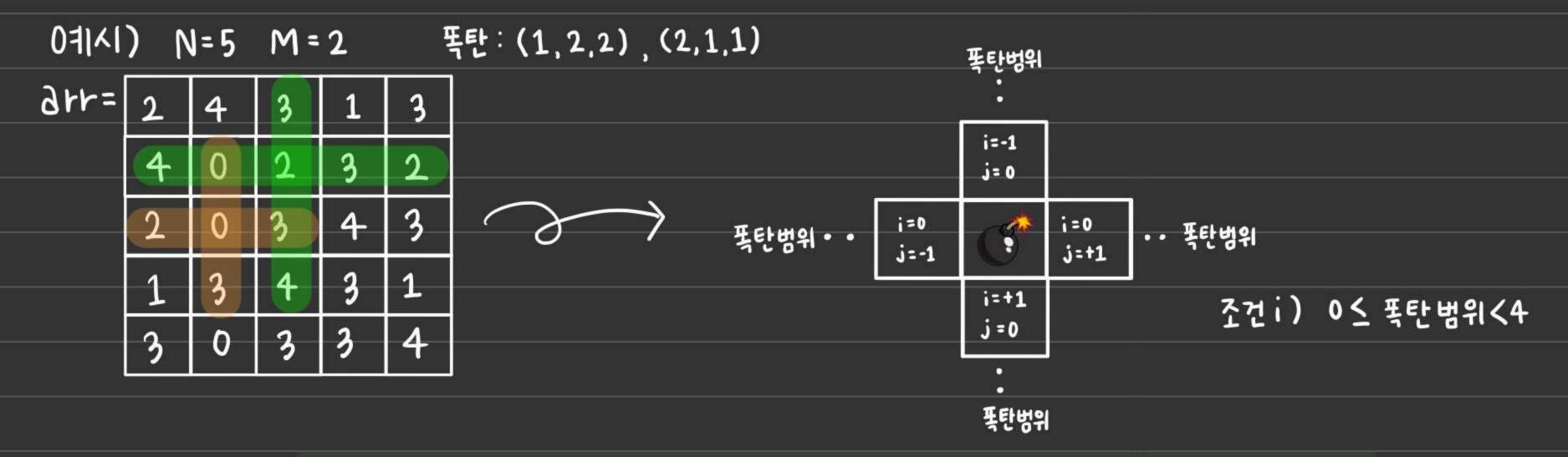
각 셀의 숫자는 적군의 수를 의미한다. 폭탄의 폭발 범위는 지도의 경계를 벗어날 수도 있다. 폭발 범위가 경계를 벗어나면 폭발력은 사라진다. 폭탄의 폭발 위치에 해당하는 행과 열의 값은 항상 0에서 N-1사이이고, 폭탄의 폭발력은 1에서 5사이의 값이다.

N x N 영역에 주둔한 적국의 수가 주어지고, M개의 폭탄이 투하되는 위치와 폭발 범위가 주어질 때, 피해를 입는 적 군의 총 수를 계산해 보자.

[입력]

테스트 케이스 개수가 입력 된 뒤에 지도의 크기 N (1 <= N <= 30) 과 폭탄의 수 M(<=10)이 주어진다. 다음으로, 적군 주둔 지역에 대한 정보가 N개의 줄에 공백으로 구분된 N개의 정수 값으로 주어진다.

다음 M개의 줄에 폭탄의 폭발 위치(행과 열)와 폭발 범위가 주어진다. 폭발 범위는 1이상 5이하의 값이다.



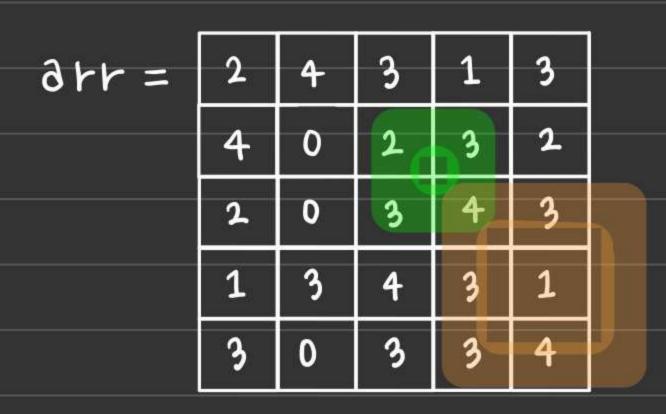
[SWEA] 11012

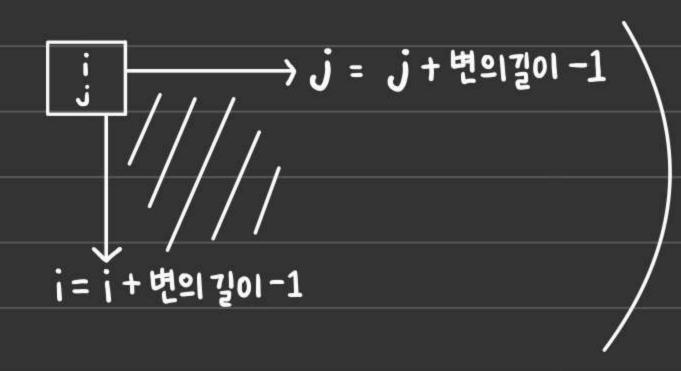
N x N 배열과 M 개의 정사각 영역에 대한 정보가 주어 질 때 M개의 사각영역에 포함된 값들의 총합을 계산해보자. 사각영역의 정보는 좌상단 좌표와 변의 길이로 표현된다. (좌상단 좌표의 값은 항상 0에서 N-1 사이의 값이다.) 그러 나, 두 번째 정사각 영역과 같이 N x N 영역을 벗어날 수 도 있다 .

[입력조건]

테스트 케이스 다음으로 배열의 크기 N (1<= N <= 30)과 정사각 영역의 수(M <= 10)이 주어진다. 다음 N개의 줄에 공백으로 구분된 N개의 정수 값이 주어진다. 다음 M개의 줄에 정사각 영역의 좌상단 위치와 변의 길이가 주어진다. 변의 길이는 1이상 10이하의 값이다.

0 11시) N=5 M=2 영역정보: (1,2,2), (2,3,3)





행우선순회로 각 값얻기 (반鴇) 조건 i) 0 ~ 인덱스 (N