Java ATM 시뮬레이터 발표 스크립트

# 1. 프로젝트 소개

이번 프로젝트는 Java로 ATM 시스템의 주요 기능을 콘솔 기반으로 구현한 것입니다.  
로그인, 입출금, 송금, 보안, 관리자 기능까지 포함해 현실 ATM처럼 동작하게 만들었고,  
클래스 분리와 객체지향 설계를 통해 코드의 구조화에도 집중했습니다.

# 2. 주요 기능

이 프로젝트는 크게 네 가지 주요 기능이 있습니다.  
첫째, 회원가입과 로그인을 통해 사용자 인증을 수행합니다.  
둘째, 입금, 출금, 송금 같은 기본적인 금융 거래 기능이 있습니다.  
셋째, 비밀번호 3회 오류 시 계정을 잠그는 보안 기능이 포함되어 있습니다.  
마지막으로, 관리자 계정(admin)으로 잠긴 사용자 계정을 해제할 수 있는 기능도 구현했습니다.

# 3. 클래스 구조

Main 클래스는 프로그램의 시작점이고,  
BankSystem은 모든 기능을 제어하는 중심 역할을 합니다.  
User 클래스는 사용자 정보와 기능을 캡슐화해 객체지향 설계를 적용했습니다.

# 4~8. 실행 화면 예시

여기 보시는 것은 실제 콘솔 실행 화면입니다.  
사용자 등록 후 입금, 출금, 송금까지 가능하며,  
비밀번호를 3번 틀리면 계정이 잠기고,  
관리자(admin)가 로그인하여 잠긴 계정을 해제할 수 있습니다.

# 9. 구현 중 배운 점

이번 프로젝트를 통해 객체지향 개념을 실전에 적용해볼 수 있었고,  
입력 흐름과 예외 처리 로직을 스스로 설계하며 설계 능력을 키울 수 있었습니다.  
전체 흐름을 내가 직접 만들고 조정하면서 개발자로서의 사고력이 많이 향상되었습니다.

# 10. 마무리 및 확장 방향

향후에는 거래 내역을 로그 파일로 저장하고,  
사용자 정보를 파일로 백업해 재실행 시에도 계정을 복원할 수 있도록 개선할 계획입니다.  
또한 Swing이나 JavaFX를 사용해 GUI 버전으로 확장도 고려 중입니다.