



캠핑 커뮤니티

모닥불

팀 명 장작

김나운 김은연 한태원 황유빈

INDEX

1

프로젝트 선정 배경

모닥불 프로젝트를 진행하게 된 이유

2

모닥불 MAKERS

모닥불 프로젝트를 만든 사람들

3

프로젝트 기술 설명

모닥불 프로젝트 결과 보고서

4

프로젝트 시연

모닥불 프로젝트 전반적인 기능 시연

5

프로젝트 후기

모닥불 프로젝트를 진행하면서 느낀 점

프로젝트 선정 배경

프로젝트 선정 배경

N 캠핑



총 3662개 캠핑장이 검색되었습니다.

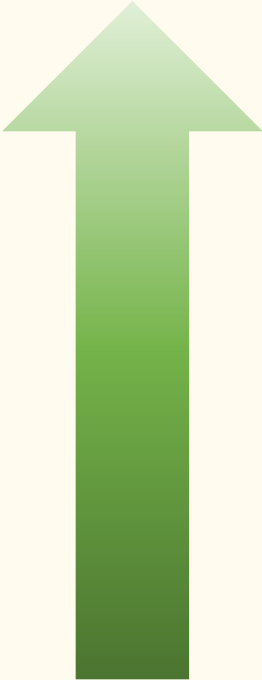


프로젝트 선정 배경

[표] 분기별 여행사 및 아영장 수

연도	월말	여행사	아영장		
			일반아영장	자동차아영장	합계
2023	6	20,864	2,867	631	3,498
	3	21,244	2,760	614	3,374
2022	12	20,398	2,689	591	3,280
	9	20,511	2,626	579	3,205
	6	20,275	2,507	558	3,065
	3	20,168	2,388	538	2,926
2021	12	20,906	2,348	525	2,873
	9	21,231	2,290	514	2,804
	6	21,508	2,168	497	2,665
	3	21,835	2,072	475	2,547
2020	12	21,647	2,071	463	2,534
	9	21,540	2,056	457	2,513
	6	21,671	1,995	450	2,445
	3	22,115	1,924	459	2,383
2019	12	22,283	1,918	449	2,367
	9	22,609	1,908	449	2,357
	6	22,374	1,821	477	2,298
	3	22,274	1,814	425	2,239

(자료=한국관광협회중앙회)

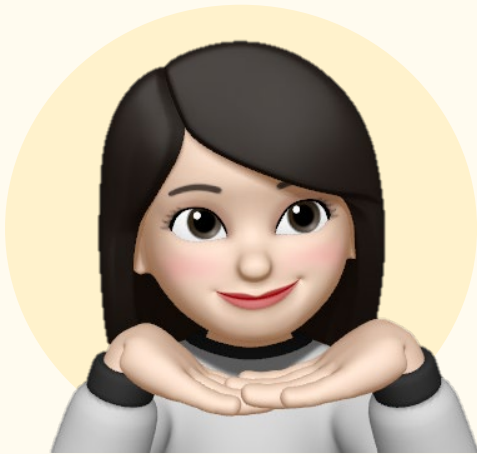


프로젝트 선정 배경





모닥불 makers



김나운

SNS 로그인

- Google 로그인 api 연동

캠핑장 찾기

- 상세 검색 (조건, 버튼, 검색어)
- 상세 검색 초기화
- Kakao map api 활용하여 캠핑장 검색
- 조회순, 업데이트순, 추천순 정렬

캠핑장 정보

- Ajax를 이용한 좋아요, 즐겨찾기, 댓글 구현
- 댓글 좋아요, 삭제
- Kakao map api 활용하여 캠핑장 정보 출력

My list

- 좋아요, 즐겨찾기 목록 구현



김은연

회원 가입

- 주소 등록 우편번호 api 활용
- Ajax를 이용한 ID 중복 확인

회원정보

- 회원정보 수정, 탈퇴
- ID&PW 찾기
- PW 변경



한태원

캠핑용품 중고거래 게시판

- 필터를 통한 상세 검색
- 게시글 등록/수정 시 2개 이상 첨부파일
삽입 및 간편한 추가/삭제

중고거래 채팅

- 판매자 - 구매자 간 간단한 채팅 구현
- '안 읽은 메시지 갯수' 표현
- 상대방이 마지막으로 읽은
나의 메시지에 '읽음' 표시



황유빈

SNS 로그인

- Kakao, Naver 로그인 api 연동
- sns 가입 정보를 활용하여 자동 회원 가입

사업자등록증 등록

- 공공데이터포털 api 활용하여 검증 및 등록 요청
- 관리자 페이지(승인 및 거절/거절사유 작성)

캠핑장 등록

- Kakao map api를 이용하여 주소 및 x,y좌표 등록
- js를 이용하여 사진 처리
- 태그 및 편의시설 설정

커뮤니티

- 스마트에디터를 이용하여 사진 및 글 등록
- ajax를 이용한 좋아요,댓글 작성

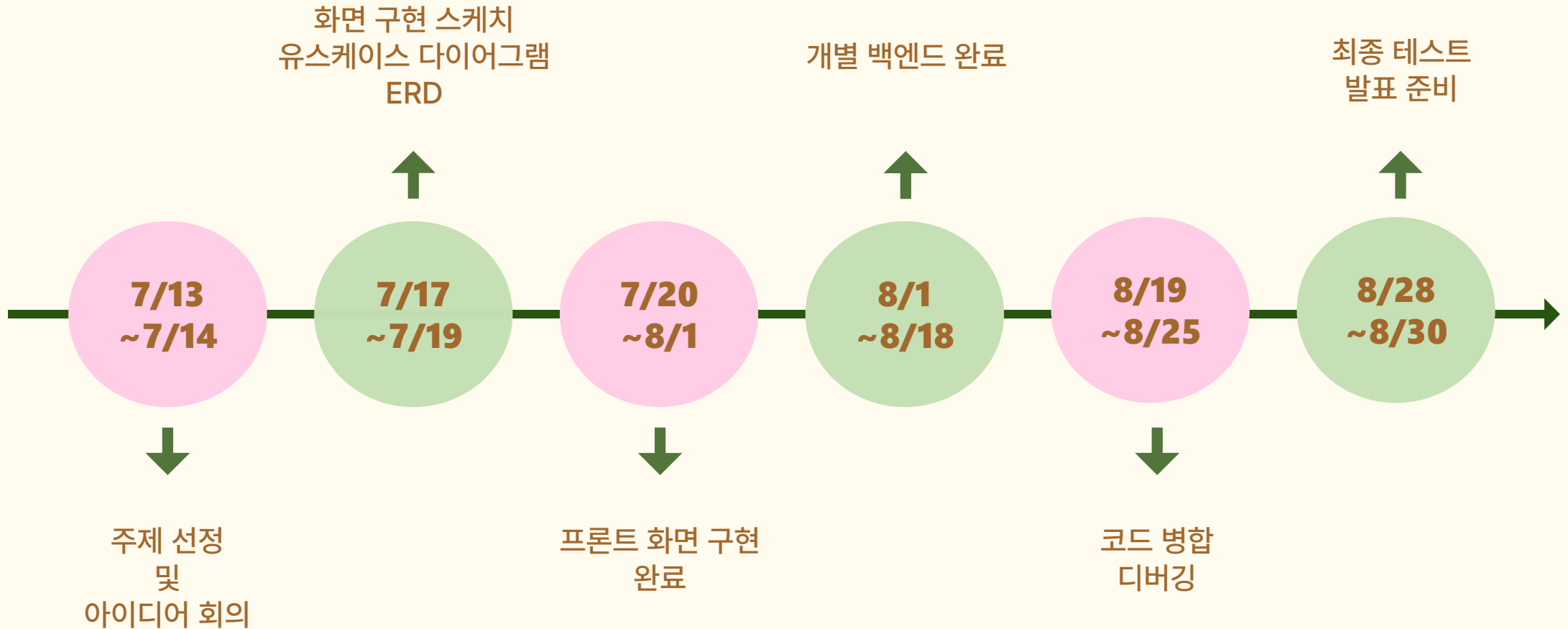
문의사항

- 문의사항 작성 정보를 활용한 검색기능
- 사용자 문의사항 공개/비공개 선택 작성
- 관리자 페이지에서 답변 작성

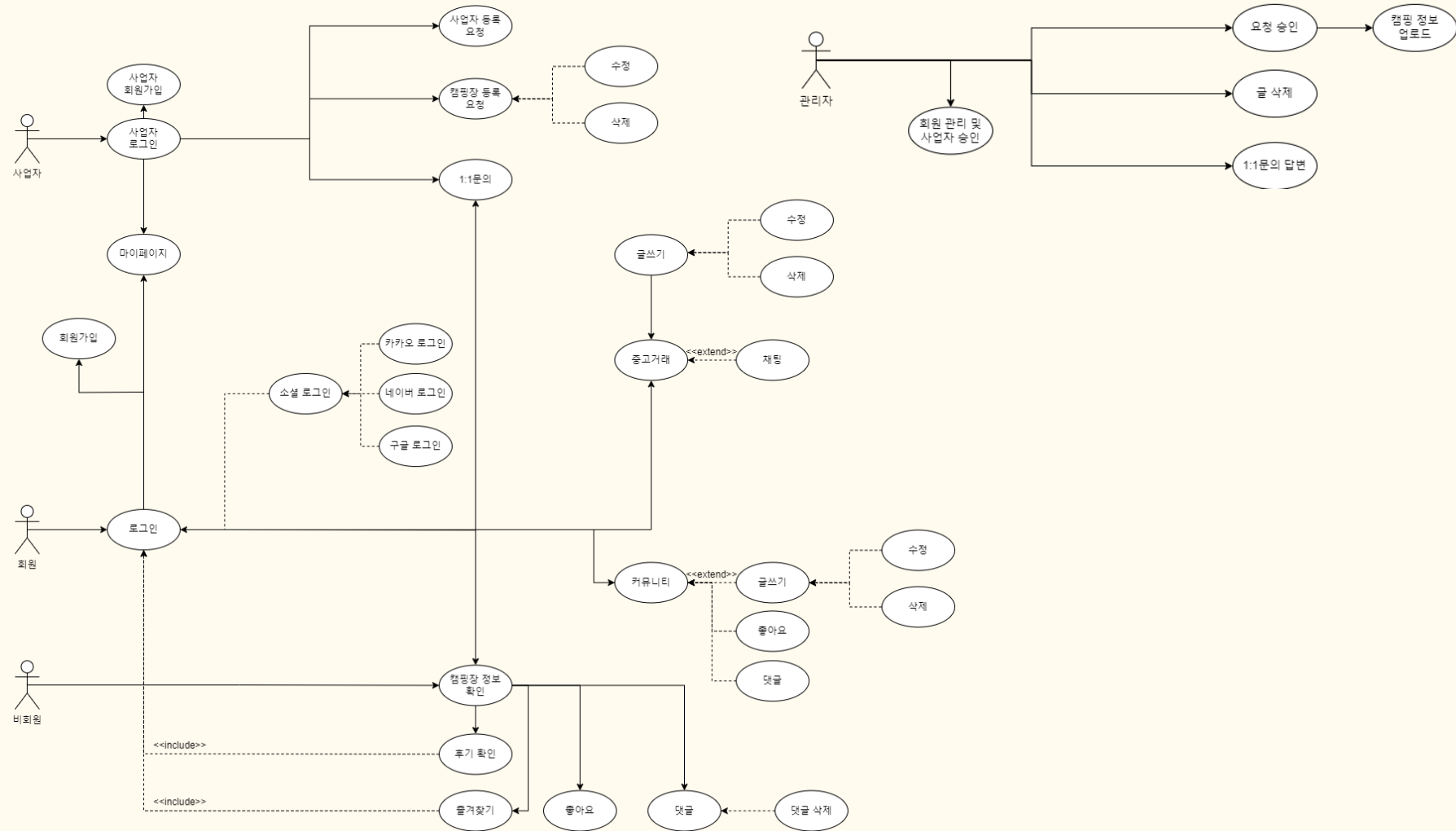
프로젝트 기술 설명

개발 일정

35 DAYS

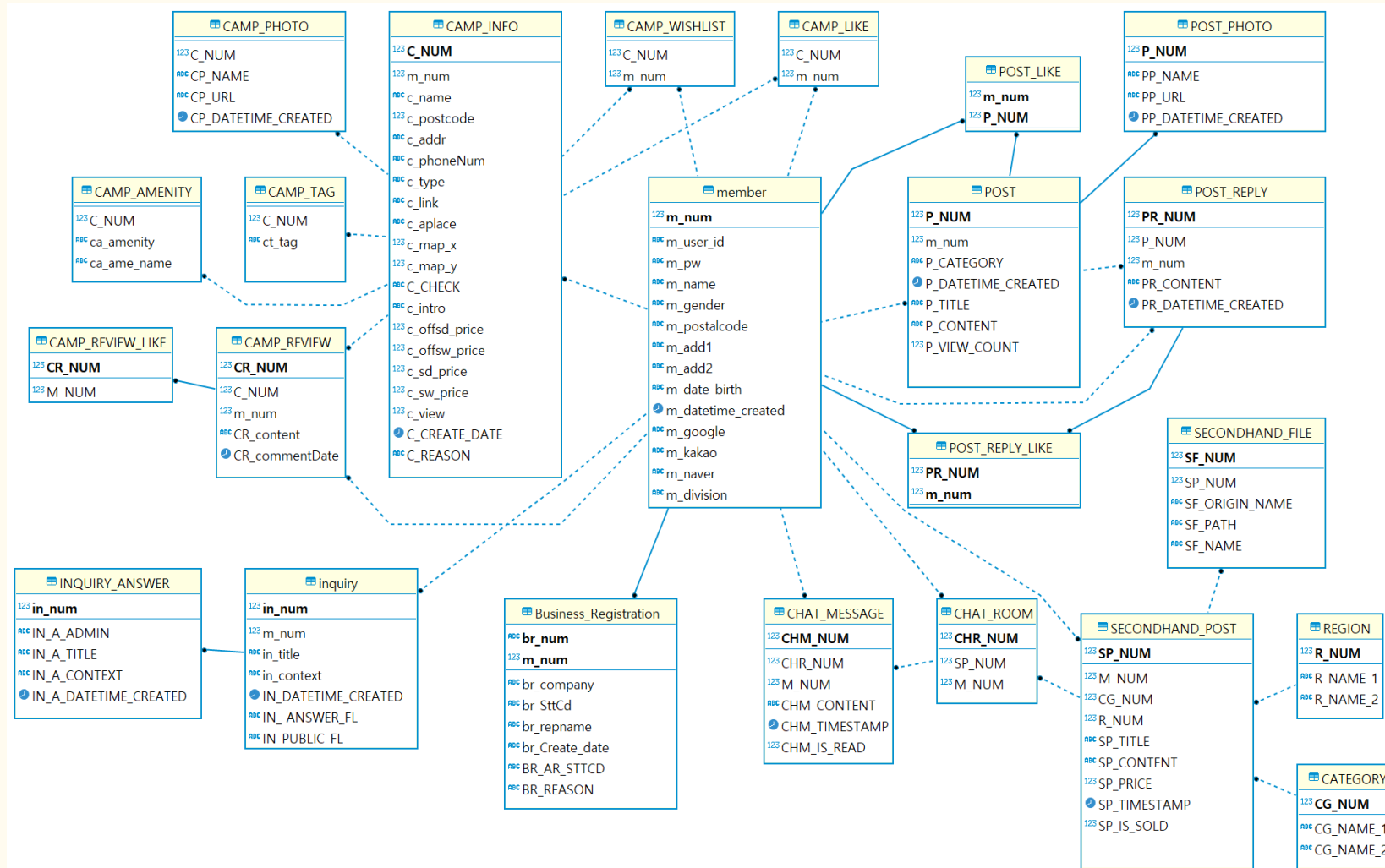


유스케이스 다이어그램



ERD

23 TABLES



개발 환경

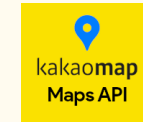
FRONT-END



BACK-END



API



TOOLS



시연

프로젝트 후기

프로젝트 후기



김나운

수익창출의 관점에서도
생각해보고,
API도 사용해보고,
구현해내고 싶던
다양한 기능들이
잘 녹아 든 거 같아서
뿌듯했습니다
팀원들 덕분에
성장할 수 있던
프로젝트였습니다



김은연

어려워 보였던 과제도
시도하고 고민해보면서
점차 능력이 향상되는 것을
느낄 수 있었습니다.
많은 어려움이 있었지만,
문제 해결 과정에서
코드를 작성하고 수정하며
원하는 결과를 얻는 그 순간
은 정말 보람찼습니다.
아직 부족한 것이 많지만 계
속 배우고 노력할 것 입니다.



한태원

웹 프로그래밍은
서버 측에서 데이터를
처리하는 부분도 좋았지
만, 클라이언트가 서버
와 주고받는 데이터를
어떻게 가공해서 보여주
어야 웹 이용자가 잘 받
아들일 수 있을까?를
고민하는 과정이
특히 재미있었다.



황유빈

프로그래밍을 하면서
발생한 문제점을 해결
하는 과정에서 재미와
성취감을 느꼈습니다.
또한 사용자의 입장에서
모니터링 해보니,
다양한 변수들이 보였고
그에 맞춰 유연하게
코드를 구현 할 수 있게
되었습니다



Thank you