



Spring 프로그래밍

-강의 개요-

강성관

강의 계획(1/4)

◆ 강좌에서 배우는 내용

- Spring Framework의 원리와 프로그래밍 기법을 학습하고 웹사이트를 제작하는 기술을 익힌다..

◆ 담당 교수

- 이름 : 강성관
- E-mail : kskk1832@naver.com
- 강의자료 : 학교 홈페이지 BigForest 참조

강의 계획(2/4)

◆ 강의 교재

- 서명 : 올인원 스프링프레임워크
- 출판사 : 한빛 아카데미
- 출판년도 : 2023년 7월
- 저자 : 김명호

◆ 강의 교안

- BigForest 강의자료실에 강의시작 며칠 전 미리 업로드 됨.

◆ 실습용 개발 Tool

- JDK11(Java Development Kit) , Eclipse-EE IDE



강의 계획(3/4)

◆ 평가 기준

- 중간시험: 35%(실습 시험으로 할 예정)
- 기말시험: 35%(실습 시험으로 할 예정)
- 숙제 및 수업참여도: 10%
- 출석: 20%

◆ 강의 계획

 학교 포털 BigForest에 있는 강의계획서 참조

강의 계획(4/4)

◆ 강의 방식

- 이론 시간: 강의를 진행하면서, 필요 시 간략한 데모 수행
- 실습 시간: 강의에서 나온 내용을 실습함
- 주기적으로 과제 부여함.

◆ 기타 사항

- 숙제 제출 관련: 제출 기한 이후 1주 delay이면 20% 감점,
1주 이후는 받지 않음
- 과제는 정해진 방법(고지한 방법)으로 제출할 것.

강의에서 배워야 할 내용

- ❖ JSP 및 Servlet의 동작 과정
- ❖ 웹서버의 역할
- ❖ Spring을 이용한 웹 사이트 제작 과정
- ❖ 세부사항은 강의계획서 내용 참조 요망