

목차

홈페이지 링크

https://jaeyoonperl.github.io/FED-RF-2nd-PJLEEJAEYOON/2%EC%B0%A8%ED%94%84%EB%A1%9
C%EC%A0%9D%ED%8A%B8/03.%EA%B5%AC%ED%9
8%84%EC %86%8C%EC%8A%A4/nexon-app/build/

01 사이트 분석

- 사이트 분석
- 제작기법

02 사이트 구현

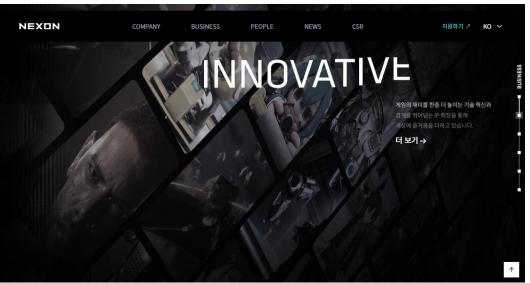
- 공통 영역
- 메인 페이지
- 서브페이지

03 향후 계획

Part 1 사이트 분석

Part 1 >> **사이트 분석**





사이트 분석

넥슨 컴퍼니

다양한데이터를 깔끔하고 각진 분위기의 UI/UX 디자인을 바탕으로 직관적이게 표현함

REACT의 컴포넌트 (모듈)을 통해 구현하기에 알 맞다고 생각하여 사이트 선정

제작 기법





폰트

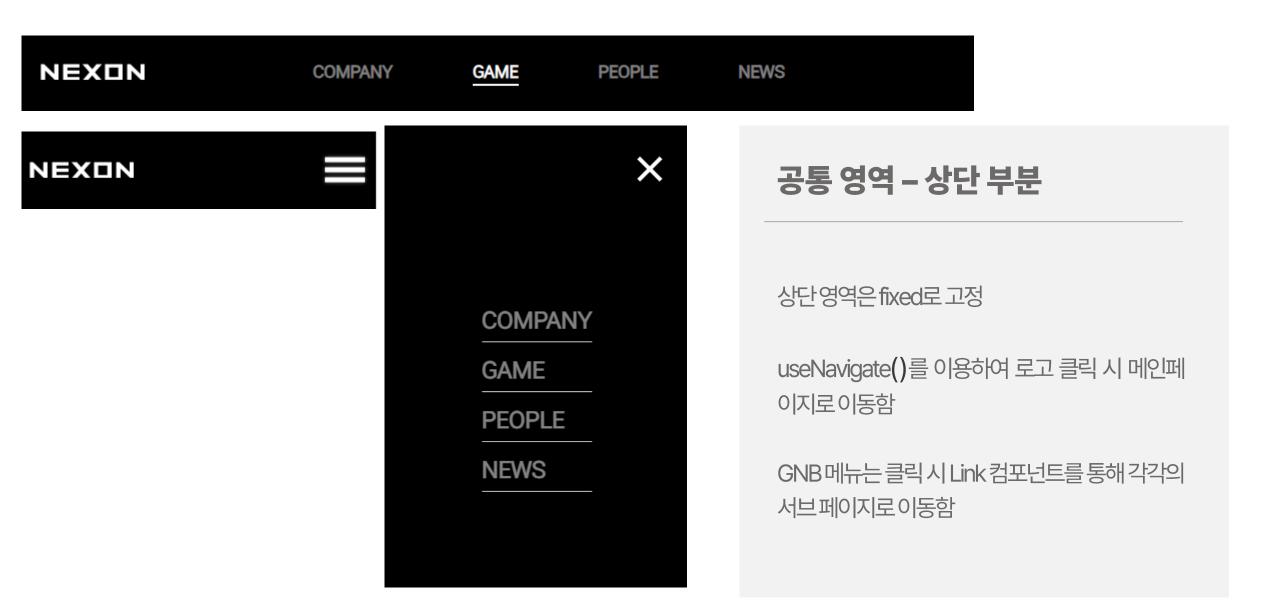
넥슨 Lv.2 고딕

넥슨 Lv.2 고딕

넥슨 Lv.2 고딕

Part 2 사이트 구현









공통 영역 – 하단 부분

각각의 데이터를 map()함수를 이용하여 출력함

Family Site 부분의 경우 클릭 시 "on" 클래스가 toggle되어 여닫을 수 있음

우측 하단의 윗 방향 버튼 클릭 시 페이지 상단으로이동

scrollToTop 컴포넌트

useEffect() / useState()를 이용하여 윈도우 Y 값을 체크하여 위치에 따라서 숨겨져 있던 버튼을 보이게함

클릭시윈도우top: 0으로이동

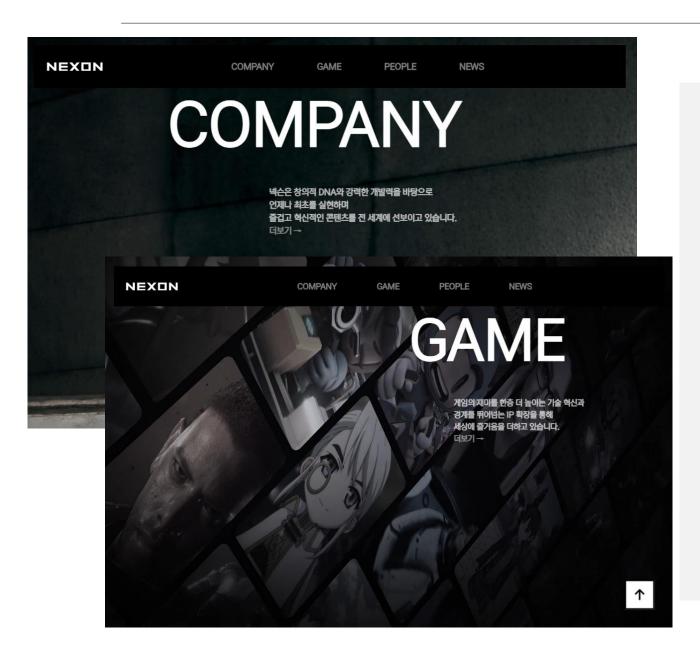


사이트 분석 - 메인 1

메인페이지는총5개의섹션으로구성

자동휠함수가적용되어있기때문에마 우스휠이벤트시 height: 100vh 단위로 한번에이동

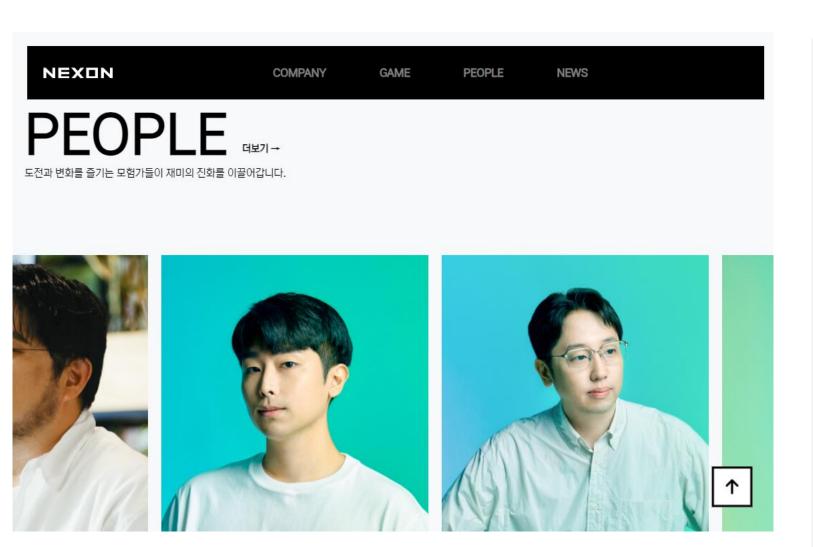
첫화면은동영상이자동반복재생됨



사이트 분석 – 메인 Company, Game

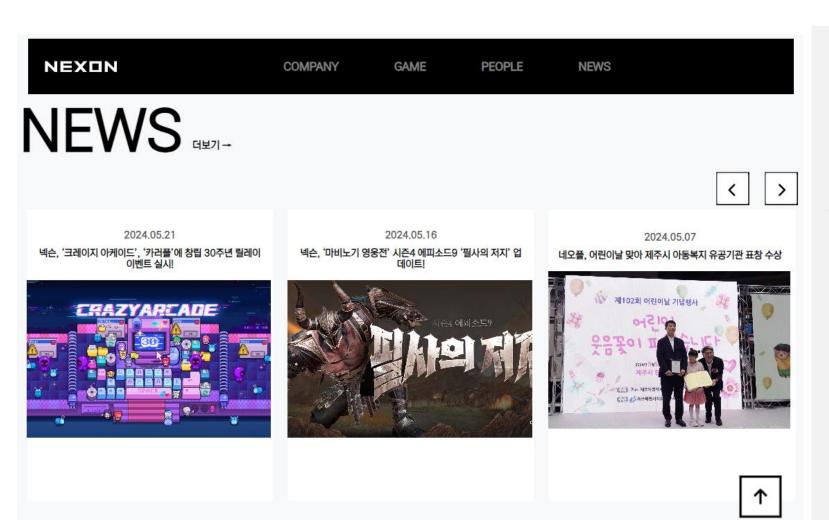
메인페이지의 2,3구역은 배경 동영상이 반복재생되고 각각에 맞는 데이터를 출력하는 컴포넌트 를 공유

컴포넌트를 불러올 때 각각 클래스 명을 따로 주어 서 CSS를 구분하였음



사이트 분석 - 메인 People

useRef()와 useLayoutEffect()를 이용하여 사진 구역에 마우스 오버 시 사진 슬라이드가 멈추고 아웃 시 사진이 반복해서 흘러가는 컴포넌트를 구현함

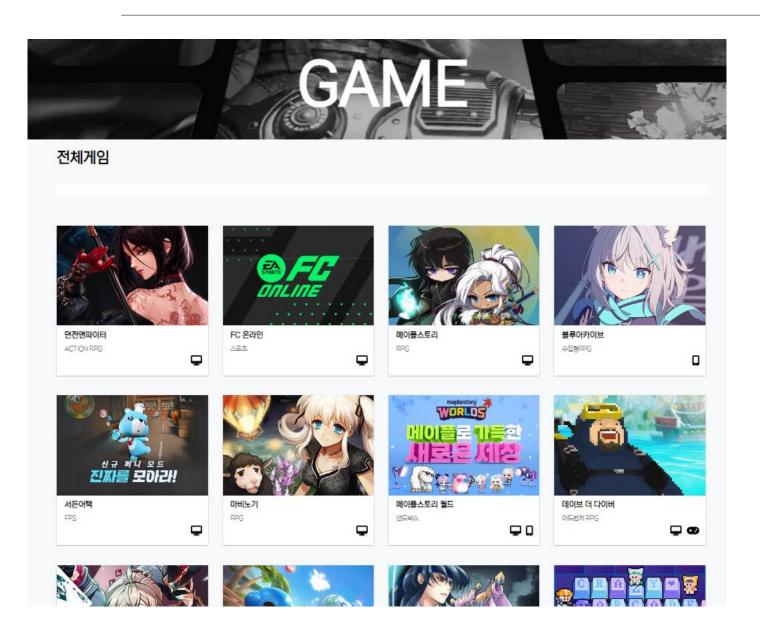


사이트 분석 - 메인 News

Swipe 컴포넌트를 이용하여 슬라이드 배너를 구현함

각각 배너를 클릭 시 state()로 데이터를 넘겨서 자세한 내용을 볼 수 있는 서브 페 이지로 이동하게 하는 컴포넌트 구현

Part 2 >> 사이트 구현 - 서브 페이지



사이트 분석 - 서브 GAME

넥슨게임의데이터들을 map()함수를 이용하여리스트화함



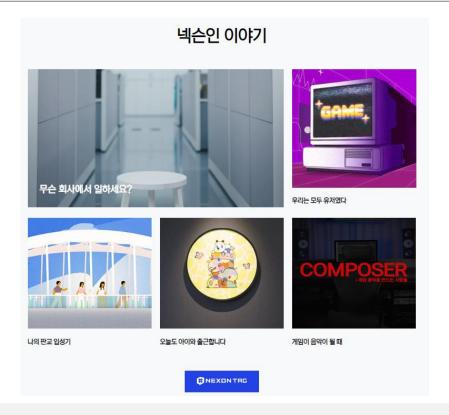
사이트 분석 - 서브 GAME

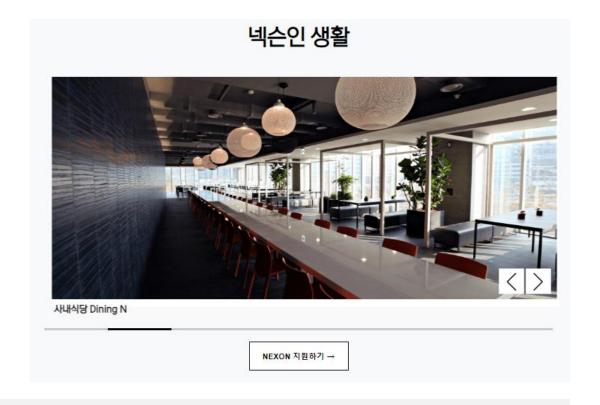
게임 정보 팝업 창 컴포넌트

GAME페이지에서게임리스트클릭시 해당게임의데이터들을 팝업창에 시각화하 는함수를 이용하여 컴포넌트구현

동영상,홈페이지링크등이있음

Part 2 >> 사이트 구현 - 서브 페이지

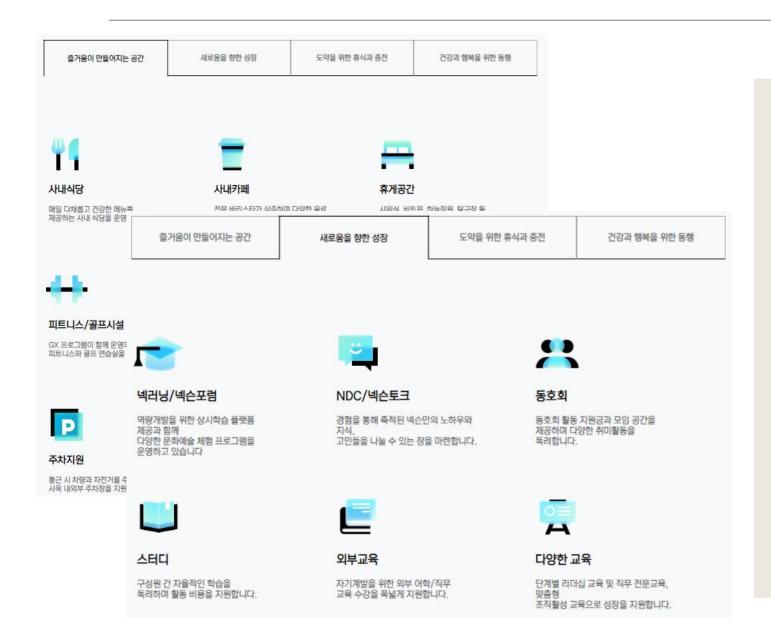




사이트 분석 - 서브 PEOPLE

넥슨 자체 블로그 페이지와 관련된 데 이터들을 map()함수를 통해 시각화 후 grid 방식을 통해 정리함 Swipe 컴포넌트를 이용하여 자동으로 넘어가는 슬라이드 배너 구현

Part 2 >> 사이트 구현 - 서브 페이지



사이트 분석 - 서브 PEOPLE

Tab 컴포넌트

상단의 탭 메뉴 클릭 시 그에 알맞은 데이터들을 출력하는 Tab 컴포넌트

useState()를 이용해 어떤 Tab이 선택되어 있는지 확인 가능한 함수를 구현하였고

삼항연산자를 통해 선택한 탭에 클래 스를 추가하여 선택한 탭에 해당하는 데이터를 출력하는 컴포넌트 구현





넥슨, '크레이지 아케이드', '카러플'에 창립 30 주년 릴레이 이벤트 실시!

게임

2024,05,21



넥슨, '마비노기 영웅전' 시즌4 에피소드9 '필사 의 저지' 업데이트!

게임

2024,05,16



네오플, 어린이날 <mark>맛</mark>아 <mark>제주시 아동복</mark>지 유공기 관 표창 수상

사회공헌

2024,05,07



넥슨재단, '하이파이브 챌린지'와 함께하는 5월 착한선물 릴레이 이벤트 실시

사회공헌

2024,05,03



넥슨 '블루 아카이브', 5월 3일부터 GS25와 제 휴 이벤트 실시!

게임

2024,04,29



넥슨 '메이플스토리', 한국조폐공사와 함께 '서울 대학교병원 넥슨어린이통합케어센터'에 1억 …

2024,04,26

사이트 분석 - 서브 NEWS

넥슨 관련 기사 데이터들을 map()함 수를 이용하여 리스트화함

클릭 시 자세한 뉴스 내용이 정리되어 있는페이지로이동

사회공헌

넥슨 '메이플스토리', 한국조폐공사와 함께 '서울대학교병원 넥슨어린이통합케어센 터'에 1억 원 기부

2024 04 26

한국조패공사와 함께 발행한 서비스 20주년 기념메달의 판매 수익금 중 1억 원 전달 센터 내 환아 및 가족들의 휴식 및 놀이치로 공간인 '단풍잎 꿈터' 운영 지원 '메이풀스토리', 청각 장애 이동 후원 및 공공형 놀이터 조성 등 사회공원활동 활발



(허넥슨(공동 대표 강대한·김정동)은 지난해 한국조미공사(사장 성창론)와 함께 발행한 '메이몰스토리' 20주년 기념메달의 판매 수익금 중 1억 원을 '서울대학교병원 넥슨어린이론함케어센터(센 터장 김민선, 이하 넥슨어린이론함케어센터)'에 기부한다고 26일 밝혔다.

"메이폴스토리" 20주년 기념메달은 지난해 8월 한국조메공사와 접접해 제작된 최초의 게임을 모티보로 한 메달로, 금메달 500개, 문메달 5,000개 수량 제작돼 한국조메공사 쇼핑몰, Hmall, 더 현대닷컴 등 문라인 스토어에서 판매됐다.

넥슨과 한국조메공사는 기념메달의 판매 수익군 중 1억 원을 중중 집한 및 간병으로 힘든 나날을 보내고 있는 소아 환자와 가족들을 후원하기 위해 '넥슨어린이론합케어센터'에 전달했다.

"넥슨어린이론합케어센터"는 넥슨과 넥슨재단이 100억 원의 건립 기금을 후원해 지난해 11월 개원한 录내 최초의 독립형 단기의로돌불센터이다. 24시간 돌불이 필요한 중중 스아 환자와 가죽을 에게 중합적인 의료 및 골불 서비스를 제공한다.

기부금은 센터 내 환아 및 가족들의 휴식과 늘이처로를 위해 마련된 다듬적 프로그램실(중 2개) 문영 지원에 쓰일 예정이다. 해당 공간은 '메이돌스토리'의 후원을 기념해 '단중잎 공터'로 지어졌는다.

한국조메공사 성장훈 사장은 ""메이돌스토리" 20주년 기념메달 사업을 통해 조성된 수익공을 의미 있는 곳에 후원하게 되어 풋김다"며 "어린이들의 삶에 회담과 협복을 전할 수 있도록 선한 영향 현용 전파해 나가겠다"고 말했다.

넥슨 김창섭 메이돌스토리 국내 중괄디렉터는 "동사님(메이돌스토리 이용자)들의 따뜻한 성원 역분에 소아 환자와 가족분들이 센터 내 다양한 프로그램을 통해 재중전의 시간을 가질 수 있는 특별한 공간이 마련됐다"라며 "앞으로도 동사님들과 함께 어린이들의 건강한 성장을 위한 푹 넓은 후원활동을 지속해 나가겠다"라고 전했다.

한편, 넥슨 '메이폴스토리'는 어린이들의 건강한 미래에 대한 깊은 관심을 바탕으로 청각 장애 아동들의 인공달팽이관 수술 및 외부 장치 교체를 지원하는 '스리 나눔 프로젝트'와 어린이 건강·놀 권리 항상을 위한 공공형 늘이터를 조성하는 '단풍인 높이터 프로젝트' 등 다양한 사회공연활동들을 필발히 진행하고 있다.

사이트 분석 - 서브 news 기사

뉴스 보기 컴포넌트

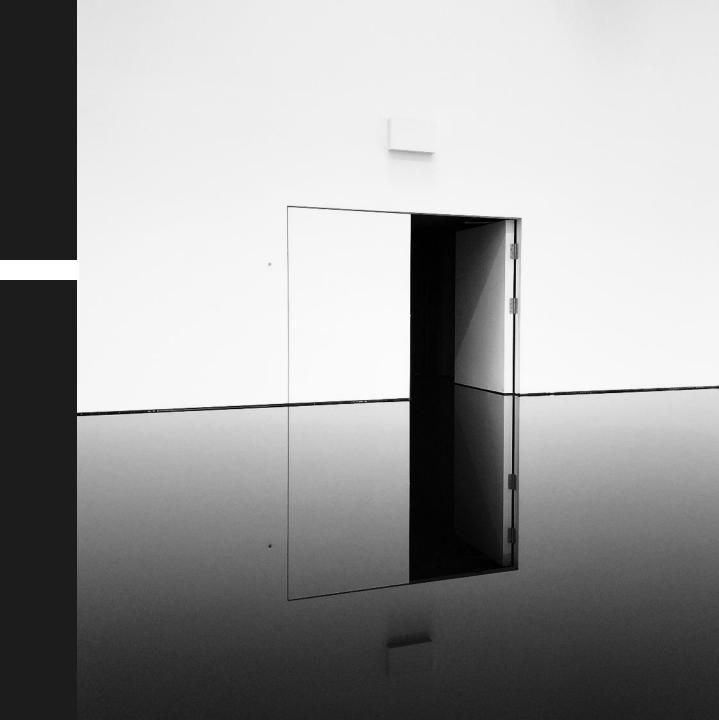
메인 페이지 NEWS섹션, 서브페이지 NEWS List에서

뉴스 클릭 시 Link 컴포넌트로 페이지 이동이되며

state로 해당 뉴스 와 관련된 데이터들 을 넘겨 받아 출력하는 컴포넌트

목록보기

Part 3 향후 계획



향후 계획

- 서브페이지 "company" 구현
- 메인페이지네비게이션기능구현(완)
- 검색, 카테고리 분류기능 구현
- 회원가입, 로그인 기능 구현(완)
- 미디어쿼리마무리



EXIT



