[BOJ] 2206 벽 부수고 이동하기

i) BFS

ii) 탐색한 공간이

• 목적지: 종료! 거리return • 0 : 벽이 없으니 그냥 이동!

• 1 : 벽이 있기 때문에 벽을 부실 수 있는 횟수가 있다면 이동후 횟수 -1 벽을 부실 수 있는 횟수가 없다면 이동불가능

iii) 방문체크시, 벽부신 유무를 확인하기

.: 3차원 배열 Visit [벽을부신수][row][Column]