OSPF

Relaciona ambas columnas escribiendo dentro de cada paréntesis el número que corresponda.

1. Colección de redes, hosts, y ruteadores contenidos dentro de un sistema autónomo.
2. Inundan un área con información de ruteo.
3. Dispositivos encargados de resumir la información de ruteo acerca de un área y enviarla a otras.
4. Área especial a la cual deben estar conectadas todas las áreas dentro de un sistema autónomo.
5. Enlace cuyo propósito es conectar dos ruteadores directamente.
6. Enlace que representa una red con varios ruteadores unidos a ella.
7. Enlace que representa una red que está conectada solamente a un ruteador.
8. Campo del paquete OSPF que define el área en la que se realizará el ruteo.
9. Campo del paquete OSPF usado para la detección de errores en un paquete OSPF.
10. Tipo de paquete usado en OSPF por un ruteador para anunciar el estado de sus enlaces.
11. Campo de un paquete de actualización que indica el número de segundos transcurridos desde que un mensaje fue generado.
12. Campo de un paquete de actualización que se establece en 1 para indicar que el ruteador puede manejar múltiples tipos de servicios.
13. Campo que define el tipo de anuncio del estado del enlace (LSA).
14. Campo que indica la dirección IP del ruteador que envía un paquete de actualización del estado del enlace.
15. LSA que define los enlaces de una red.

(13) Tipo del estado del enlace

(12) Bandera T

(8) Identificación de área

(10) Paquete de actualización del estado del enlace

(1) Área

(4) Backbone

(11) Edad del estado del enlace

(2) Ruteadores

(18) De enlace externo

(5) Punto a punto

(21) Descripción de base de datos

(9) Suma de verificación

(16) Del enlace del ruteador

(6) Transitorio

(19) Hello

1. LSA que anuncia todos los enlaces de un ruteador real.
2. LSA utilizado por un ruteador frontera para anunciar la existencia de otras redes fuera del área.
3. LSA utilizado para conocer cuales redes están disponibles fuera del sistema autónomo (SA).
4. Mensaje utilizado por OSPF para crear relaciones con sus vecinos y probar accesibilidad.
5. Campo del mensaje Hello que define el número de segundos que deben pasar antes de que un ruteador suponga que su vecino no está accesible.
6. Mensaje OSPF que necesita un ruteador después de fallar para completar la base de datos del estado del enlace.
7. Mensaje OSPF enviado por un ruteador cuando necesita información acerca de una ruta o rutas específicas.

(17) De resumen de enlace de red

(22) Solicitud del estado del enlace

(20) Intervalo de muerte

(7) De resguardo

(15) Del enlace de red

(3) Ruteadores frontera

(14) Anuncio del ruteador