## 회의록

| 담 당 | 조장  | 팀원  | 팀원  | 팀원원 |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 김재현 | 김도현 | 김은송 | 강영준 | 고병준 |

| 회의일자 | 2025년 4월 26일  | 회의시간 | 30분 |  |  |
|------|---|------|-----|--|--|
| 회의장소 | 220호 강의실  |      |     |  |  |
| 참석자  | 김도현,김재현,김은송,강영준,고병준   |      |     |  |  |
| 회의구분 | 세부 기획 회의  |      |     |  |  |
| 회의제목 | 소주제별 기획안 공유   |      |     |  |  |
| 회의안건 | <ul> <li>주제 관련 소주제별 콘텐츠 기획안 공유</li> <li>웹 콘텐츠와 게임 아이디어의 구조 및 흐름 점검</li> <li>향후 방향성과 역할 분담 기초 논의</li> </ul>  |      |     |  |  |
| 회의내용 | 이날 회의에서는 '대구 12경'이라는 큰 주제 아래에서, 웹 콘텐츠 및 게임 구성의 초기 아이디어를 세부적으로 나누어 공유하였다. 김은송, 고병준, 김재현은 웹 콘텐츠 방향을 중심으로 관광지 소개 항목의틀을 잡기 시작하였다. 각 관광지마다 제목, 간단한 설명, 사진, 위치 정보 등을 포함하는 콘텐츠 블록 형태로 구성하자는 제안이 나왔고, 어떤 시각적 흐름으로 사용자에게 정보를 전달 할지 에 대한 논의가 이어졌다. 강영준은 웹페이지의 흐름과 구성 순서에 대한 간단한 레이아웃 구상을 공유하며, 탭 구성이나스크롤 기반 정보 배치 방식을 언급하였다. 김도현은 Java를 활용한 게임 방향을 계속 탐색 중이며, 선택지에 따라 결과가 바뀌는 간단한 시나리오 형미니 게임 아이디어를 설명하였다. 주제와 직접 연결되진 않지만, 대구 지역 배경을 활용하거나 관광 정보를 포함 시킬 수 있는 가능성도 논의되었다. 이 시점에서는 JSON이나 구체적인 구현 방식보다는 전체적인 구성 방향과 기획 수준에서 아이디어를 나누는 데집중하였다. 각 팀원은 웹과 게임 중 더 관심 있는 방향에 따라 소주 제를 중심으로 다음 회의까지 간단한예시나 자료를 정리해오기로 하였다. |      |     |  |  |
| 회의결과 | 콘텐츠는 관광지 소개 틀 구성, 게임은 분기형 미니 게임 설계를 중심으로 논의되었으며, 구현 도구는 논<br>의하지 않았고 각자 자료를 준비해 다음 회의에 공유하기로 함.   |      |     |  |  |