

AsyncTiltShift

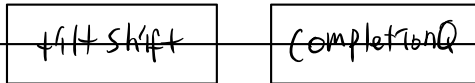
Thread 2

runQueue (Serial Queue)



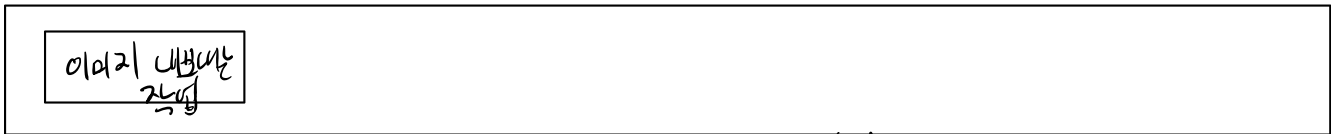
① 다른 스레드 2개의 작업 리시

Thread 3



* 순서대로 처리 Serial Queue
3부터 7은 스레드 모든 작업이
연속적으로 보내지기 때문

completionQueue (Concurrent Queue)



② 작업 완료된 이미지 블록으로 비동기 작업

Thread 4

