



NEXON

2차 프로젝트 발표
넥슨 컴퍼니
이재윤



목차

01

사이트 분석

- 사이트 분석
- 제작 기법

02

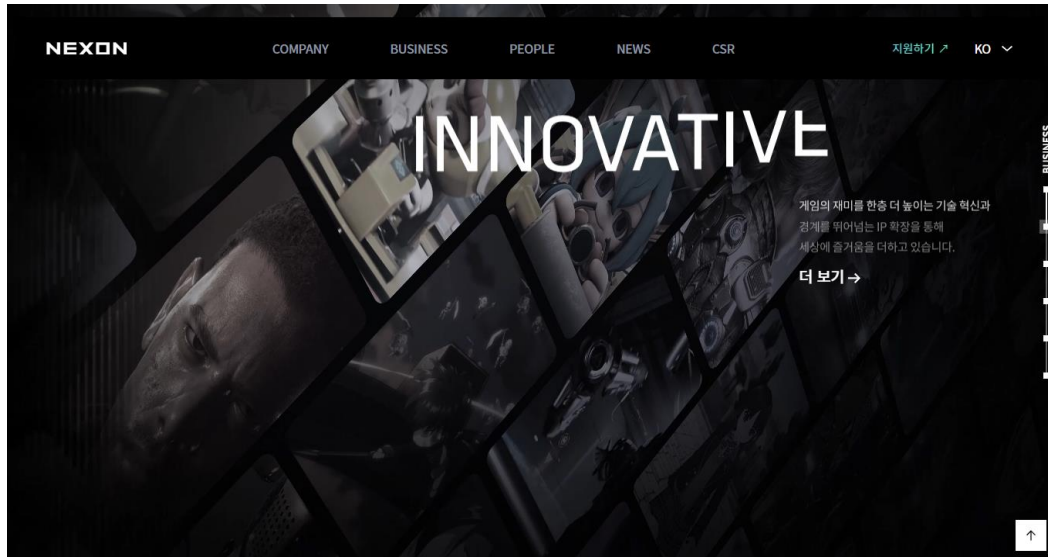
사이트 구현

- 공통 영역
- 메인 페이지
- 서브페이지

03

향후 계획

Part 1 사이트 분석



사이트 분석

넥슨 컴퍼니

다양한 데이터를 깔끔하고 각진 분위기의 UI/UX 디자인을 바탕으로 직관적이게 표현함

REACT의 컴포넌트 (모듈)을 통해 구현하기에 알맞다고 생각하여 사이트 선정

제작 기법



React Router

폰트

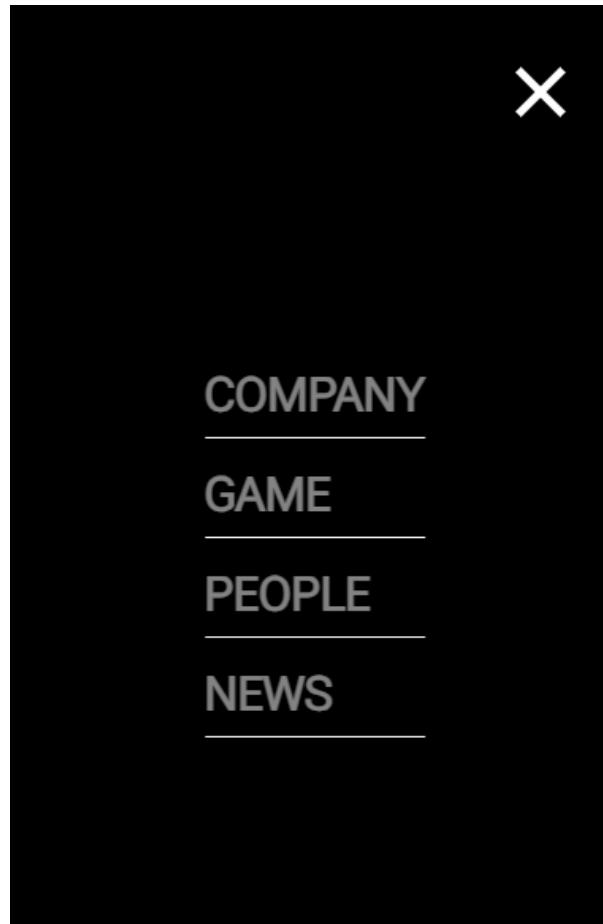
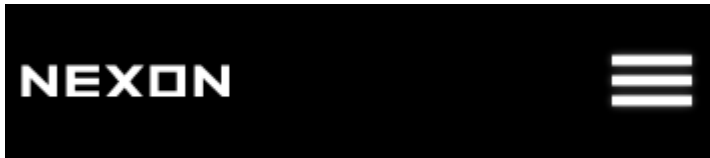
넥슨 Lv.2 고딕

넥슨 Lv.2 고딕

넥슨 Lv.2 고딕

Part 2 사이트 구현



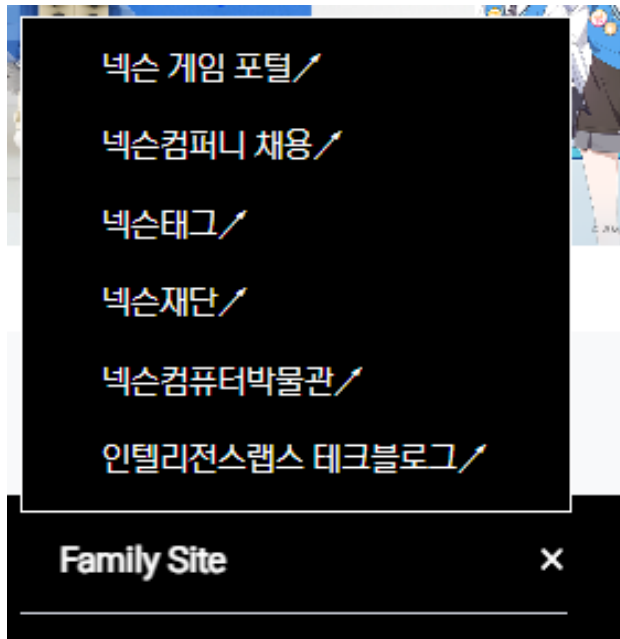
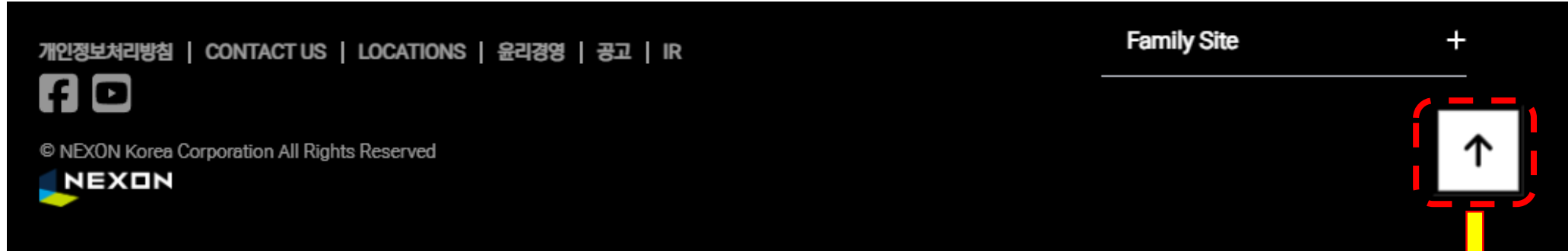


공통 영역 - 상단 부분

상단영역은 fixed로 고정

useNavigate()를 이용하여 로고 클릭 시 메인페이지로 이동함

GNB메뉴는 클릭 시 Link 컴포넌트를 통해 각각의 서브 페이지로 이동함



공통 영역 - 하단 부분

각각의 데이터를 `map()` 함수를 이용하여 출력함

Family Site 부분의 경우 클릭 시 "on" 클래스가 toggle되어 여닫을 수 있음

우측 하단의 위 방향 버튼 클릭 시 페이지 상단으로 이동

scrollToTop 컴포넌트

`useEffect()` / `useState()`를 이용하여 윈도우 Y 값을 체크하여 위치에 따라서 숨겨져 있던 버튼을 보이게 함

클릭 시 윈도우 `top:0`으로 이동

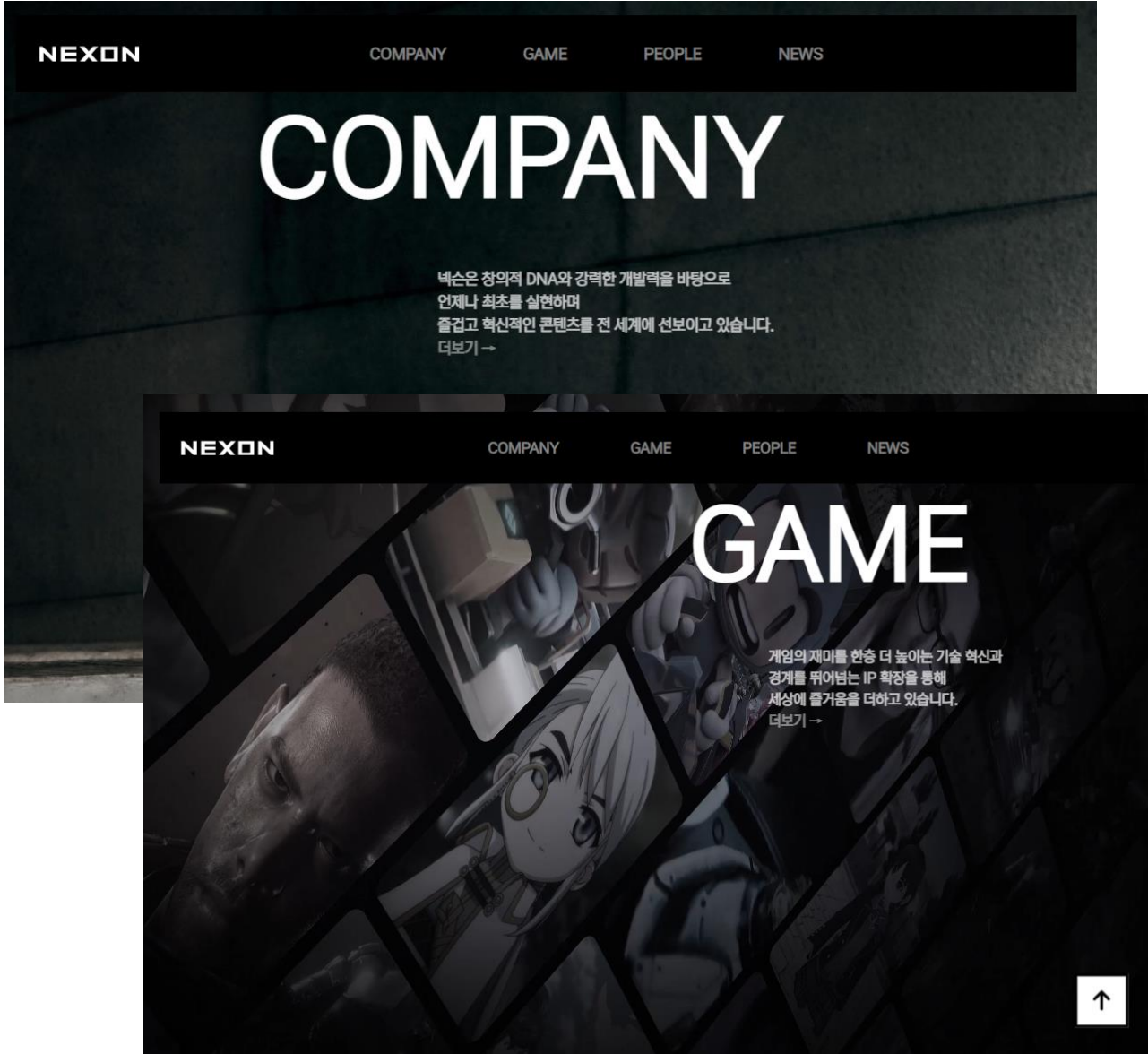


사이트 분석 – 메인 1

메인 페이지는 총 5개의 섹션으로 구성

자동 휠 함수가 적용되어 있기 때문에 마우스 휠 이벤트 시 height: 100vh 단위로 한번에 이동

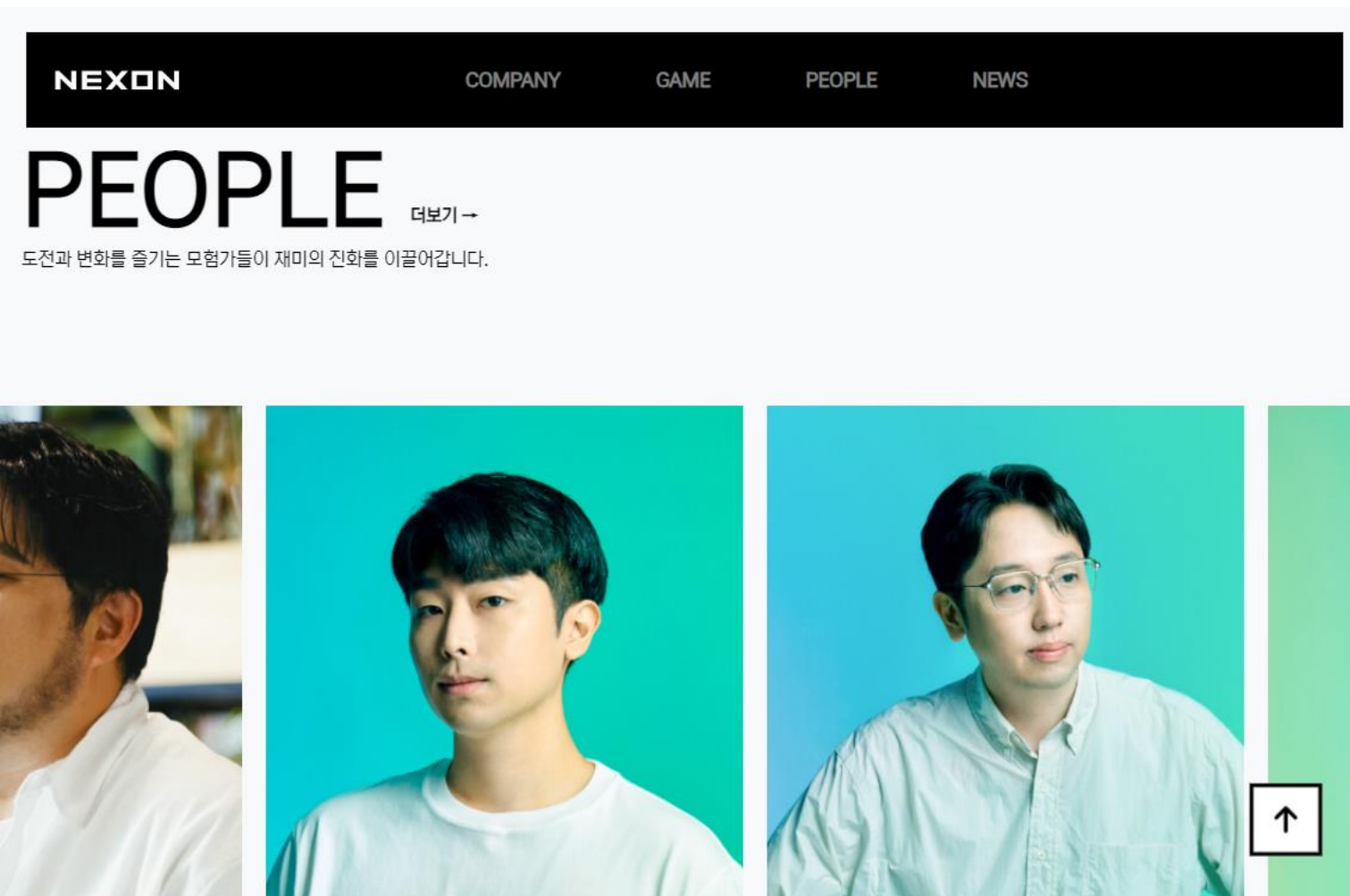
첫 화면은 동영상이 자동 반복 재생됨



사이트 분석 – 메인 Company, Game

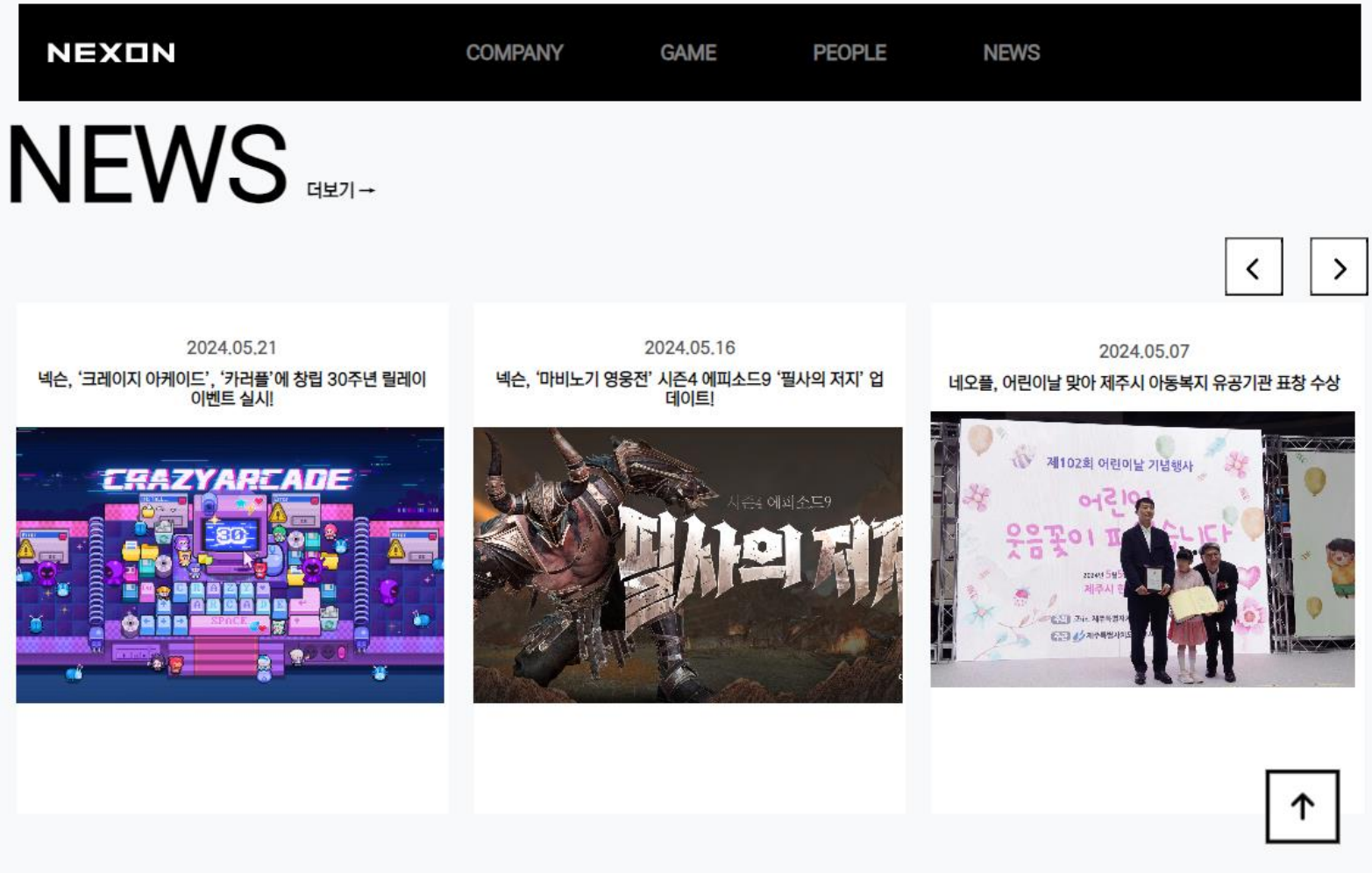
메인 페이지의 2, 3 구역은 배경 동영상이 반복 재생되고 각각에 맞는 데이터를 출력하는 컴포넌트를 공유

컴포넌트를 불러올 때 각각 클래스 명을 따로 주어서 CSS를 구분하였음



사이트 분석 – 메인 People

useRef()와 useLayoutEffect()를 이용하여 사진 구역에 마우스 오버 시 사진 슬라이드가 멈추고 아웃 시 사진이 반복해서 흘러가는 컴포넌트를 구현함



사이트 분석 – 메인 News

Swipe 컴포넌트를 이용하여 슬라이드 배너를 구현함

각각 배너를 클릭 시 state()로 데이터를 넘겨서 자세한 내용을 볼 수 있는 서브 페이지로 이동하게 하는 컴포넌트 구현



전체게임



던전앤파이터
ACTION RPG



FC 온라인
스포츠



메이플스토리
RPG



블루아카이브
수집형RPG



서든어택
FPS



마비노기
RPG



메이플스토리 월드
샌드박스

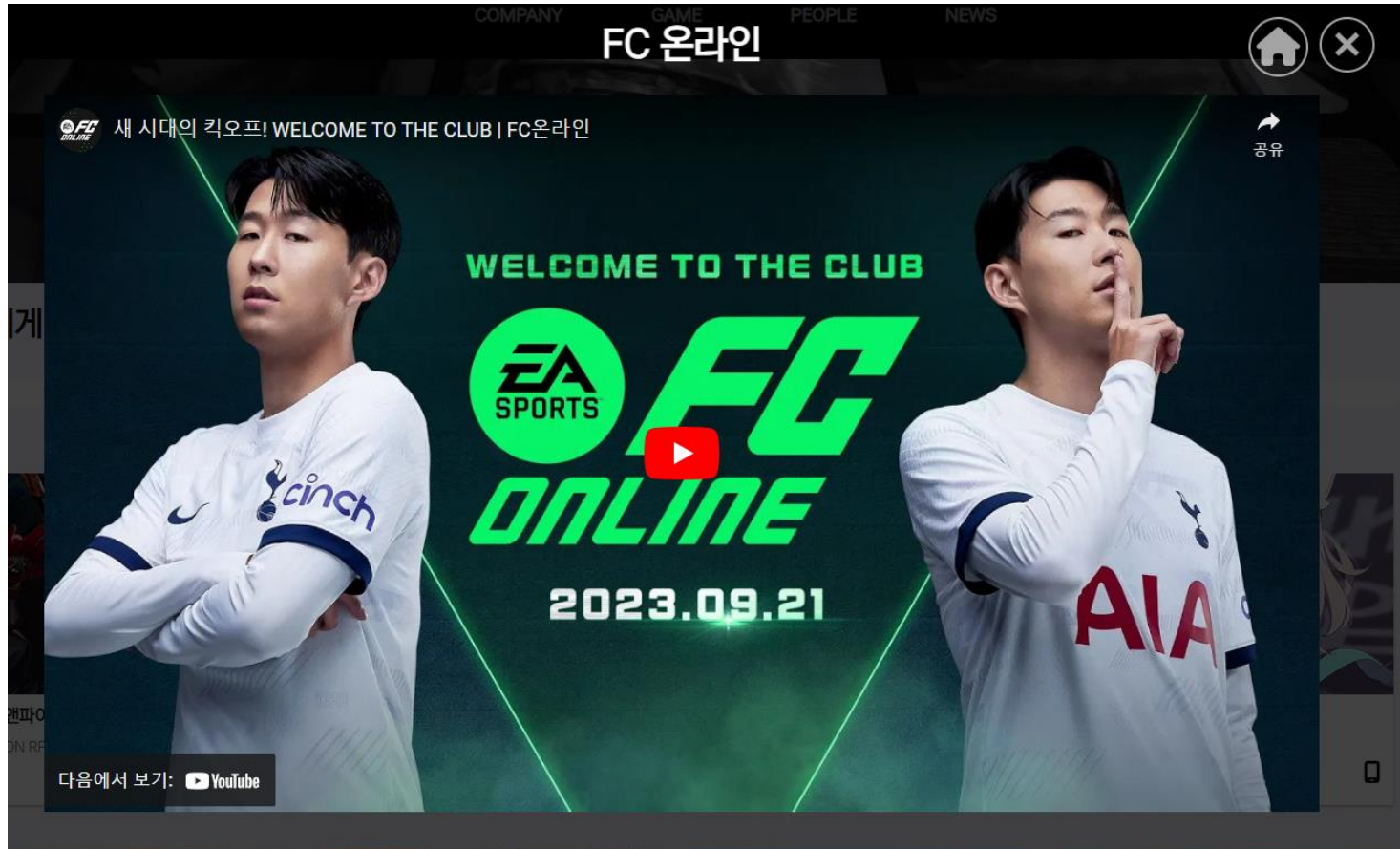


데이브 더 다이버
어드벤처 RPG



사이트 분석 - 서브 GAME

넥슨 게임의 데이터들을 map()함수를
이용하여리스트화 함

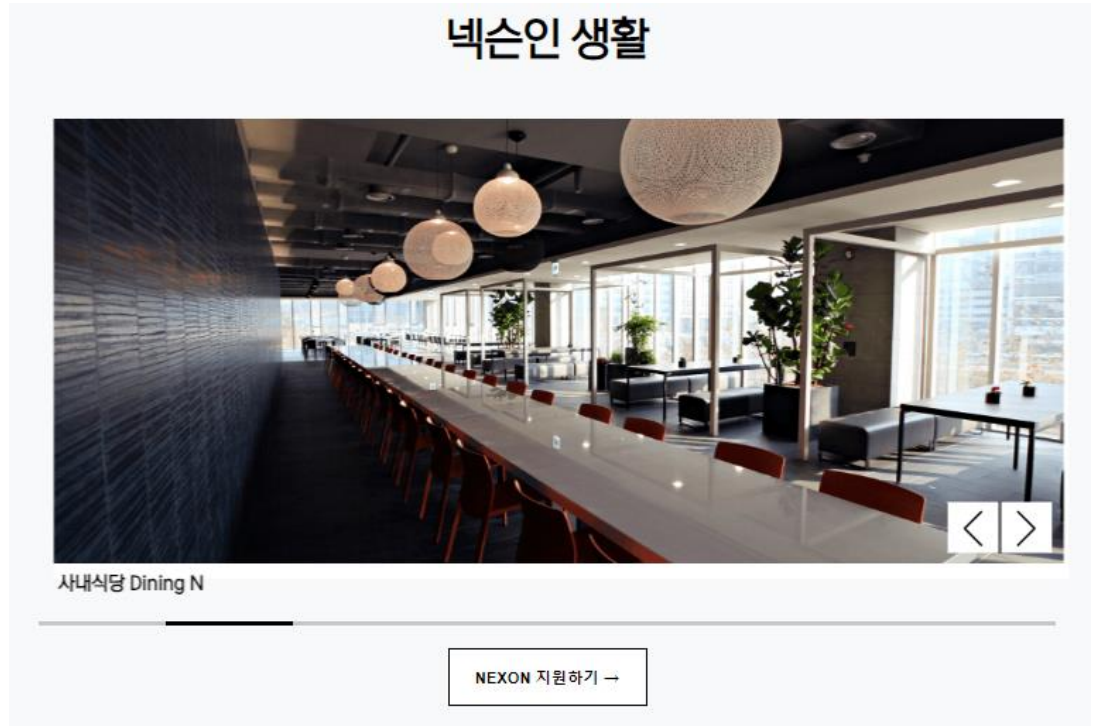
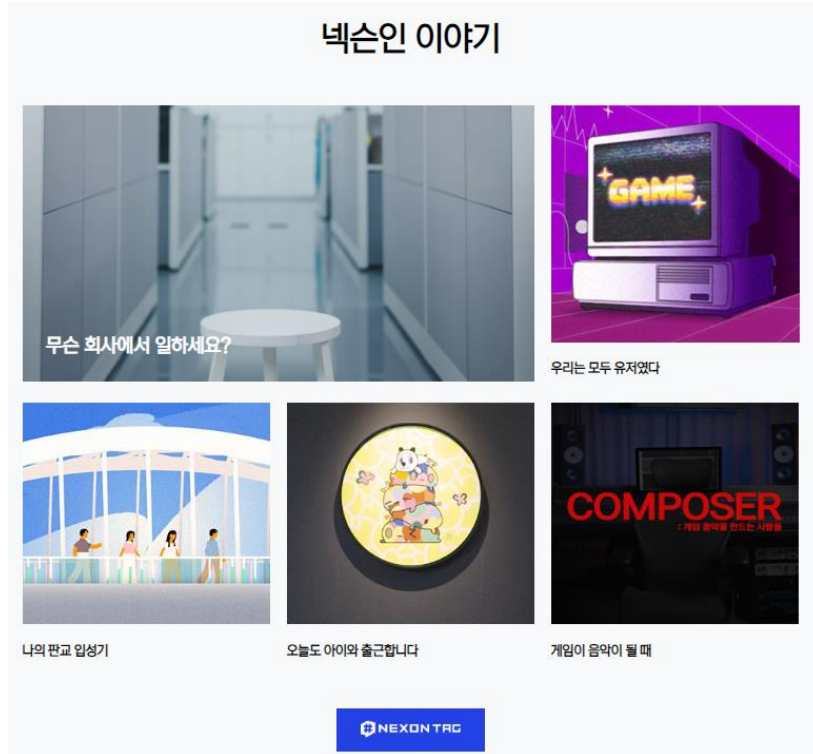


사이트 분석 - 서브 GAME

게임 정보 팝업 창 컴포넌트

GAME 페이지에서 게임 리스트 클릭 시
해당 게임의 데이터들을 팝업창에 시각화하
는 함수를 이용하여 컴포넌트 구현

동영상, 홈페이지 링크 등이 있음



사이트 분석 - 서브 PEOPLE

넥슨 자체 블로그 페이지와 관련된 데이터들을 `map()` 함수를 통해 시각화 후 `grid` 방식을 통해 정리함

Swipe 컴포넌트를 이용하여 자동으로 넘어가는 슬라이드 배너 구현



사이트 분석 - 서브 PEOPLE

Tab 컴포넌트

상단의 탭 메뉴 클릭 시 그에 알맞은 데이터들을 출력하는 Tab 컴포넌트

useState()를 이용해 어떤 Tab이 선택되어 있는지 확인 가능한 함수를 구현하였고

삼항연산자를 통해 선택한 탭에 클래스를 추가하여 선택한 탭에 해당하는 데이터를 출력하는 컴포넌트 구현



넥슨, '크레이지 아케이드', '카러플'에 창립 30주년 릴레이 이벤트 실시!

게임

2024.05.21



넥슨, '마비노기 영웅전' 시즌4 에피소드9 '필사의 저지' 업데이트!

게임

2024.05.16



네오플, 어린이날 맞아 제주도 아동복지 유공기관 표창 수상

사회공헌

2024.05.07



넥슨재단, '하이파이브 챌린지'와 함께하는 5월 착한선물 릴레이 이벤트 실시

사회공헌

2024.05.03



넥슨 '블루 아카이브', 5월 3일부터 GS25와 제휴 이벤트 실시

게임

2024.04.29



넥슨 '메이플스토리', 한국조폐공사와 함께 '서울대학교병원 넥슨어린이통합케어센터'에 1억 ...

사회공헌

2024.04.26

사이트 분석 - 서브 NEWS

넥슨 관련 기사 데이터들을 map()함수를 이용하여 리스트화함

클릭 시 자세한 뉴스 내용이 정리되어 있는 페이지로 이동

사이트 분석 - 서브 news 기사

뉴스 보기 컴포넌트

메인 페이지 NEWS섹션, 서브페이지
NEWS List에서

뉴스 클릭 시 Link 컴포넌트로 페이지 이동이되며

state로 해당 뉴스와 관련된 데이터들
을 넘겨 받아 출력하는 컴포넌트

사회공헌

넥슨 '메이플스토리', 한국조폐공사와 함께 '서울대학교병원 넥슨어린이통합케어센터'에 1억 원 기부

2024 04 26

한국조폐공사와 함께 발행한 서비스 20주년 기념메달의 판매 수익금 중 1억 원 전액을 센터 내 환자 및 가족들의 휴식 및 놀이치료 공간인 '단풍잎 쉼터' 운영 지원 '메이플스토리', '청각 장애 아동 후원 및 공공형 놀이터 조성 등 사회공헌활동을 활발

[illegible]

『메이플스토리』 20주년 기념앨범은 지난해 8월 만우즈메출사와 협업해 제작된 최초의 게임용 포토북인 『메이플 스토리 500개, 클래식 5,000개 수만 제작된 만우즈메출사 스티플, Hmell, 더 언더월드』에 부록으로 수록되어 판매됐다.

넥슨과 한국조폐공사는 기업메달의 판매 수익금 중 1억 원을 종종 장학 및 간병으로 힘든 나날을 보내고 있는 소아 환자들과 가족들을 후원하기 위해 '넥슨어린이문화케어센터'에 전달했다.

● **수출입물량** : 수출입물량(단위:톤)은 100톤을 기준으로 하며, 100을 초과한 국내 최종의용량(단위:톤)을 초과한다. 24시간 동안에 걸쳐한 총량에 따라 차등과가 적용된다.

기초법칙으로 내면아로가면 몸의 움직임이 자연스럽게 마땅한 자세로 되고(영양 2개) 몸의 자세에 스물 여덟이다. 허당 막간부 '메이플스프링'의 특징을 기술했다. 단행본 '메이플스프링' 지어졌다.

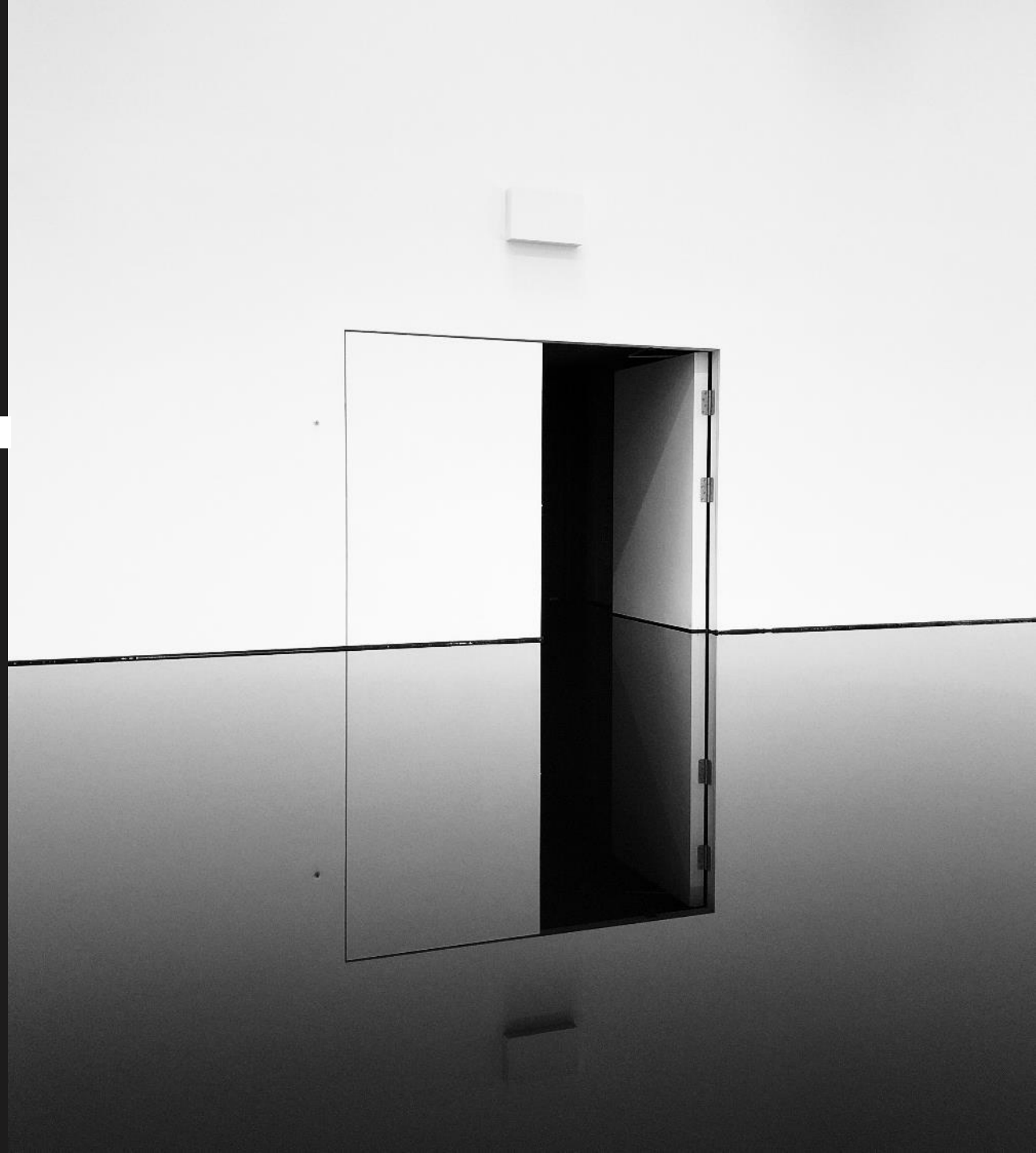
한글로 된 문장을 보면, "이것이 바로 내가 생각하는 '좋은 삶'이다."라고 되어 있다. 이 문장은, "이것이 바로 내가 생각하는 '좋은 삶'이다."라고 되어 있다.

[illegible]

陳之凡認為，當時的國庫券可謂「國庫之寶」，而國庫券的發行，則可謂「國庫之寶」。

[목록보기](#)

Part 3 향후 계획



향후 계획

- 서브 페이지 "company" 구현
- 메인 페이지 네비게이션 기능 구현
- 검색, 카테고리 분류 기능 구현
- 회원가입, 로그인 기능 구현
- 미디어 쿼리 마무리



Q&A

EXIT



Fin.