

2025학년도 1학기 2-AB-A반 Javascript 중간고사 문제(실기)


문제 1: 자기 소개하기, 파일: p1-intro.html

문제 2: 로그인, 파일명 : p2-logon.html

문제 3: 박스 색칠하기, 파일명 : p3-painting.html

문제 4: 앨범만들기, 파일명 : p4-album.html

문제 1: 자기 소개하기, 파일: p1-intro.html

자기소개	
	홍길동
	5401000
	2-AB-A
노력은 배신하지 않는다.	
취미	
<input type="text" value="Game"/>	취미 추가하기
<div><input type="text"/></div> <div>좌우명 글자색 변경하기(색상 상자 선택)</div>	

본인
사진

홍길동

5401000

2-AB-A

인적사항 : 이름, 학번, 학반

본인의 좌우명

노력은 배신하지 않는다.

취미

본인의 취미를 아래의 버튼을 이용해서 추가 하는 공간

추가할 취미
입력(input 태그)

Game

취미 추가하기

Input 영역에 있는 취미를 상단의 "취미" 영역에 추가
-추가하는 방법 : `insertAdjacentHTML()`
또는 `createElement, appendChild` 활용

좌우명 글자색 변경하기(색상 상자 선택)

Input 영역에 있는 색상을 상단의 "좌우명" 글자색으로 지정

문제 1: 자기 소개하기, 파일: p1-intro.html

자기소개	
	홍길동
	5401000
	2-AB-A
노력은 배신하지 않는다.	
취미	
Game	취미 추가하기
<div></div>	
좌우명 글자색 변경하기(색상 상자 선택)	



자기소개	
	홍길동
	5401000
	2-AB-A
노력은 배신하지 않는다.	
취미 Game	
Game	취미 추가하기
<div></div>	
좌우명 글자색 변경하기(색상 상자 선택)	

Game 추가

자기소개	
	홍길동
	5401000
	2-AB-A
노력은 배신하지 않는다.	
취미 Game 여행	
여행	취미 추가하기
<div></div>	
좌우명 글자색 변경하기(색상 상자 선택)	

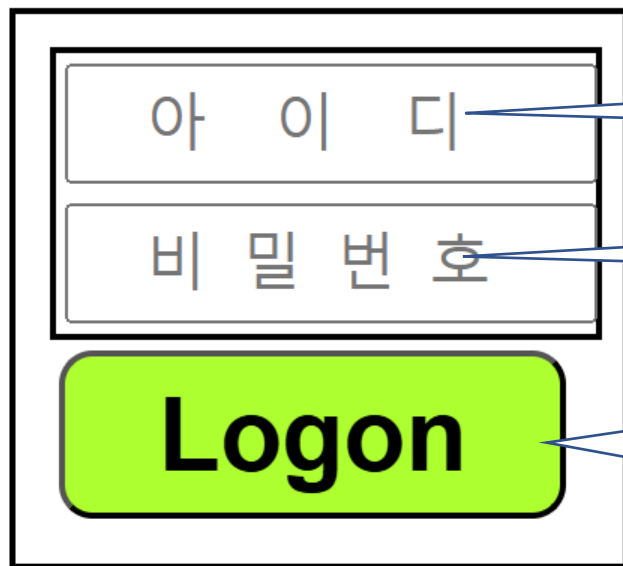
자기소개	
	홍길동
	5401000
	2-AB-A
노력은 배신하지 않는다.	
취미 Game 여행	
여행	취미 추가하기
<div></div>	
좌우명 글자색 변경하기(색상 상자 선택)	

좌우명 글자색 변경

자기소개	
	홍길동
	5401000
	2-AB-A
노력은 배신하지 않는다.	
취미 Game 여행	
여행	취미 추가하기
<div></div>	
좌우명 글자색 변경하기(색상 상자 선택)	

문제 2: 로그인하기, 파일: p2-logon.html

초기화면



The diagram shows a login form with two input fields and a button. The first input field is labeled '아이디' (ID) and the second is labeled '비밀번호' (Password). Below these fields is a green button labeled 'Logon'. Lines connect the labels to their respective input fields and the button to its description box.

아이디 입력 : 가능 아이디 - "test"

비밀번호 입력 : 가능 비밀번호 - "1234"

로그온 버튼

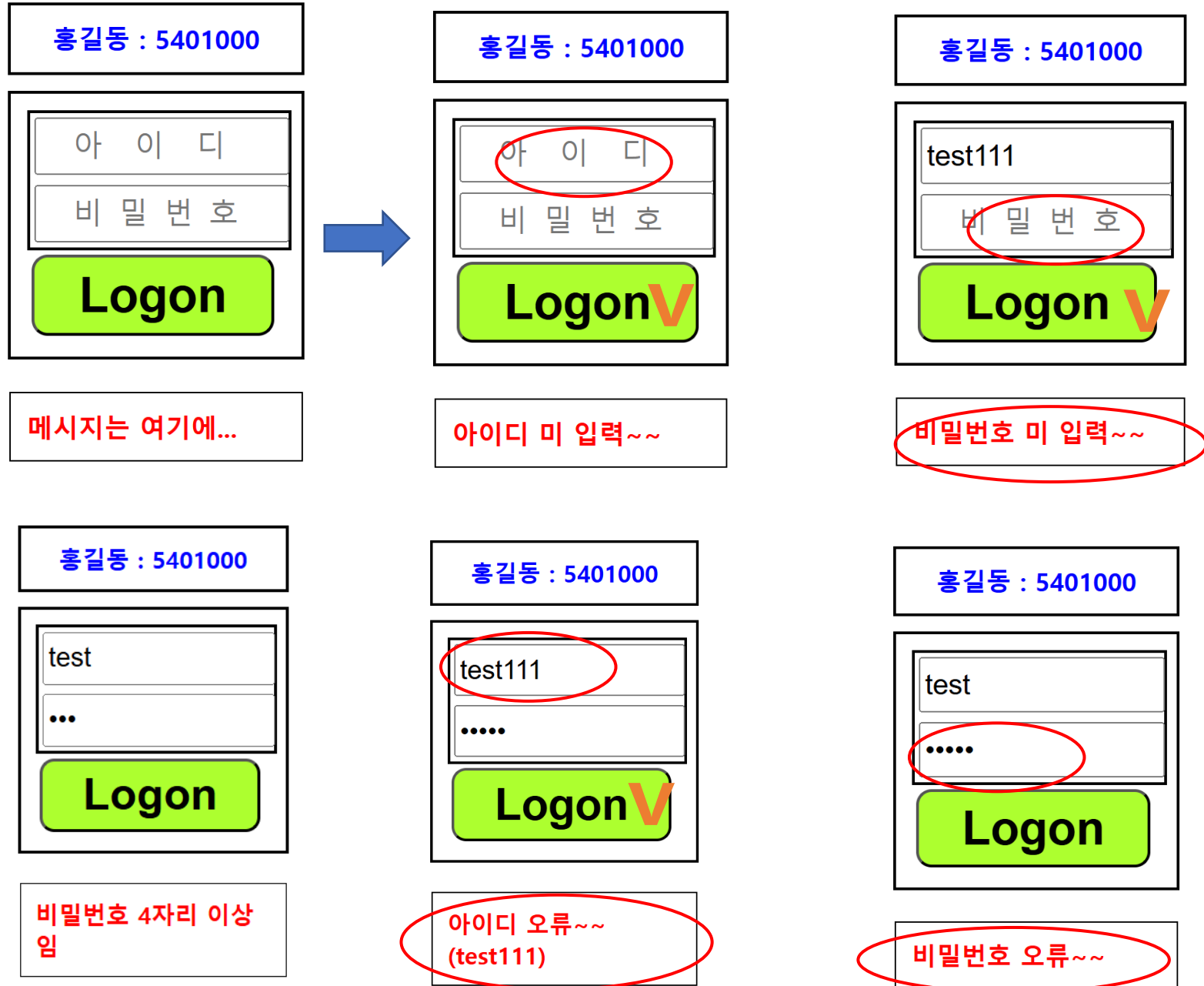
- 아이디, 비밀번호 입력 여부, 길이, 값 검사
- 검증 결과에 따라서 메시지를 하단의 메시지 박스에 출력
- 로그온 성공시(test, 1234)에는 "Logout" 화면으로 전환

메시지는 여기에...

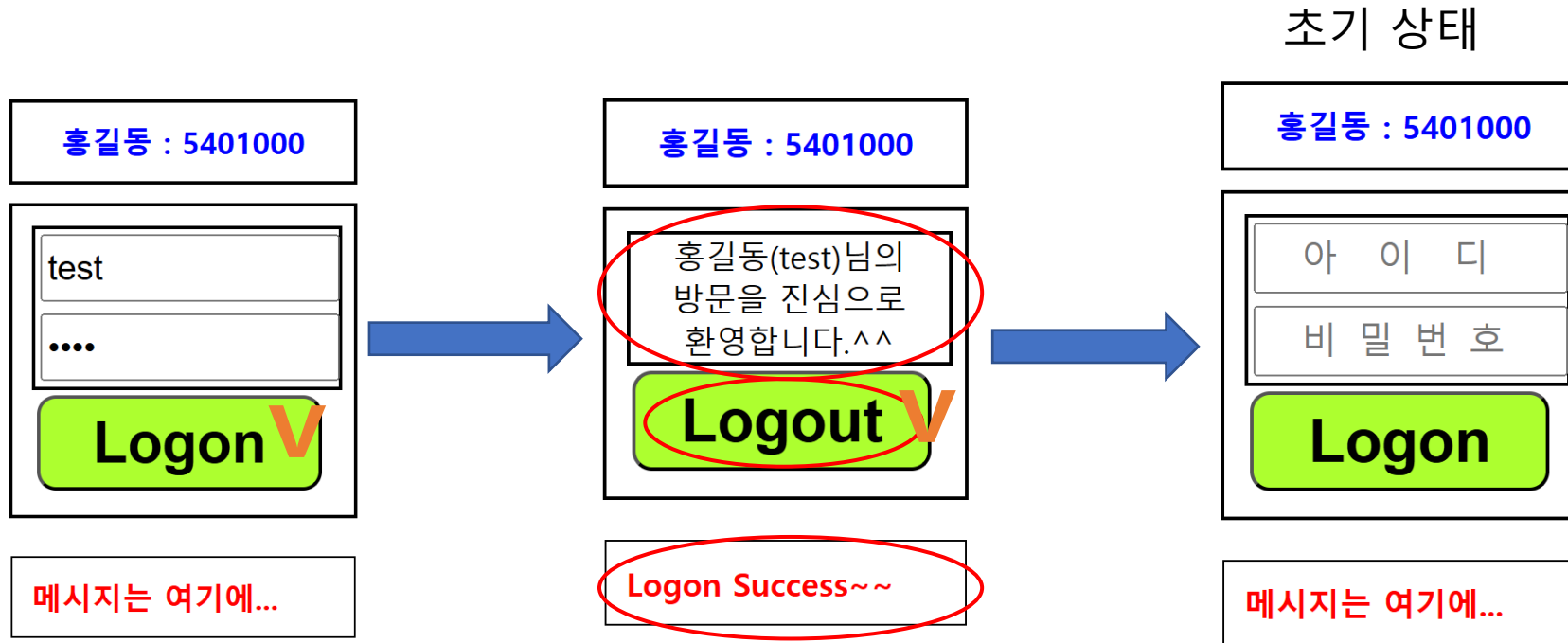
로그온 과정 시 상황에 따른 메시지 출력

- 아이디 미입력시: **아이디 미 입력 ~~**
- 비밀번호 미입력시: **비밀번호 미 입력~~**
- 비밀번호 길이 검사: **비밀번호 4자리 이상임~~**
(3자리 이하 입력시)
- 아이디 오류시: **아이디 오류~~(testid)**
- 비밀번호 오류시: **비밀번호 오류~~**
- 로그온 성공시 : **Logon Success~~**

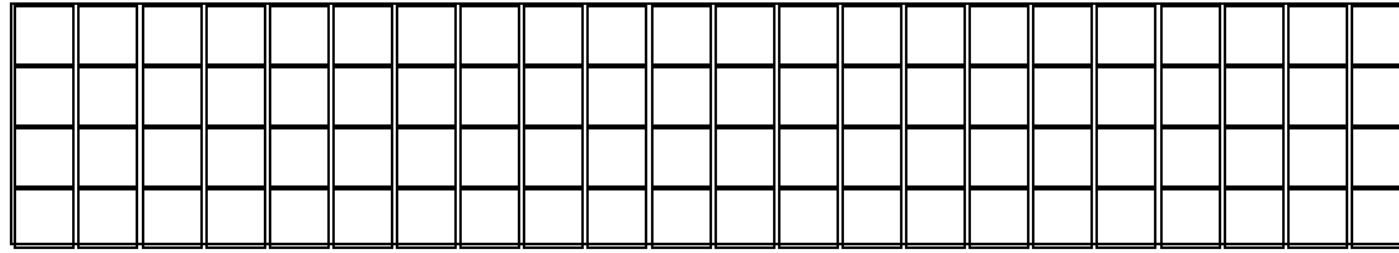
문제 2: 로그인하기, 파일: p2-logon.html



문제 2: 로그인하기, 파일: p2-logon.html



문제 3: 박스 색칠하기, 파일명 : p3-painting.html



클릭 시 배경색
전역변수에 저장

홍길동

본인
이름

Palette1

Palette2

0012333

본인
학번

색칠할 상자(Canvas)

- Palette1, Palette2 둘 다 이용 가능
- 클릭**하면 저장된 색으로 배경 변경
- 더블 클릭**하면 배경색을 흰색으로 변경

클릭 시 배경색
전역변수에 저장

색상을 선택하는 파커 2

- 색을 선택하면 Palette2의 배경색을 변경
- 색상을 **전역 변수에 저장**

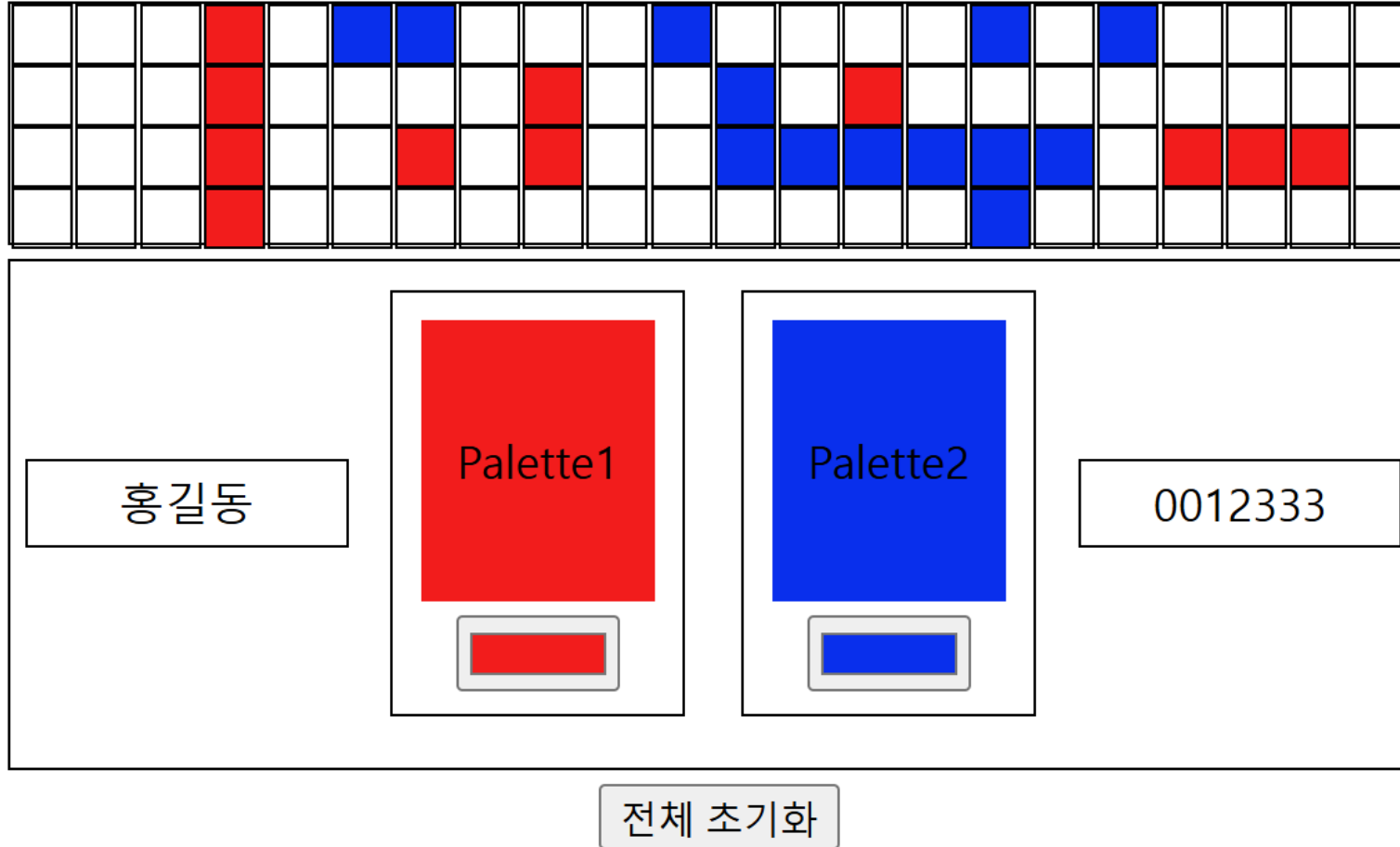
전체 초기화

색을 칠하는 캔버스(Canvas) 초기화

색상을 선택하는 파커 1

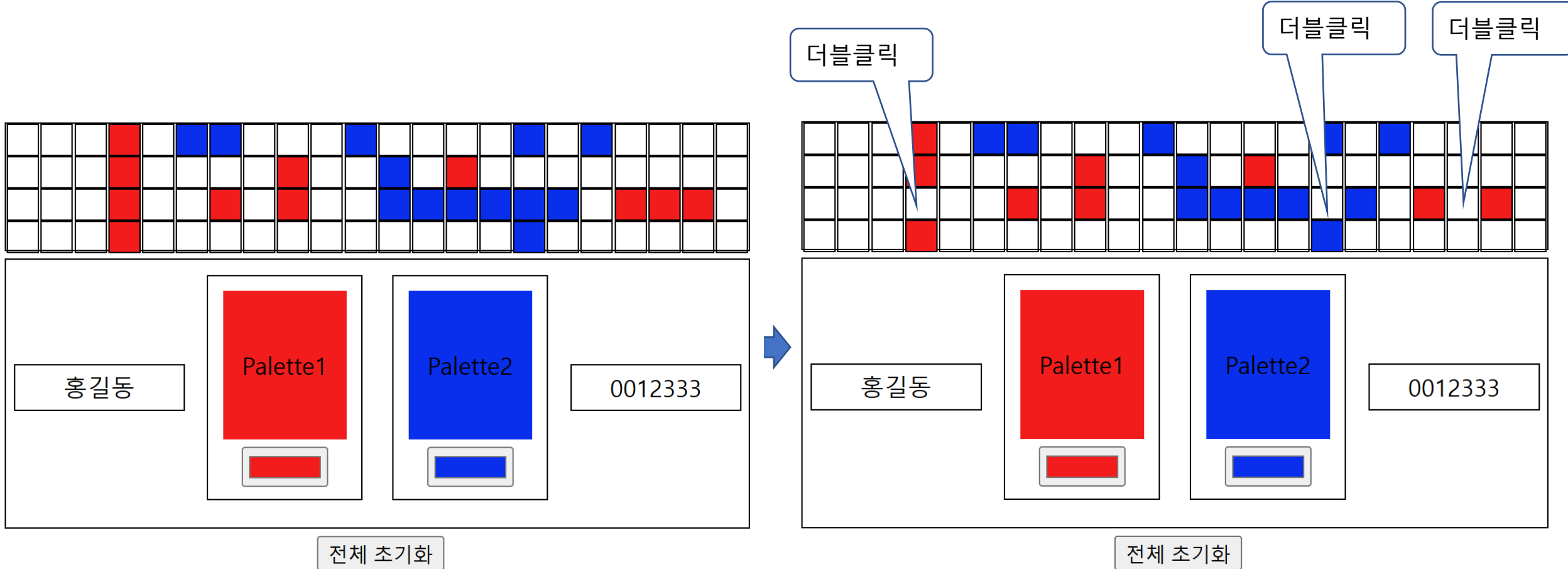
- 색을 선택하면 Palette1의 배경색을 변경
- 색상을 **전역 변수에 저장**

문제 3: 박스 색칠하기, [파일명 : p3-painting.html](http://p3-painting.html)



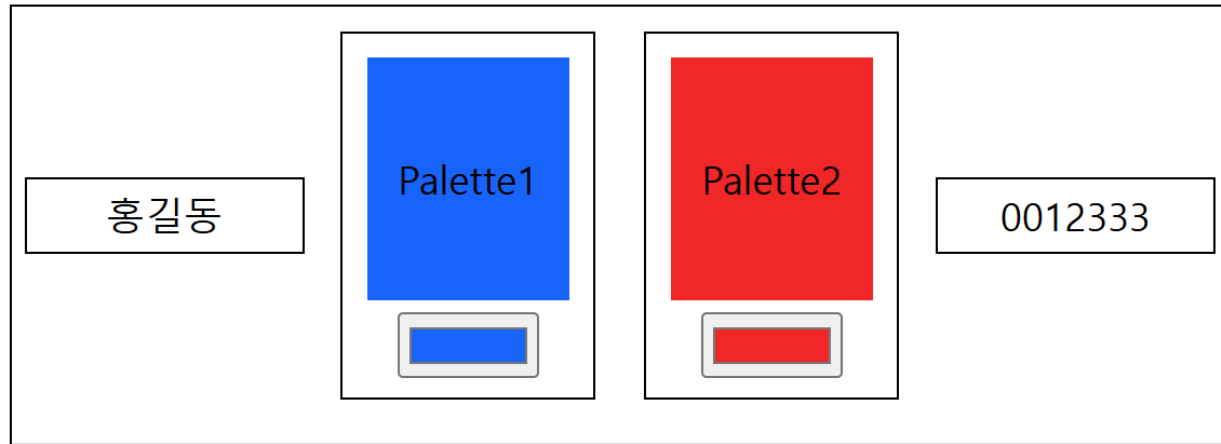
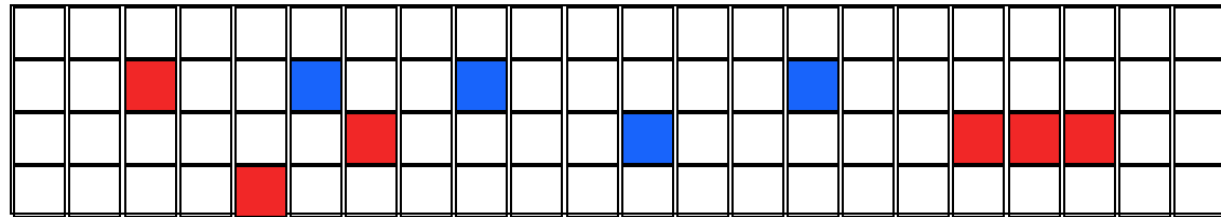
팔레트를 클릭하고 위의 상자를 클릭하면 팔레트의 색상으로 배경색을 변경

문제 3: 박스 색칠하기, 파일명 : p3-painting.html

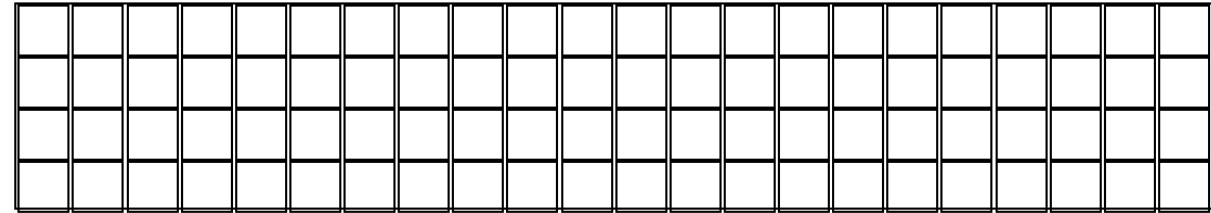


상자를 **더블 클릭**하면 배경색을 **흰색(white)**로 변경

문제 3: 박스 색칠하기, 파일명 : p3-painting.html



전체 초기화



전체 초기화

문제 4: 앨범만들기, 파일명 : p4-album.html

초기 화면



구현할내용

1. 작은 이미지(썸네일)는 images폴더의 thumb폴더에 배치,...
2. 썸네일 이미지 클릭시 큰이미지를 상자에 표시
3. 초기에 작은 이미지 파일명 지정(배열에 저장..)
4. 썸네일 이미지 태그를 자바스크립트로 생성후 이미지 파일 지정 (반복문, insertAdjacentHTML() 또는 createElement(); 이용)



문제 4: 앨범만들기, 파일명 : p4-album.html



큰 이미지(사진) 영역

사진 설명



클릭한 이미지의 설명란을 배경색 "yellow"로 설정

작은 이미지(사진, 썸네일) 상자
- 사진 10개 배치
- 클릭 시 위의 큰 이미지 영역에 원본 이미지를 보여줌
- 원본 이미지 위치 : images
- 썸네일 이미지 위치 images/thumb
- 클릭 시 사진 설명란에 배경색 변경

제출방법

- 1) 4문항이 들어 있는 lab 폴더를 압축(이미지 포함)
- 2) 이름_학번.zip(ex **홍길동_0001000.zip**) 으로 파일명 변경
- 3) Y-LMS 과제란에 제출

수고많았습니다^^