

스포츠 방송중계 기술 개발

20170243 심재윤

스포츠의 영향력이 커지고 대중성이 생긴 이유는 스포츠의 방송중계 기술이 개발이 되고 발전해왔기 때문이다. 스포츠 방송에서 미디어가 가지는 중요성은 정말로 크다. 스포츠가 이제는 선수들과 코칭 스태프만의 경기가 아니라, 그 선수들과 경기를 바라보고 응원해주는 팬들이 있기에 함께 발전하고 존재하는 것이다. 어린 시절 처음으로 접한 스포츠 경기는 바로 축구이다. 5살의 어린 나이에 빨간 유니폼을 입고 가족들과 함께 텔레비전 앞에 앉아서 응원하던 것이 아직도 기억이 난다. 전세계인들의 축구 축제인 월드컵을 집에서 가족들과 누릴 수 있게 된 것은 방송중계 기술, 즉 미디어의 발전이 있기에 가능했다.

스포츠 방송(Sports Broadcasting)은 미디어를 통해서 스포츠 경기를 팬들과 함께 즐길 수 있게 해준다. 스포츠 방송이라는 것이 방송 매체를 통해서 팬들에게 가깝게 다가갈 수 있게 해주고, 팬들에게 흥미로운 요소를 제공해준다. 이를 산업적인 측면에서 다가갔을 때, FIFA 같은 경우 축구 경기를 전세계에 전달할 수 있도록 중계권을 제공해준다. 방송을 할 수 있도록 중계권을 제공함으로써 그들은 또 다른 수익을 창출 할 수 있게 된다. 스포츠 경기를 방송으로 중계해주는 것이 얼마나 영향력이 있는지 알 수 있는 대목이 바로 광고이다. 미국에서 가장 뜨거운 스포츠 중의 하나인 NFL은 1초당 광고료가 현재는 2억이나 된다. 본인들의 제품과 서비스를 다른 사람들에게 알릴 수 있는 방법으로는 미디어 매체를 통한 광고가 효과적이다. 이를 스포츠 경기 도중에 사람들에게 제공하기 위해서는 큰 투자가 필요하다는 이야기이다. 그래도 기업들이 광고 우선권을 모두 가져가지 못하는데, 이는 그만큼 스포츠 경기에서 NFL이 주는 영향력이 대단하다는 것이다.

스포츠 산업에서 방송이라고 하는 것이 굉장히 큰 부가가치를 지니고 있다. 방송 미디어를 통하지 않고는 스포츠를 만날 수 없을 만큼 중요하다. 팬들은 미디어를 통하여 스포츠를 즐기고 느낄 수 있다. 스포츠 중계의 영향력이 날이 갈수록 늘어나고 있기에, 이를 만족시키기 위한 충분한 기술력도 있어야 한다. 방송중계 기술을 개발 할 때, 고려해야 할 사항이 4가지가 있다. 옛날에 흑백으로 관람하던 시절과 UHD로 보는 경기를 실시간으로 볼 수 있는 현재를 비교해보면 높은 수준의 비디오와 오디오 기술이 중요한지 알 수 있다. 그리고 경기를 중계할 때 화면이 보이지 않거나, 잡음이 끼어들어가게 된다면 팬들 입장에서는 불편함을 느낄 수 있기에 데이터 트래픽을 개선하는 것도 중요하다. 더불어 이러한 기술들은 유저들에게 친절하고 쌍방향으로 소통이 가능해야 하며, 기술력의 수준도 이전보다 발전되는 방향으로 이끌어야 한다. 이러한 점들을 모두 고려해서 기술을 개발하고 보완한다면 더욱 수준 높은 경기를 팬들도 관람하고 즐길 수 있을 것이다.

최근에 교수님께서 헤드 마운팅 기반의 초박형 카메라를 통해서 심판 시점 혹은 선수 시점에서 경기를 생동감 있게 관람할 수 있는 기술을 개발하셨다. 그 기술을 보고 느낀 것이 장거리 시점에서 전체적인 경기를 보는 것도 중요하지만, 이제는 생동감 있도록 가까운 시점에서 다양하고 자극적인 경기를 보는 것도 팬들의 입장에서 더욱 버라이어티한 경기를 즐길 수 있어서 좋다고 생각했다. 발전하는 기술이 스포츠 경기를 더욱 풍성하게 만드는 것 같다.