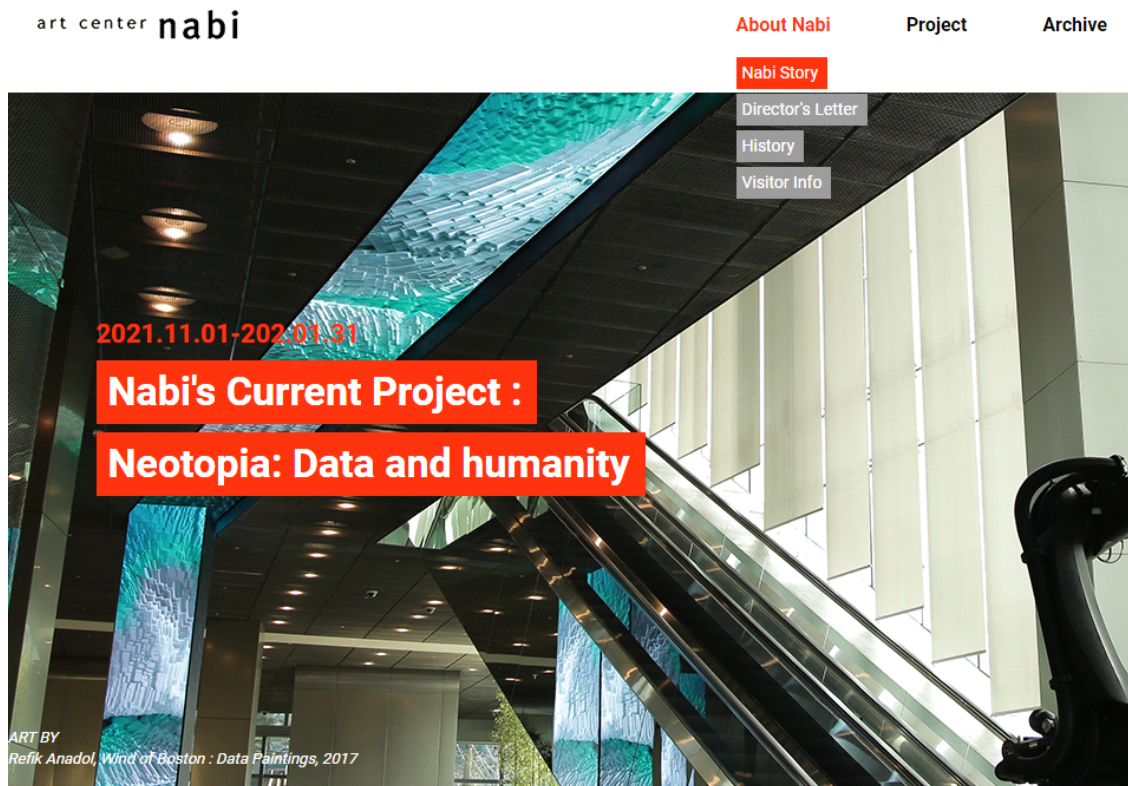


## Chapter1. Desktop Type



### 1) JavaScript 문법

#### 시작 파일

part5 javascript/javascript3.html, part5 javascript/javascript4.html

#### 참고 URL

[https://www.w3schools.com/jsref/dom\\_obj\\_document.asp](https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_document.asp)

#### 1-1) 노드의 태그 이름 속성

tagName 속성은 요소의 태그 이름을 반환합니다.

```
element.tagName
```

Return Value : A String

#### 1-2) 노드의 id 속성

id 속성은 요소의 id(요소의 id 속성 값)를 설정하거나 반환합니다.

```
element.id
```

Return Value : A String

#### 1-3) 노드의 클래스 이름 속성

className 속성은 요소의 클래스 이름(요소의 클래스 특성 값)을 설정하거나 반환합니다.

```
element.className
```

Return Value : A String

#### 1-4) 노드의 속성 읽기

getAttribute() 메서드는 요소의 지정된 이름을 가진 속성의 값을 반환합니다.

```
element.getAttribute(attributename)
```

Return Value : A String

#### 1-5) 노드의 속성 변경

setAttribute() 메서드는 지정된 속성을 요소에 추가하고 지정된 값을 지정합니다.

```
element.setAttribute(attributename, attributevalue)
```

Return Value : No return value

#### 1-6) 노드의 속성 제거

removeAttribute() 메서드는 요소에서 지정된 속성을 제거합니다.

```
element.removeAttribute(attributename)
```

Return Value : No return value

#### 1-7) 노드의 속성이 있는지 점검

hasAttribute() 메서드는 지정된 속성이 있으면 true를 반환하고, 그렇지 않으면 false를 반환합니다.

```
element.hasAttribute(attributename)
```

Return Value : A Boolean

#### 1-8) 상위 노드에 접근

parentNode 속성은 지정된 노드의 부모 노드를 Node 객체로 반환합니다.

```
node.parentNode
```

Return Value : A Node object

#### 1-9) 상위 HTML 노드에 접근

parentElement 속성은 지정된 요소의 부모 요소를 반환합니다.

```
node.parentElement
```

Return Value : An Element object

#### 1-10) 노드의 속성 제거

removeAttribute() 메서드는 요소에서 지정된 속성을 제거합니다.

```
element.removeAttribute(attributename)
```

Return Value : No return value

#### 1-11) 새로운 노드를 생성

createElement() 메서드는 지정된 이름으로 요소 노드를 작성합니다.

```
document.createElement(nodename)
```

Return Value : An Element Object

#### 1-12) 노드에 생성된 새로운 노드를 기존 노드 위치 이전 위치에 추가

insertBefore() 메서드는 노드를 자식으로, 사용자가 지정하는 기존 자식 바로 앞에 추가합니다.

```
node.insertBefore(newnode, existingnode)
```

Return Value : A Node object

JavaScript에서는 insertBefore()만 제공하고 insertAfter() 함수는 제공하지 않습니다.

#### 1-13) 노드 삭제

removeChild() 메서드는 지정된 요소의 지정된 자식 노드를 제거합니다.

```
node.removeChild(node)
```

Return Value : A Node object

#### 1-14) 노드를 추가

appendChild() 메서드는 요소를 노드의 마지막 자식으로 추가합니다.

```
node.appendChild(node)
```

Return Value : A Node object

#### 1-15) 노드를 복제

cloneNode() 메서드는 노드의 복사본을 만들고 복제본을 반환합니다.

```
node.cloneNode(deep)
```

Return Value : A Node object

deep 인자가 true이면 Node를 복제하면서, 속성과 하위 Node 또한 복제하는 반면, false이면 default 인자로서 Node를 복제하며 하위 Node는 복제하지 않습니다.