

# UNIVERSIDAD DON BOSCO

Facultad de Ingeniería  
Escuela de Computación  
Diseño y Usabilidad para  
Aplicaciones Móviles



## Taller 2

Grupo Teórico: G01T

Apellidos

Nombres

Carné

Javier Eliseo Gutiérrez Flores

GF220089

Progreso del 100%

Se implemento SQLite para guardar datos que el cliente designaba y los mandaba a guardar a una tabla, esta es consultada cada que haya un cambio en las ventas, al vender un objeto muestra un toast para confirmas que se vendió, así como para confirmar que se agrego un articulo a la base de datos, los artículos son almacenados en una lista, las funciones para la base de datos se guardaron en una sola clase ara solo ser llamada en las funciones correspondientes

```
RecivoBD.add(productos[id], txtcantidad.text.toString(),total)
```

```
value.put("producto",producto)
value.put("cantidad",cantidad)
value.put("total",total)

val db = this.writableDatabase
db.insert(table: "recivo", nullColumnHack: null,value)
db.close()
```

[Mockups](#)