

TCP (*Transmission Control Protocol*)

Relaciona ambas columnas escribiendo dentro de cada paréntesis el número que corresponda.

- | | |
|---|--|
| 1. Unidad de datos de protocolo (PDU) de TCP | (9) Tamaño de ventana |
| 2. Opción utilizada para incrementar el tamaño de la ventana. | (21) Máximo tamaño del segmento (MSS) |
| 3. Campo de un segmento TCP que define el número asignado al primer byte de datos contenido en éste. | (14) Número de secuencia inicial (ISN) |
| 4. Temporizador utilizado para retransmitir los segmentos perdidos. | (15) Temporizador de persistencia |
| 5. Bit de control utilizado en un segmento TCP para indicar el establecimiento de una conexión. | (19) Dirección de puerto fuente |
| 6. Opción utilizada para realizar confirmaciones selectivas | (7) Sistema de numeración |
| 7. Mecanismo usado para el control de flujo y de errores. | (23) Número de confirmación |
| 8. Tipo de conexión establecida por TCP entre extremos. | (16) Fin de opción (EOP) |
| 9. Opción utilizada para definir el tamaño de la unidad de datos más grande que puede ser recibida por el destino del segmento TCP. | (24) Temporizador de keepalive |
| 10. Temporizador utilizado para realizar un cierre de conexión correcto. | (22) PUSH |
| 11. Bit de control utilizado en un segmento TCP para indicar que el apuntador de urgente es válido. | (10) Temporizador de Time-Wait |
| 12. Proceso para el establecimiento de una conexión TCP | (4) Temporizador de retransmisión |
| 13. Campo de un segmento TCP que define el tamaño de la cabecera. | (6) SACK |
| 14. Número aleatorio elegido por el cliente TCP como el primer número de secuencia que enviará al servidor. | (8) Virtual |

- | | |
|---|---------------------------------|
| 15. Temporizador utilizado para evitar puntos muertos (deadlock) | (11) URG |
| 16. Opción utilizada para rellenar el final de la sección de opciones. | (12) Acuerdo de tres vías |
| 17. Bit de control utilizado en un segmento TCP para aborta, negar o terminar una conexión. | (18) Apertura simultánea |
| 18. Situación en la que ambos procesos TCP emiten una apertura activa. | (13) Longitud de cabecera |
| 19. Campo que define el número puerto del programa de aplicación en el host que está enviando el segmento. | (25) Estampa de tiempo |
| 20. Bit de control utilizado en un segmento TCP para indicar la confirmación de los bytes recibidos en un segmento TCP. | (17) RTS |
| 21. Campo de un segmento TCP que define el número de bytes que se pueden recibir antes de una confirmación. | (2) Factor de escala de ventana |
| 22. Bit de control utilizado en un segmento TCP para que el servidor TCP trate de entregar los datos al proceso receptor tan pronto como son recibidos. | (20) ACK |
| 23. Campo de un segmento TCP que define el número de byte que el receptor está esperando recibir. | (3) Número de secuencia |
| 24. Temporizador utilizado para evitar conexiones TCP inactivas muy largas. | (1) Segmento |
| 25. Opción utilizada para medir el RTT | (5) SYN |