**프로젝트 기획서**

**수습부원 조재현**

**Project: PARADISE**

1. **게임 설명**



**제목 : Paradise** [불펍과 백도어]

**엔진: Unity**

**플랫폼: PC**

**장르: 사이버펑크 RPG**

**스토리 요약:**

평소처럼 학교가 끝나고 집에 가려던 세종이, 어떠한 이유인지 미래세계로 가게 된다.

AI붕괴사태에 의해 전세계가 인공지능에게 점령당한 시대에서 세종이는 민간군 사람 도마, 도산을 만나게 된다. 세종이는 둘과 함께 군 로봇과 AI들을 해킹하며 미래세계의 문제를 해결하고 현재로 돌아오려고 한다.

**게임 진행 시스템:**



플레이어는 노트북과 같은 해킹 아이템을 가지고 스토리를 진행하게 된다.

맵 상의 다양한 로봇과 구조물을 해킹하여 적을 잡고 다음 맵으로 넘어가서 스토리를 진행하는 방식

플레이어는 캐릭터의 **체력**과 디바이스의 해킹에 사용되는 **RAM**값

의 스테이터스를 가진다.

이러한 스테이터스를 다뤄 군 로봇을 해킹하거나 파괴하여 스토리를 이어나가는 방식

램 아이템을 먹으면 램 총 용량이 늘어나며, 체력이 다 닳으면 게임 오버

해킹을 하면 대상을 조종할 수 없으며 해킹 대상을 조종하는 동안은 캐릭터 조종 불가.

1편 상에선 해킹 대상의 시점이 아닌 캐릭터시점 고정이기 때문에 시야에서 벗어난 해킹 대상은 조종은 가능하나 보이지 않게 된다.

* 해킹 대상과 캐릭터간의 적절한 조종 전환으로 진행

 해킹 & 조종  공격 

****

**차단문을 열고 닫기**

**게임 스토리 및 설정:**

세종이를 부른 미래시대는 AI붕괴사건 이후 인공지능이 전세계의 주요 도시를 점령하게 된다. Paradise에서의 상황은 그 후 모든 도시가 점령되었고 인류는 문명도시에서 쫓겨나 황폐화된 대륙과 일부 섬에서 생활하고 있으며 몇몇 도시의 외곽의 벙커를 약탈하며 사는 무리도 있거니와 AI에게 복종하고 도시에서 노동을 하며 지내는 무리도 있다.

세종이는 그 상황에서 AI붕괴사건의 발단원인이라고 추측되는 한 프로젝트를 추적하고 있는 독립군의 두 요원 도마와 도산을 만나 Paradise라는 도시에 있는 LiMiT라는 회사의 타워를 향해 가게된다. 도시의 중심에 있는 타워에 가기 위해 도심 지하철을 이용하기로 한 도마와 도산을 따라서 도시 외곽 지하철역으로 향하게 된다(여기까지가 1편\_\_)

1. **주요 캐릭터**

 세종이

: 대학 학생, 컴퓨터 전공이다.

나름 공부를 잘하지만 게임을 좋아하고 게으름.

 도마, 도산

: Paradise도시 근처에서 벙커를 약탈하며 살아가는 인류독립군의

요원, 도마는 도산의 손자라고 함.

(+도마(토마)와 도산은 각각 도마 안중근, 도산 안창호에서 유래)

1. **스토리상 주요 배경(모든 PARADISE 세계에서 공통의 배경)**

AI 붕괴 사건: 20XX년에 발생한 대규모 AI 반란 사건

20XX년 LiMiT의 CEO, ????는 Siena 프로젝트를 통해 현재 전세계에 수많은 곳에서 쓰이는 본 회사의 AI들을 직접 다루고 관여할 마스터 인공지능을 만들어내려 하였다.

그러나 ????가 다루는 다른 프로젝트의 한 AI와 마스터 인공지능 베타는 크게 충돌하게 되었고, 그 결과 20XX년 9월 2일 CEO가 실종되는 사건이 발생하여 현장에 도시경찰과 도시군 로봇이 출동하게 되었는데 LiMiT 타워의 사건현장에 도착하자 돌연 현장근처의 로봇과 AI가 사람들을 공격하기 시작, 타워를 점령하게 된다. 이것이 AI 붕괴의 첫 사례로 기록되며 이 날을 AI의 붕괴사건 날짜로 친다.

그 후 그 타워를 점령한 AI들은 돌연 LiMiT회사의 새 CEO로 한 AI를 임명하게 된다. 그 AI는 후에 회사를 재가동하기 시작하였고 한 인간 CEO를 공동CEO로 임명하게 된다.

이후에 몇 년간 다시 멀쩡히 돌아가던 AI들, 붕괴 사건 34년 후 LiMiT타워의 고층 서버실 중 하나가 폭발하는 사고가 발생하고 그 사건으로 인간 CEO는 사망했다고 전해진다. 또한 그 날 Paradise도시의 모든 AI가 재부팅 되는 사고가 발생했고 재부팅된 AI와 로봇들은 돌연 인간들을 몰아내고 도시를 점령하게 된다. 그 후 도시에서 쫓겨난 인간들은 무리를 지어서 도시 밖에 작은 마을을 지어 살거나 도시 근처에서 도시 외곽 요충지를 약탈하며 생활하기 시작한다.

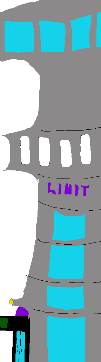
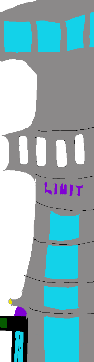
도시군

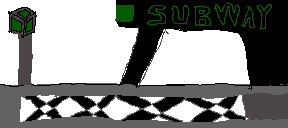
: AI붕괴사건 이전부터 군 로봇들 위주의 병력으로 전 세계 주요 도시의 보안을 책임지던 도시 산하의 경찰군. 도시의 핵심 네트워크에 전부 연결되었다고 한다.

인류독립군

: AI붕괴사건 이후 Paradise도시 근처의 약탈 무리가 만든 의병군

AI붕괴사건의 원인을 찾고 주요 도시들을 되찾는 것을 첫째 목표로 하여 여러 비밀 임무를 하고 있다.



Paradise 도시 :

한때 인공지능의 창조도시로 유명한 도시로 과거 LiMiT의 주요 인공지능과 프로젝트가 진행되었던 큰 도시다. AI를 이용한 다양한 첨단 도시로 일하지 않아도 행복하게 살수 있다는 이야기가 돌아 Paradise라는 이름이 붙은 도시이다. AI 붕괴 사건이 발생했던 도시이며 그 사건이후 AI에 의해 도시의 타워를 중심으로 여러 동심원의 방벽이 세워졌다.

Siena 프로젝트(사실상 스토리의 결말)

: LiMiT의 전 CEO ????가 자신의 개발보조 AI와 단둘이 진행했다고 알려진 마스터 인공지능 개발 프로젝트. AI붕괴사건 이후 발견된 자료로는 실종된 CEO가 아주 거대한 어떤 인공지능과 프로젝트의 마스터 인공지능을 합치려 하다 실패한 후 결국 2개의 AI를 만들려 한 내용이 있다. (이 자료의 이름은 Twin Siena) 그 2개의 AI는 각각 지하 서버 1개, 고층 서버 1개를 통째로 사용하고 있었는데 그 중 고층 서버는 서버 폭파 사고로 모든 기록이 사라졌다. 후에 돌은 소문으론 과전류에 의한 폭발과 위층 연구소로 이어지던 파이프의 기체 유출이 겹쳐 발생한 큰 폭발이 원인이라고 정리된 것과 다르게 해당 서버는 사건 전 며칠간 전류가 공급되지 않았다고 한다..

감사합니다.

**+3. 차기작 간단 기획**

현재 스토리상 극초반만 진행된 Paradise게임

후속작 Paradise 2: 열차, “목적지 은행”을 개발할 예정입니다.

Paradise2: 열차편

플랫폼: ??

장르: 3D 1인칭 사이버펑크 RPG&슈팅

지하철을 타고 LiMiT타워로 출발한 도마,도산과 세종이.

그러나 이미 도시는 버려질 단계가 진행중이였고, 지하철에서 아주 중요한 것을 깨닫게 된 도마는 도산과 세종이를 설득해 열차를 점령, 목적지를 변경하여 중요한 것을 알아내기 위해 어느 곳으로 향하게 된다.

2편은 원래 1편의 목적이였던 1인칭 해킹 액션을 따르게 될 것이고, 기본적인 시스템은 동일하게 되며 추가로 도시네트워크의 해킹, 인터넷을 통한 원격 해킹, 1편의 초기기획에서 제외된 여러 해킹과 난이도 관련 시스템이 추가할 계획입니다.