

**01** 사이트 분석

- 사이트 분석
- 제작기법

02

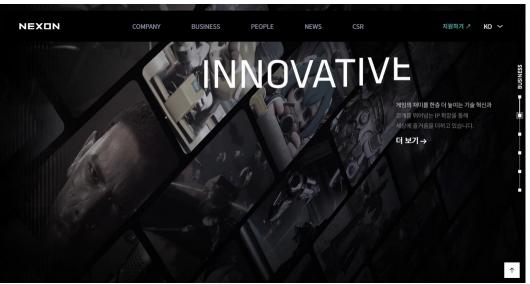
사이트구현

- 공통 영역
- 메인페이지
- 서브페이지

Part 1 사이트 분석

#### Part 1 >> 사이트 분석





## 사이트분석

## 넥슨 컴퍼니

다양한 데이터를 깔끔하고 각진 분위기의 UI/UX 디자인을 바탕으로 직관적이게 표현 함

REACT의 컴포넌트 (모듈)을 통해 구현하기 에 알맞다고 생각하여 사이트선정

제작기법

폰트





넥슨 Lv.2 고딕

넥슨 Lv.2 고딕

넥슨 Lv.2 고딕

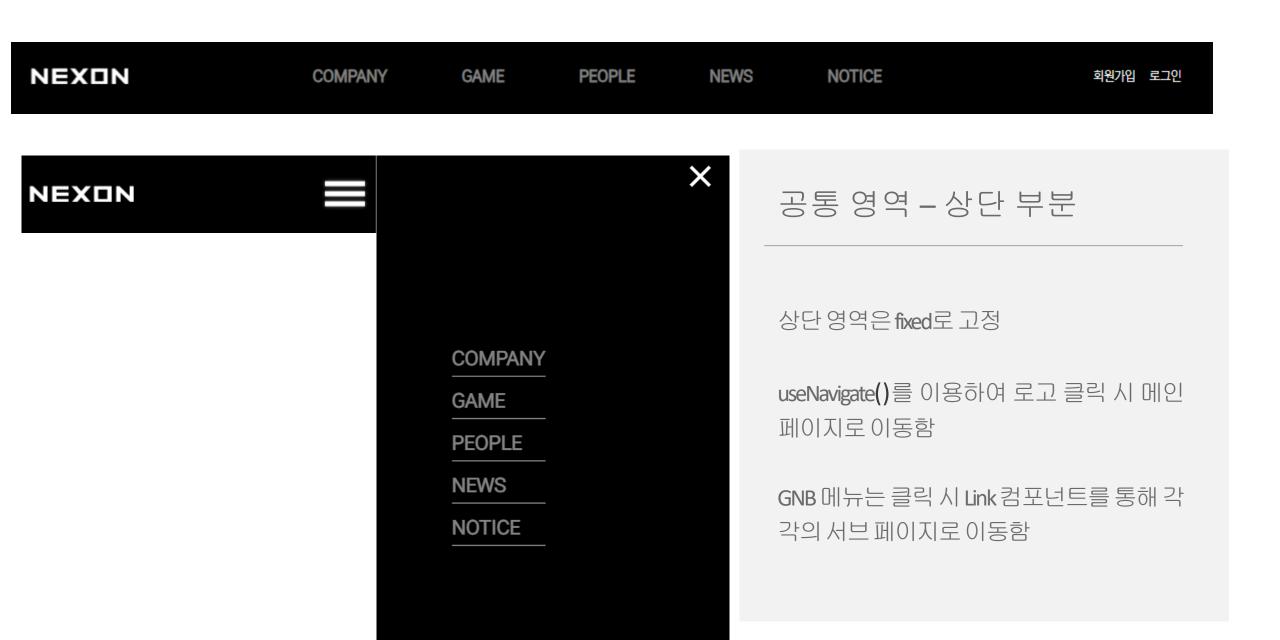
Part 2 사이트 구현



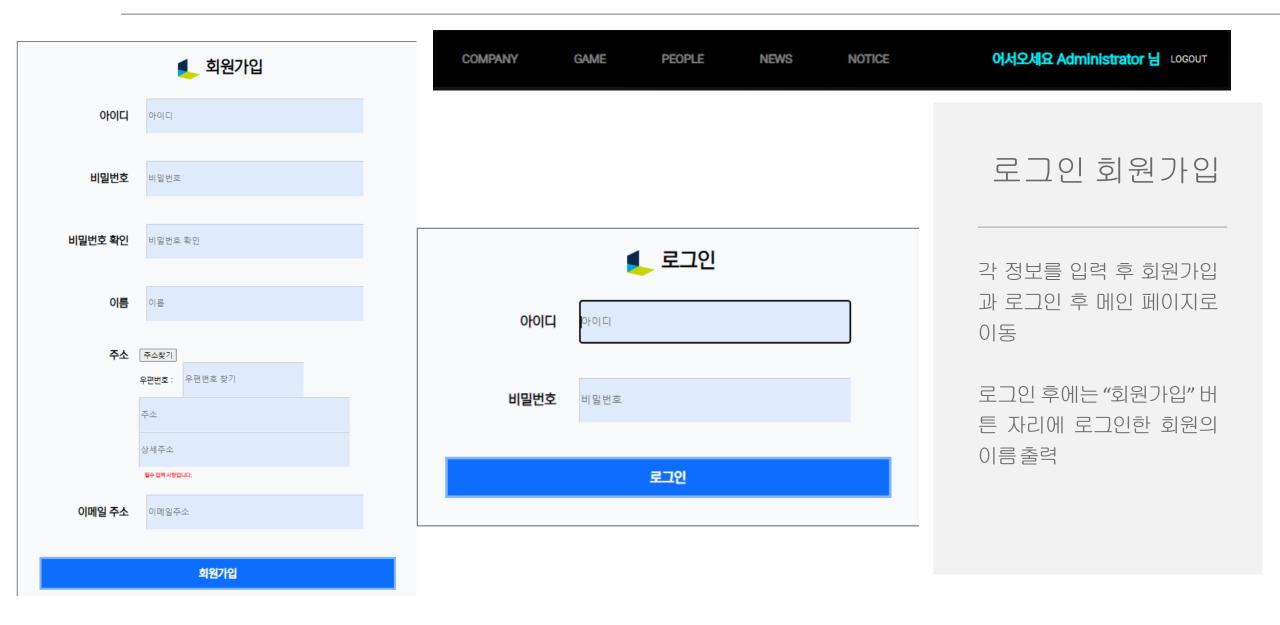
## 2차 프로젝트 이후 계획

- 서브페이지 "company" 구현
- 메인페이지내이동버튼구현
- 검색, 카테고리 분류기능 구현
- 회원가입,로그인기능구현
- 미디어쿼리마무리





## Part 2 >> 사이트구현







# 공통 영역 - 하단 부분

각각의 데이터를 map()함수를 이용하여 출 력함

Family Site 부분의 경우 클릭 시 "on" 클래스가 toggle되어 여닫을 수 있음

우측하단의 윗 방향 버튼 클릭 시 페이지 상 단으로 이동

# scrollToTop 컴포넌트

useEffect()/useState()를 이용하여 윈도우 Y 값을 체크하여 위치에 따라서 숨겨져 있던 버튼을 보 이게함

클릭시윈도우top:0으로이동

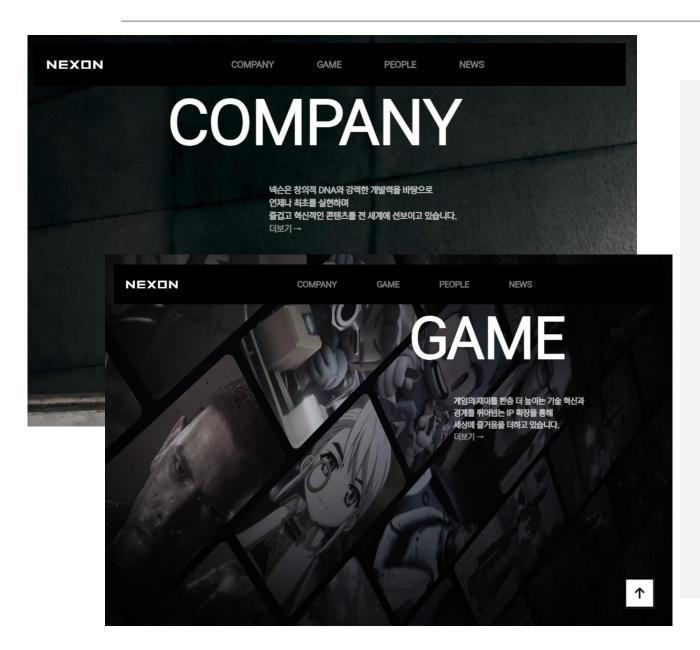


# 사이트 분석 - 메인 1

메인 페이지는 총 5개의 섹션으로 구성

자동휠함수가적용되어있기때문 에 마우스휠이벤트시 height: 100vh 단위로 한번에이동

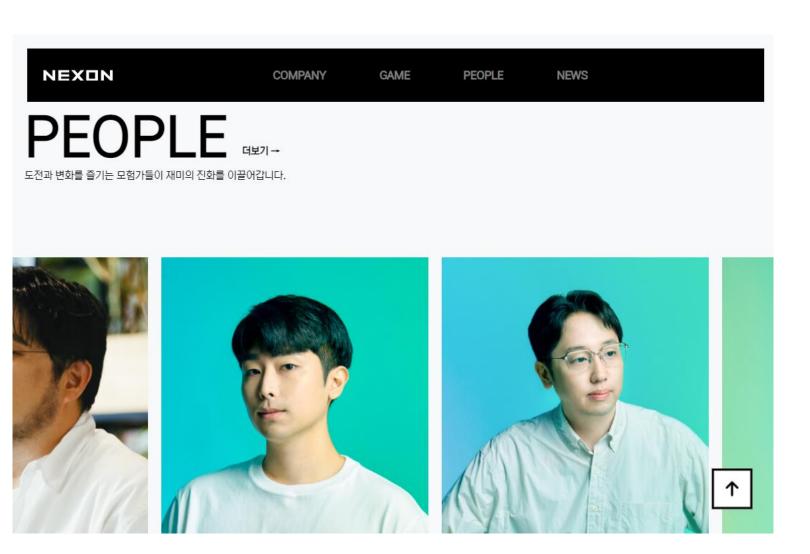
첫 화면은 동영상이 자동 반복 재생 됨



사이트 분석 – 메인 Company, Game

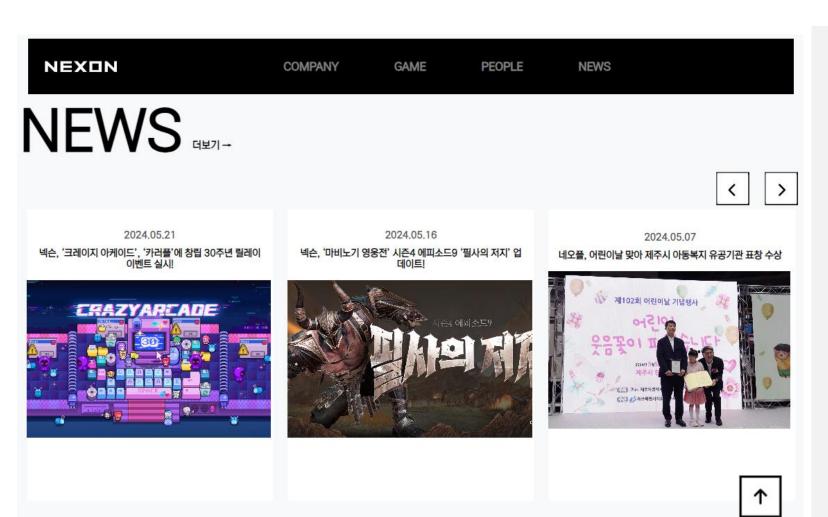
메인페이지의 2,3 구역은 배경 동영상이 반복 재생되고 각각에 맞는 데이터를 출력하는 컴포넌트를 공유

컴포넌트를 불러올 때 각각 클래스 명을 따로 주어서 CSS를 구분하였음



# 사이트 분석 – 메인 People

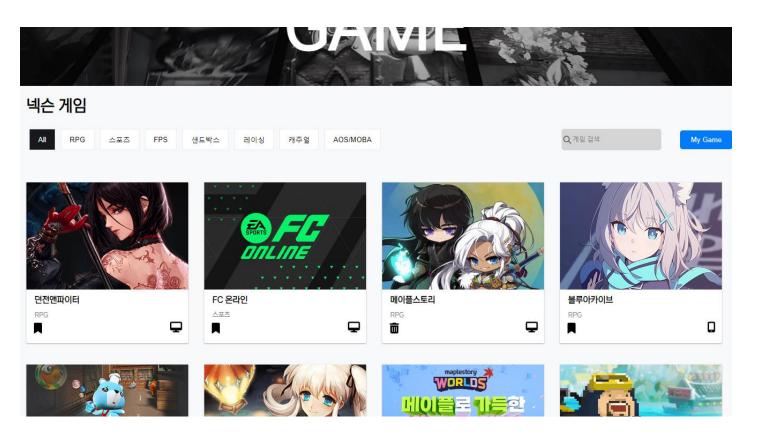
useRef()와 useLayoutEffect()를 이용하여 사진 구역에 마우스 오버 시 사진 그슬라이드가 멈추고 아웃 시 사진이 반복해서 흘러가는 컴포넌트를 구현함



사이트 분석 – 메인 News

Swipe 컴포넌트를 이용하여 슬라이 드 배너를 구현함

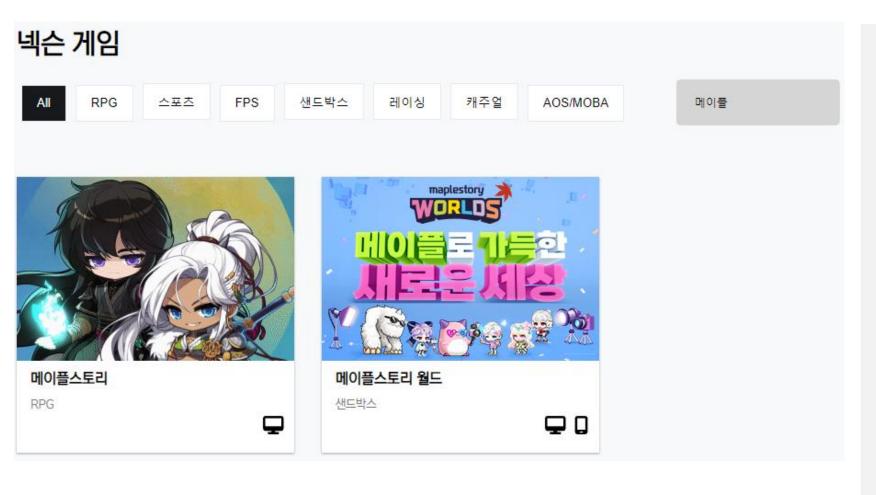
각각 배너를 클릭 시 state()로 데이 터를 넘겨서 자세한 내용을 볼 수 있 는 서브 페이지로 이동하게 하는 컴 포넌트 구현



## 사이트 분석 – 서브 GAME

넥슨 게임의 데이터들을 map()함 수를 이용하여 리스트화 함

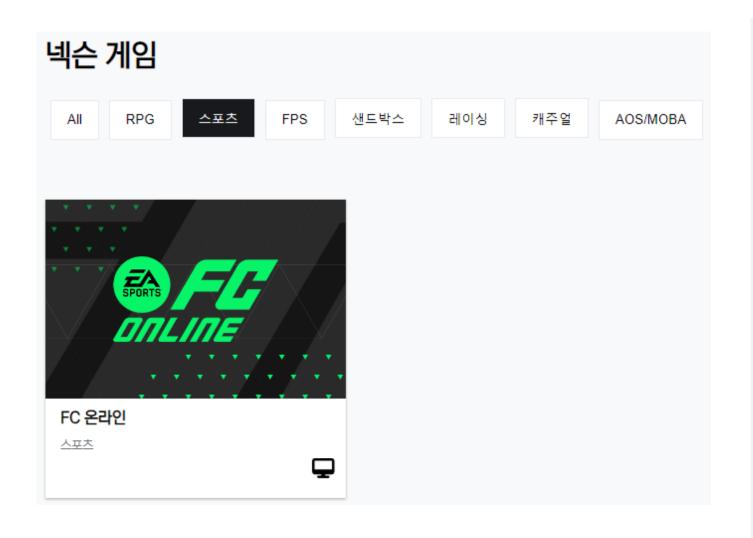
게임카테고리,검색,북마크기능추가



사이트 분석 - 검색 필터

useState 를 이용하여 게임명에 대한 검색 필터 상태 관리 변수를 선언함

그후에 filter()를 이용하여입력한 텍스트 정보를 포함한 데이터를 입력하게 되면 useState 를 통해 리 랜더링하여 필터링됨

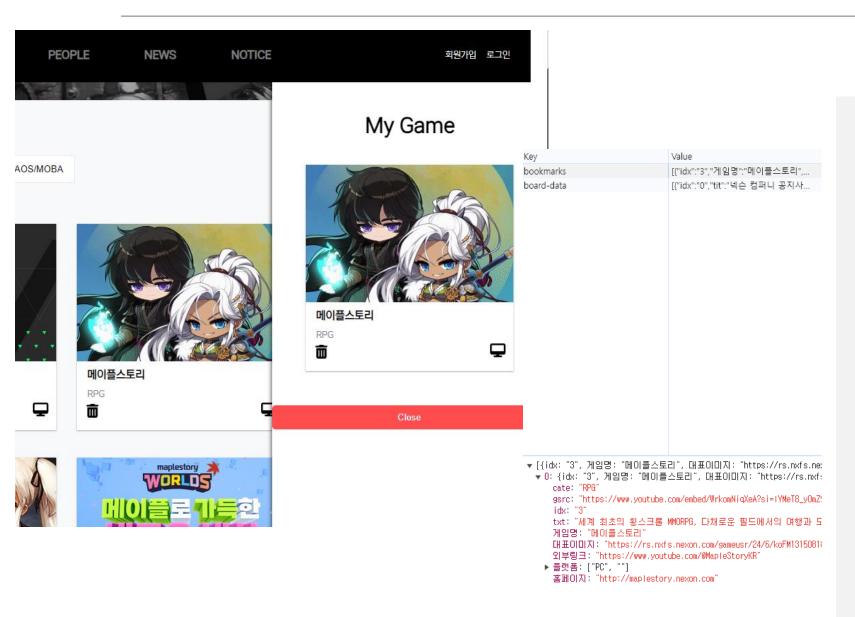


## 사이트 분석 - 카테고리

useState 를 이용하여 카테고리에 대한 카테고리 상태 관리 변수를 선언함

그 후에 카테고리 버튼을 클릭하 게 되면 해당 카테고리 데이터를 가진 게임들을 출력하는 컴포넌 트를리랜더링하게됨

#### Part 2 >> 사이트 구현 - 서브 페이지



#### 사이트 분석 - 북마크

useState 를 이용하여 카테고리에 대한 북마크 상태 관리 변수를 선 언함

북마크한게임들을 로컬스토리지에 배열 형태로 생 성

북마크 버튼 클릭시 some을 통해 중복데이터 검사 후 추가/삭제

북마구배열을 man을 통해 출력



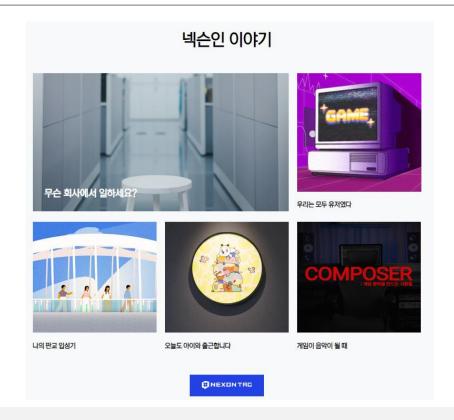
사이트 분석 – 서브 GAME

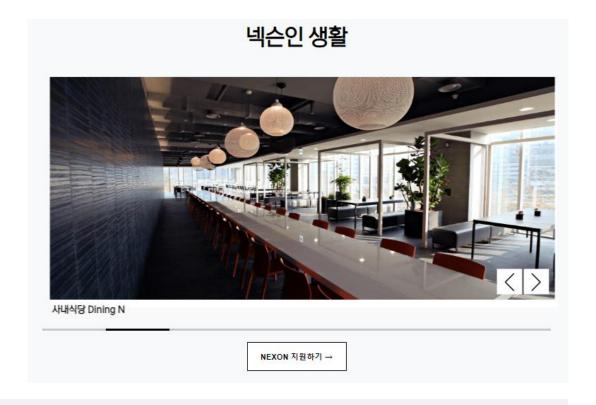
게임 정보 팝업 창 컴포넌트

GAME페이지에서게임리스트클릭시해당게임의데이터들을 팝업창에시각화하는 함수를 이용하여 컴포넌트구현

동영상,홈페이지링크등이 있음

#### Part 2 >> 사이트 구현 - 서브 페이지

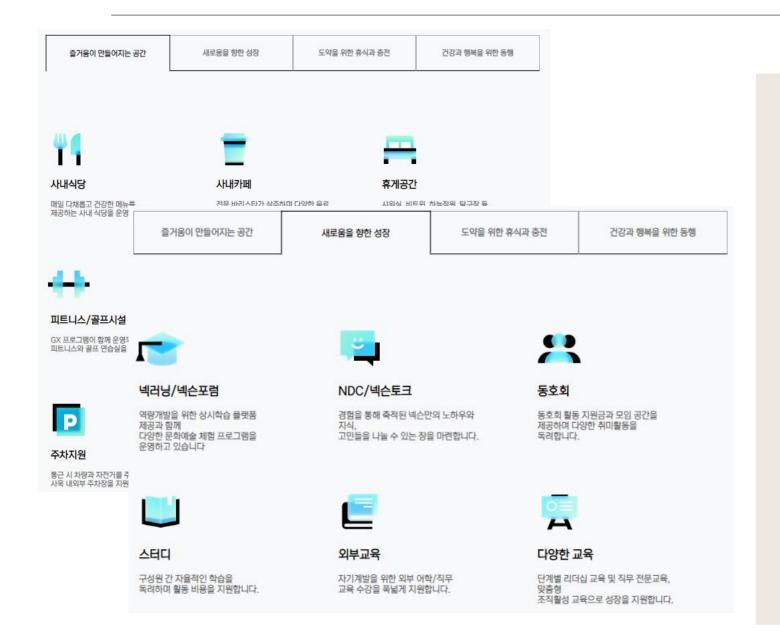




# 사이트 분석 – 서브 PEOPLE

넥슨 자체 블로그 페이지와 관련 된 데이터들을 map()함수를 통해 시각화 후 grid 방식을 통해 정리함 Swipe 컴포넌트를 이용하여 자동 으로 넘어가는 슬라이드 배너 구 현

#### Part 2 >> 사이트 구현 - 서브 페이지



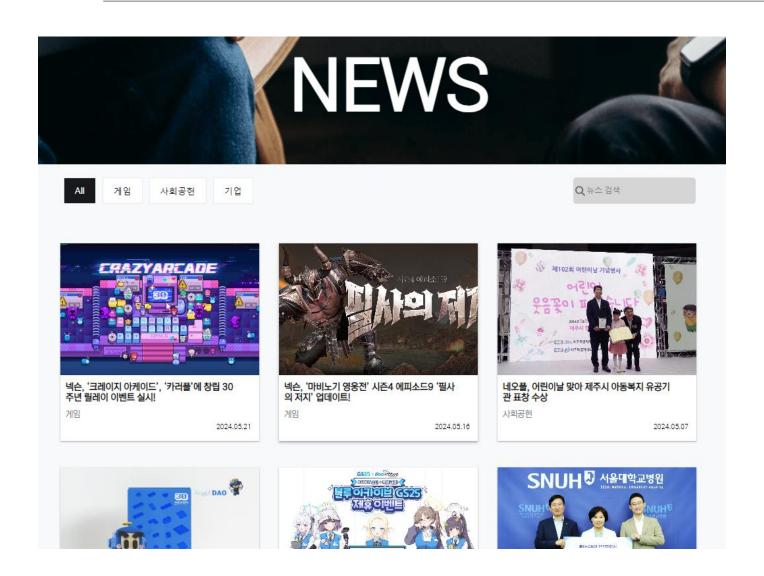
## 사이트 분석 - 서브 PEOPLE

#### Tab 컴포넌트

상단의 탭 메뉴 클릭 시 그에 알맞 은 데이터들을 출력하는 **Tab** 컴포 넌트

useState()를 이용해 어떤 Tab이 선택되어 있는지 확인 가능한 함수를 구현하였고

삼항연산자를 통해 선택한 탭에 클래스를 추가하여 선택한 탭에 해당하는 데이터를 출력하는 컴 포넌트구현



사이트 분석 – 서브 NEWS

넥슨 관련 기사 데이터들을 map() 함수를 이용하여 리스트화 함

클릭 시 자세한 뉴스 내용이 정리 되어 있는 페이지로 이동

카테고리,검색기능추가

#### 넥슨 '메이플스토리', 한국조폐공사와 함께 '서울대학교병원 넥슨어린이통합케어센 터'에 1억 원 기부

2024,04,26

한국조패공시와 함께 발행한 서비스 20주년 기념에달의 판매 수익금 중 1억 원 전달 선대 대환아 및 가족들의 휴식 및 놀이치료 공간인 '단풍일 꿈다' 문영 지원 '에이돌소프리', 경각 잔매 아동 후원 및 공공형 놀이터 조성 등 사회공헌활동 활발



(제4순(공동 대표 강대한·김정동)은 지난해 한국조메공사(사장 성창론)와 함께 발행한 '페이몰스토리' 20주년 기념메달의 판매 수익금 중 1억 원을 '서울대학교병원 넥슨어린이론함케어센터(센 터장 김민선, 이하 넥슨어린이론함케어센터)'에 기부한다고 26일 밝혔다.

"메이돌스토리" 20주년 기념메달은 지난해 9월 한국조메공사와 협업해 제작된 최초의 게임을 모티보로 한 메달로, 금메달 500개, 문메달 5,000개 수량 제작돼 한국조메공사 쇼핑몰, Hmall, 더 현대닷컴 등 문라인 스토어에서 판매됐다.

넥슨과 한국조메공사는 기념메달의 판매 수익군 중 1억 원을 중중 집한 및 간병으로 힘든 나날을 보내고 있는 소아 환자와 가족들을 후원하기 위해 '넥슨어린이론합케어센터'에 전달했다.

"넥슨이린이론한케이센터"는 넥슨과 넥슨재단이 100억 원의 건립 기금을 후원해 지난해 11월 개원한 곳내 최초의 독립형 단기의로돌볼센터이다. 24시간 돌통이 필요한 중중 소아 환자와 가죽을 에게 중합적인 의로 및 돌볼 서비스를 제공한다.

기부금은 센터 내 환아 및 가족들의 휴식과 늘이처로를 위해 마련된 다듬적 프로그램실(중 2개) 문영 지원에 쓰일 예정이다. 해당 공간은 '메이돌스토리'의 후원을 기념해 '단중잎 공터'로 지어졌는다.

한국조폐공사 성장론 사장은 "'메이폴스토리' 20주년 기념메달 사업을 통해 조성된 수익금을 의미 있는 곳에 후원하게 되어 풋김다''며 "어린이들의 삶에 회담과 협복을 전할 수 있도록 선한 영향 역을 전화해 나가겠다"고 말했다.

넥슨 김창섭 메이돌스토리 국내 중괄디렉터는 "동사님(메이돌스토리 이용자)들의 따뜻한 성원 역분에 소아 환자와 가족분들이 센터 내 다양한 프로그램을 통해 재중전의 시간을 가질 수 있는 특 '별한 공간이 마련됐다"라며 "앞으로도 동사님들과 함께 어린이들의 건강한 성장을 위한 푹 넓은 후원활동을 지속해 나가겠다"라고 전했다.

한편, 넥슨 '메이폴스토리'는 어린이들의 건강한 미래에 대한 깊은 관심을 바탕으로 청각 장애 아동들의 인공달팽이판 수술 및 외부 장치 교체를 지원하는 '스리 나눔 프로젝트'와 어린이 건강·놀 권리 향상을 위한 공공형 늘이터를 조성하는 '단풍의 늘이터 프로젝트' 등 다양한 사회공연활동들을 필발히 진행하고 있다. 사이트 분석 – 서브 news 기사

뉴스 보기 컴포넌트

메인 페이지 NEWS섹션, 서브페이 지 NEWS List에서

뉴스클릭시 Link 컴포넌트로 페이 지 이동이 되며

state로 해당 뉴스 와 관련된 데이 터들을 넘겨 받아 출력하는 컴포 넌트