



01.02 月_ 초기화 블록

초기화 블록

초기화 : 어떤 상태를 처음으로 설정 하는 것

초기화 블록	생성자
함수형태	함수 형태
매개변수가 없다	매개변수를 가지고 있다
new 연산 다음 바로 , 생성자 뒤에 생성된다	초기화 블록 생성 후 생성자가 실행 된다

초기화 블록 ?

⇒ **Overloading**

모든 생성자에서 우선적으로 일어나야 할 일들이 있다.

모든 생성자에 중복되는 부분이 있어야 한다

```
package test;

public class test1 {

    public static void main(String[] args) {

        Bara b1 = new Bara();

    }

}

class Bara {
    int a = 3;
    static int b = 3;

    // static 블록
    // 클래스가 처음으로 사용될 때 실행되는 블록
```

```

// 주로 클래스 변수를 초기화 시키는 코드를 둔다.
static {
    System.out.println("static");
//    System.out.println(a);
    System.out.println(b);
}

// 초기화 블록
// 주로 인스턴스 변수를 초기화시키는 코드를 둔다.
// 생성자가 호출 되기 전에 실행된다.
// 인자값을 받지 않는다.
{
    System.out.println("initialization block");
    System.out.println(a);
    System.out.println(b);
}

// 생성자 블록
// new 연산자를 사용하여 인스턴스가 만들어 질때 실행되는 블록
Bar() {
    System.out.println("const");
    System.out.println(a);
    System.out.println(b);
}
}

```

인스턴스 초기화 블록 強制的

⇒ 매개 변수는 받아서 처리 불가능하다 !!

```

class Bar {
    // 공통으로 실행되는 코드를 초기화 블록에 지정 (가장 먼저 실행되는 것이 확정일 때)
    // 반드시 객체가 생성될 때 초기화시킴

    {
        System.out.println("k");
    }

    Bar() {
        // System.out.println("k"); // 중복
    }

    Bar(int argA) {
        // System.out.println("k"); // 중복
        a = argA;
    }
}

```

```

    Bar(int argA, int argB) {
        // System.out.println("k"); // 중복
        a = argA;
        b = argB;
    }
}

public class MyProject {
    public static main(String args[]) {
        Bar b1 = new Bar();
    }
}

```

★ `this();` ★ 非強制的 ↔ `super (`
`)`

⇒ 현재 생성된 자기 자신의 객체의 주소를 나타낸다 ⇒ 매개 변수도 받아서 처리 가능하다 !!

```

class Bar {

    Bar() { // 이렇게 써도 된다. 물론
        System.out.println("k"); // 중복
    }

    Bar(int argA) {
        this();
        a = argA;
    }
    Bar(int argA, int argB) {
        this();
        a = argA;
        b = argB;
    }
}

public class MyProject {
    public static main(String args[]) {
        Bar b1 = new Bar();
    }
}

```

클래스 초기화 블록

클래스 메소드를 작업 할 때 그전에 초기화 작업이 필요할 때 사용한다.

```
class Bar {  
  
    static int x =3 ;  
  
    static {  
        System.out.println("스태틱 초기화 블록 호출");  
    }  
  
    {  
        System.out.println("인스턴스 초기화 블록 호출");  
    }  
  
    Bar() {  
        System.out.println("생성자 호출");  
    }  
}  
  
public class MyProject {  
    public static void main(string args[]) {  
        System.out.println("betty!");  
    }  
}
```

```
class Bar {  
  
    static int x ;  
    static int y ;  
  
    static {  
        x = 3;  
        y = 3;  
    }  
  
    {  
        System.out.println("인스턴스 초기화 블록 호출");  
    }  
  
    Bar() {  
        System.out.println("생성자 호출");  
    }  
}  
  
public class MyProject {
```

```

public static void main(String args[]) {
    System.out.println(Bar.x);
    System.out.println("hello");
}
}

```

출력 순서

```

package test;

class Bar {
    static {
        System.out.println("스태틱 초기화 블록 호출");
    }

    {
        System.out.println("인스턴스 초기화 블록 호출");
    }

    Bar() {
        System.out.println("생성자 호출");
    }
}

public class test1 {

    public static void main(String[] args) {

        Bar betty1 = new Bar();

        System.out.println(betty1);

    }

}

```

```

<terminated> test1 [Java Application] C:\Users\lji94\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotsp
스태틱 초기화 블록 호출
인스턴스 초기화 블록 호출
생성자 호출
test.Bar@626b2d4a

```

