

이 세상에는 스포츠를 직업으로 하는 사람들이 있는 반면, 스포츠를 본인의 즐거움과 성취감을 위해서 하는 사람들도 있다. 아마 후자의 경우가 대부분일 것이다. 레저 스포츠라고 하는 것이 사람들에게는 다양한 의미로 다가올 수 있을 것이다. 하지만 대부분의 사람들은 레저 스포츠를 여가 시간을 이용하여 신체적이고 정신적인 건강을 추구하기 위해서 하는 스포츠로 인식하고 있을 것이다. 수업 시간에 유럽과 영국에서는 레저 스포츠를 다르게 해석한다는 것이 좀 놀라웠다. 이렇듯 사람들마다 레저 스포츠를 하는 목적도 다양하게 존재할 것이다. 사람들은 삶의 질을 높인다거나, 신체를 건강하게 유지한다거나, 아니면 즐거움을 위해서 스포츠를 즐길 수 있을 것이다. 평소에 스포츠 활동을 즐겨 하는 이유를 다시 생각해보면 개인의 즐거움과 만족이 가장 컸던 것 같다.

레저 스포츠도 결국에는 스포츠이다. 다양한 장점들이 존재할 것이지만 수업 시간에 다루었던 내용 중에서 가장 좋았던 것은 신체적인 측면과 사회적인 측면이었다. 신체적인 측면에서는 우선은 내 몸이 건강해진다는 것을 통해서 부가적으로 많은 정신적인 도움도 받게 되는 것 같았고, 사회적인 측면에서는 다른 사람들과 함께 한다는 것이 큰 의미로 다가오는 것 같았다. 학창 시절 체육 시간만 되면 공을 가지고 운동장에 나가 뛰어 놀던 것이 아직도 생생하다. 그 당시에 친구들과 함께 스포츠를 즐길 수 있었다는 사실이 정말로 나에게 큰 의미로 다가왔던 것 같았다. 공 하나를 가지고 친구들과 상호작용할 수 있다는 것이 얼마나 놀라운 일인가 다시 한 번 생각하게 된다.

21세기 현대 사회에서 사람들은 레저 스포츠를 즐기면서 삶의 질을 높이고 있을 것이다. 사람들과 과학 기술이 발전함에 따라 레저 스포츠 분야도 같이 발전해야 하고 현재 발전하고 있는 부분들이 상당히 많은 것 같다. 이에 따라 얻을 수 있는 만족감과 성취감은 과학 기술이 우리들에게 가져다 주는 많은 혜택이라고 생각이 든다. 수업 시간에 다양한 웨어러블 기기들이 사람들의 스포츠 활동과 안전에 크게 기여한 사례들을 많이 다루었다. 코오롱에서 제시하는 하이킹용 시계와 라디오 등 등산 시에 필요한 내용들이 접목이 되어 있는 것을 보고 정말 다양한 분야에 응용이 될 수 있다는 사실도 알게 되었다. 더불어 옛날에는 생각지도 못한 드론을 이용하여 레저 스포츠를 즐긴다는 것도 놀라웠다. 드론 레이싱과 같이 드론이 사람들의 스포츠적 감성을 이끌어 내고 있는 것이다. 드론을 통한 스릴감과 박진감 등 심리적 변화들도 얻을 수 있듯이 드론이 이제는 세계 시장에서 스포츠 분야에 큰 비중을 차지하게 되었다. 이렇듯 레저 스포츠의 범위는 점점 넓어지고 있으며, 앞으로는 AR과 VR 등의 기술들이 스포츠 산업과 접목하여 더 큰 범위로 확장할 것이고, 이를 통해 공간의 제약이 어느정도 필요했던 스포츠들도 사람들이 즐기면서 여가 시간을 보낼 수 있을 것이다. 스포츠 산업은 무한한 성장 가능성을 지니고 있고, 매력적이고 다양한 콘텐츠들이 앞으로 이 시장에 등장할 가능성이 매우 높다. 사람들의 삶의 질은 이러한 레저 스포츠를 통해서 증가하고, 나 또한 평소에 즐기지 못하던 스포츠 들을 앞으로 발전하는 ICT 융합 기술들에 의해서 누릴 수 있다는 기대감에 스포츠 산업 시장의 발전이 기대가 되는 바이다.