

콘텐츠

3D 시장

웹상 exhibition

마케팅

아티스트 숫자

수익 - 광고 + 작품 파는거

international biz

Introduction

세상 모든 제품에 꼭 필요한 요소는 디자인이다. 디자인은 사람을 편리하게 만들수도있고, 영감을 줄수도있고 또한 발전도 할수있다.

현재 이야기 하고있는 이방도 엄청나게 많은 디자인들이있다. 방의 구조, 컴퓨터, 책상, 의자 등 모두 디자인이 있다.

-“디자인”이라는 concept/theme 아래 디자이너,엔지니어 등 (유저들)이 자신만의 창조물을 나눌수있고, 서로 돕고 산업에 뉴스등 새로운 지식들을 공유할수있는 커뮤니티를 제공

목표는 웹, 인터넷 상의 온라인 아트/디자인 exhibition (박물관)을 만드는게 목표.

우리가 포함하는 예술/디자인 콘텐츠는 이와 같다

순수아트 (portrait, landscape, etc)

Font Design

Vector

3D

마지막 3D 디자인은 2020년에 10조 마켓시장을 (Forbes 출처- 그래프) 예상하고 있으며
앞으로도 경제적인면 또한 산업적인 면에서 경쟁력있는 종목이며 미래 기술에 필요한 요소다.

planning

목표 - 우리의 차별화는 디자이너들의 디자이너들을 위한 공간을 마련해주고싶은거다. 또
그들의 작품을 쉽게 public에게 노출시킬수있고 다가가기 편하게 해주고싶다.

-다국어 지원

-디자이너에게 쉬운 포트폴리오를 선보일수있는 공간 제공 또 그들의 작품성을 유저들이
appreciate 할수있게 제공

-검색 활성화

디자인 - 웨어 - 커뮤니티 컨셉/모토 아래

마케팅 - 현재 활동하고있는 주 아티스트/디자이너/엔지니어들을 직접 연결해 처음 베타
서비스부터 초대 및 활동 시작할수있도록 계획.

현재 진행상황

포트폴리오준비

수익

콘텐츠와 관련된 광고

회사에 필요한 인재를 찾게 만드는 서비스 (비헨스)

클라우드 서비스 (오토캐드)

프리미엄 서비스 - 디자인을 만들어서 돈을 내고 파는것 (코미션 형태)