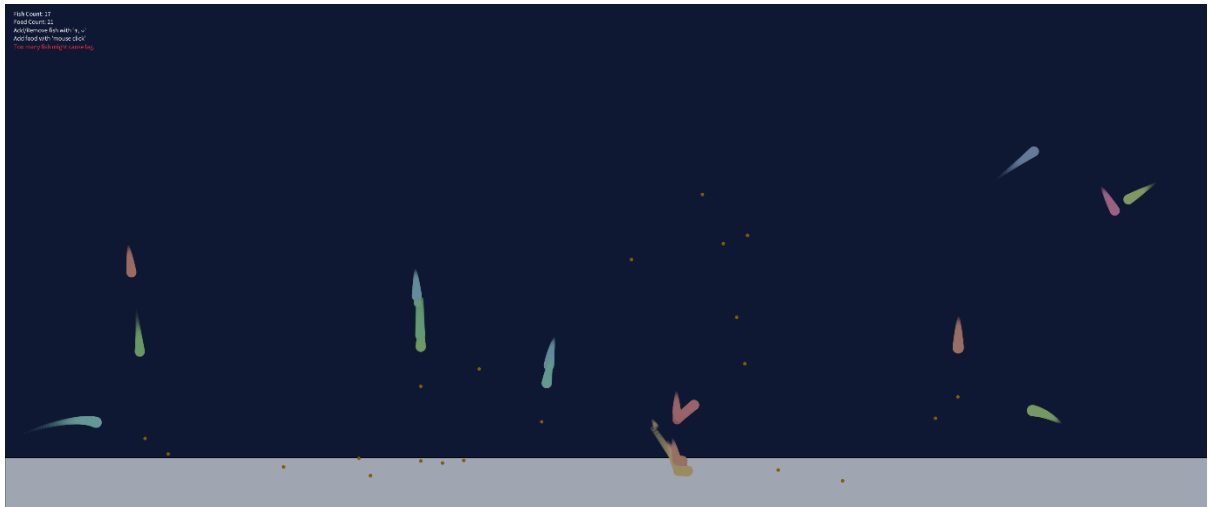


작품이름 수조(fish_tank)



작품설명

자유자재로 움직이는 물고기와 먹이를 줄 수 있는 수조를 만들고자 하였다.

- 방향키(위, 아래)로 물고기 개체 수 변경할 수 있다.
- 물고기는 일정 시간마다 추진력을 얻고 서서히 느려진다.
- 추진력을 얻을 때 무작위 방향으로 이동하거나 원래 방향을 유지한다.
- 물고기는 좌측, 우측 벽, 바닥과 닿으면 충돌한다.
- 마우스 클릭으로 먹이를 생성할 수 있다.
- 먹이는 속도가 변하며 떨어지고 높낮이가 다른 바닥에 착지한다.
- 물고기는 일정 거리 안의 가장 가까운 먹이를 탐지한 후 먹이를 먹으러 간다.
- 먹이는 물고기 머리와 닿으면 사라진다.
- 물고기는 먹이를 먹을 때마다 머리와 길이가 일정 크기까지 조금씩 커진다.
- 물고기의 몸통은 꼬리로 갈수록 얇고 투명해진다.