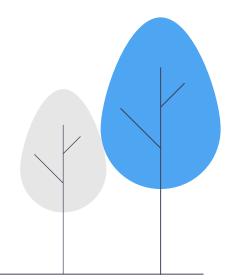
• • •

웹 환경 기본 세팅

- 웹 기본 세팅
- HTML 기본 형태
- CSS 문서 위치
- 주석사용방법







HTML: (Hyper Text Markup Language)

- **Hyper Text** 한 문서에서 다른 문서로 즉시 접근할 수 있는 텍스트
- Markup Language 태그 등을 이용하여 문서나 데이터의 구조를 명기하는 언어

HTML: (Hyper Text Markup Language)

- Hyper Text 한 문서에서 다른 문서로 즉시 접근할 수 있는 텍스트
- Markup Language 태그 등을 이용하여 문서나 데이터의 구조를 명기하는 언어

HTML을 구성하는 내용

- 요소(Elements): 시작 태그와 종료태그로 이루어진 모든 명령어
- 태그(Tag): 요소(Elements)의 일부로 시작 태그와 종료 태그
- 속성(Attribute): 요소의 시작 태그 안에서 사용되는 기능
- 속성 명(Property): 속성의 정의를 하기위해 선언되는 곳으로 Attribute-name 으로 불리기도 한다.
- 값(Value) : 정의된 속성의 값
- 내용(text) : 태그 내부에 작성된 내용

<code> </code> TAG

PROPERTY VALUE

<code key="value">text</code>

ATTRIBUTE

ELEMENT

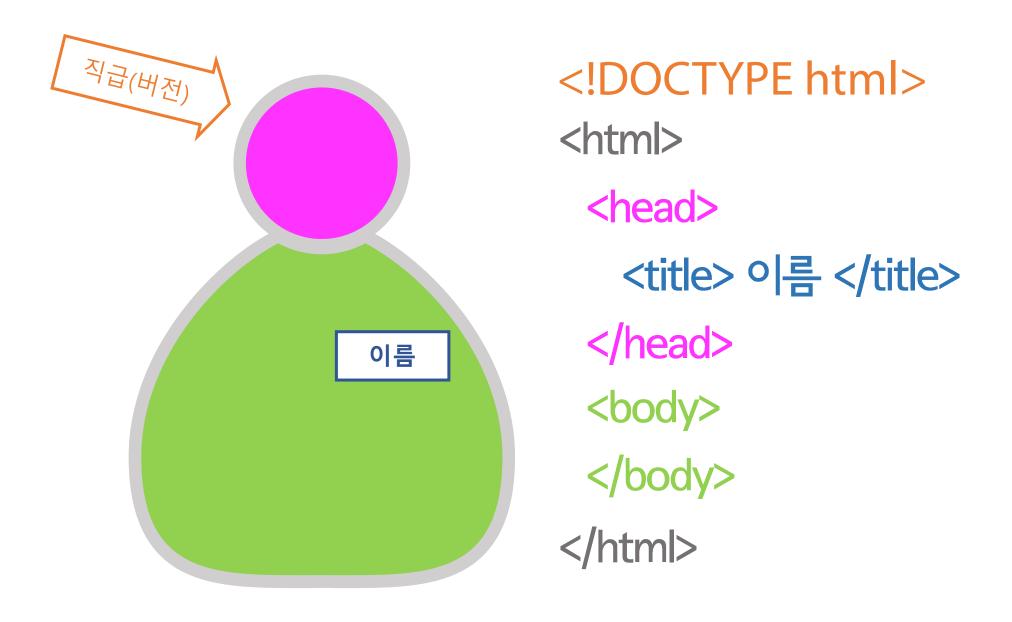
```
<code key="value">
</code>
```

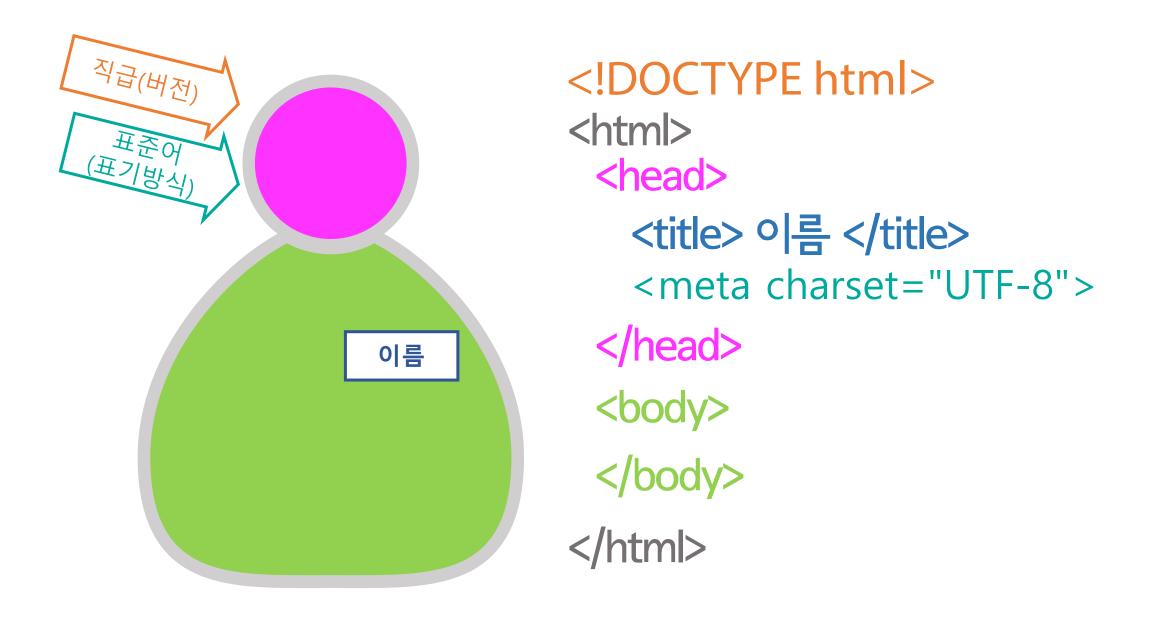
<single />

```
<code key="value">
 <insert key="value">
   text
   <single />
   <single />
 </insert>
</code>
```



<!DOCTYPE html>

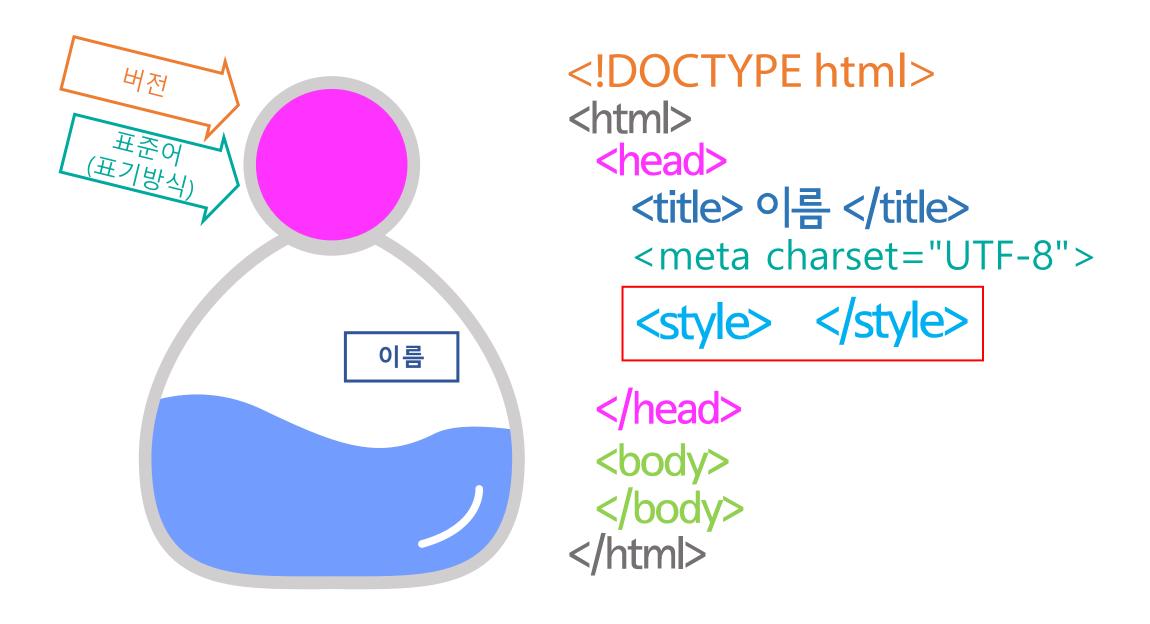






CSS: (Cascading Style Sheets)

- Style Sheet Language HTML문서에 있는 요소들을 선택하여 스타일을 적용할 수 있는 언어
- Style 글씨의 색상, 태그의 크기, 이미지적용, 위치설정 등

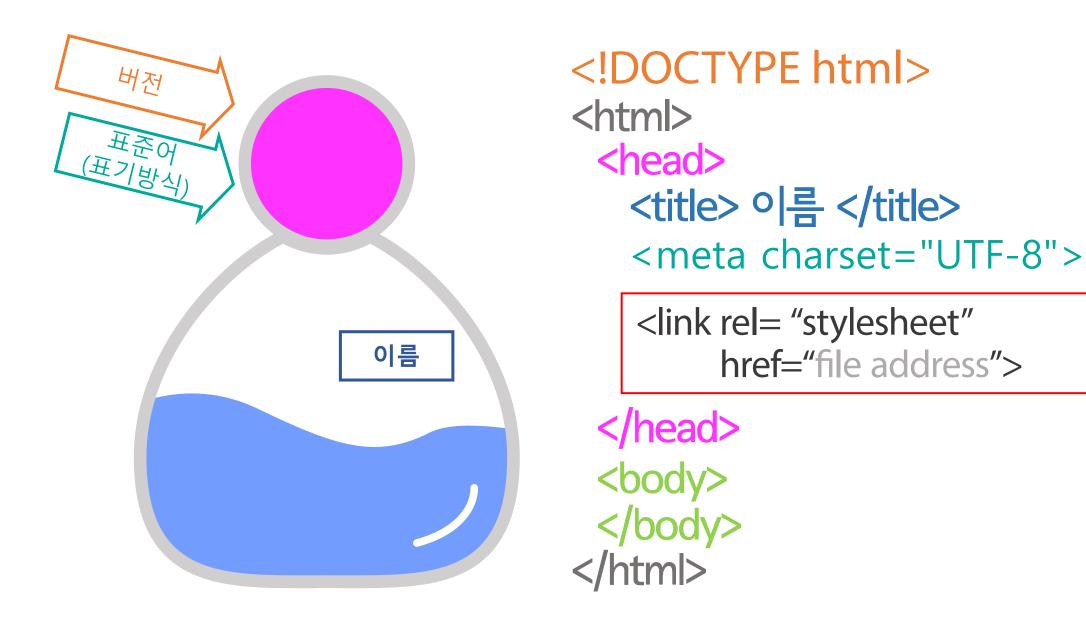


CSS: (Cascading Style Sheets)

- Style Sheet Language HTML문서에 있는 요소들을 선택하여 스타일을 적용
- Style 글씨의 색상, 태그의 크기, 이미지적용, 위치설정 등

k rel= "stylesheet" href="file address">

외부 파일 연결



```
<body>
</body>
<br/>
width: 1000px;
height: auto;
background-color:#fa0;
}
```

```
background-color: #fa0;

ATTRIBUTE
```



Javascript:

- Script language 객체 기반의 응용 소프트웨어를 제어하는 컴퓨터 프로그래밍 언어
- Object Oriented programming 컴퓨터 프로그램을 명령어의 목록으로 보는 시각에서 벗어나 여러 개의 독립된 단위인 객체들의 모임인 언어

Javascript:

- programming laguage 컴퓨터 프로그램을 명령어로 사용하는 언어



주석 : (COMMENT)

- 프로그래밍에 있어 내용을 메모하는 목적
- 소스 코드를 더 쉽게 이해할 수 있게 만드는 것이 주 목적
- 프로그램의 실행에 영향을 주지 않는다.
- 각 언어별 주석의 형태가 다르다

주석: (COMMENT)

- 프로그래밍에 있어 내용을 메모하는 목적
- 각 언어별 주석의 형태가 다르다

```
<!-- html 주석 -->
/* CSS/JS 주석 */
// JS 한줄 주석
```

Quiz

HTML에서 요소,태그,속성에 대한 의미

HTML5의 기초 세팅에 대해 작성

HTML/CSS의 차이점과 주석의 사용형태







Web's Go

