

업캐스팅과 다운캐스팅
1. 업캐스팅은 상속관계에서 자손타입의 참조변수가 조상타입의 참조변수로 변환하는 것을 말한다. 2. 다운캐스팅은 상속관계에서 조상타입의 참조변수가 자손타입의 참조변수로 변환하는 것을 말한다. 3. 다운캐스팅 전제 조건 첫째, 상속관계를 만들어야 한다. 둘째, 다운캐스팅을 하기전 먼저 업캐스팅을 해야 한다. 이유는 업캐스팅을 한것에 한해서만 다운캐스팅을 허용한다. 셋째, 캐스팅 연산자를 사용하여 명시적인 다운캐스팅을 해야 한다.

instanceof 연산자
1.참조변수가 참조하고 있는 인스턴스의 실제 타입을 알아보기 위해 instanceof 연산자를 사용한다. 2.주로 if 조건문을 사용하며, instanceof 연산자의 왼쪽에는 참조변수를 오른쪽에는 타입(클래스명)이 피연산자로 위치한다. 3.연산의 결과가 true로 나오면 참조변수가 검사한 타입으로 형변환이 가능하다는 뜻이다.

자바의 추상클래스 특징
1. 추상클래스는 abstract 키워드로 정의한다. 2. 추상클래스는 객체 생성을 할 수 없다. 3. 추상클래스에는 추상메서드가 올수 있다. 추상메서드는 {}가 없고 ,실행문장이 없다. 그러므로 호출이 불가능하다. 4. 추상클래스를 상속받은 자식클래스에서 부모 추상클래스의 추상메서드를 오버라이딩 해야 한다. 5. 추상클래스는 멤버변수와 메서드를 가질 수 있다.

final 키워드 특징
1. 변수를 final로 정의하면 수정할 수 없는 변수 즉 상수가 된다. 2. 클래스를 final로 선언하면 더 이상 상속을 허락하지 않는다. 3. 메서드를 final로 선언하면 더 이상 오버라이딩을 허락하지 않는다.

자바의 상속방법
1. 클래스에서 인터페이스를 구현: implements 2. 클래스에서 부모클래스 상속: extends 3. 인터페이스에서 인터페이스 상속: extends

자바의 인터페이스 특징
<ol style="list-style-type: none"> 1. 인터페이스는 interface 예약어로 정의한다. 2. 인터페이스는 하나 이상의 부모로부터 다중 상속이 가능하다. 3. 인터페이스에는 public static final로 인식되는 클래스(정적)상수만 올수 있다. 4. 인터페이스는 public abstract 로 인식되는 추상메서드가 올수 있다. 5. 인터페이스는 자식클래스에서 implements 키워드로 구현한다. 상속받은 자식클래스에서 부모 인터페이스의 추상메서드를 반드시 오버라이딩을 해야 한다. 그래야 자식클래스 객체 생성이 가능하다. 6. 인터페이스는 객체 생성을 못한다.

자바의 예외 처리
<ol style="list-style-type: none"> 1. 자바에서 실행 예외란 프로그램이 실행되는 동안 예상치 못했던 에러를 의미 한다. 자바는 컴파일 할때는 예외 처리 코드를 검사하지 않기 때문에 아무 에러가 없다가 실행될때 예기치 않는 에러가 발생되면 예외 처리 클래스를 통해서 예외를 처리한다. 2. 자바에서 대표적인 예외 에러는 정수 숫자를 0으로 나눌때 예외를 발생 한다. 3. 예외 처리 방법 첫째, try ~ catch문 <pre>try{ 정상구문이 실행되다 예외가 발생하면 제어가 catch문으로 옮겨진다. }catch(예외 처리 클래스 e){ 예외 처리할 문장; } //catch문에서 예외를 예외 처리클래스로 처리한다.</pre> 둘째, throw 키워드 throw는 예외를 일부러 발생시킬 때 사용하는 키워드이다. 형식) throw new 예외 클래스 생성자; 셋째, throws 키워드 throws 키워드는 발생된 예외를 자신이 직접 처리하는 것이 아니라 자신을 호출한 곳으로 떠넘기는 역할을 한다. 형식) public void 메서드명(매개변수) throws Exception{.....} 넷째, finally 키워드 finally 키워드는 예외와 상관없이 무조건 마지막에 실행한다.

다섯째. J D K 1.7 이후에 추가된 try-with-resources 문장

가. 자원은 프로그램이 종료되면 반드시 close() 메서드로 닫혀져야 한다. 하지만 try-with-resources 문을 사용하면 문장의 끝에서 자원들이 자동으로 닫혀지게 한다.

나. 사용형식

```
try(리소스 자료형1 변수명1=초기값; 리소스자료형2 변수명2=초기값2;...){
    문장...
}
```

다. 소스에

```
try(PrintWriter output=new PrintWriter("test.txt")){
    for(String s:list){//항상된 for
        output.println(s.toLowerCase());
    }//for
}
```

이처럼 try다음에 소괄호가 나오면 리소스로 취급한다. 즉 PrintWriter 객체가 try-with-resources 문으로 선언되었기 때문에 try문장이 정상적으로 종료되건 예외가 발생하건 간에 무조건 닫혀진다. 즉 finally문에서 close();메서드로 명시적으로 닫지 않아도 자동으로 해당 객체는 닫혀지게 된다. 이 기능을 사용하려면 자원 객체가 java.lang.AutoCloseable 인터페이스를 구현하고 있어야 한다.