

# Journal d'un aventurière

## Index

Feuille de personnage.....	2
Jour 1 :.....	3
Jour 2 :.....	5
Jour 4 :.....	6
Jour 5:.....	8
Jour 6 :.....	10
Jour 7 :.....	12
Jour 10 :.....	13
Jour 11 :.....	13

# Feuille de personnage

## Aspect :

Une jeune fille aux cheveux bleus et courts équipée d'un exosquelette avec coffre dorsale et une arbalète.

**Valeur d'exploration :** 5

**Valeur de combat :** 2

## Inventaire :

- 1 couverture
- 1 torche
- 1 corde
- 3 bougies + silex + amadou
- Vêtements chauds
- 1 journal + 1 crayon
- Herbes pour 1 potion de soin
- Recette de la potion de soin
- 12 petits œufs
- 1 sanglier débité
- 1 kg de champignons frais
- 3 kg de pommes
- 2 kg de fruits à coques

**Nom :** Jaenne

**Classe :** Montée

## Vocation :

Obtenir une carcasse de Beffroi de taille standard et en faire une habitation-mobile : la MM1.

## Arme :

Une grosse clé plate.

## Nature :

## Notes :

Jaenne vient d'un village d'accompagnés. Avec la carcasse du Beffrelet de sa grande tante décédée, elle s'est fabriqué un exosquelette et s'est ainsi faites bannir de son village.

## Jour 1 :



- 8♠ : zone côtière calme.
- 9♠ : VOCATION quelque chose que je cherche.
- 5♦ : un cadavre humain (provisions).
- J♥ : trouve un véhicule.
- 3♠ : escalier qui monte vers l'étage supérieur.

Après s'être fait bannir de son clan, Jaenne rassemble ses maigres affaires dans le coffre de son exosquelette. Elle a choisit de conserver la monture qu'elle s'était fabriquée plutôt que d'obéir aux traditions familiales. Pourquoi enterrer des pièces mécaniques d'un Beffrelet hors service plutôt que de les utiliser pour fabriquer des objets utiles ? Elle était certaine que sa grande tante serait heureuse de la voir redonner un peu d'utilité à la carcasse de son compagnon. De toutes façons, les deux étaient morts.

Tristement, elle embrassa ses parents et quitta le domicile. Elle pris la route vers l'ouest pour trouver sa place dans ce monde.

Jaenne n'était jamais allée aussi loin de chez-elle seule. Ses toutes nouvelles jambes mécaniques lui avaient permis de parcourir des centaines de kilomètres en quelques heures. Elle était ébahie devant ce tout nouveau paysage : la plage. De l'eau à perte de vue, les embruns sur sa peau et le chuchotement des vagues caressant doucement le sable.

Sa monture lui paraissait bien désuète face à cette immense étendue d'eau. Elle regretta un instant de ne pas avoir une option de navigation.



Son regard se baladait sur la plage quand elle vit au loin quelque chose qui dénotait dans le paysage. Elle s'approchait nonchalamment de

cet étrange monticule de de pierres maçonnées quand elle réalisa qu'il s'agissait de la carcasse d'un Beffroi.

A quelques centaines de mètre d'elle gisait un Beffroi de taille standard. Elle avait toujours rêvé d'en trouver un et d'en faire une maison mobile. S'approchant maintenant prudemment, elle vit quelque chose de louche : un cadavre humain. Il n'y avait personne d'autre alentours.

Elle inspecta le corps et ne vit aucunes blessures. Elle le fouilla pour trouver un indice sur son identité mais à part des provisions, elle ne trouva rien. Jaenne devait offrir une sépulture à ce corps sans vie. Elle s'acharnât à lui creuser une tombe loin des vagues qui auraient pu l'emporter et monta un cairn dessus avec quelques galets. Puis elle récita une petite poésie traditionnelle.



C'est en retournant vers la carcasse du Beffroi qu'elle vit cet escalier gigantesque un peu plus loin mais la nuit allait bientôt tomber. Il lui fallait penser à un endroit où dormir. L'eau avait finit de monter pendant qu'elle enterrait l'inconnu Le Beffroi était maintenant presque immergé, seul son épaule sortait de l'eau. Elle s'installa en face de cette carcasse géante, sur la plage avec une petite couverture pour passer la nuit ne voulant pas s'éloigner de sa trouvaille.

## **Jour 2 :**

Quelle ne fut pas sa surprise le lendemain de voir qu'il s'agissait en fait d'un Beffroi déjà transformé en véhicule ! Cette nouvelle journée s'annonçait bien !

Il fallait profiter des marées basses pour accéder à l'engin, l'étudier et le remettre sur pâtes. Pendant les marées hautes, Jaenne améliorais son campement. les réparations allaient durer un peu et elle ne comptait pas dormir une nouvelle fois à la belle étoile.

Au bout de deux jours de bricolage, elle pu remettre le véhicule en marche. Les réparations étaient précaires, il lui fallait des pièces de rechange. Elle pouvait néanmoins reprendre la route et pourquoi pas passer par cet escalier monumental.



Il était donc temps de lever le camp.

## Jour 4 :

3♦ : VOCATION quelqu'un d'hostile.

6♦ : un autre aventurier hostile.

8♣ : La mer orageuse.

Q♣ : un Beffroi de taille standard.

7♣ : une grotte profonde et d'accès difficile.

Jaenne commença son ascension de l'escalier géant. Chaque marche était aussi haute qu'une petite maison. Monter avec sa monture gigantesque n'était pas si facile. Il lui fallait progresser avec patience et dextérité. Le risque de perdre l'équilibre et de basculer était bien présent.

Sur la troisième marche, elle repéra un campement. Piquée par la curiosité, elle fit halte à quelques mètres de leur feu de camp dans l'intention de faire connaissance. Le temps qu'elle manœuvre pour installer sa monture à plat avec les pâtes en tailleur, deux hommes l'attendaient à sa porte.



Quand ils virent Jaenne sortir du véhicule, leur expression passa très vite de la surprise à la colère. Ils connaissaient bien cette monture mais pas la gamine qui la dirigeait. Qui était-elle ? Ou était leur ami ? Et qu'avait-elle fait de leur cargaison ?

Jaenne dû s'expliquer : leur ami était décédé et enterré sur la plage plus bas, elle n'avait pas vu la précieuse cargaison dont ils parlaient et elle n'était personne encore, juste une ado à peine sortit du cocon familiale. Loin de détendre les deux hommes, les explications de Jaenne avaient l'air de les contrarier encore plus. Pendant qu'ils se mettaient d'accord sur la marche à suivre, elle pu les observer. Tenter de s'enfuir pour l'instant était trop risqué.

Le plus grand des deux hommes portait une lance. Quand à l'autre, il était équipé d'un couteau et d'un casque de Beffroi. Le petit était donc un casqué. Le mystère sur le premier homme se leva rapidement quand ils la contraignirent à les conduire à la tombe de leur ami car c'est un Beffrelet de taille humaine qui chargeait les affaires dans le "véhicule de Jaenne". Aucun des deux n'était donc un monté. Il n'était pas question qu'ils lui confisque sa maison mobile !



Au moment de partir, Jaenne simula donc une panne mécanique en connectant un composant à l'envers. Il fut décidé dans la foulée de dormir sur place cette nuit et de partir le lendemain à l'aube.

Jaenne fut enfermée dans une des pièces sans fenêtre et encore humide de sa maison mobile et son exosquelette fut confisqué.



## Jour 5:

Le lendemain, aux premiers rayons de brasero, tout le monde était prêt à partir. Jaenne avait même réussi à convaincre ses ravisseurs qu'elle serait un fardeau pour eux sans son exosquelette, ce qui n'était pas totalement faux. Elle les conduisit à la plage où elle avait enterré l'inconnu mais les deux hommes semblaient déjà connaître la route. Ils purent constater la présence d'une tombe et malgré l'orage et la pluie, ils prirent quelques minutes pour dire au revoir à leur ami décédé.

A cause du temps orageux, ils n'entendirent pas tout de suite les pas lourds du Beffroi qui approchait. C'est Jaenne qui, malgré elle, les alerta avec un cri réprimé. Le plus petit attrapa Jaenne par le bras pour l'entraîner avec eux. Tous les trois se précipitèrent vers une falaise et plus ils approchaient plus l'entrée d'une grotte devenait distincte. Ils durent escalader un peu pour se mettre à l'abri du Beffroi et de la pluie.





La route avait été si longue qu'il faisait presque nuit et tous n'avaient qu'une envie : dormir. Les ravisseurs étaient plus détendus ce soir. Ils avaient pu constater que la gamine avait dit vrai et ils avaient retrouvé leur cargaison dans cette grotte qui ne leur était pas inconnue. Ils prirent un repas frugale et se couchèrent.

Cependant, Jaenne qui était la moins fatiguée des trois décida que c'était son moment. L'orage n'avait pas cessé et pourrait couvrir sa fuite. Elle attendit que les deux hommes dorment à point fermé et elle se faufila sur la plage Et pris la direction de l'escalier colossale au petit trot. Elle ne risquait plus rien et allait récupérer sa maison mobile. L'ascension des marches était vraiment plus longue sans son gros véhicule mais plus motivée que jamais, elle poursuivit son escalade et atteignit enfin son but. Il lui suffit alors de reconnecter convenablement le composant retourné pour bouger son colossal habitat.

Elle grimpa quelques marches de plus jusqu'à trouver une gigantesque forêt ou cacher sa maison mobile. Elle se prépara un nid douillet et passa le reste de la nuit dans ce qui serait maintenant sa chambre. En s'endormant, elle ne pu s'empêcher de penser à l'inconnu. Comment était-il mort ? Et qu'était donc la cargaison qu'il transportait ?

## Jour 6 :

7♦ : dans le nid d'une gargouille dans les chevrons du toit.

3♥ : VOCATION une rencontre amicale.

Q♥ : un Beffroi de taille standard.

7♠ : une grotte d'accès facile.

4♦ : une personne indigne de confiance me demandant d'aller chercher quelque chose pour elle. Récompense : des herbes pour une potion de soin.

Quand elle se réveilla, la matinée était déjà bien entamée. Jaenne équipée de son exosquelette sortit pour faire un peu de cueillette. Cette forêt semblait riche en ressources. En effet, elle trouva sans difficulté quantité de fruits : des fruits à coques et des fruits à chaire ferme qu'elle conserva dans son coffre à dos et des petites baies qu'elle dévorait de suite. Elle trouva aussi plusieurs nids remplis d'œufs et attrapa un lièvre.



Avant de rentrer dans sa maison mobile, elle voulu prendre de la hauteur pour profiter du paysage au dessus de la canopée et faire du repérage.

D'en haut, elle voyait bien la zone. Il lui restait encore seize marches pour atteindre l'étage supérieur. La forêt s'étendait jusqu'au

sommet de l'escalier. Ce biome était vraiment très plaisant. Une forêt tropicale animée par une faune incroyablement variée.

Jaenne profitait de la chaleur des rayons du brasero quand elle se sentit soulevée. Une gargouille sortie des contes de son enfance venait de l'attraper par la barre transversale de son exosquelette. Par reflex, elle attrapa les pâtes de pierre de la créature et s'y accrocha fermement. Le monstre avait visiblement décidé de l'emmener plus vite que prévu à l'étage supérieur. Elles ne cessaient de prendre de l'altitude. Se faisant, la température de l'air diminuait peu à peu. Un courant d'air froid leur parvenait d'au dessus. Quand elles passèrent le seuil de cette nouvelle zone, Jaenne comprit vite pourquoi : cette pièce immense juste sous les chevrons du toit était équipée de nombreuses fenêtres gigantesques toutes grande ouvertes.

La gargouille continuait son vol impassible. Juste au dessus de l'escalier, elle avait son nid. Elle y déposa sa proie sans doute en prévision de l'éclosion prochaine de sa couvée. Le nid était constitué de grosses branches et de petits troncs d'arbres. Jaenne reconnu aussi ce qui ressemblait à des toitures en chaume de petites maisonnettes. Au centre du nid trois œufs énormes en pierre était agités de quelques soubresauts. Derrière ces œufs, gisait un corps humain étendu. Jaenne s'approcha pour prendre son poulx. Il s'agissait d'un homme endormi. Du moins jusqu'à ce qu'elle le réveille. L'homme surpris recula rapidement en poussant un cri de panique. Il crut que les gargouillons avaient éclot et venaient le dévorer. Jaenne le rassura et se présenta. Son compagnon d'infortune s'appelait Drevan. Elle lui fit remarqué que c'était un curieux endroit pour se reposer et Drevan lui raconta comment il s'était fait attrapé quatre fois et échappé trois fois en seulement sept jours. Il était épuisé et affamé.

Jaenne lui proposa de manger quelques fruits qu'elle avait récolté plus tôt dans la journée. Elle fit pivoter son coffre à dos sur son côté pour sortir de quoi faire un festin et pendant qu'ils mangeaient Drevan et Jaenne en profitèrent pour faire connaissance. Il venait d'un clan de montés nomades et malheureusement, la gargouille l'avait capturé sans son véhicule. Il n'avait plus vraiment d'espoir de retrouver sa famille. Son clan était installé à l'autre extrémité de cette immense pièce.

Jaenne lui demanda de décrire en détails comment sortir de ce nid et dans quelles circonstances il s'était fait capturer. Drevan précisa en premier que la nuit maman gargouille venait couvrir ses œufs. Il expliqua ensuite le chemin qu'il parcourait habituellement pour s'enfuir le montrant du doigt à Jaenne qui l'écoutait attentivement. Jaenne insista pour connaître les détails de ses différentes captures. Drevan se faisait reprendre par la gargouille lorsqu'il traversait un terrain découvert. Ce qui arrivait fréquemment dans cette région rocheuse. Jaenne réfléchit un instant et lui proposa un plan d'actions : le parcours de Drevan pour quitter ce nid le menait très proche de l'escalier. Elle expliqua que la région en dessous était très dense en végétation et qu'elle ne se serait jamais faites attrapée si

elle ne s'était pas perchée sur la cime d'un arbre. Drevan objecta : sa famille était à cet étage, il n'avait aucun intérêt à aller à l'étage inférieur. Jaenne lui parla ensuite de sa maison mobile. Elle était bien trop lourde pour être soulevée par le monstre de pierre. Un fois qu'ils l'auraient atteinte, ils seraient en sécurité pour traverser la zone rocheuse sereinement.

Drevan acquiesça enthousiaste et ils se mirent en route. Le parcours ne présentait plus de difficultés pour Drevan qui l'avait arpenté plusieurs fois et Jaenne n'avait aucun mal à le suivre avec son exosquelette. Ils furent vite en bas, sur le sol de la zone rocheuse. Le passage vers l'étage inférieur était à découvert. Jaenne proposa donc d'attendre la nuit que la gargouille soit occupée à couvrir. Cela n'allait pas tarder. Ils reprirent la route plus confiants mais surveillant tout de même le ciel et s'élançant à tour de rôle. Ils procédèrent ainsi jusqu'à atteindre le couvert des arbres sur la première marche et prirent une pause bien méritée pour se congratuler. Il leur fallait aussi quelques minutes pour ajuster leur plan. Il leur était impossible de poursuivre leur route de nuit sous le couvert des arbres. Ils trouvèrent donc un arbre avec de très larges branches pour passer la nuit en sécurité. Drevan prit le premier tour de garde et Jaenne le suivant.

## **Jour 7 :**

Dès les premières lueurs du jour, elle dû réveiller Drevan car de loin, lui parvenait le bruit des pas d'un Beffroi en patrouille. Tous deux se glissèrent au pied de leur arbre avant de s'enfoncer un peu plus dans la forêt pour rester dissimulés.

Une fois tous les dangers écartés, ils reprirent leur longue route. Drevan proposa de faire des réserves de nourriture en prévision du retour vers son clan. Il apprit à Jaenne à reconnaître quelques espèces de champignons comestibles et fut très impressionné de la voir chasser le sanglier à l'arbalète. Ils étaient chargés comme des mules mais Jaenne, grâce à la technologie dont elle était équipée, portait leur butin sans broncher. Au bout de quelques heures, Drevan demanda à faire une pause. Son véhicule commençait à lui manquer terriblement. Ils profitèrent d'une grotte facilement accessible pour faire un feu, cuisiner le lapin et débiter le sanglier en morceaux plus facilement stockable. Le lapin aux champignons et pommes cuites fut un régal. Loin d'être discrets les deux montés commençaient à se lier d'amitié. Ils repartaient lorsque quelqu'un les héla.

Un homme visiblement épuisé leur demanda de l'aide : son ami était tombé dans une crevasse alors qu'ils récoltaient des champignons dans la grotte. Cela faisait déjà deux jours, l'homme était très inquiet. Drevan et Jaenne lui emboîtèrent le pas jusqu'au lieu de l'accident. Il avait déjà installé une corde dans le trou. Jaenne confiât son coffre à dos à Drevan et lui demanda de lui accrocher une torche dans le dos. Elle descendait en rappel dans le trou vraiment très profond. Son



espoir de retrouver quelqu'un de vivant diminuait au fil de sa progression. Alors qu'elle allait renoncer, elle entendit du mouvement derrière elle. Un Beffrelet l'observait.

- "Votre ami, ce n'est pas un humain ?"

L'homme un peu gêné se pencha au dessus de la crevasse pour lui répondre par la négative. Le Beffrelet tendait ses bras vers Jaenne. Elle se rapprocha de lui et lui présenta son dos pour lui permettre de s'agripper et ils remontèrent à la surface. Le propriétaire du Beffrelet était soulagé, il s'excusa de son manque de franchise mais il ne voulait pas risquer de se voir refuser de l'aide. Pour la remercier il proposa à Jaenne des herbes pour concocter une potion de soin. Elle accepta et en profita pour lui demander la recette.

Drevan et Jaenne se remirent en route. Il leur faudrait encore trois jours pour atteindre la maison mobile. Le reste du trajet se passa sans encombres.

## Jour 10 :

Lorsque la maison mobile fut en vue, Drevan la reconnut. C'était la monture de Lorian, un homme de son clan. Jaenne lui raconta toute l'histoire devant un bon repas et elle en apprit plus sur le clan de Drevan et Lorian : à vingt ans, les individus de la tribu devaient soit se marier soit partir. Lorian était parti et Drevan lui était marié.

Drevan proposa à Jaenne de lui montrer quelques réparations pour la maison mobile ce qu'elle accepta évidemment. Ils reprirent leur périple le plus vite possible. Ils avançaient plus rapidement qu'à pieds ! Ils durent tout de même faire halte sur la dernière marche pour passer la nuit.

## Jour 11 :

- 5♠ : un grand mécanisme en état de marche.
- 10♣ : une grande ville abandonnée.
- 5♣ : un grand mécanisme endommagé.
- 7♥ : une gargouille m'emmène dans une nouvelle zone.
- 6♥ : une aventurière amicale.