

RALA(Run And Learn Algorithm) 기능명세서 v1.0

기능	세부 기능	설명
코드 패널	파일 불러오기	파일 선택 창을 띄워 C# 소스 코드 파일을 선택한다.
	소스 코드 보기	외부 파일로부터 불러온 C# 소스 코드를 보여준다.
로그 패널	로깅	코드를 실행하면서 발생하는 메타데이터 정보와 실행 내역을 출력한다.
컨트롤 패널	Auto Step 설정	설정 시 코드가 일정 시간 간격으로 자동 실행된다.
	Auto Step Interval 설정	설정된 정수 값을 Interval로 하여 코드가 자동으로 실행된다. Interval로 설정된 값은 밀리 초 단위로 적용된다.
	Show Reference 설정	설정 시 힙 메모리 상에 존재하는 객체를 참조 변수가 가리키도록 선을 그려준다.
	Start 버튼	클릭 시 코드 패널에 로딩된 알고리즘이 실행되며 Start 버튼은 Stop 버튼으로 전환된다.
	Stop 버튼	클릭 시 실행 중인 알고리즘을 중단하며 Stop 버튼은 Start 버튼으로 전환된다.
	Step 버튼	클릭 시 다음 코드 하나를 실행시킨다. Auto Step 설정이 ON 상태일 경우 Step 버튼은 비활성화 상태로 전환된다.
메모리 패널	힙 메모리	코드 실행 중에 생성되는 객체의 정보를 시각화하여 보여준다.
	스택 메모리	코드 실행 중에 생성되는 값 형식의 변수 및 참조 형식의 변수를 보여준다.
	참조 선	Show Reference 설정이 ON 상태일 경우 참조 변수가 객체를 가리키는 선을 보여준다.
토스트 패널	실행 코드 보기	실행된 코드가 line by line으로 화면의 좌측 하단에서 나타난다.
	슬라이드 업	화면의 좌측 하단에서 새로운 실행 코드가 나타나면 기존의 실행 코드들은 위쪽으로 밀려난다.
	슬라이드 아웃	알고리즘 종료 시 화면 좌측의 실행 코드 토스트들은 모두 좌측 화면 밖으로 사라진다.