

System programming 3분반

기말고사

32193430 이재원

1.

1.1 label, opcode, operand

1.2 AF

1.3 global directive

1.4 SIMD

1.5 make

1.6 blktrace

1.7 lscpu, readelf

1.8 ① CPU에서 메모리에 접근하기 효율적이다.

② Cache line에 잘 맞춰서 cache 효과가 향상된다.

1.9 pipeline은 여러 명령어를 동시에 수행하는 것이다.

1.10 전통적으로는 CPU cache가 더 작고 빠르는데, 크레딧 ~~자신보다~~ 높은 계층은 cache effect 같은 것이 달라지지 않나? 굳이 그렇게 해야 하는 의문이 있지만, 미래는 모르니까 이미 누군가는 만들었을 수도 있다.

2.

2.1 Func(2024, 2023, 2022, 2021)

a=2024, b=11, c=3, d=116, e=40

ebx = 2024 5x8 stack frame

eax = 111

ecx = 3

2021

2022

2023

2024

return add.

saved ebp ← ebp

2.2 .text : text section 선언

· .long : 4bytes

· push : stack에 데이터 or register 넣는다.

· leave : 함수 종료하고 ~~함수~~ stack frame 내에 있는 기 종료.

2.3 int : 시스템 호출, 커널 모드, eax에 시스템 호출 번호 넣어야 한다.

call : 함수 호출, 사용자 모드, 호출할 때 함수 주소 지정

생방송 미니멀리즘의 매력

부제: 오해와 진실

1.5도움

2.48과 %esp 내부의 데이터가 1, 1 이면 1, 0 이면 0, 1, 0 이면 0 과 같은 식으로 and 연산을 수행한다.

3.1 movl %esp, %ebp : register operand
movl 8(%ebp), %ebx : memory operand: Base plus offset addressing

3.2 ① movl 8(%ebp), %ebx
② movl (%ebx), %eax : data dependency → data hazard.

① Ifet Dec bfet Exe Res
② Ifet Dec bfet Exe Res
2번의 stall 발생!

3.3 instruction reordering, out-of-order execution.

3.4

3.5 NUMA: Non-Uniform Memory Access 의 약자.

아래 프로그램에서 메모리에 접근할 때 시간이 균일하지 않을 수 있다.

4. code motion: 반복문 내 불필요한 것은 외부로 이동하여 성능 향상.

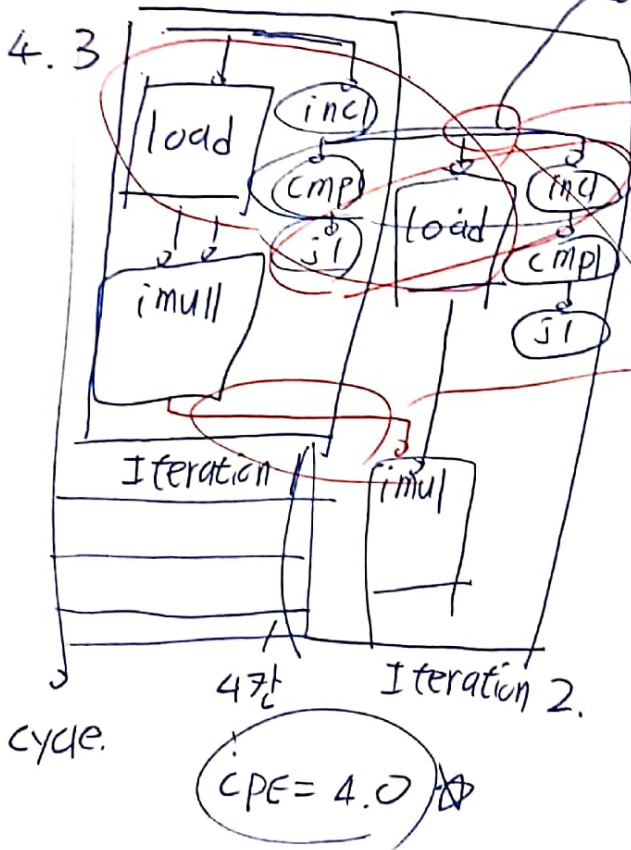
Loop unrolling: 한 반복문에서 연산 여러번 수행하여 CPE 낮추어서 성능 향상.

8 Loop splitting: loop 내에서 변수 2개 이상 써서 주르 균등 성능 향상

4.2 combine3()는 register indirect addressing으로 메모리에 접근하는데 시간이 걸리지만,

combine4()는 register addressing으로 register만 접근하여 성능이 빠름.

① superscalar: 동일한 정수형 연산 등시 수행



② pipeline: load 끝까지 가기 전 다음 load 수행

⑤ branch prediction:

③ data dependency

④ out-of-order execution.

4.4 $c = a + b$ 0: `movl a, %eax`
`addl b, %eax`
`movl %eax, c`

03: `movl $4, 4`

↳ 4의 명칭어로 처리하기 때문에 빠르다.

S.1 ① Scanner ② parsing : 문법 분석 ③ semantic Analysis
 의미 분석

S.2 ④ code generation : 코드 생성

ba 13 12 21 20
 89 e6
 8b 38

8 4 2 1 4 2 1
 11 100 101
 14 6
 21
 00 11 000
 3 8

10 A
 11 B
 12 C
 13 D
 14 E

$$6.1 \quad S = \frac{C1 - (a) + d1(K)}{C1 - (a) + d1(K)} \cdot \text{성능 향상}$$

변수

많이 차지하는 부분을 성능 향상 시켜야 한다!