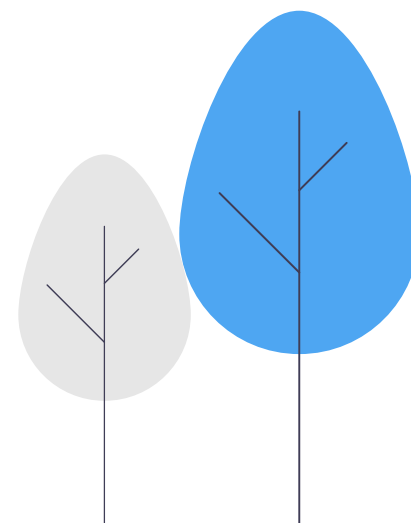


## display

- display
- visibility
- opacity
- overflow



**display** : 'display' 속성을 어떻게 보여줄 지를 결정하는 기능으로 많은 기능들이 존재

- none : 보이지 않음
- block : 크기를 가지는 형태
- inline : 크기를 가지지는 않으며, 옆으로 나열되는 형태
- inline-block : 크기를 가지면서, 옆으로 나열되는 block와, inline의 중간형태

**visibility** : 태그의 가시성을 결정하는 속성으로 기본은 'inherit(부모의 기능을 따라 처리)'을 가짐

- visible : 보이는 형태
- hidden : 숨김형태 (display:none 과는 다르게 위치는 존재)

**opacity** : 태그의 투명도를 결정하는 속성

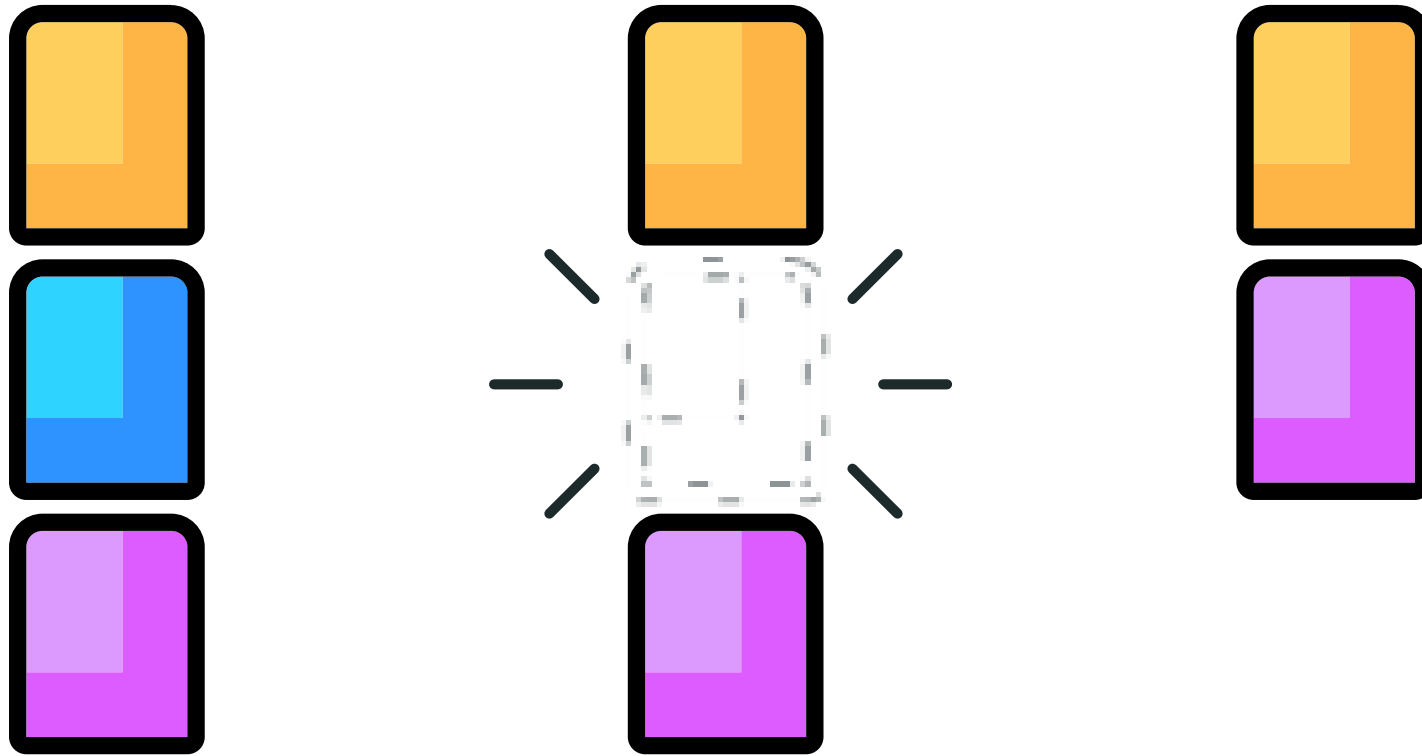
- 0 ~ 1 : 0% ~ 100%의 값을 0~1로 처리 (50%의 경우 0.5의 값을 적용)

**overflow** : 태그의 지정영역의 범위를 벗어날 경우에 처리하는 속성 (기본은 visible )

- visible : 넘치더라도 내용을 보이게 처리
- hidden : 넘치는 영역을 숨김 처리
- scroll : 넘치는 영역을 스크롤바를 생성하여 스크롤 이동으로 확인하도록 처리
- auto : 내용이 넘칠 경우는 스크롤바, 넘치지 않은 경우에는 기본형으로 처리

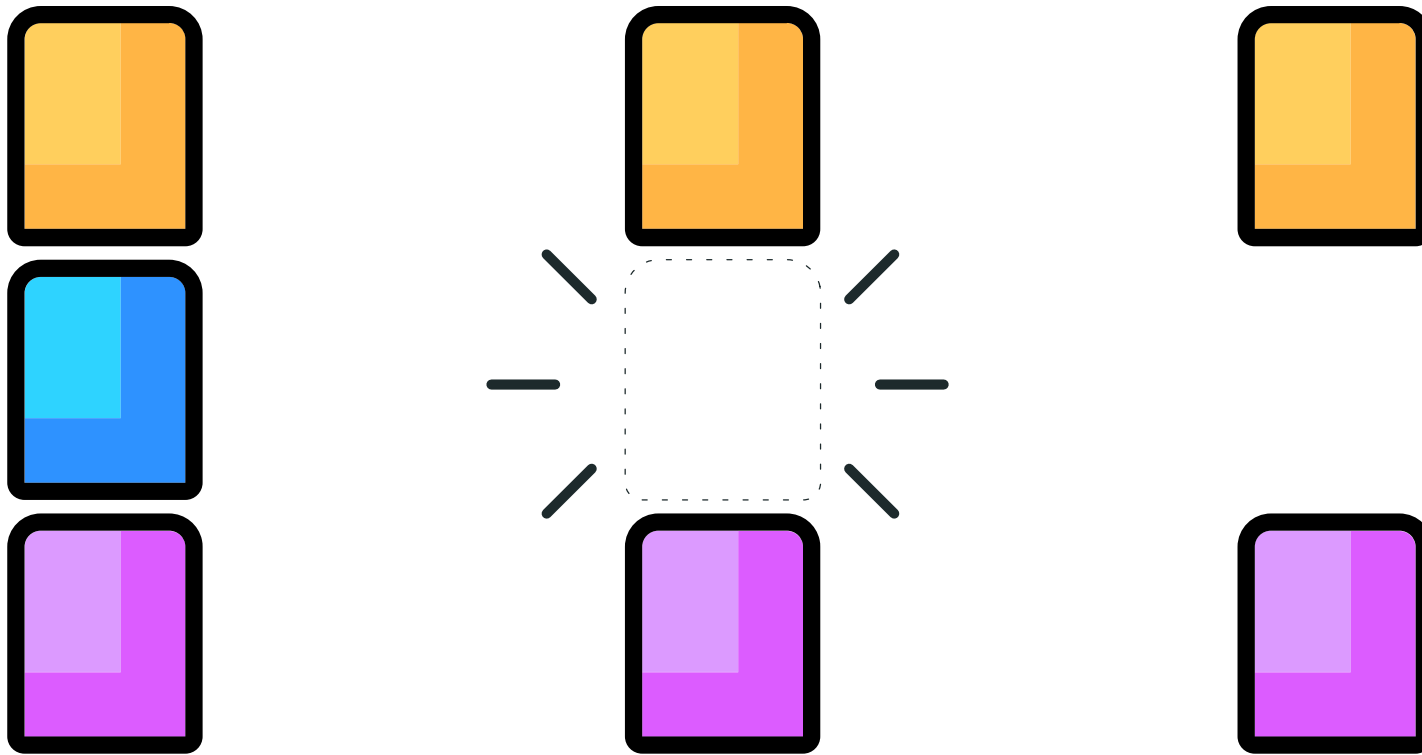
**display** : block || none

- 존재 자체를 삭제하여, 인식할 수 없도록 처리



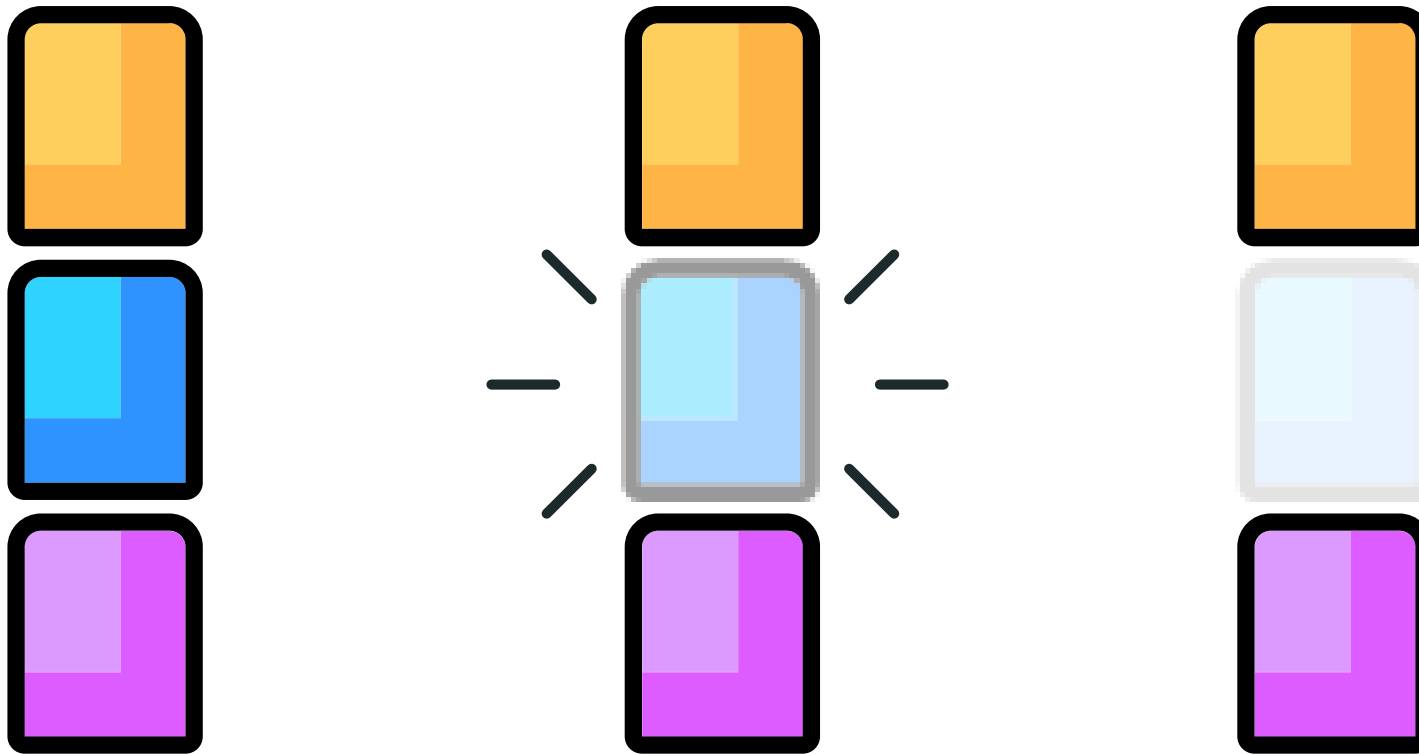
**visibility** : visible || hidden

- 존재 자체 없는 것으로 인지하게 처리
- display와 같은 개념이나, 자리는 그대로 유지



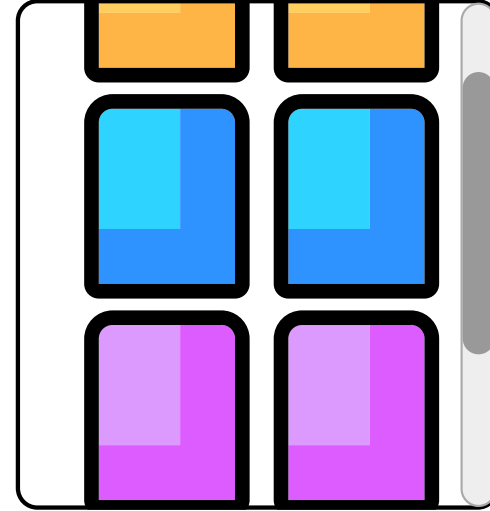
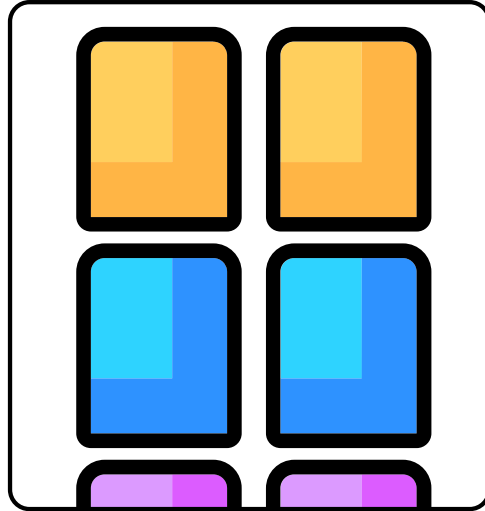
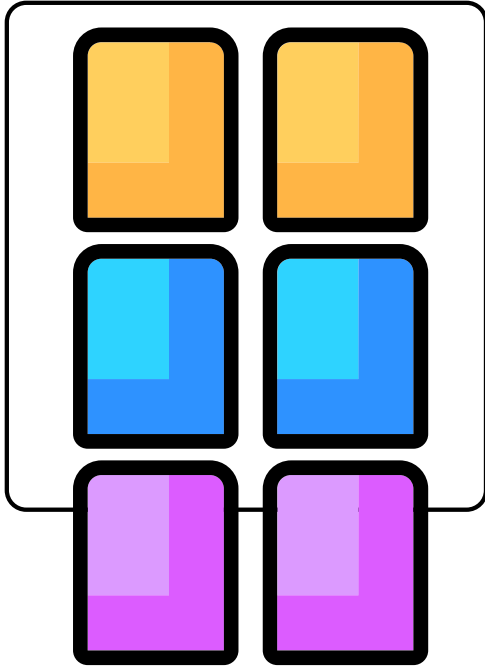
## opacity : 0 ~ 1

- 투명도를 처리하여, 보이지 않도록 처리
- 선택이 가능하며, 이를 방지하기 위해 다양한 기술을 사용.



**overflow** : visible || hidden || scroll || auto (스크롤바의 처리)

- 투명도를 처리하여, 보이지 않도록 처리
- 선택이 가능하며, 이를 방지하기 위해 다양한 기술을 사용.



# Quiz

display, visibility 차이점과 공통점

opacity 의 투명도 조절방법

overflow의 개념



# Web's Go

