



고객의 그림자를 꿈꾸는 개발자입니다

1. 사용자의 불편 사항을 개선해 나아갈 때 뿌듯함을 느끼는

고객 지향적인 개발자입니다.

2. 프로젝트의 이슈를 정확히 파악하고 해결하는

문제 해결 역량을 갖춘 개발자입니다.

3. 개발 도구와 기술에 관심을 가지고 지속적으로 학습하는

성장형 개발자입니다.

4. 담당 업무를 완벽히 수행하기 위해 신중히 행동하는

책임감이 강한 개발자입니다.

5. 서비스 발전을 위해 아이디어를 끊임없이

고민하는 개발자입니다.

최재빈 / Jaebin Choi

1995.05.13 / 경기도

Tel. 010-7123-3146

Email. justin613@naver.com

경기도 용인시 수지구 죽전동

Github 방문하기 (Click)

GRADUATION

2020 한신대학교 컴퓨터공학과 졸업

2014 한신대학교 컴퓨터공학과 입학

2014 죽전고등학교 졸업

SKILL



AWARDS

2020 SSAFY 공통 프로젝트 서울 2반 1등

2019 교내 창의적 종합설계 경진대회 동상

PROJECT

2020 트렌드 정보 제공 및 예측 플랫폼

2020 온라인 고객 맞춤형 트레이닝 플랫폼

2020 원 버튼 블랙박스 민원 제보 플랫폼

2020 부동산 중개 플랫폼

2019 제비뽑기 애플리케이션

2019 백화점 인포데스크 챗봇 플랫폼

ACTIVITY

2020 삼성 청년 소프트웨어 아카데미 3기

2019 한이음 ICT 멘토링 프로그램

LICENSE

TOEIC Speaking 120

TOEIC 650

정보처리기사

컴퓨터활용능력 1급

ITQ OA Master

PROJECT.1

TRENDSACTION

트렌드 정보 제공 및 예측
플랫폼

01

ABOUT PROJECT

프로젝트 기간 : 2020.10.12 - 2020.11.17

프로젝트 현황 : 프로젝트 알파버전 개발 완료

참여 인원 5명

[소스코드 보기\(Click\)](#)

TrendsAction

트렌드 정보 제공 및 예측 플랫폼

기획 배경

급변하는 현대 사회에서 해당 사회를 대표하는 트렌드 또한 새롭게 생성 및 소멸되며 빠르게 변화하고 있다.

이러한 경향으로 인터넷에 쏟아지는 뉴스, SNS 등을 통해 사회 이슈 파악 및 제공하는 서비스가 생겨나고 있다.

이는 일반인이나 스타트업, 학계, 언론사 등의 단체에서 사회 현상에 대한 분석 정보를 필요로 하고 있다는 것을 시사한다.

서비스 목적

빅데이터와 AI를 활용해서 트렌드 정의, 관련 뉴스 및 SNS 정보를 제공한다.

추적된 데이터를 기반으로 미래의 트렌드를 예측한다.

커뮤니티를 통해 사용자간 의사소통 및 인사이트 공유로 현 사회에 대한 관심과 이해도를 증진한다.

개발 내용

트위터 API를 이용한 SNS 정보 수집

한국어 형태소 분석(꼬꼬마), 중요단어 추출(TF-IDF), 단어간 유사도 측정(Word2Vec)을

통한 자연어 처리 및 데이터 분석

JSON Web Token을 이용한 사용자 인증

마이크로 서비스 아키텍처(Service Register, Gateway, Service Instance) 구축

트렌드 관련 REST API 개발

인프라 구축 및 서비스 배포 자동화

담당역할 백엔드, 서버, 데이터 엔지니어

기여도 (참여인원 5명)

기획  20

개발  30

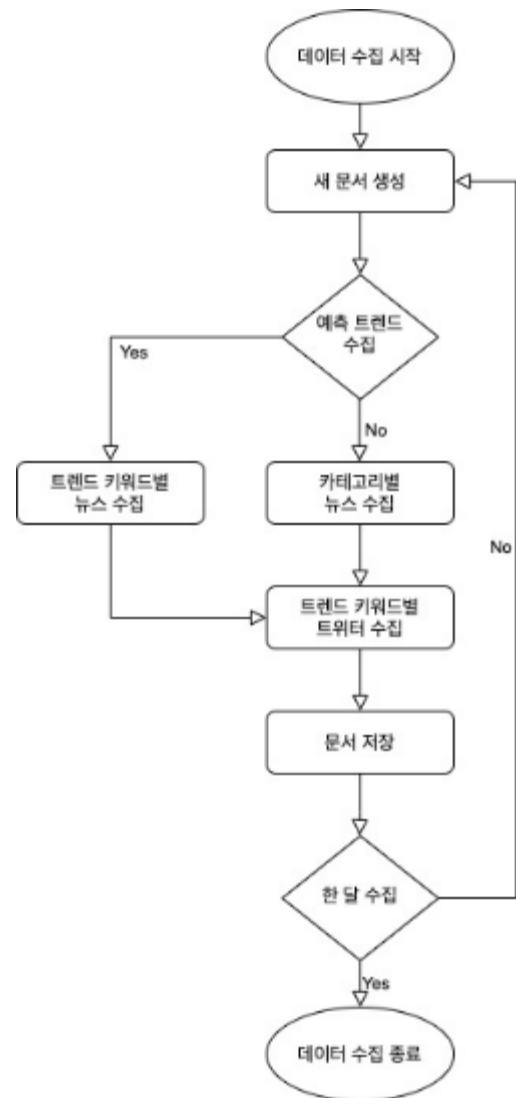
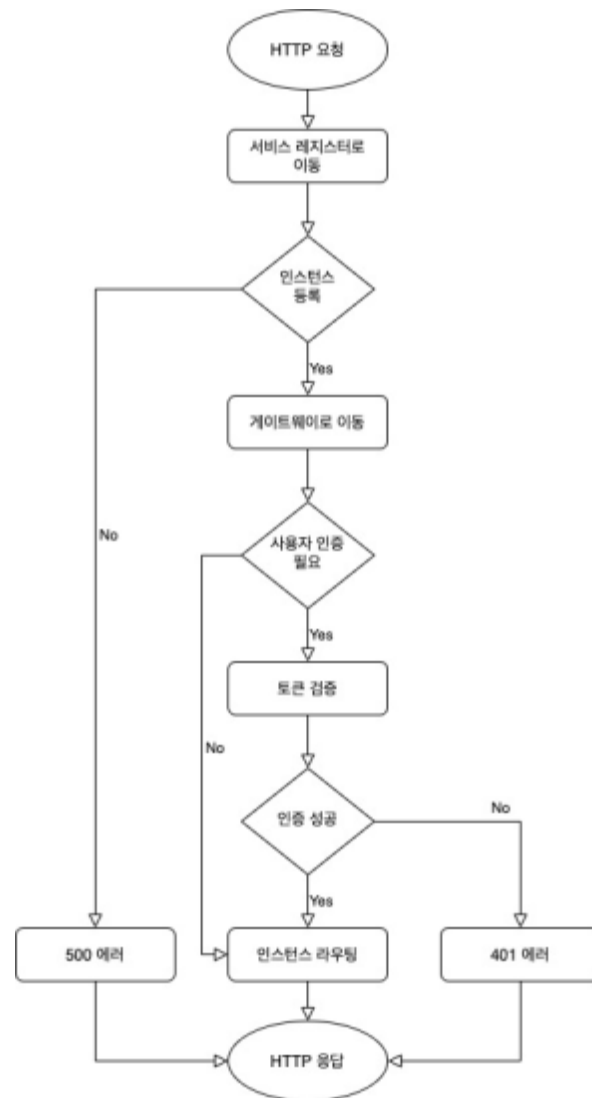
회고

시간 부족으로 다음과 같은 기술적 문제로 인해 성공하지 못해 아쉬움을 남겼다.

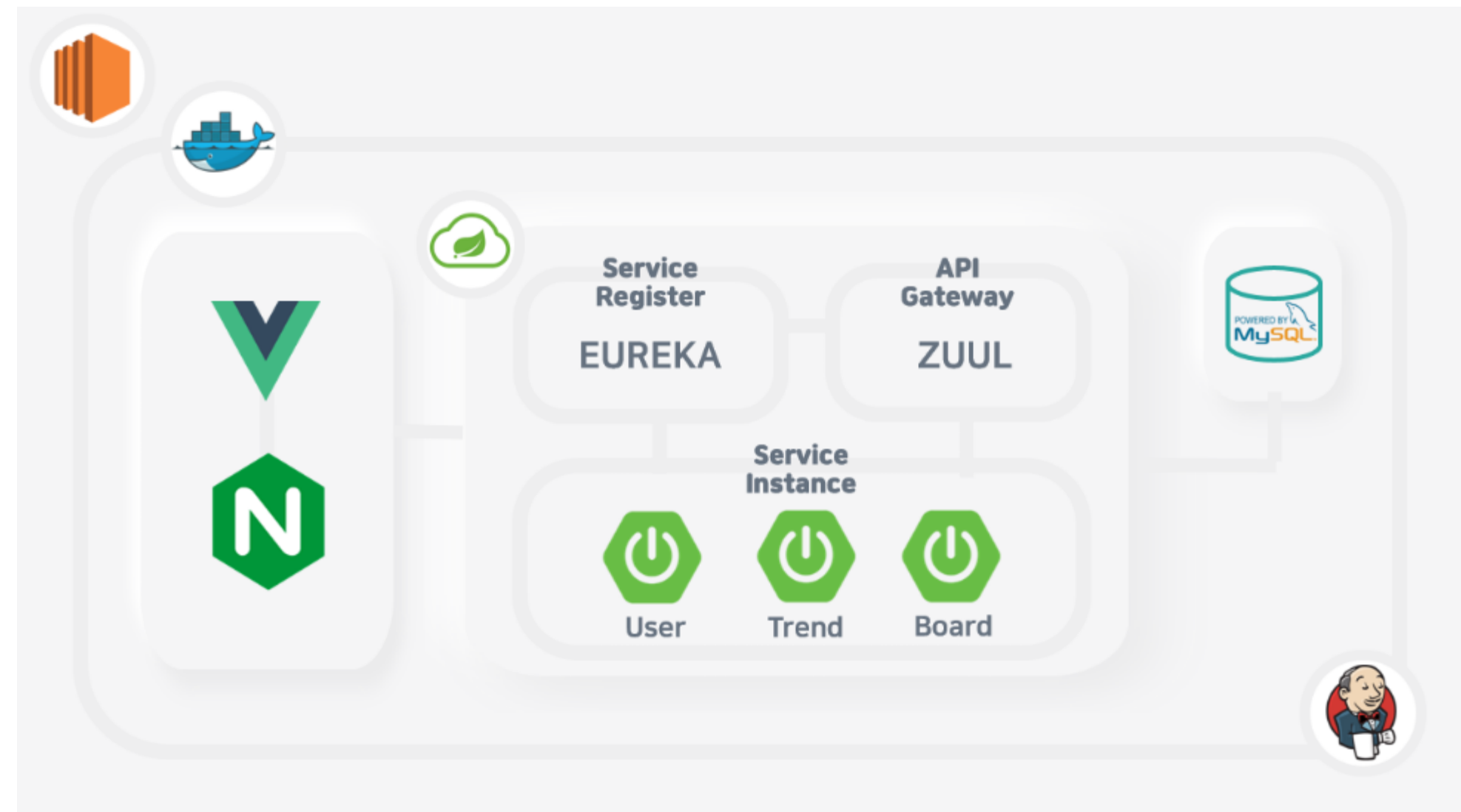
1. 새로운 단어로 트렌드 키워드가 형성되다보니 많고 유의미한 데이터를 수집하는 데 어려움
2. 주기적인 스케줄링을 통한 데이터 수집 자동화

그럼에도 불구하고 기획부터 설계, 개발, 인프라, 배포까지 프로젝트를 전반적으로 참여하며 폭 넓은 경험을 했다. 특히 개발과 배포 부분에서 MSA 구축, Docker 사용, Jenkins와 Shell Script로 배포 자동화, 마지막으로 자연어 처리, 데이터 분석 라이브러리를 통한 빅데이터 핸들링까지 기술적으로 많은 경험과 성장을 할 수 있었다.

시스템 흐름도



시스템 구성도



PROJECT.2

PTS

온라인 고객 맞춤형

트레이닝 서비스 플랫폼

02

ABOUT PROJECT

프로젝트 기간 : 2020.08.31 - 2020.10.08

프로젝트 현황 : 프로젝트 알파버전 개발 완료

참여 인원 5명

[소스코드 보기\(Click\)](#)

PTS

온라인 고객 맞춤형 트레이닝 서비스 플랫폼

기획 배경

바쁜 직장생활로 개인의 시간이 부족하거나, 코로나로 인해 헬스장을 다니기 꺼려하는 시공간의 제약이 존재한다.
이러한 사람들에게 저렴한 가격으로 오프라인 PT와 비슷한 경험을 제공하고자 했다.

서비스 목적

빅데이터를 기반으로 사용자의 운동능력을 추정하고, 설문조사를 통해 사용자의 성향을 파악한다.
이를 통한 사용자 맞춤형 트레이닝 서비스로 운동 영상, 코치, 온라인 PT를 추천 및 제공한다.
사용자의 체형, 체력, 운동 통계를 시각적으로 제공한다.

개발 내용

국민 체육진흥 공단의 국민 체력 측정 현황, 운동 처방 데이터 수집, 전처리, 저장
체형, 코치 데이터 수집 및 저장
체력측정, 성향조사, 사용자 통계, 온라인 PT 관련 REST API 개발
검색 기능 개발

담당역할 백엔드, 데이터 엔지니어

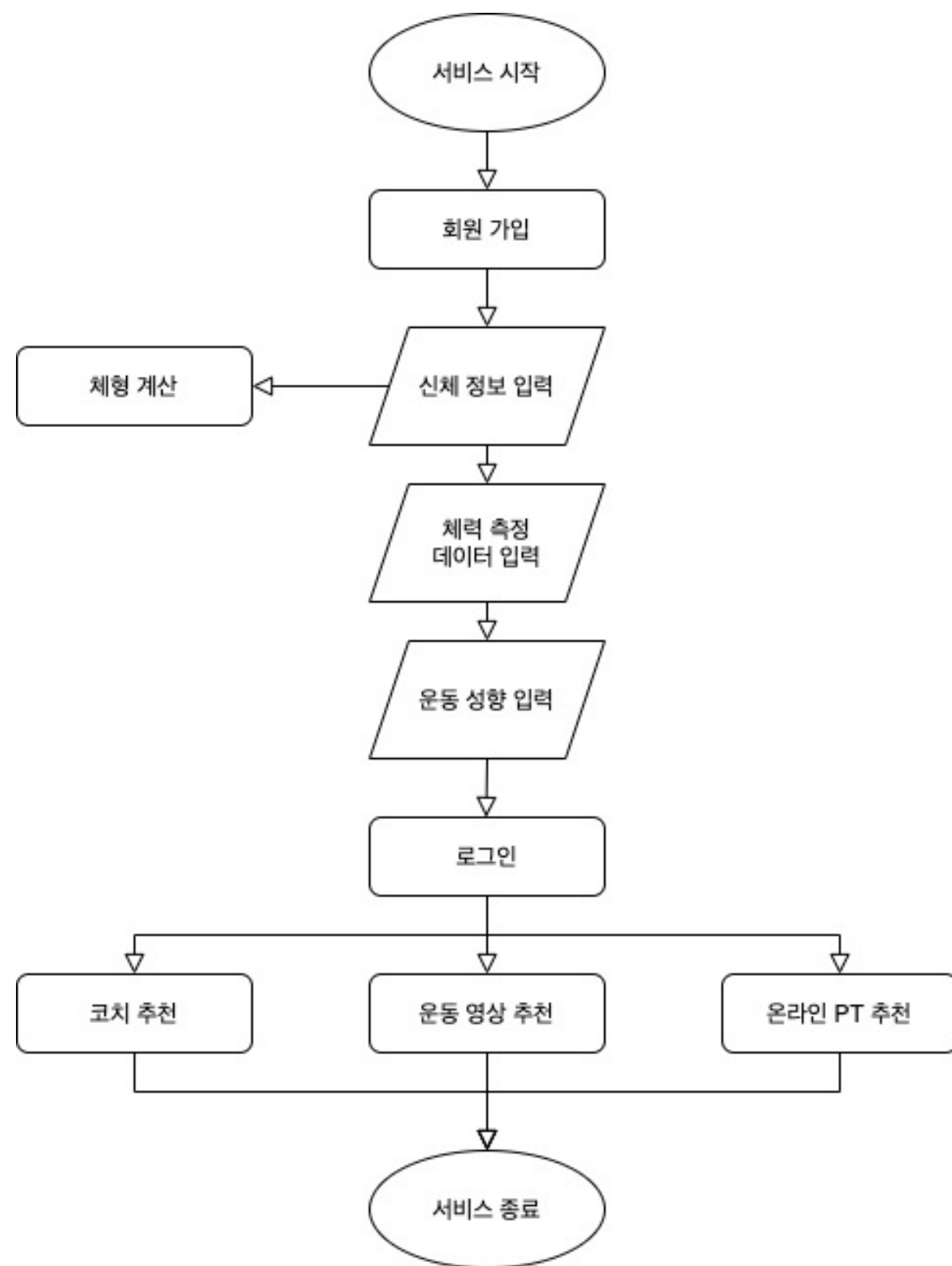
기여도 (참여인원 5명)

기획	<div><div></div></div>	30
개발	<div><div></div></div>	20

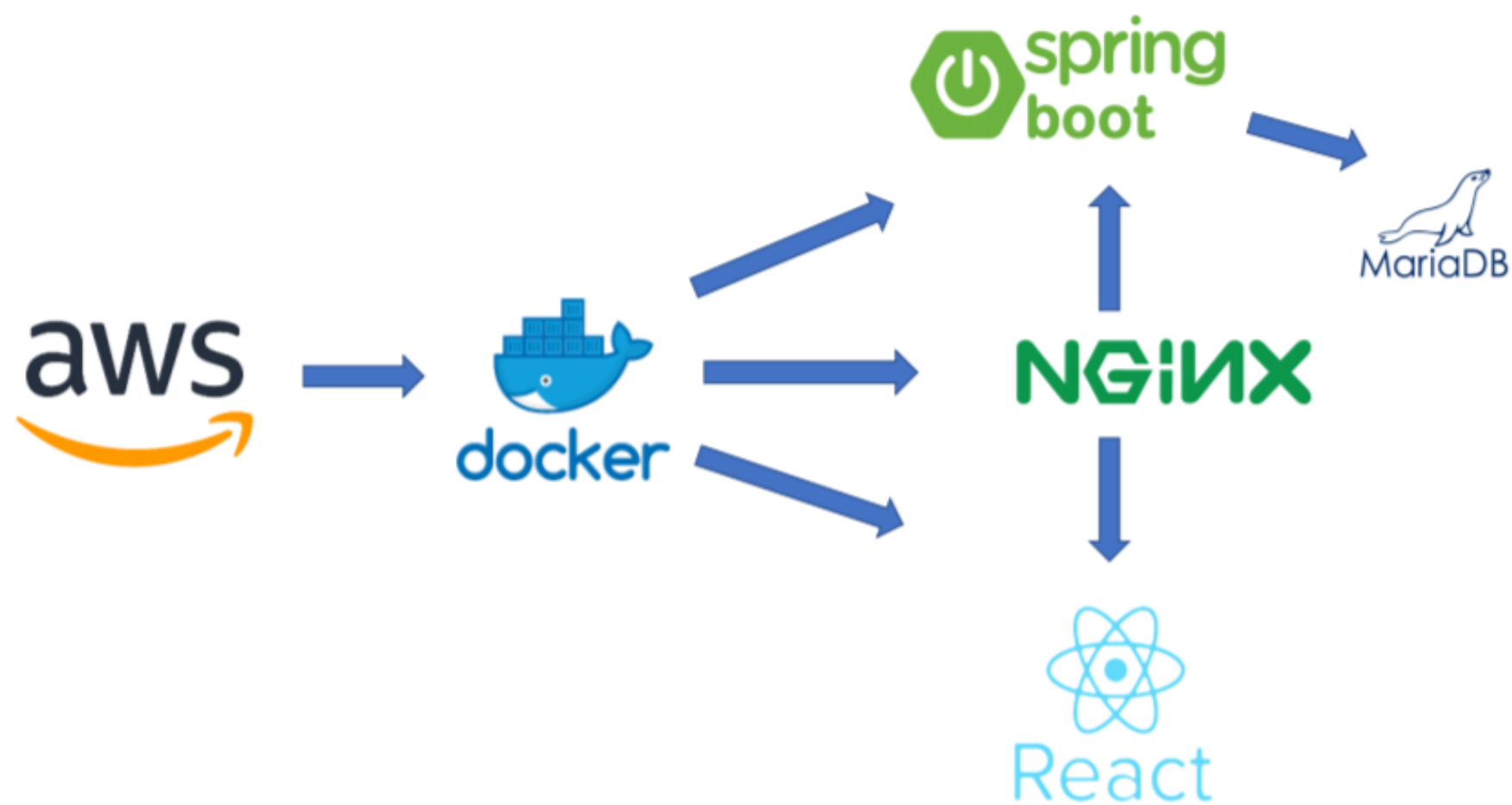
회고

프로젝트 간 기획, 설계, 데이터 수집에 많은 시간을 쏟아 적절하게 시간 분배를 하지 못했다.
이로인해 시간에 쫓겨 처음 접하는 추천 시스템에 대해 학습하며 적용하는 데 어려움을 느꼈다.
결국 생각했던 빅데이터 기반의 추천 시스템을 완벽하게 구현하지 못했다.
다음 프로젝트에서 빅데이터를 다룬 시스템 개발에 성공하고자 다짐했다.

시스템 흐름도



시스템 구성도



PROJECT.3

분노의 민원

원 버튼 블랙박스 민원 제보

플랫폼

03

ABOUT PROJECT

프로젝트 기간 : 2020.07.13 - 2020.08.28

프로젝트 현황 : 프로젝트 알파버전 개발 완료

참여 인원 6명

[소스코드 보기\(Click\)](#)

[UCC 보기\(Click\)](#)

분노의 민원

원 버튼 블랙박스 민원 제보 플랫폼

기획 배경

2019년 한해 무인카메라 단속을 제외한 경찰이 부과한 교통위반 범칙금 규모만 약 976억원으로 신호위반, 과속, 중앙선침범 등 순으로 많았다.

시민들은 신고대상 확대에 76.7% 찬성하지만 정작 교통법규위반 시민신고제 신고 경험은 20%에 그쳤다.

블랙박스의 영상을 직접 수집해야하는 번거로움 때문에 실제 신고로 이어지지 않는다.

서비스 목적

주행 중 버튼 클릭 한 번으로 사건의 기록, 자료 정리, 서식 작성을 간편하게 한다.

데스크탑뿐만 아니라 모바일도 지원하여 언제 어디서든 이용할 수 있다.

사건의 발생이 신고로 이어지게 하여 올바른 마인드셋을 형성한다.

사건의 발생을 줄이고 쾌적한 주행 환경이라는 공공의 이익을 추구한다.

개발 내용

회원, 공지, 제보 관련 REST API 개발

현재 위치 좌표를 도로명 주소로 변환하여 관리

네이버 아이디를 이용한 소셜 로그인

JSON Web Token을 이용한 사용자 인증

담당역할 백엔드, 데이터 엔지니어

기여도 (참여인원 6명)

기획	<div><div></div></div>	20
개발	<div><div></div></div>	30

회고

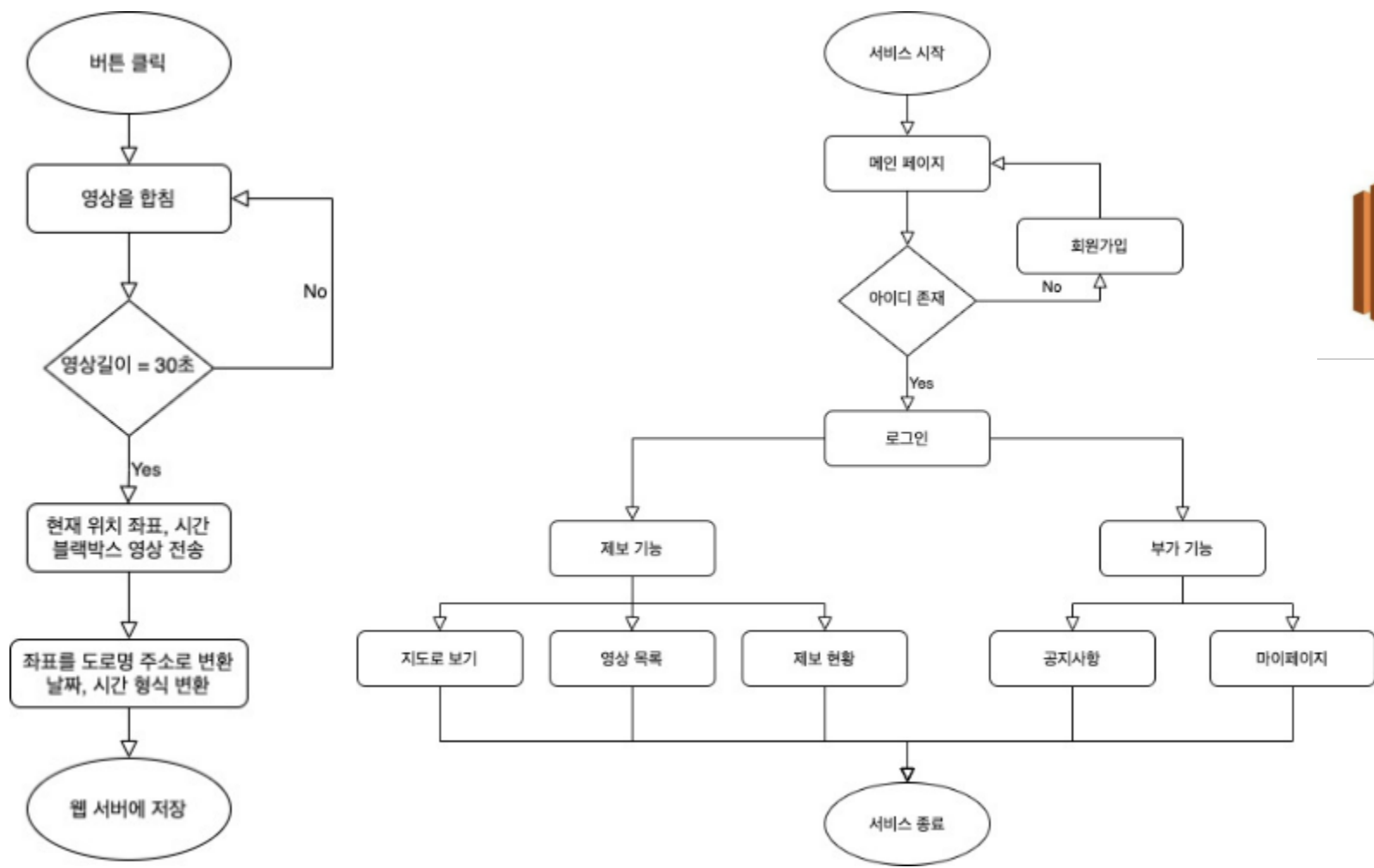
평소 불편할 수 있는 기능을 개선해 보고자 했던 노력이 교육생들에게 공감을 일으켰다.

이러한 노력으로 공통 프로젝트 1등을 수상할 수 있었다.

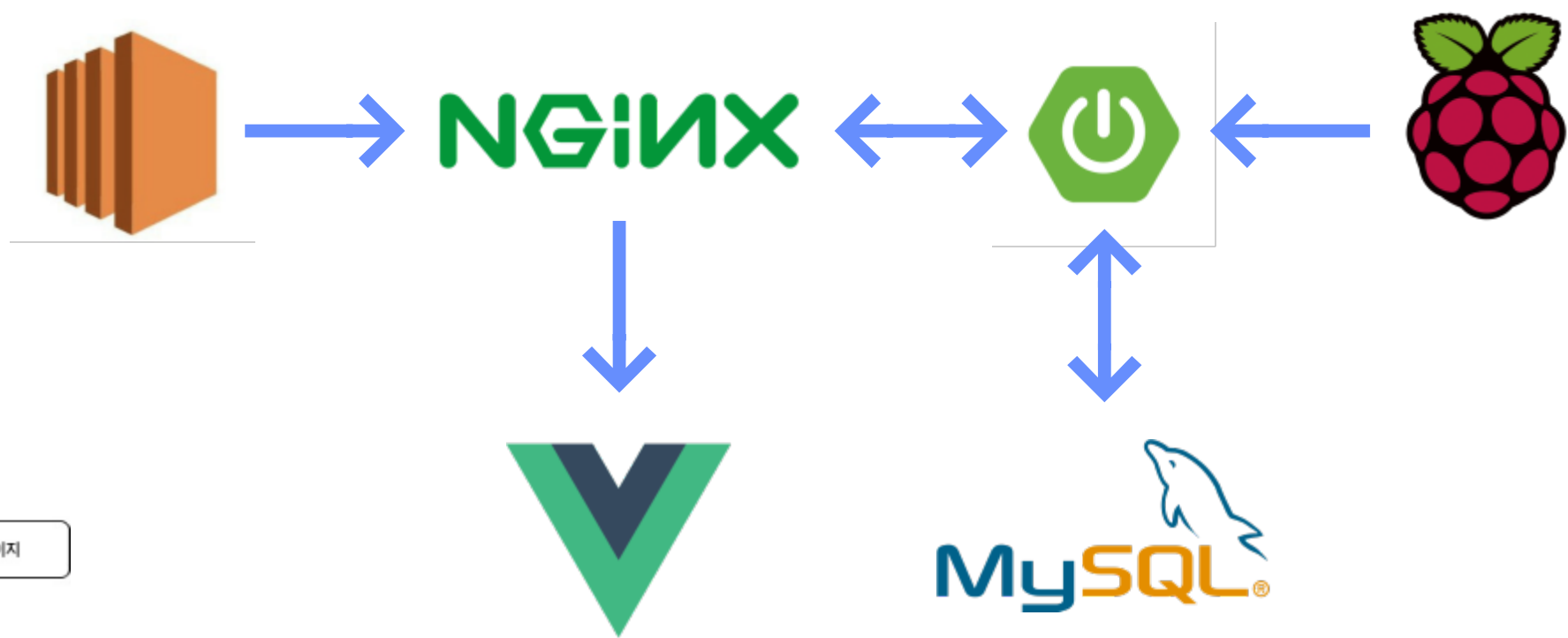
프로젝트에서 기술적으로 구현되어 있어 언제든지 스탠바이 되어 있는 기능은 다음과 같다.

1. 스마트 국민제보 사이트에 바로 신고 (기업만 API 신청 가능)
2. 이미지 인식을 통한 신고 차량 번호판 자동 입력 (카메라 성능)

시스템 흐름도



시스템 구성도



PROJECT.4

HAPPY HOUSE

부동산 중개 플랫폼

04

ABOUT PROJECT

프로젝트 기간 : 2020.03.27 - 2020.06.18

프로젝트 현황 : 프로젝트 알파버전 개발 완료

참여 인원 2명
[UCC 보기\(Click\)](#)

HAPPY HOUSE

부동산 중개 플랫폼

기획 배경

기존의 부동산 중개 플랫폼은 주택 매물에 관한 정보만 집중적으로 제공하고 있다.

이사를 하고자 할 동네에서 원하는 주택을 찾아낼 목적으로 매매/전,월세에 따른 아파트/연립다세대별 거래 정보, 주변 업종(상가), 주변 환경(대기 오염이나 녹지 등) 정보들을 한꺼번에 조회할 수 있으면 이사에 큰 도움이 될 것이라 생각했다.

서비스 목적

공공 데이터에서 수집한 주택, 거래 정보를 통해 아파트/다세대 주택별, 매매/전,월세별 검색 기능과 상권 정보, 주변 환경 정보를 제공한다.

관심 지역을 등록하여 해당 지역의 주택, 거래, 상권, 환경 정보를 우선적으로 제공한다.

다양한 정보들을 지도에 시각적으로 표시해 편리하게 제공한다.

1계정 1일 1조회 기능으로 공정한 인기 검색 랭킹 서비스를 제공한다.

커뮤니티를 통해 부동산 관련 소식을 공유한다.

개발 내용

주택 정보, 상권 정보, 관심 지역, 공지 사항 REST API 개발

웹 페이지의 전반적인 디자인을 구성 및 개발

회고

웹 프로젝트를 처음 다루면서 기본기를 다질 수 있는 계기가 되었다.

클라이언트와 서버의 HTTP 통신, 서버와 Database 간의 통신에 대해 이해할 수 있었다.

프레임워크를 접하면서 좋은 프로그램을 개발해야하는 이유에 대해 경험할 수 있었다.

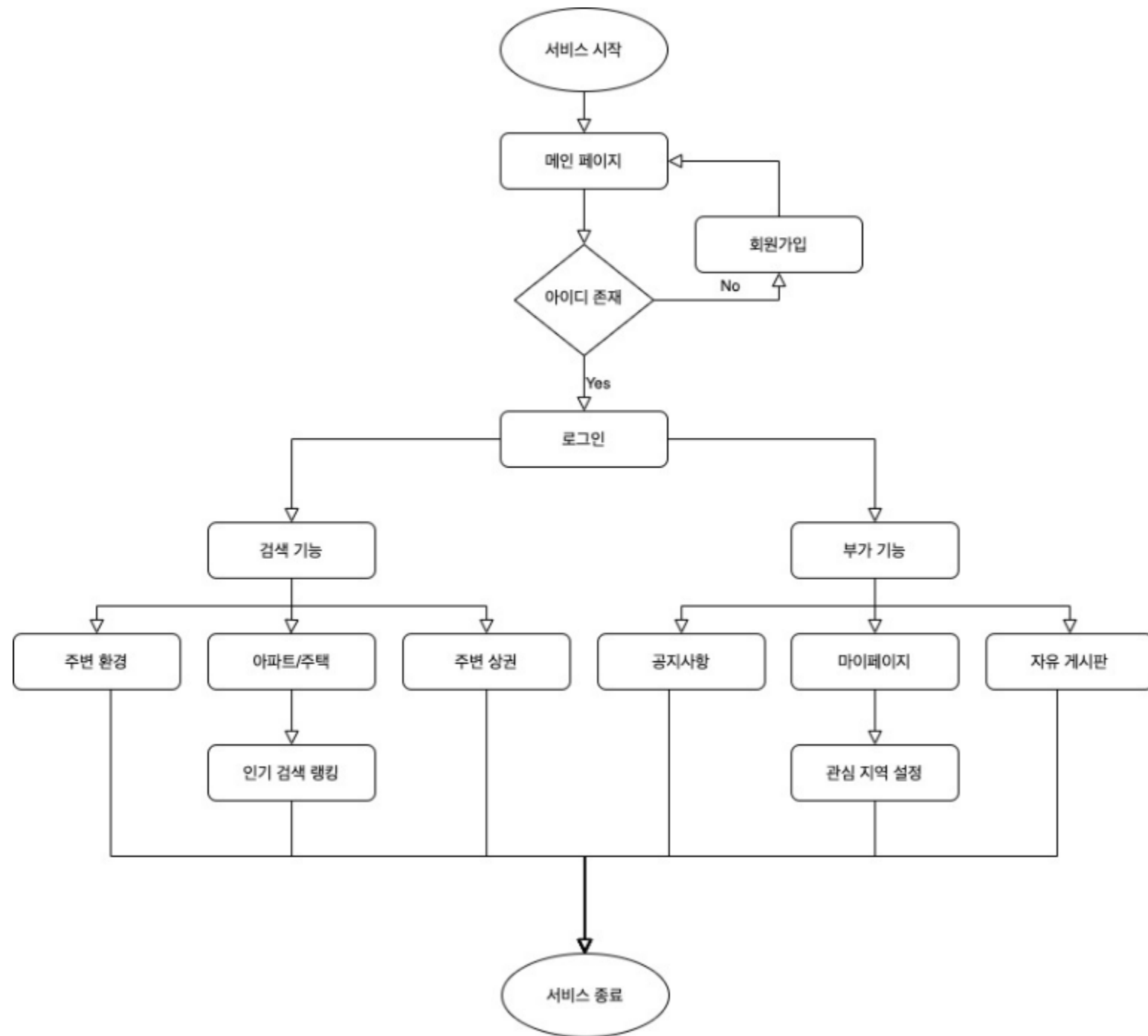
해당 프로젝트에서는 기본에 충실하고자 했으니 다음 프로젝트에서는 심화적인 기술과 기능을 다루고자 한다.

담당역할 백엔드, 데이터 엔지니어

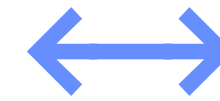
기여도 (참여인원 2명)

기획	<div><div></div></div>	50
개발	<div><div></div></div>	50

시스템 흐름도



시스템 구성도



PROJECT.5

D.I.C BOT

백화점 인포데스크 직원

챗봇 플랫폼

05

ABOUT PROJECT

프로젝트 기간 : 2019.04.22 - 2019.11.30

프로젝트 현황 : 프로젝트 알파버전 개발 완료

참여 인원 5명

[UCC ver.1 보기\(Click\)](#)

[UCC ver.2 보기\(Click\)](#)

D.I.C BOT

백화점 인포데스크 직원 챗봇 플랫폼

기획 배경

쇼핑을 위해 백화점에 가면 특정 브랜드 위치, 이벤트 등 쇼핑 정보를 얻는 데 번거로움을 느꼈다.

한 번의 질문으로 원하는 정보를 얻을 수 있다면 쇼핑하는 데 편리할 것이라고 생각했다.

서비스 목적

챗봇이 백화점 인포데스크 직원을 대신해 단순 업무를 담당한다.

구글 어시스턴트, 페이스북 메신저를 연동해 텍스트 기반의 서비스를 제공한다.

음성 질의와 음성 답변을 통해 간편함을 제공한다.

3D 캐릭터를 모델링하여 대화하는 생동감을 부여한다.

개발 내용

트리 구조로 서비스 문서화

자연어 처리, 의도 파악, 대화 흐름 구성

Unity 3D에서 챗봇 사용을 위한 플러그인

음성 인식과 음성 합성을 하나의 모듈로 통합

음답에서 원하는 정보 추출

담당역할 백엔드, 데이터 엔지니어

기여도 (참여인원 5명)

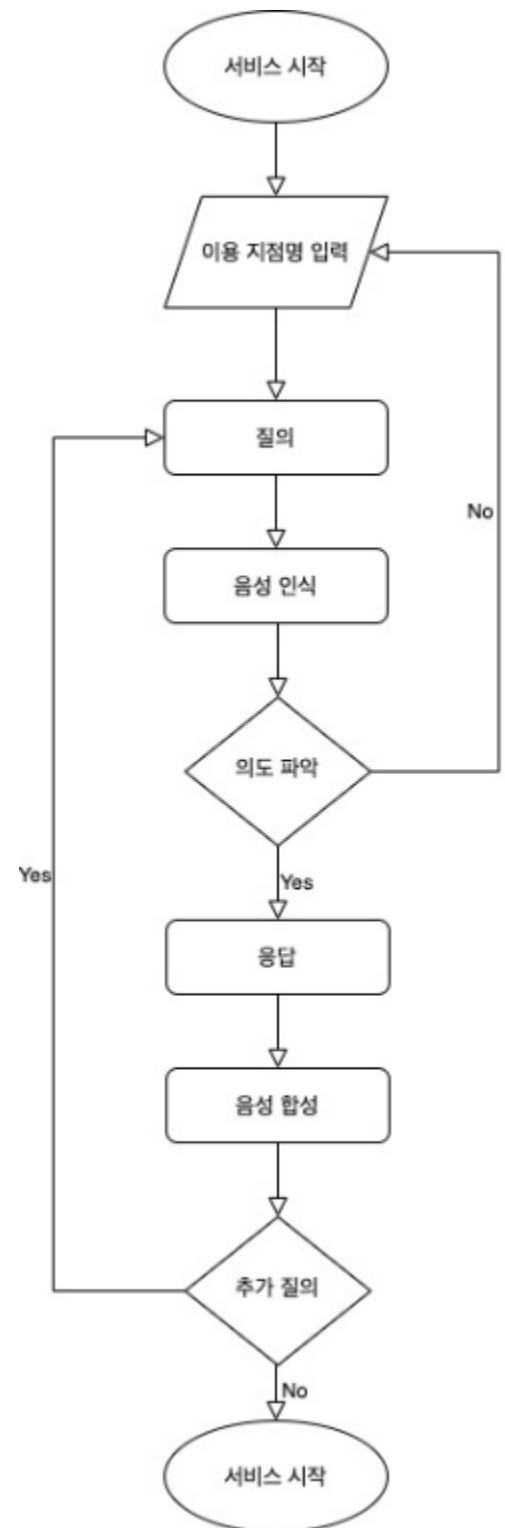
기획	<div><div></div></div>	30
개발	<div><div></div></div>	30

회고

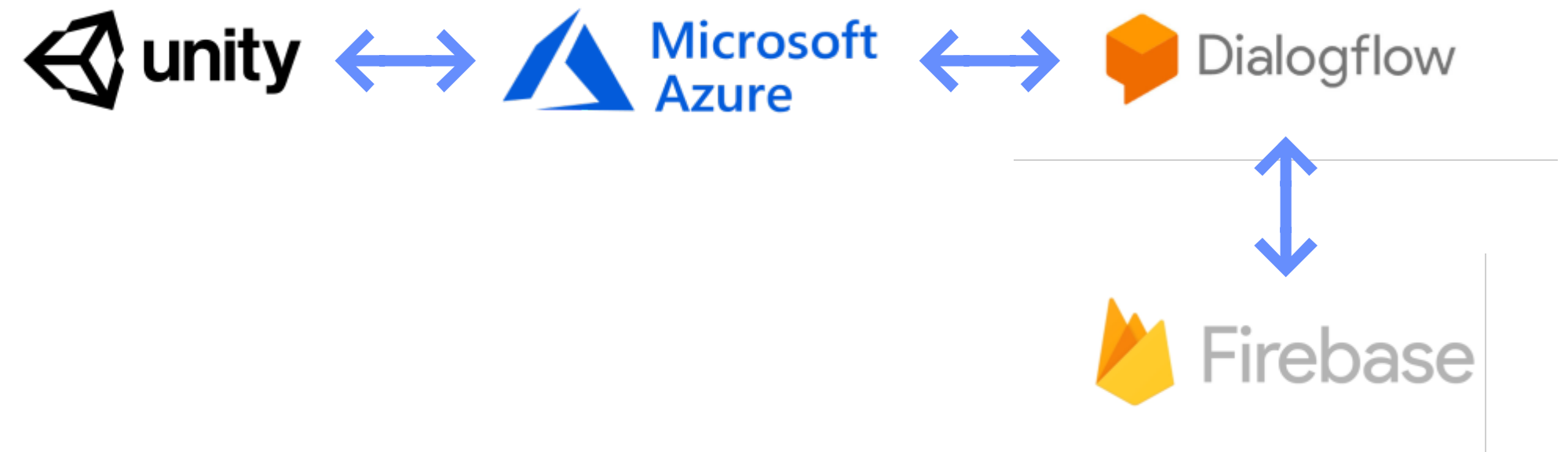
처음 기획했던 기능의 프로젝트를 완성하지 못했다. 핵심 기능이었던 실시간 실내 위치 서비스를 개발하고자 했지만, 근거리 통신 기술인 비콘 개발에 참고 할만한 래퍼런스가 부족했고, 필요한 비콘 개수 및 가격에 대해 학생 입장에서 감당하기 어려웠다.

그럼에도 포기하지 않고 팀원들과 머리를 맞대 더 좋은 기능을 생각해 냈다. 하지만 전반적인 기술이 처음 접하는 것이어서 학습과 개발을 병행해야 했다. 이에 팀원들과 공부하며 서로 배운 기술을 공유하며 극복했다. 이를 통해 하고 싶은 것이 명확하고 열정이 있다면 충분히 성공할 수 있다는 것을 깨달았다.

시스템 흐름도



시스템 구성도



PROJECT.6

보끼보끼

제비뽑기 앱 플랫폼

06

ABOUT PROJECT

프로젝트 기간 : 2019.11.25 - 2019.12.11

프로젝트 현황 : 프로젝트 알파버전 개발 완료

참여 인원 2명
UCC 보기(Click)

보끼보끼

제비뽑기 앱 플랫폼

기획 배경

대학교 안드로이드 팀 프로젝트 과제로 제비뽑기 애플리케이션을 개발하면서 안드로이드를 학습하고 적용하고자 했다.
학습에 안주하지 않고 오픈 소스를 사용해보고자 했다.

서비스 목적

재미 또는 인원 선발에 필요한 제비뽑기 서비스를 제공한다.
다양한 테마와 애니메이션을 통해 시각적으로 나타낸다.
제비뽑기의 결과를 저장한다.

개발 내용

설정 기능
참가인원 지정, 깡/벌칙 및 사용자 지정

게임 기능
테마별(쪽지, 폭탄, 포춘쿠키) 제비뽑기
게임 결과를 파일로 저장, 다시하기, 새로하기
뽑기 선택 시 애니메이션 효과

담당역할 백엔드 엔지니어

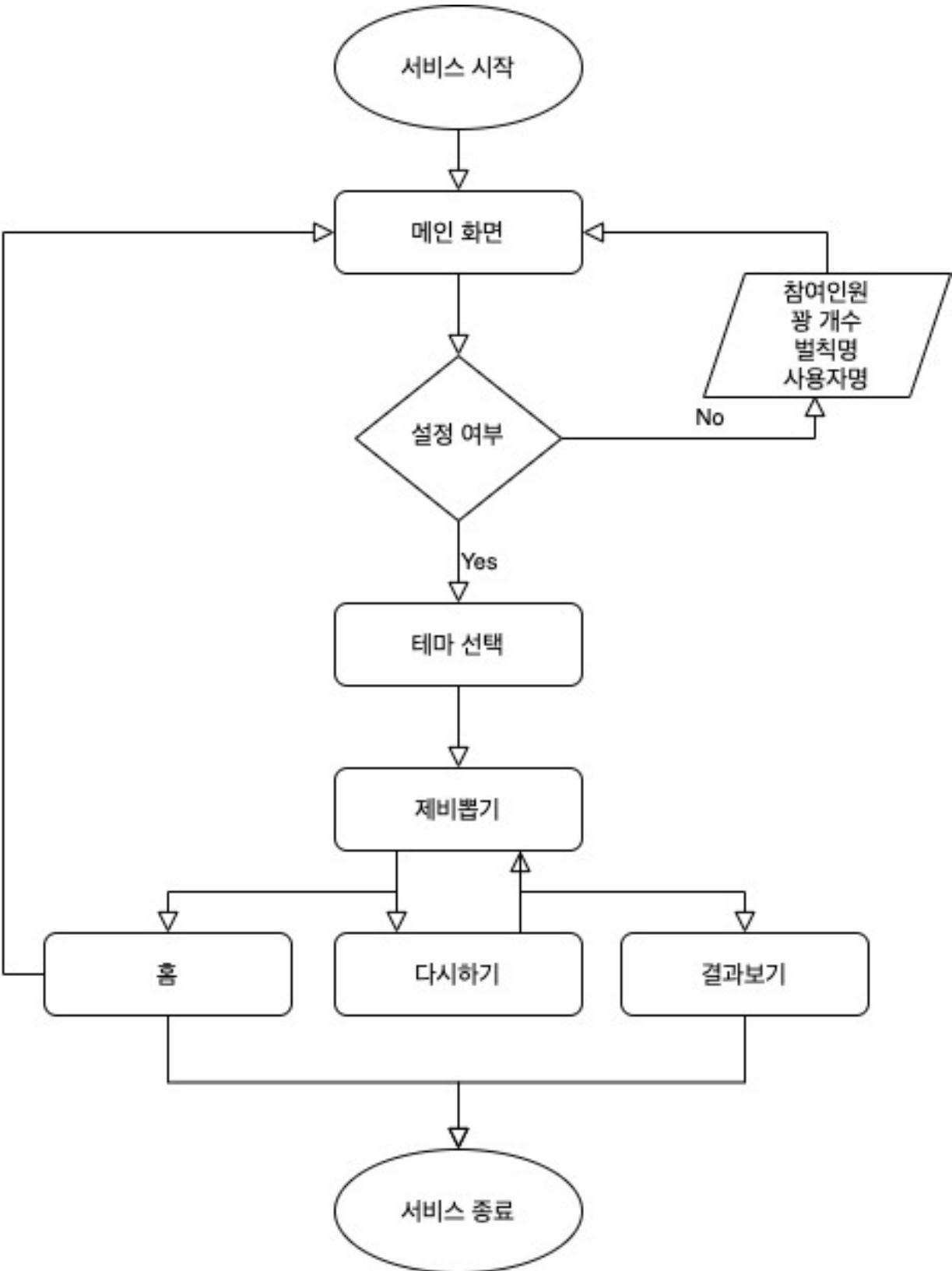
기여도 (참여인원 2명)

기획	<div><div></div></div>	50
개발	<div><div></div></div>	50

회고

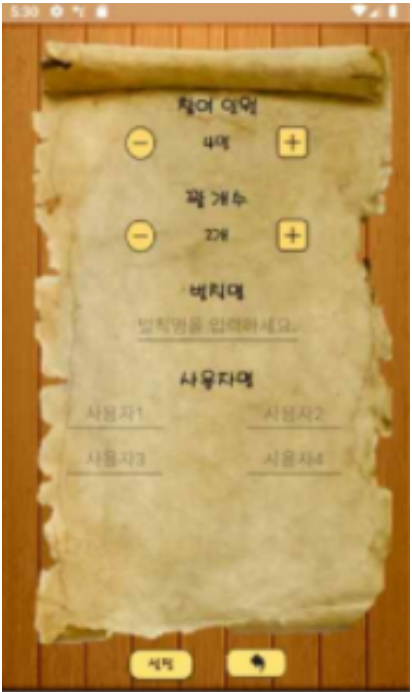
안드로이드 과목 수강 기간 동안 애플리케이션 개발을 하며 만족스러운 경험을 했다.
앱 화면 구성과 각 화면 간 데이터를 주고 받는 방법에 대해 익히면서 흐름에 대해 이해했다.
안드로이드 기본 지식 획득에 만족하지 않고, 오픈 소스를 활용해 적용하는 능력을 키우고자 했다.
이러한 노력으로 제비뽑기 서비스가 더욱 완성도 있는 애플리케이션이 될 수 있었으며, A+ 성적을 받을 수 있었다. 또한, 개발자로서 자존감을 가지는 계기가 되었다.

시스템 흐름도



구현 화면

설정 화면



메인 화면



뽑기결과



폭탄



쪽지



포춘쿠키



고객의 경험을 혁신하겠습니다.
끊임없이 성장하겠습니다.

2014 - 2021 PORTFOLIO

CONTACT

justin613@naver.com

010 7123 3146

