

회의록

담 당	조장	팀원	팀원	팀원원
김재현	김도현	김은송	강영준	고병준

회의일자	2025 년 04 월 20 일	회의시간	30분
회의장소	220호 강의실		
참석자	김도현,김재현,김은송,강영준,고병준		
회의구분	아이디어 회의		
회의제목	프로젝트 주제 아이디어 회의		
회의안건	<ul style="list-style-type: none">• 팀 프로젝트 주제 아이디어 제안• 개발 언어나 도구 선택 방향 논의• 구성원의 기술 수준과 관심 분야 파악• 구현 난이도 및 현실적인 진행 가능성 검토		
회의내용	<p>프로젝트 시작 전 아이디어를 자유롭게 제안하는 사전 회의를 진행하였다. 김은송은 JavaScript를 활용한 웹 콘텐츠 제작 아이디어를 제안하며, 지역 문화나 관광 자원을 소개하는 페이지 형식을 구상 중이라고 설명하였다. 반면 김도현은 Java 기반의 간단한 2D 게임 개발을 제안하며, 조작 인터페이스와 점수 기록 기능 중심으로 개발할 수 있다고 하였다.</p> <p>고병준은 웹이 비교적 진입장벽이 낮고 팀원 간 역할 부담이 명확하다는 점에서 웹 콘텐츠 제작 방향에 긍정적 의견을 보였다. 김재현은 게임 개발도 재미있을 것 같다는 의견을 주었지만, 제작 기간과 구현 난이도를 고려할 필요가 있다고 언급하였다. 강영준은 양쪽 의견을 종합해 웹 기반 콘텐츠이지만 게임적 요소(인터랙션 등)를 일부 포함 시키는 절충안도 가능하다고 제시하였다.</p>		
회의결과	웹 콘텐츠 제작 쪽으로 의견이 모아졌으며, 주제는 4월 23일 회의에서 최종 확정하고 각자 관련 기술 자료를 학습해오기로 함.		