

주제 : 오늘 뭐 먹을지 고민하는 사람들을 위한 랜덤으로 식당을 선정해주는 앱
프로젝트 시작 : 겨울방학부터 안드로이드로 개발 시작, 차후 유저 반응을 보고 IOS개발
컨셉 : 최대한 심플한 머티리얼 디자인을 이용하고 쓸데없는 기능은 최대한 배제.(집중화)
칼라 : 화이트 기준, 식감을 떨어트리는 색은 사용하지않는다.(색채심리학 참고)

기능

#0. 메인화면

- 1) 오늘 날짜
- 2) 어제 먹은 식당
- 3) 랜덤을 시작할 수 있는 버튼, 설정할 수 있는 버튼들

#1. 학교 근처 맛집을 검색한다.

- 1) 회원가입 시 학교를 입력하도록 한다.(in seoul부터 서비스 시작)
- 2) 가까이 붙어있는 학교끼리는 그룹핑한다.(ex. 신촌그룹 = 연대, 이대, 서강대 등)

#2. UI는 심플하게 하되 메인화면에서 랜덤 시작 버튼이 가장 눈에 잘 띄어야 한다.

- 1) 가격대, 현위치나 학교 출구 기준으로 식당까지의 거리, 음식 종류 설정 가능

#3. 랜덤 버튼을 누를 시 특정 애니메이션을 새로운 View에서 보여준다.

#4. 결과화면도 역시 심플하게 한다.

- 1) 식당이름
- 2) 음식 종류
- 3) 메뉴보기(버튼을 누르면 새로운 View로 이동, 메뉴를 보여주되 설정 가격대에서 벗어나는 메뉴는 보여주지 않거나 Opacity를 낮게 하여 구분한다.)
- 4) #2에서 설정한 위치와 식당 위치를 지도로 보여준다.(클릭 시 가는 길 보여주기, 도보 위주가 될듯)

#5. 할인을 하는 가게는 특별한 아이콘으로 사용자에게 정보전달

#6. 음식 종류는 색이나 아이콘을 이용하여 구분하게 하며, 식욕을 떨어트리는 색(Green, Black 등)은 사용하지 않는다.

#7. 유저 계정과 식당주 계정을 구분하고 식당주 계정에서는 정보 업데이트를 가능하도록 한다.(메뉴, 할인정보 등)

#8. 식당주 계정으로 가입 시 무조건 식당 정보와 학교 정보를 등록하여야 한다.

필요 기술 및 데이터

\$1. 식당 DB

\$2. 학교 DB

#3. 빅데이터 || SQL을 이용한 데이터 push기술

\$4. GPS

