

내장객체 응용

1. String, Math.floor(소수점 아래 버림)

인수로 글자를 입력하면 가운데 글자를 출력하는 printCenter함수를 만드세요.

이때, 문자열의 길이가 짝수일때 2개, 출력, 홀수일때 1개 출력

string.length : 문자열 길이

string.charAt(n) : 문자열의 n번째 위치에있는 문자를 반환

string.slice(n,m) : 문자열의 n번째부터 m-1위치의 문자까지 반환

```
> printCenter("hi")
< 'hi'

> printCenter("hello")
< 'l'

> printCenter("study")
< 'u'

> printCenter("center")
< 'nt'
```

2. Array.length Math.random(0~1이하의 난수)

넌센스 Quiz 만들기.

아래와 같이 quizArray 안에 객체로 문제와 답을 넣은 후

문제와 출력횟수를 넣으면 랜덤으로 문제를 출력하는 randomQuiz 함수를 만드세요.

문제의 답은 prompt로 입력받고, 결과는 마지막에 console로 알려줍니다.

동일한 문제가 여러 번 나와도 상관없습니다.

```
quizArray = [
  {quiz:"",
  answer:""},
  {quiz:"",
  answer:""},
  {quiz:"",
  answer:""},
  {quiz:"",
  answer:""},
  {quiz:"",
  answer:""}
];
```

