

Mejora de algoritmo de reconocimiento de emociones



Alexander Espronceda Gómez,
Cecilia Jael Aguilar Aranda[†],
Satu Elisa Schaeffer

Posgrado en Ingeniería de Sistemas
[†]cjaelaguilar@gmail.com



1. Introducción

De qué se trata el proyecto. Hipótesis y objetivos. Motivación, justificación.

2. Antecedentes

Conceptos y notación indispensables para que tus lectores puedan entender el resto del trabajo.

3. Estado de arte

Qué han hecho los demás sobre este tema (citar a publicaciones científicas, de preferencia publicadas en revistas que tengan un DOI y que por lo menos algunos sean de los últimos cinco años). Si son libros, que tengan un ISBN. Evitar citar puros sitios web.

Área de oportunidad: qué exactamente este trabajo contribuirá encima de lo que ya existe. ¿Qué tiene de diferente/original/impacto?

4. Solución propuesta

Metodología, herramientas (qué en sí haces, cómo lo haces, con qué lo haces).

5. Experimentos

Diseño, reportaje y análisis de los resultados de los experimentos.

6. Conclusiones

Qué se logró hacer; qué posibilidad de trabajo a futuro se tiene para este trabajo.

Agradecimientos

Organismos que otorgaron beca. Las demás personas que no son autores que ayudaron en algo. El póster se preparó con <https://www.overleaf.com/>.