2부 자바 기본 다루기

-8장 제어문을 보조하는 보조 제어문

최문환

08장 제어문을 보조하는 보조 제어문

- 1. 실행을 중지하는 break 보조 제어문
- 2. continue 보조 제어문
- 3. 실행이 종료되지 않고 끝없이 수행되는 무한 루프

1. break 보조 제어문

break문을 만나면 반복문 밖으로 제어가 이동

<예제> break 제어문 사용 예

```
02: public static void main(String[] args) {
   03: int n;
   04: for(n=1; n<=10; n++) //1부터 10까지 자연수를 구함
   05: System.out.print(" " + n);
   07:
   08:
       System.out.println("");
   09:
        for(n=1; n<=10; n++){ //1부터 10까지 자연수를 구함
   10:
   11: if(n%3==0)
                   //제어변수 n이 3으로 나누어 떨어지면
   12: break;
                          //반복문을 벗어남
   13: System.out.print(" " + n);
   14:
   15: System.out.println("");
   16: }//main 함수의
   17:}
No.4
```

1. break 보조 제어문

다중 반복문에서 break문이 사용되었을 경우에는 가장 근접한 반복문에서만 벗어남

```
바깥쪽 반복문{
   안쪽 반복문 {
         break;
```

1. break 보조 제어문

만일 바깥쪽 반복문 밖으로 벗어나려면 어떻게 해야 할까? 레이블을 사용해야 한다. break 다음에 레이블명을 기술하여 완전히 반복문에서 벗어날 수 있다.

```
exit_for:
바깥쪽 반복문{
   안쪽 반복문 {
     break exit_for;
```

<예제> break 제어문 사용 예

```
01:class F10{
02: public static void main(String[] args)
03: {
04: int i;
05: int a;
07:
08:
     for(a=1; a<10; a++){}
09: for(i=1; i \le 10; i++){}
10: if(i%3==0)
11:
       break;
     System.out.print(" i->" + i );
12:
13:
      System.out.println("\foralln a -> " + a);
14:
15:
                                                           -₩n");
16:
     System.out.println("---
```

<예제> break 제어문 사용 예

```
18: exit_for:
    for(a=1; a<10; a++){
    for(i=1; i<=10; i++){
20:
21:
    if(i%3==0)
22:
    break exit_for;
      System.out.print(" i->" + i );
23:
24:
25:
      System.out.println("\foralln a -> " + a);
26:
27:
     System.out.println("Wn-
");
28: }
29:}
```

2. continue 보조 제어문

continue문의 반복을 계속하기 위해서 증감식으로 제어가 옮겨진다.

```
반복문
      continue;
```

<예제> 1부터 10사이의 정수 중 3의 배수만 제외하고 출력하기

```
01:class F02 {
02: public static void main(String[] args) {
03:
   int n;
04: for(n=1; n<=10; n++){ //1부터 10까지 자연수를 구함
05: if(n%3==0) //제어변수 n이 3으로 나누어떨어지면
      continue; //증감식으로 제어가 옮겨져서 반복은 계속
07:
    System.out.print(" " + n);
08:
09: }
10: System.out.println("");
11: }//main 함수의 끝
12:}
```

3. 무한 루프

●무한 루프는 프로그램의 실행이 종료되지 않고 끝없이 수행되어지고 있는 상태

3.1 while문을 이용한 무한 루프

- ●조건식의 결과가 참이면 반복을 계속하고 거짓이면 반복문을 벗어난다.
- ●while 문을 이용한 무한 루프는 일반적으로 조건식에 true을 기술하여 표현

```
while( true ) {
    :
}
```

<예제> while문을 이용한 무한 루프

```
001:class F03 {
002: public static void main(String[] args) {
003: int n=0;
004: while(true) {
005: System.out.print("Fall Wonderland ");
007: if(++n >= 10)
008: break;
009: }
010:
     System.out.println("The End ");
011: }
012:}
```

<문제>

```
1. 1부터 100사이의 자연수중에서 제일 큰 7의 배수를 구하
는 프로그램을 작성하시오. (Ex08_01.java-> for,if,break)
2. 다음 프로그램의 수행 결과값을 예측해 보시오.
class Ex08_02{
 public static void main(String[] args) {
 int i, s=0;
  for(i=1; i<=5; ++i){
  if(i==3) continue;
    s+=i;
   System.out.println(" sum = " + s);
```