

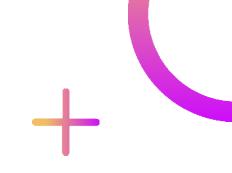
2022 데이터톤 개회식 및 OT DATATHON TRACK ORIENTATION

독차

- +
- 01 데이터톤 트랙 세부 일정
- 02 대회주제
- 03 대회규칙 및 유의사항
- 04 심사위원 및 심사기준
- 05 시상금



데이터톤트랙세부일정



데이터톤트랙세부일정

十개발 일정

1일차

석식

개발

11:30~ 12:00 12:00 ~ 12:30 12:30 ~ 13:30 13:30 ~ 18:00 18:00 ~ 18:10 18:10~ 19:00 19:00 ~ 24:00

데이터톤 OT 아이스브레이킹 중식 **개발** 1일차 이벤트 2일차



00:00 ~ 08:00	개발 (선택)
08:00 ~ 09:00	조식 (선택)
09:00 ~ 12:00	개발
12:00 ~ 12:10	2일차 이벤트
12:10 ~ 13:00	중식
13:00 ~ 14:00	학습 코드 정리 및 발표 자료 준비
14:00 ~ 14:30	최종 코드 제출 및 개인 정비 시간
14:30 ~ 16:00	팀별 프레젠테이션
16:00 ~ 17:30	기업 세미나
17:30 ~ 18:30	최종 결과 발표 및 폐회



대회주제

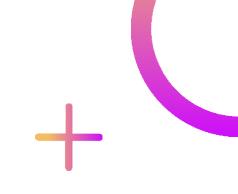


대회주제

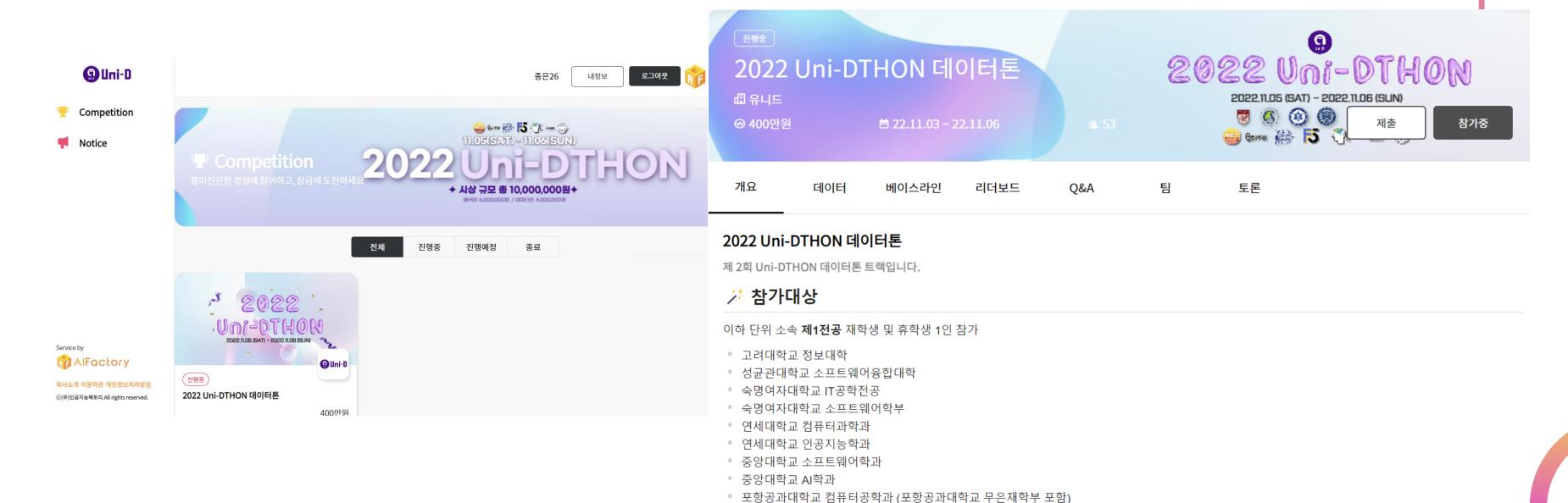
상하수도 데이터를 활용한 누수 종류 판별 AI 모델 구축

+

대회규칙 및 유의사항



十인공지능팩토리



+ 인공지능팩토리 - 데이터셋



데이터명

data.zip

파일 다운로드



기타 파일

十 인공지능팩토리 - 데이터셋

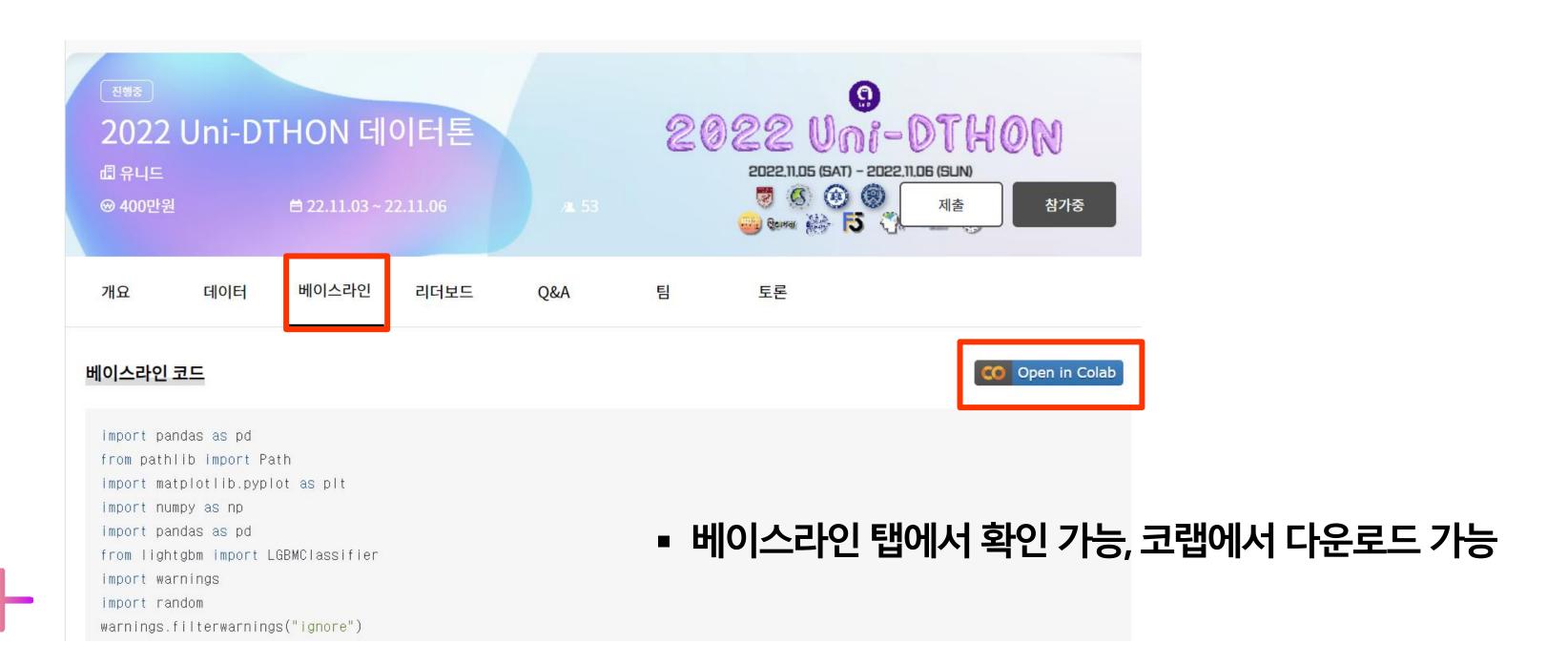
- train
- ual 🚞
- sample_submission.csv
- test.csv

- Leak type: out, in, noise, other, normal
 - Out -> 0
 - In -> 1
 - Noise -> 2
 - Other -> 3
 - Normal -> 4
- 제출파일 (submission.csv)은 문자열 대신 <mark>0, 1, 2, 3, 4</mark>로 기입

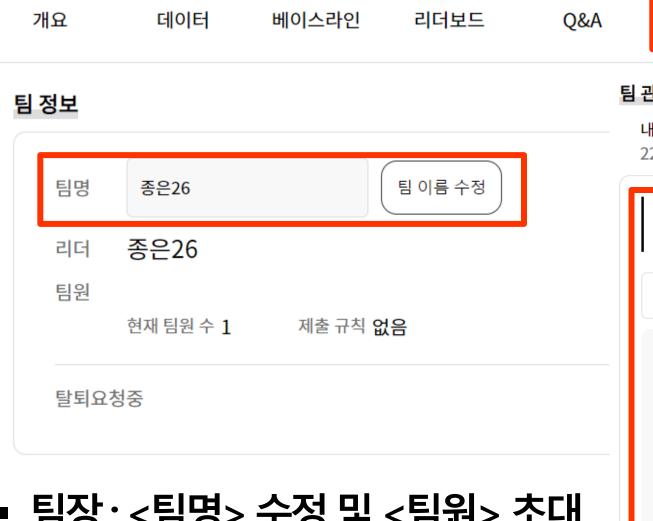




+ 인공지능팩토리 - 베이스라인



+ 인공지능팩토리 - 팀병합



■ 팀장: <팀명> 수정 및 <팀원> 초대



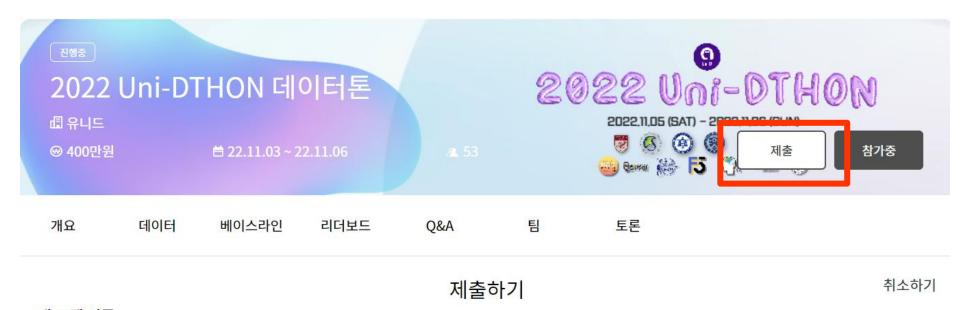
초대하기

토론

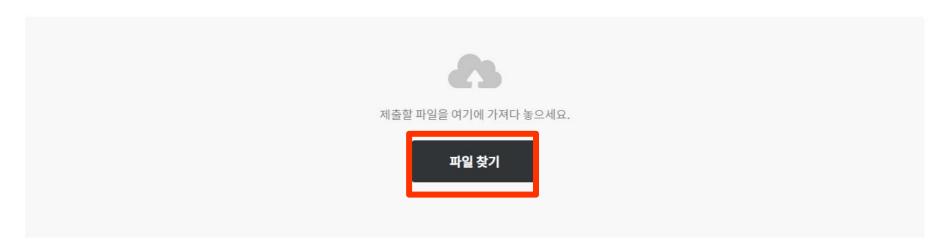
요청 목록 초대를 수락하면 팀 구성이 완료됩니다. 초대 받은 목록 초대 요청 상태

■ 팀원:요청수락

+ 인공지능팩토리 - 제출



내 모델 이름





- 제출 버튼 클릭
- 제출 파일 형식: *.csv
- 자동 채점 -> 리더보드에서 점수 확인 가능



+리더보드 순위 공개 방식

- public 점수 (전체 test 데이터의 20%에 대한 결과)
 - 팀별하루당<mark>최대3회제출</mark>
- 최종 결과 발표
 - private 점수 공개 및 수상자 공개
- Slack을 통해 인공지능 팩토리 링크 공지 예정





十개발안내

- 개발 환경은 Google Colab으로 제한합니다.
- 대회 종료 후 제출 파일
 - 제출 파일: 최종 제출파일(*.csv), 학습 코드 (*.ipynb), 발표자료 (ppt, pdf)
 - 메일 제목 형식 : "[데이터톤_팀번호_팀명] 제출파일, 코드, 발표 자료 제출합니다." ex) [데이터톤_팀05_내가일등이조] 제출파일, 코드, 발표 자료 제출합니다
 - 제출 메일 : <mark>unidsw@gmail.com</mark>
 - 제출시간 : <mark>11월 6일 (2일차) 14:30까지</mark>

十 발표 안내

- ✓ 팀당 발표 5분 + 질의응답 3분으로 이루어질 예정입니다.
- ✔ 대회 개발 기간 동안 구축한 모델의 학습 방법 및 데이터 분석 방법 등을 설명합니다.
- ✓ 주제는 모든 팀원이 동일하기 때문에 주제 배경 및 서론에 대한 내용은 생략하셔도 됩니다.
- ✔ 모든 팀이 발표를 진행하며, 발표 시 모든 팀 구성원에 대해서는 익명으로 진행됩니다.
 - 발표 도중 학교와 이름을 언급할 수 없습니다.
 - 발표에 참여하지 않을 시 수상팀에서 제외됩니다.
- ✔ 참신성과 발표를 중점적으로 평가하여 본 세션에서 특별상을 시상할 예정입니다.
- ✓ [최종 코드 및 발표 자료]에 대한 제출 마감 시간을 꼭 지켜주시길 바랍니다.
- ✓ 발표 순서는 당일에 안내해 드립니다.



十대회 주의사항

- 대회에서 제공되는 test데이터셋은 <mark>학습 과정에 사용하면 안됩니다.</mark>
- 구글링은 가능하지만,<mark>외부 데이터는 사용이불가</mark>합니다.
- 다른 팀의 코드를 표절하면 안됩니다.
- 최종 코드에 대해 **표절도 검사**와 **코드 검증**이 있을 예정입니다.
- 코드 검증 시,리더보드 점수와 최종 코드에 대한 결과가 차이가 있다면 **패널티**를 부과할 예정입니다.
- 개발을 진행하며 생기는 모든 질문은 슬랙의 <mark>#데이터톤-q_and_a</mark>로 문의주시길 바랍니다.





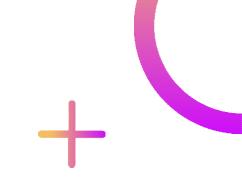
十 피드백 안내

- 더욱 알찬 대회 운영을 위해 **중간 피드백**과 **최종 피드백**이 있을 예정입니다.
- 중간 피드백은 1일차가 끝난 이후 진행되며, **팀장님이 대표로** 작성해주시면 됩니다.
- 최종 피드백은 2일차 개발이 끝난 이후 진행되며 **모든 참가자 분들**이 참여해 주셔야 합니다.
- 피드백과관련된내용은운영진만확인이가능하니,자유롭게피드백주시기바랍니다.
- 첫 오프라인 대회이기 때문에 대회 진행과 관련하여 미숙한 부분이 존재할 수 있습니다.참가자 여러분의 피드백들이 앞으로 대회 운영에 있어 큰 도움이 될 것입니다!





심사위원 및 심사기준



심사위원 및 심사기준

+ 심사위원

- 성균관대학교 소프트웨어융합대학 **조재민 교수님**
- 성균관대학교 소프트웨어융합대학 **허재필 교수님**
- 숙명여자대학교 소프트웨어학부 **박동철 교수님**

+ 심사기준

- 대상/금상/은상: 리더보드 점수 (f1score) 100%
- **특별상:**심사위원 재량에 따른 정성평가



시상금



시상금

十시상금 소개



데이터톤 수상 상금 총 4,000,000원		
대상	1,500,000원	
금상	900,000원	
은상	600,000원	
특별상 – 참신성	600,000원	
특별상 – 발표	400,000원	

Q&A

