

브랜드 베이직 시스템



## 학습목표

- 아이덴티티 시그니처에 대해 이해하고 설명할 수 있다.
- 브랜드 적용 색상 및 서체에 대해 이해하고 설명할 수 있다.
- 디자인의 과정에 대해 이해하고 설명할 수 있다.

## 학습내용

- 아이덴티티 시그니처
- 브랜드 전용 색상 및 서체
- 디자인의 과정



## 브랜드 아이덴티티 디자인

### 🔊 브랜드 디자인

- ◆시각적 체계 형성
  - 자산 가치를 높이는 역할
- ◆심벌
- ♦마크
- ◆심벌마크
- ◆로고
- ◆엠블럼
- ♦휘장
  - 소비자와 브랜드가 접촉하는 채널에 적용
    - ❖ 브랜드의 메시지 전달
- ◆ 브랜드 아이덴티티
  - 일관된 시각적 경험 제공
    - ❖ 브랜드 이미지와 가치를 높임

## 🗓 기본시스템(Basic System)

- ◆심벌마크
- **◆**로고타이프
- ◆시그니처
- ◆색상체계
- ◆지정서체
- ◆그래픽 모티프
- ♦캐릭터



### ◎ 브랜드디자인의개발항목사례

- ◆아이덴티티 채널 영역
  - 자산 가치를 높이는 역할
    - ❖ 베이직 시스템Basic System
    - 심벌& 로고타입
    - 시그니처
    - 서체
    - \_ 컬러
    - ❖ 애플리케이션 시스템Application System
    - 스테이셔너리
    - 사이니지
    - 물품류
    - 차량
    - ❖ 커뮤니케이션 시스템Communication System
      - 이미지
      - 프로모션

#### 시그니처 제시

#### ◆심벌

• 시그니처 구성

#### ◆로고

- 코퍼레이트 네임을 명확하게 표시
  - ❖ 어플리케이션과 매체의 다양함에 대응

#### ◆가이드라인

- 조합 방식, 비율 규정
  - ❖ 그 외의 비율을 사용 할 필요가 있는 경우
    - 관리부서의 승인 후 사용한다는 문구 명시



## ◎ 영문시그니처



출처: © 2023 BNCW INC. All Right Reserved. (BNCW사와 저작권 협의 완료)



#### 🔊 시각화

- ◆분석
- ◆귀납
  - 디자인을 통한 변환
    - ❖ 브랜드 인식의 메인 비주얼 시스템의 디자인
- ♦창의성
- ◆아이디어
  - 표준규범, 사용지침
    - ❖ 많은 디자인 내용과 다양한 디테일을 담은 디자인 프로세싱 포함

### 🔊 메인 비주얼 시스템 디자인

- ◆로고 디자인
  - 로고의 그래픽 디자인
  - 로고의 서체 디자인과 로고의 조합 규범
- ◆서체 디자인
  - 제1어종서체 디자인(언어, 숫자, 문장부호)
  - 제2어종(영어) 서체 디자인
  - 기타 어종 폰트 디자인
- ◆컬러 시스템
  - 표준컬러(CMYK 파라미터, RGB 파라미터, Pantone 컬러)
  - 파생컬러와 사용규범
- ◆보조 그래픽 디자인
  - 보조 그래픽 디자인
  - 문양 장식
  - 사용규범



## 활용지침제시

- ◆로고
- ♦심벌
- ◆시그니처
  - 통일된 색채 관리
    - ❖ 아이덴티티 확보할 수 있도록 안내



출처: © 2023 BNCW INC. All Right Reserved.



## ◎ 브랜드이미지의아이덴티티를 강하게 전달하는 역할

- ◆정확한 색상 관리
- ◆일관성 있는 색상 재현
  - 가이드 · 활용을 위한 문구 필요





#### ⑥ B 기업의 경영 방식

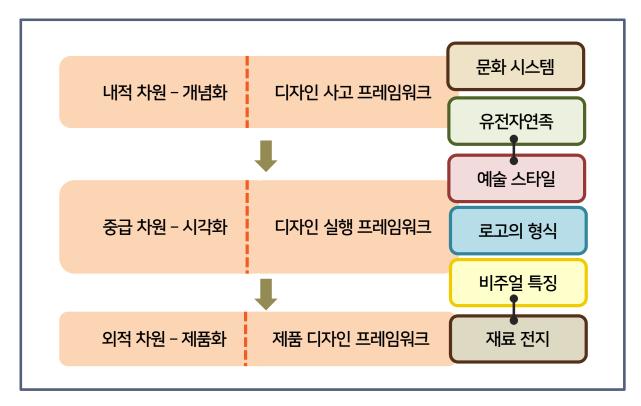
- ◆판매에 집중
  - 회사가 브랜드 아이덴티티의 전시에는 별로 신경 쓰지 않았음…
  - 단지 하나의 로고만 있었을 뿐, 아이덴티티 시스템이 없었음
  - B..K는 여전히… "브랜드 이름을 보존하면 좋겠다"
- ◆완전한 브랜드 문화 시스템을 세워야 함
- ◆국제화 스타일과 일본식 미학주의를 겸비해야 함
- ◆브랜드 이름을 그대로 유지하고 영어로 전시
- ◆로고에는 도형 부호가 하나 더 있어야 함
- ◆로고는 깔끔하고 식별하기 쉽고 개성화할 것
- ◆재료의 디자인은 고급스러운 질감이 보여야 함
  - 문화 시스템(Culture System)
  - 예술 스타일(Artistic Style)
  - 브랜드 유전자의 연속(Brand Genes)
  - 로고의 형식(Form)
  - 비주얼 특징(Sensory)
  - 소재 전시(Material)



## 🔊 아이덴티티 디자인 요구사항

요구 번호	우선 순위	키워드	디자인 요구
No.1	_	문화 시스템 Culture System	브랜드 컨셉, 가치관, 전망
No.2	=	예술 스타일 Artistic Style	국제화 + 일본식 미학주의
No.3	≡	브랜드 유전자의 연속 Brand Genes	'B'라는 브랜드 이름을 유치하기
No.4	IV	로고의 형식 Form	브랜드 이름 + 도형
No.5	V	비주얼 특징 Visual Feature	브랜드의 로고 : 깔끔하고 식별하기 쉽고 개성화
No.6	VI	소재의 전시 Material	브랜드의 소재 : 고급스러운 질감

## ◎ 디자인 프로세스 및 CBI 디자인 모델





### ◎ 크로스 컬추럴 초상 중에 정리된 I.T.S.T.I 표현 요소

- ◆전부 재료에서 구현해야 하는 것은 아님
  - 내용
  - 종류
  - 특징
    - ❖ 적합한 디자인 표현 요소 선택
- ◆완전한 브랜드 문화 시스템 구축
  - 브랜드 특색
  - 핵심 경쟁력
  - 경영 이념
  - 전망
- ◆브랜드 문화 시스템
  - 일본의 현지화 특징
  - 중국 소비 집단의 아이덴티티
    - ❖ 디자인 팀 내부의 '브레인스토밍'이 특히 중요
- ◆디자인 협조를 맡은 일본 멤버
  - 'B'기업의 기업 문화
  - 일본의 의료 미용에 관련된 정보
- ◆중국 디자이너
  - 중국 소비자들의 심리적 특징
  - 중국 소비자들의 행위적 특징
    - ❖ 일본식 미학주의를 배우고 연구해야 함



## 🔊 Triple-A 이론활용

- ◆일본의 기업 문화
- ◆일본식 미학주의
- ◆일본의 의료 미용
  - 귀납추리 방정식
  - 역추리 방정식
    - ❖ 브랜드 문화 시스템 결정
- ◆임시 연구팀 구성
  - 워크샵 수강생
  - 직원
- ◆완성해야 할 미션
  - 기업 문화
  - 일본 의료 미용 지식



## 👿 Triple-A 이론의사용

- ◆유효성Availability
  - 고유 지식의 학습과 응용
    - ❖ 일본 의료 미용의 핵심 개념
    - 일본 미학의 예술적 특징
    - ❖ 일본 문화에 대한 고정관념(Stereotype)

#### ♦접근성Accessibility

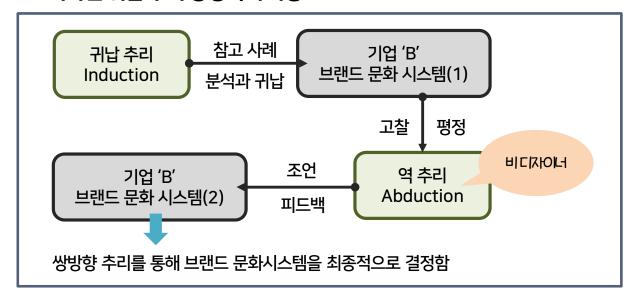
- 정보를 획득하는 방법
- 지식을 배우는 방식
  - ❖ B 기업의 직원 및 Workshop 회원의 협조를 통해 기업과 업계에 관한 정보를 얻음

#### ◆적용가능성Applicability

- 특정 상황에서의 적용가능성
  - ❖ 참고 사례의 분석과 고찰
  - ❖ 임시 연구팀의 피드백

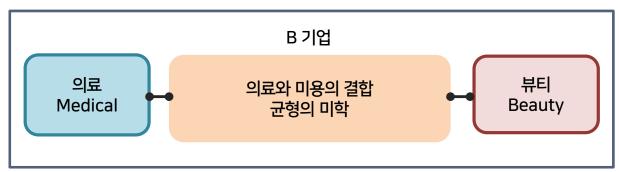


### 👿 디자인 귀납 추리 방정식의 사용



### **◎ 'B' 기업의 브랜드 문화 시스템**

- ◆균형
  - 핵심 개념
- ◆극치
  - 브랜드 컨셉
- ◆'균형'의 핵심 개념



- ◆'극치'를 추구하는 컨셉(일본 로컬 문화 특징의 표현)
  - 디테일
  - 정교함
  - 완벽함
    - ❖ "미의 극치는 일본에서" (Extreme Beauty from Japan)



## ⑥ 'B' 기업 브랜드 가치관

- ◆균형
  - 의학과 미학의 균형
- ◆자연
  - 건강 자연의 미학이념
- ♦생태
  - 다원화된 의료 미용 생태계
- ◆키(Key)
  - 미의 극치로 가는 키
- ♦아이콘
  - 일본 미용 의료의 지도자



## 'B'기업의 리브랜드 - 시각화 단계와 응용 단계

#### 🔊 메인 비주얼 시스템

- ◆시각화 단계의 중요한 미션
  - 브랜드 문화 내용
    - ❖ '보일 수 있는' 시각적 정보로 전환
      - 시각화는 목적과 기초가 없는 것이 아님
- ◆문자의 폰트
- ◆색상의 선택
- ◆도형의 형태
  - 시각적 원소들의 디자인
    - ❖ 브랜드 문화와 연관을 맺어야 함

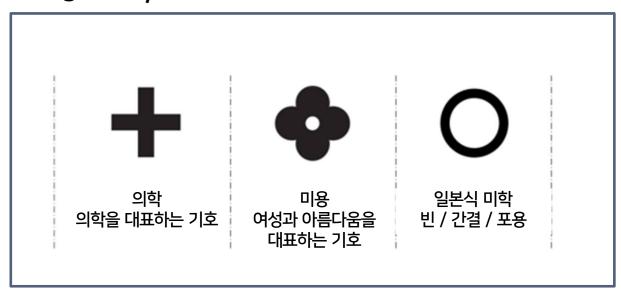
## 👿 'B'기업의 브랜드 가치 개념

- ◆인용Quotation
  - 일본 문화의 대표적인 시각 소재
- ◆모방Mimicry
  - 모방 대상
  - 표현 방식
  - 표현 풍격
- ◆변화Transformation
  - 폰트 / 그래픽
  - 컬러 / 스타일



## ░ 'B'기업의 리브랜드 - 시각화 단계와 <del>응용</del> 단계

## ⑤ 모방Mimicry-1



## ⑤ 모방Mimicry-2

<u>가치 요소</u> Balance	<u></u> 관형 → 대칭	모방
	E 8 -110	
lcon	대표성 → 일본식 미학	
Key	키 → 가소화 된 부호	$\bigcirc \Box \triangle$
Ecology	생태적 → 순환	$\bigcirc$
Nature	자연 → <del>율동</del> 감	



## 'B'기업의 리브랜드 - 시각화 단계와 응용 단계

## ☑ 로고개념설명

#### Ecology

- 고리 모양의 도형은 완전한 생태계를 대표함
- 안에서 밖으로 나온 쌍고리 도형은 '생장'을 은유함

#### ◆Icon

- 일본 의료 미용의 선도자 및 보급자
- 일본 가문의 표지를 모방

#### Nature

- 자연을 숭상하고 '공'과 '포성성'을 강조하는 미학주의
- 곡선의 율동은 생명의 흐름을 상징

#### ◆Key

- 기호와 같은 미니멀한 도형
- 식별도 높고 선명한 이미지

#### 절러기준

- ◆골드색과 검은 색 유지
  - 전용 폰트: 국제화의 요구를 맞출 수 있어야 함

### Source Han Sans

ExtraLight

Regular

Medium

Heavy

English-Source Han Sans 汉字漢字-思源黑体 日本語-源ノ角ゴシック

English-Source Han Sans 汉字漢字-思源黑体 日本語-源ノ角ゴシック

汉字漢字-思源黑体

**English-Source Han Sans** 汉字漢字-思源黑体 日本語-源ノ角ゴシック

Light

English-Source Han Sans English-Source Han Sans 汉字漢字-思源黑体 日本語-源ノ角ゴシック

日本語-源ノ角ゴシック

Normal 汉字漢字-思源黑体 日本語-源ノ角ゴシック

Bold English-Source Han Sans English-Source Han Sans 汉字漢字-思源黑体 日本語-源ノ角ゴシック

18



# 'B'기업의 리브랜드 - 시각화 단계와 <del>응용</del> 단계

## 🔊 메인 비주얼 시스템 디자인

- ◆가장 중요하고 핵심적인 부분
  - 브랜드 문화 시스템의 전달 완료
  - 제조 기준을 만들어야 하는 상기 · 하기의 중요 단계
- ◆거시적 문화 특징
  - 브랜드 출처국의 로컬 문화 특징
- ◆미시적 문화 특징
  - 브랜드 자체의 문화 시스템