

슈퍼 마리오 앞에 10개의 버섯이 일렬로 놓여져 있다. 이 버섯을 먹으면 점수를 받는다.

슈퍼 마리오의 버섯을 처음부터 나온 순서대로 집으려고 한다. 하지만, 모든 버섯을 집을 필요는 없고 중간에 중단할 수 있다. 중간에 버섯을 먹는 것을 중단했다면, 그 이후에 나온 버섯은 모두 먹을 수 없다. 따라서 첫 버섯을 먹지 않았다면, 그 이후 버섯도 모두 먹을 수 없다. 마리오

는 받은 점수 합을 최대한 100에 가깝게 만들려고 한다.

[입력]

총 10개의 줄에 각각의 버섯의 점수가 주어진다. 이 값은 100보다 작거나 같은 양의 정수이다. 버섯이 나온 순서대로 점수가 주어진다.

[출력]

첫째 줄에 마리오가 받는 점수를 출력한다. 만약 100에 가까운 수가 2개라면 (예: 98, 102) 마리오의 큰 값을 선택한다.

예시) arr = 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100

i) 원소를 순회해서 더하기 반복

ii) 조건 : abs(100-합)이 최소

조건 : 중복일 경우 합이 더 큰 값

## [BOJ] 2847 게임을 만든 동준이

학교에서 그래픽스 수업을 들은 동준이는 수업시간에 들은 내용을 바탕으로 스마트폰 게임을 만들었다. 게임에는 총 N개의 레벨이 있고, 각 레벨을 클리어할 때 마다 점수가 주어진다. 플레이어의 점수는 레벨을 클리어하면서 얻은 점수의 합으로, 이 점수를 바탕으로 온라인 순위를 매긴다. 동준이는 레벨을 난이도 순으로 배치했다. 하지만, 실수로 쉬운 레벨이 어려운 레벨보다 점수를 많이 받는 경우를 만들었다.

이 문제를 해결하기 위해 동준이는 특정 레벨의 점수를 감소시키려고 한다. 이렇게해서 각 레벨을 클리어할 때 주는 점수가 증가하게 만들려고 한다.

각 레벨을 클리어할 때 얻는 점수가 주어졌을 때, 몇 번 감소시키면 되는지 구하는 프로그램을 작성하시오. 점수는 항상 양수이어야 하고, 1만큼 감소시키는 것이 1번이다. 항상 답이 존재하는 경우만 주어진다. 정답이 여러 가지인 경우에는 점수를 내리는 것을 최소한으로 하는 방법을 찾아야 한다.

[입력]

첫째 줄에 레벨의 수 N이 주어진다. ( $1 \leq N \leq 100$ ) 다음 N개 줄에는 각 레벨을 클리어하면 얻는 점수가 첫 번째 레벨부터 마지막 레벨까지 순서대로 주어진다. 점수는 20,000보다 작은 양의 정수이다.

[출력]

첫째 줄에 점수를 몇 번 감소시키면 되는지 출력한다.

예시) N = 4

arr = [5, 3, 7, 5] 반복 (완전탐색)

최솟값 찾기 → arr[1] 조건 1

index 차이는 1

arr[0]이 점수를 감소시키는 횟수 :  $\frac{arr[0] - (arr[1] - 1)}{5 - 4}$

조건 2) 최솟값이 중복일 경우 레벨이 큰 값이 최솟값이다.  
(index)

↙ 6 index 차이