

# **ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

## **ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS**

### **DESARROLLO DE PÁGINA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL PARA INTERACCIÓN DE VOLUNTARIOS Y FUNDACIONES DE QUITO**

#### **MANUAL DE INSTALACIÓN**

**Jaela Alexandra Carlosama Noriega**

jaela.carlosama@epn.edu.ec

**Christian Orlando Chalacan Zuña**

christian.chalacan@epn.edu.ec

**DIRECTOR: ING. JUAN PABLO ZALDUMBIDE PROAÑO, MSC.**

juan.zaldumbide@epn.edu.ec

**CODIRECTOR: ING. LUZ MARINA VINTIMILLA JARAMILLO, MSC.**

marina.vintimilla@epn.edu.ec

**Quito, 10 2021**

# ÍNDICE

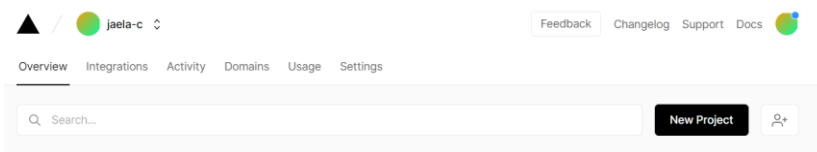
1	DESPLIEGUE DEL SISTEMA WEB EN <<VERCEL>> .....	1
1.1	Configuración del proyecto para desplegar en el hosting de <i>Vercel</i> .....	1
2	DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN MÓVIL EN <i>GOOGLE PLAY STORE</i> .....	4
2.1	Firmar la Aplicación Móvil .....	4
2.2	Iniciar sesión en <i>Google Play Console</i> .....	5
2.3	Sección Versiones de la Aplicación .....	6
2.4	Sección Acceso a la aplicación.....	7
2.5	Sección Anuncios .....	8
2.6	Sección Clasificación de contenido.....	8
2.7	Sección Audiencia Objetivo .....	9
2.8	Categoría de la Aplicación Móvil.....	9
2.9	Producción .....	10
3	CREDENCIALES DE ACCESO PARA LA PÁGINA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL	10
4	REPOSITORIO DEL CÓDIGO FUENTE DE LA PÁGINA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL .....	10

# 1 DESPLIEGUE DEL SISTEMA WEB EN <<VERCEL>>

A continuación, se muestra el proceso llevado a cabo para el despliegue y posteriormente producción de la Página Web en *VERCEL*.

## 1.1 Configuración del proyecto para desplegar en el hosting de *Vercel*

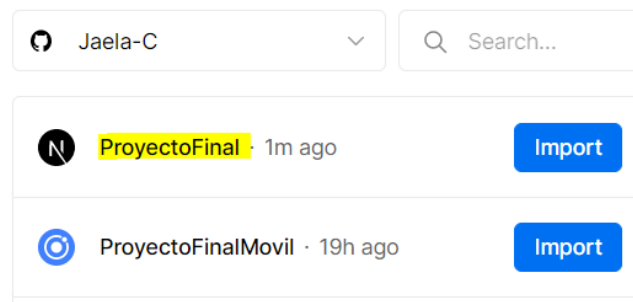
Para poder desplegar la Página Web en *Vercel*, es necesario crear un nuevo proyecto, en la **Fig. 1** se muestra la interfaz que observa el usuario para realizar esta acción.



**Fig. 1:** Inicio del proyecto

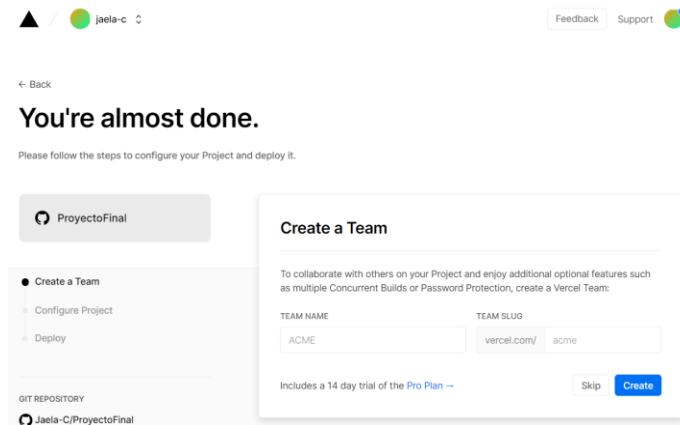
Una vez creado un nuevo proyecto, se procede a importar el repositorio de la Página Web, en la **Fig. 2** se muestra el repositorio que fue importado en el *hosting*.

### Import Git Repository



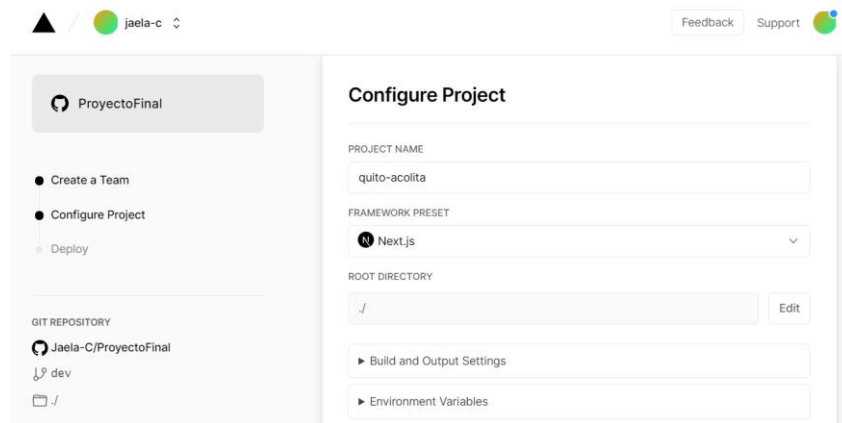
**Fig. 2:** Importar proyecto

En el caso de que se necesite crear un equipo se ingresa el nombre, caso contrario se salta este paso, como se muestra en la **Fig. 3**.



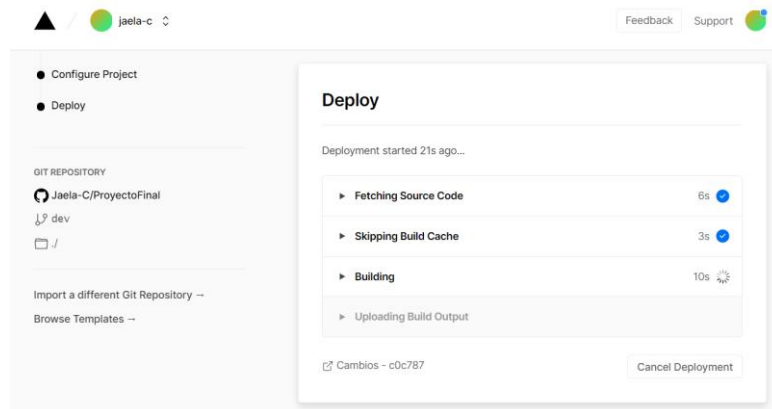
**Fig. 3:** Crear equipo

En la **Fig. 4** se muestra la configuración del proyecto, para esto es necesario ingresar el nombre de la Página Web y el *framework*.



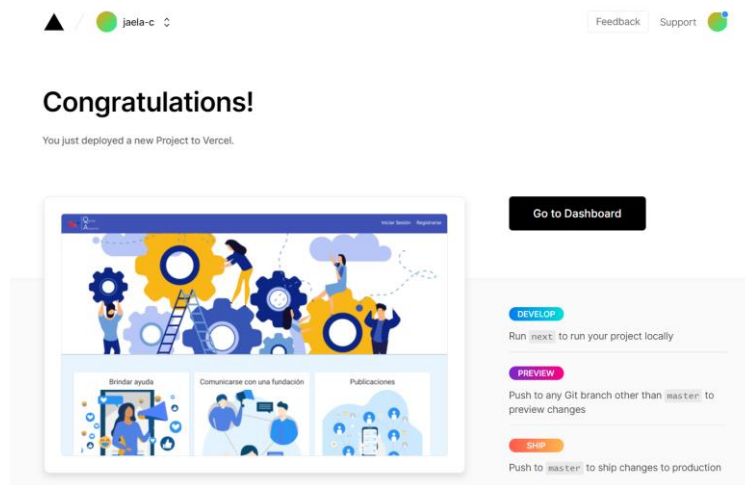
**Fig. 4:** Configuración del proyecto

En la **Fig. 5** se muestra el proceso de despliegue de la Página Web en *Vercel*.

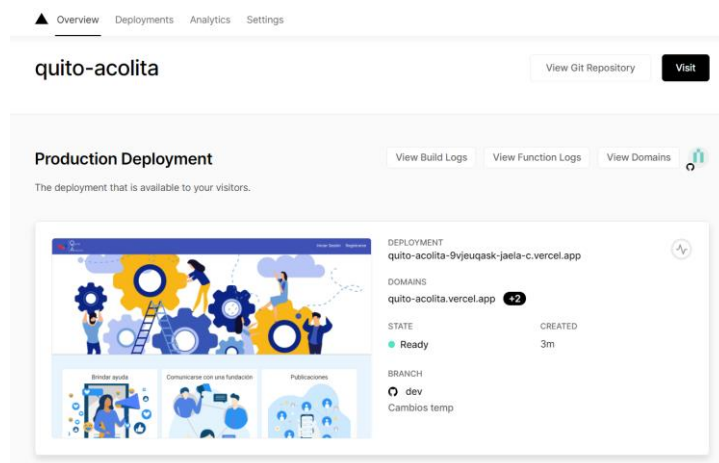


**Fig. 5:** Configuración del despliegue del proyecto

En la **Fig. 6** se muestra el proyecto desplegado de manera correcta. Adicionalmente en la **Fig. 7** se puede observar el dominio, despliegue y estado de la Página Web.

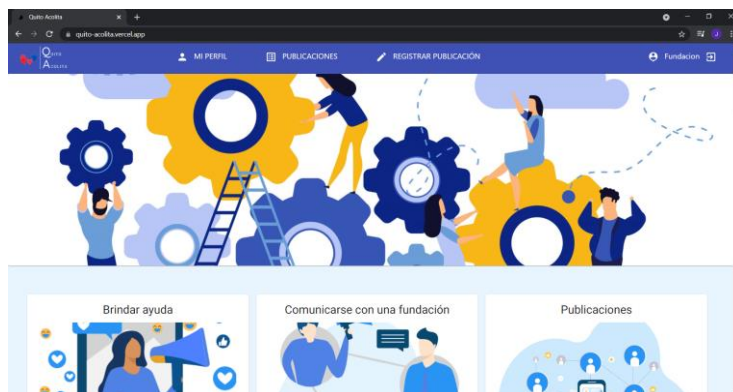


**Fig. 6:** Resultados del despliegue



**Fig. 7:** Información del ployecto desplegado

En la **Fig. 8** se muestra la página principal de la Página Web desplegada correctamente en el hosting de *Vercel*.



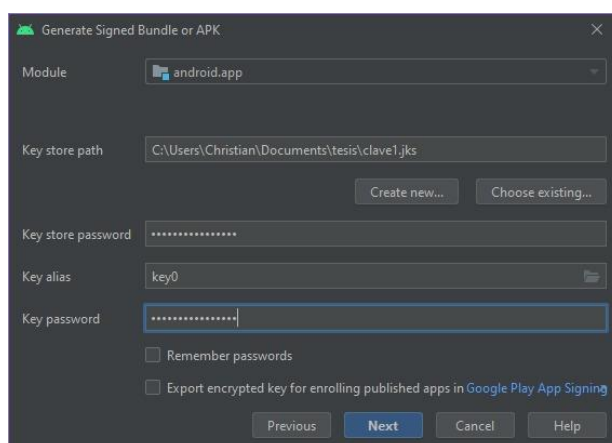
**Fig. 8:** Página Web

## 2 DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN MÓVIL EN *GOOGLE PLAY STORE*

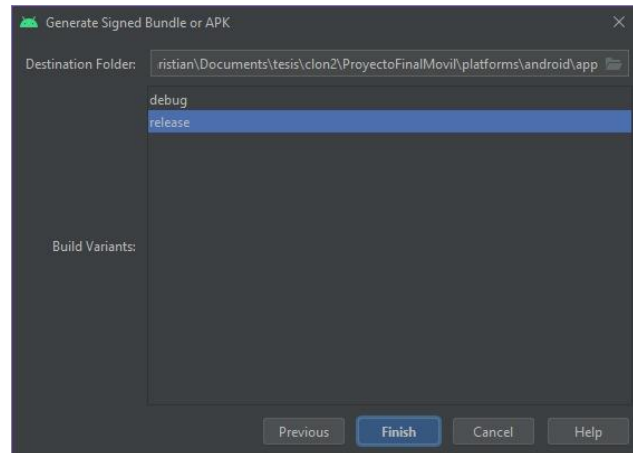
A continuación, se muestra el proceso llevado a cabo para el despliegue y posteriormente producción de la Aplicación Móvil.

### 2.1 Firmar la Aplicación Móvil

Para poder desplegar la Aplicación Móvil es necesario firmarla y crear un archivo ADB. En la **Fig. 9** se muestra la generación de la firma y en la **Fig. 10** se muestra la creación del archivo *release*.



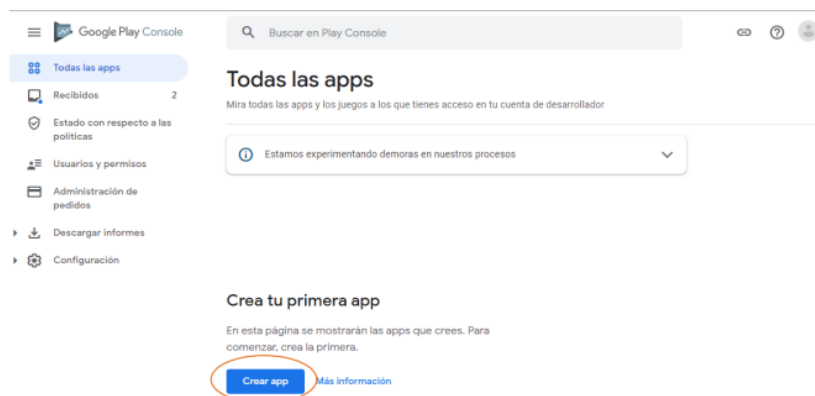
**Fig. 9:** Generar firma de APK



**Fig. 10:** Generar archivo ADB

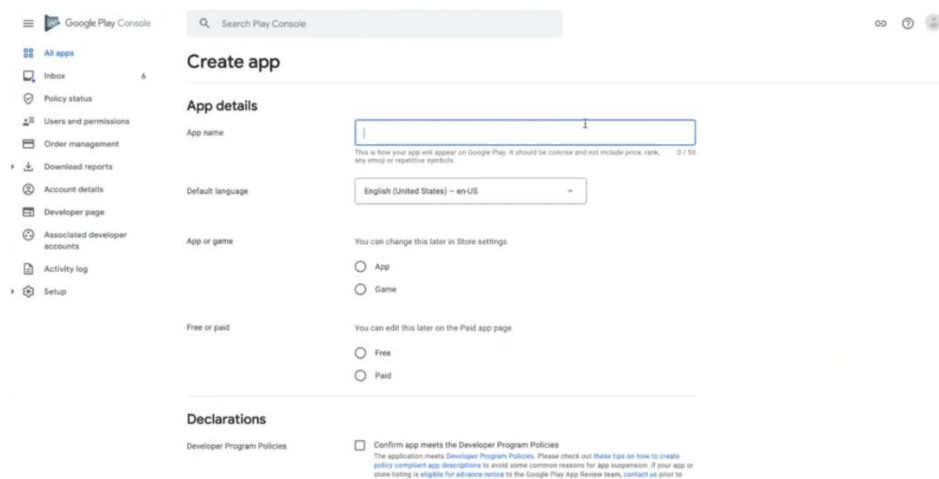
## 2.2 Iniciar sesión en *Google Play Console*

Iniciar sesión en *Google Play Console* y seleccionar la opción “Crear app”, en la figura **Fig. 11** se puede observar la interfaz.



**Fig. 11:** Inicio de sesión

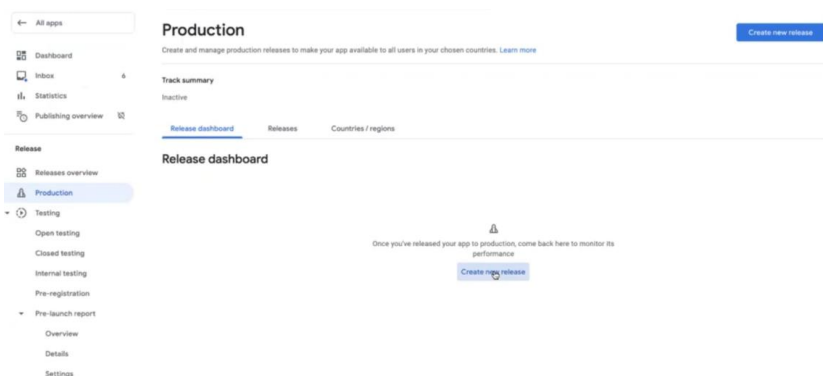
A continuación, en la **Fig. 12** se muestra la configuración inicial que se debe ingresar para crear la aplicación, se deben ingresar datos como: nombre, idioma, tipo, costo y finalmente se deben aceptar las políticas de privacidad.



**Fig. 12:** Crear aplicación

## 2.3 Sección Versiones de la Aplicación

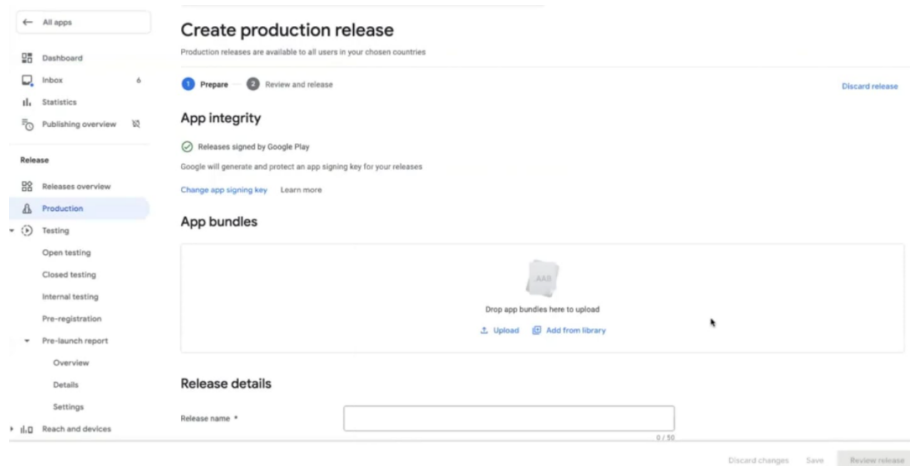
En el panel de versión, en la sección de Producción, se debe crear una nueva versión, tal y como se muestra en la **Fig. 13**.



**Fig. 13:** Crear una nueva versión

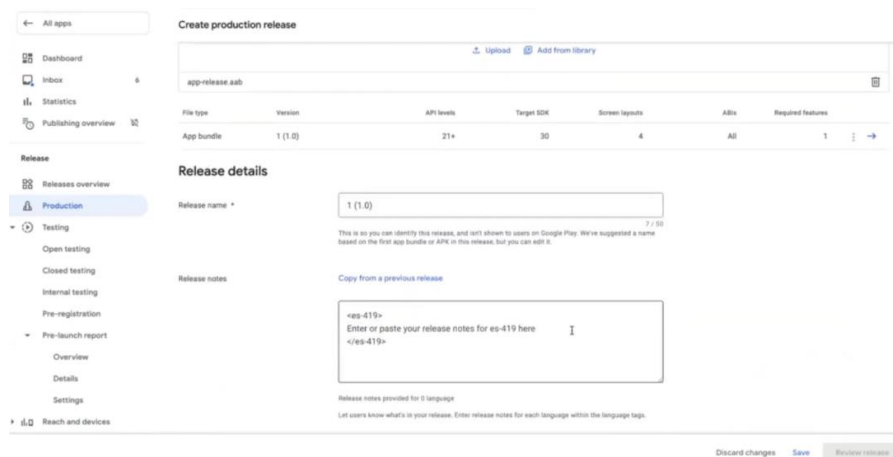
Después de agregar el paquete de la Aplicación Móvil, se debe dar clic en continuar, como se muestra en la **Fig. 14**.





**Fig. 14:** Crear aplicación en producción

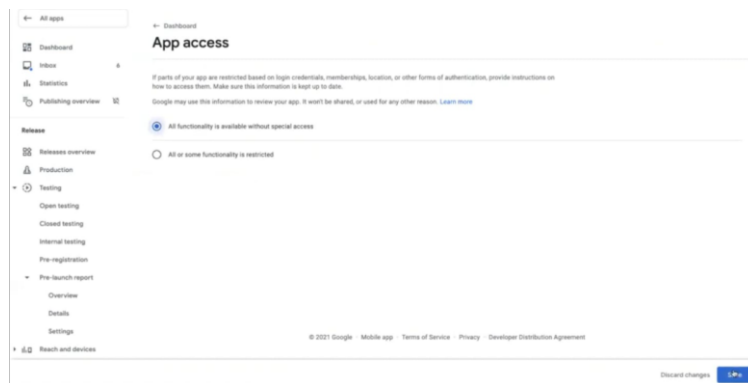
En los detalles de la versión se debe verificar que la versión creada sea la correcta, como se muestra en la **Fig. 15**.



**Fig. 15:** Versión de la aplicación

## 2.4 Sección Acceso a la aplicación

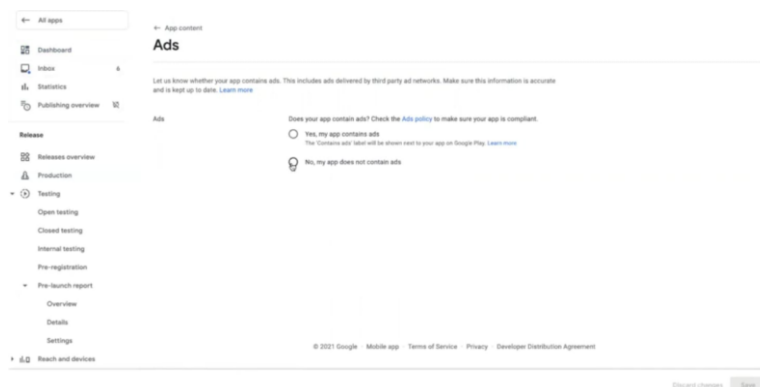
En esta sección es necesario especificar si la Aplicación Móvil cuenta con algún tipo de autenticación para el acceso a sus funcionalidades, como se muestra en la **Fig. 16**.



**Fig. 16:** Accesos a la aplicación

## 2.5 Sección Anuncios

En esta sección se debe especificar si la Aplicación Móvil contiene anuncios, como se muestra en la **Fig. 17**.



**Fig. 17:** Anuncio de la aplicación

## 2.6 Sección Clasificación de contenido

En la **Fig. 18** se muestra el cuestionario que debe ser llenado para clasificar el tipo de contenido de la Aplicación Móvil.

**Fig. 18:** Clasificación del contenido

## 2.7 Sección Audiencia Objetivo

En la **Fig. 19** se muestra el tipo de público para el que va dirigida la Aplicación Móvil.

**Fig. 19:** Tipo de público

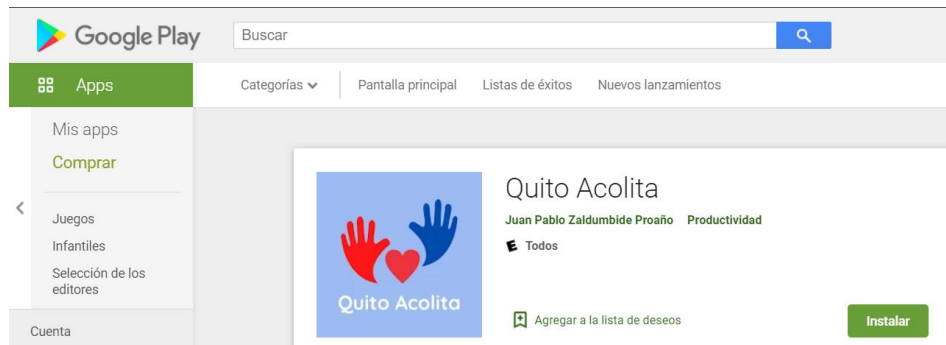
## 2.8 Categoría de la Aplicación Móvil

En esta sección se debe elegir las etiquetas que definan la funcionalidad de la Aplicación Móvil, como se muestra en la **Fig. 20**.

**Fig. 20:** Categoría de la aplicación

## 2.9 Producción

Al finalizar el proceso de verificación, el proceso puede tardar aproximadamente tres días, la aplicación se encuentra disponible en la tienda de *Google* y puede ser descargada, en la **Fig. 21** se muestra la Aplicación Móvil desplegada.



**Fig. 21:** Despliegue de la Aplicación Móvil

## 3 CREDENCIALES DE ACCESO PARA LA PÁGINA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL

Para acceder a la Página Web se debe ingresar al siguiente enlace:

<https://quito-acolita.vercel.app/>

Credenciales para el perfil de Administrador:

- **Correo:** [administradoruno@gmail.com](mailto:administradoruno@gmail.com)
- **Contraseña:** Admin123

Para acceder a la Aplicación Móvil se debe ingresar al siguiente enlace:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fundaciones.fundacionesquito>

## 4 REPOSITORIO DEL CÓDIGO FUENTE DE LA PÁGINA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL

El código de la Página Web y Aplicación Móvil se encuentran en los siguientes enlaces, adicionalmente se adjunta el enlace que contiene la documentación de todo el proyecto.

- **Página Web**  
<https://github.com/Jaela-C/ProyectoFinal>
- **Aplicación Móvil**

<https://github.com/Jaela-C/ProyectoFinalMovil>

- **Documentación**

[https://github.com/Jaela-C/Documentacion\\_Tesis/tree/master/Documentacion](https://github.com/Jaela-C/Documentacion_Tesis/tree/master/Documentacion)