01/1) M, N, K = 5,3,6

$$3rr = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 2 \\ 2 & 2 \\ 4 & 2 \\ 4 & 0 \end{bmatrix}$$

i) 배추를 이차원 배열에 배치한다 (배추가 있으면, 1)

0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
1	1	1	1	1

11) 방문리스트

0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

iii) delta를 이용해 탐색

- 방문한 적이 없고

- 배추가 존재한다

[BOJ] 2583 영역구하기

$$041/1) M, N, K = 5, 7, 3$$

(오) i) 이 영역만큼 직사각형이 있다 — > 배열에 표시하기

ii) 배열 순회하면서 분리된 영역 탐색!

[BOJ]10026 적록색약

i) 방문배열생성

(0,0)부터 탐색시조						
لأ	1	0	0	0	0	
	0	0	0	0	0	
	0	0	0	0	0	
	0	0	0	0	0	
	0	0	0	0	0	

ii) 탐색! 종료조건: 모든 칸탐색 적록색약X : 상·하·좌·우에 같은 글자가 있으면 이동! (범위 & 방문체크)

적록색약: 현재 정점의 값이 R이나 G일경우 상·하·좌·우에 R 아 G면 이동! 현재 정점의 값이 B 일경우 상·하·좌·우에 B면 이동!

(범위 & 방문체크)

[BOJ] 2589 보물섬

보물은 최단거리가 가장긴곳에 위치한다 (깊이 우선 탐색)

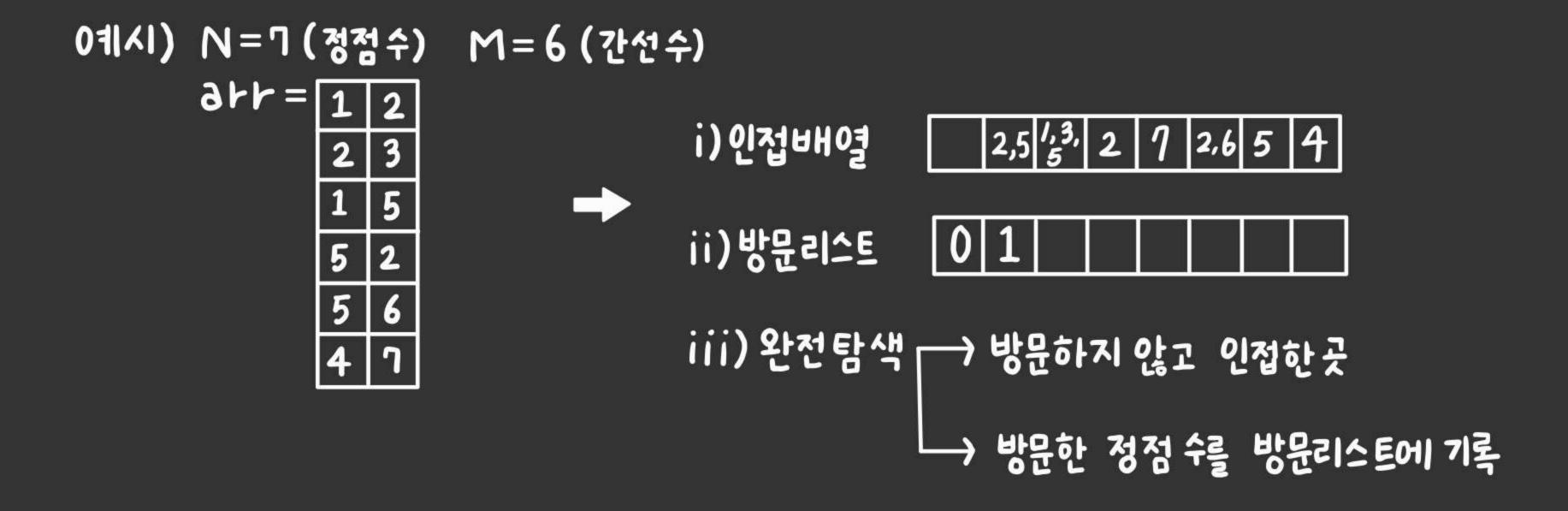
→ 그러나‥ 돌아서 가는 것을 막을 수 없다 🔊



bfS로 수정

- i)모든 육지정점을 탐색의 시작점으로 설정
- ii) delta, 육지, 방문여부 확인하여 인접육지 탐색

[BOJ] 2606 HHOIZIA



[BOJ]7576 EOFE

i) 탐색의 시작점찾기 : 값이 1인좌표

(유에추가, 방문배열표시)

ii)방문배열

1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1

직접코드 구현 해보니 필요 X 3나나로 방문여부 확인 가능!

0 0 -1 1

- iii)탐색시작: delta이동(범위체크)& 토마토가 있고 방문하지 않은곳
- iv)탐색후, arr에 0이 있으면 -1을 출력 탐색후, arr에 0이 없으면 마지막으로 토마토를 탐색한 날을 출력 탐색=익는다

[BOJ] 7569 EPPE

7576문제에서 앞,뒤가추가되었다. 층마다 2차원 배열을 가진다

0케시) M,N,H = 5,3,2

arr[level][row][column] ex) arr[1][1][2]=0

ii) delta 범위체크

앞·뒤인 경우

0 ≤ level <h

나머지는 7576번 문제와 동일하다