**RALA(Run And Learn Algorithm) 기능명세서 v1.0**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 기능 | 세부 기능 | 설명 |
| 코드 패널 | 파일 불러오기 | 파일 선택 창을 띄워 C# 소스 코드 파일을 선택한다. |
| 소스 코드 보기 | 외부 파일로부터 불러온 C# 소스 코드를 보여준다. |
| 로그 패널 | 로깅 | 코드를 실행하면서 발생하는 메타데이터 정보와 실행 내역을 출력한다. |
| 컨트롤 패널 | Auto Step 설정 | 설정 시 코드가 일정 시간 간격으로 자동 실행된다. |
| Auto Step Interval 설정 | 설정한 정수 값을 Interval로 하여 코드가 자동으로 실행된다. Interval로 설정된 값은 밀리 초 단위로 적용된다. |
| Show Reference 설정 | 설정 시 힙 메모리 상에 존재하는 객체를 참조 변수가 가리키도록 선을 그려준다. |
| Start 버튼 | 클릭 시 코드 패널에 로딩된 알고리즘이 실행되며 Start 버튼은 Stop 버튼으로 전환된다. |
| Stop 버튼 | 클릭 시 실행 중인 알고리즘을 중단하며 Stop 버튼은 Start 버튼으로 전환된다. |
| Step 버튼 | 클릭 시 다음 코드 하나를 실행시킨다. Auto Step 설정이 ON 상태일 경우 Step 버튼은 비활성화 상태로 전환된다. |
| 메모리 패널 | 힙 메모리 | 코드 실행 중에 생성되는 객체의 정보를 시각화 하여 보여준다. |
| 스택 메모리 | 코드 실행 중에 생성되는 값 형식의 변수 및 참조 형식의 변수를 보여준다. |
| 참조 선 | Show Reference 설정이 ON 상태일 경우 참조 변수가 객체를 가리키는 선을 보여준다. |
| 토스트 패널 | 실행 코드 보기 | 실행된 코드가 line by line으로 화면의 좌측 하단에서 나타난다. |
| 슬라이드 업 | 화면의 좌측 하단에서 새로운 실행 코드가 나타나면 기존의 실행 코드들은 위쪽으로 밀려난다. |
| 슬라이드 아웃 | 알고리즘 종료 시 화면 좌측의 실행 코드 토스트 들은 모두 좌측 화면 밖으로 사라진다. |