## 给异步编程多点选择

赵劼 - 2012.1

#### 关于我

- 赵劼 / 老赵 / Jeffrey Zhao / 赵姐夫
- 日写代码三百行,不辞长作程序员
- 博客: <a href="http://blog.zhaojie.me/">http://blog.zhaojie.me/</a>
- 微博: @老赵
- F#, JavaScript, Scala, C#, Python, .NET, Mono...
- 痛恨Java语言

## 异步编程模型

## 异步回调

```
// Callback
var path = require("path");
path.exists("/etc/passwd", function (exists) {
    // file exists or not
});
// Standard
var fs = require("fs");
fs.readdir("/bin", function (err, files) {
    if (err) {
        // error occurred
    } else {
        // process files
});
```

## 事件

```
var socket = new require("net").Socket();
socket.on("data", function (buffer) {
    // process data
});
```

## 另一种选择

● Demo I: 网站

● Demo 2: 完整复制目录

• Demo 3: 并发复制文件

# Q&A

#### eval isn't evil in Jscex

- 安全性: Jscex没有eval的其他用法。
- 性能:每次启动只编译一次,且可以预编译后上线。
- 可调试性: 规则简单,容易识别,可调试(明天会更好)。

#### eval

- 编写执行,无其他编译步骤。
- 保证作用域与普通函数一致。
- 无法封装。

## 现在开始尝试

- 基于BSD协议发布
- 源码 & 文档:
  - https://github.com/JeffreyZhao/jscex

# 谢谢