

24H Le Mans (Porsche)

API

所有的返回都是JSON格式， 格式模式为

```
{
  "message": "error_msg",
  "status": number // 不同的错误 有不同的错误代码; 0 表示调用成功
  "data": {}, // 数据在这里
  "extra": {}, // 补充数据
}
```

后面返回示例只描述data 格式 和 extra格式 (如果有), status 具体的错误代码, 后面会补上一个错误代码列表.

User 模块

1. user/register

用户注册模块。当用户授权成功后， 需要调用此接口来实现自动注册功能. 注意invited_by 参数是用户第一次访问系统时带过来的参数， 用户被邀请后才会有此参数。

Params

Param Name	Value type	Default value	Required
name	String	N	Y
from	Enum("weibo", "tweeter")	N	Y
uuid	String	N	Y
lat	String	N	Y
lng	String	N	Y
invited_by	Integer	0	N
profile_msg	Text	"empty string"	N
avatar	String	"/path/to/default/avatar"	N

Returns

Key Name	Value type
uid	Integer
cdate	Datetime
update	Datetime

name	String
from	Enum("weibo", "tweeter")
uuid	String
lat	String
lng	String
invited_by	Integer
profile_msg	Text
avatar	String

2. user/friends

返回用户粉丝列表, 粉丝列表是动态获取, 在获取用户粉丝前, 用户应该是注册完成状态.

Params

Param Name	Value type	Default value	Required
uid	Integer	0	N
num	Integer	50	N

Returns

返回一个粉丝数组, 每个数组至少包含以下参数.

Key Name	Value Type
Name	String
avatar	String
uuid	String

3. user/

获取用户详情. 用户详情包含数据比较复杂, 具体参照返回值说明.

Params

Param Name	Value Type	Default Value	Required	Comment
uid	Integer	N	Y	

statistic	Integer	0	N	是否需要包含统计信息
tweet	Integer	0	N	是否包含最新20条 Tweets
team	Integer	0	N	是否包含Team资料, 具体数据结构参考 user/team接口

Returns

Key Name	Value Type	Comment
user	Object	参照user/register 列表返回参数
team	Object	参照user/team
tweet	Object	
statistic	Object	

4. user/team

用户所属Team信息.

Params

Param Name	Value Type	Default Value	Required	
uid	Integer	0	N	
tid	Integer	0	N	uid 和 tid 两者选其一. tid: team primary id

Returns

Key Name	Value Type	Comment
Name	String	team 的名字； 可能没有 暂定
cdate	Datetime	
update	Datetime	
score	Int	分数
owner_id	Int	创建者ID

members	Array	成员；成员数据结构，参照user/register
---------	-------	---------------------------

5. user/team/create

创建team.

注意，创建一个team 并不需要太多参数；后续功能，比如添加member时，需要有tid.所以最好在用户登录时候，把tid 放入session. 再注意，用户创建Team后是不允许再创建Team的。

Params

Param Name	Value Type	Default Value	Required
name	String	""	N
uid	Integer	0	N

Returns

Key Name	Value Type	Comment
tid	Integer	返回的主键
cdate	Datetime	
update	Datetime	

5. user/team/addmember

给Team 添加成员. 添加成员前，成员很可能没有注册到系统，所以传的参数只接受uuid (uuid 是第三方用户的唯一ID, 比如weibo_uid). 这块逻辑还需要确认，当用户没有确认和注册之前，该怎么处理。

Params

Param Name	Value Type	Default Value	Required
tid	Integer	N	Y
uuid	String	N	Y

Returns

返回数据为空，只标示成功与否即可

微博／Tweet 模块

注意，微博和tweet 统称tweet

1. tweet/post

发布Tweet. 这里的逻辑比较复杂, 涉及到用户/team/network的分数计算. 转发到平台等功能. 分数计算参照技术细节说明.

Params

Param Name	Value Type	Default Value	Required
content	Text	N	Y
uid	Integer	0	N

Returns

Key Name	Value Type	Comment
tid	Integer	
uid	Integer	
content	Text	
cdate	Datetime	
update	Datetime	
uuid	String	这个字段后续可能会删掉
redirect_count	Integer	转发次数统计. 这个数据可能后续移到statistics 模块中
type	Enum("weibo", "tweeter")	Tweet类型, 可能是微博, 可能是Tweeter的Tweet
owned_type	Enum("porsche", "team", "user", "hashtag")	

2. tweet/list

列出tweet 列表; 此功能也比较复杂, 根据传入的参数列出不同所属的tweet, 比如列出Porsche发布的Tweet,当前用户的tweet, primary_id 的可选性根据不同的Tweet类似变化.

Params

Param Name	Value Type	Default Value	Required
owned_type	Enum("porsche", "team", "user", "hashtag")	N	Y
num	Integer	10	N
page	Integer	1	N
primary_id	Integer	0	N

Returns

Key Name	Value Type	Comment
total	Integer	当前类型的Tweet 总数
tweet	Array	Tweet数组；具体Tweet数据结构 参看tweet/post 返回

Q&A 模块

1. qa/random

给当前用户随机出一个Question. 注意，随机的Question不能是用户之前回答过的. 最多每个用户随机出现50次问题.

Params

Param Name	Value Type	Default Value	Required
uid	Integer	0	N

Returns

Key Name	Value Type	Comment
question	Text	问题
answers	Array	答案数据
right	Integer	正确答案的序号

2. qa/add qa/edit qa/delete

Q&A的添加／编辑／删除功能；这块功能简单，只是一般的增删改.

统计模块

1. statistics/network

网络类型的统计. 统计微博/Tweeter 的分数. 分数是累加值，把所有Team 的累加在一起 (如果玩家不属于任何的Team, 则还需要累加这些玩家的分数).

Params

参数为空

Returns

Key Name	Value Type	Comment
weibo_score	Integer	
tweeter_score	Integer	

2. statistics/team

Team统计，接口应该返回所有的Team统计分数.

3. statistics/people

返回单个用户的统计分数.

其他功能

1. Cron Job 用hashtag搜索第三方平台(微博/tweeter)的微博. 然后自动添加到我们平台上;

2. Memcache 缓存统计; 如果系统允许几秒的统计误差, 我们可以使用之.

技术细节

1. 整个系统使用PHP + MySQL + Linux 平台; PHP 使用 Yii 框架

2. 前端xxxx

3. Flash + HTML5 组合模式

4. API + Ajax 调用模式: 前端使用Ajax 调用API

5. API 和 Ajax调用所在的域必须所在同一个域下面