# 《前端框架技术与应用》课程标准

**一、课程描述**

**二、课程培养目标**

通过本课程的学习............。

**1．专业能力目标**

1. **方法能力目标**

**3．社会能力目标**

**三、与前后课程的联系**

《前端框架技术与应用》是软件技术专业的专业必修课程，它的先修课程是 后续课程是

**四、学习内容与学时分配**

**1. 学习内容**

本课程教学采用任务驱动、理论实践一体化的教学模式，将理论教学内容与实践教学内容融为一体，主要内容包括：

（1）Vue简单入门

* 初识Vue
* Vue开发环境
* Webpack打包工具
* （2）Vue开发基础(上)
* Vue实例
* Vue数据绑定
* Vue事件
* Vue组件
* Vue生命周期

（3）Vue开发基础(下)

* 全局API
* 实例属性
* 全局配置
* 组件进阶

（4）Vue过渡和动画

* 过渡和动画基础
* 多个元素过渡
* 多个组件过渡
* 列表过渡

（5）Vue路由

* 初识路由
* Vue-router
* 用户登陆注册案例
* 动态路由
* 嵌套路由
* 命名路由
* 命名视图
* 编程式导航

（6）Vuex状态管理

* 初识Vuex
* Vuex配置选项
* Vuex中的API
* 购物车案例

（7）Vue开发环境

* Vue CLI脚手架工具
* 插件
* CLI服务和配置文件
* 环境变量和模式
* 静态资源管理

（8）服务器端渲染

........................

**2. 学时分配**

本课程总课时为64学时，其中一体化教学课时为32学时，实训学时为32学时。教学学时分配如下：

学时分配表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序 号 | 内容 | 学时分配 | |
| 一体化教学 | 实训 |
| 1 | Vue 简单入门 | 2 | 2 |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |
| 9 |  |  |  |
| 合 计 | | 32 | 32 |

**五、考核方式与标准**

本课程为考试课程，期末考试采用百分制的闭卷考试模式。学生的考试成绩由平时成绩（40%）和期末考试（60%）组成。课程总成绩为百分制，60分以上（包括60分）算合格。

**平时成绩评分标准**

考核内容及标准如下：

**六、教学与实践环境要求**

**七、课程实施建议**

**1．教材选用建议**

**2．教学建议**

（1）本课程教学采用任务驱动、理论实践一体化的教学模式开展教学，将理论教学内容与实践教学内容融为一体。

.................

**3．教师要求**

**.....................**

**八、课程资源的利用**

本课程配套与该课程标准一致的多媒体教学课件，可利用数字图书馆、电子刊物、电子书籍。此外，推荐如下学习网站：

（1）https://www.runoob.com/vue2/vue-tutorial.html

（2）https://www.vue-js.comhttps://www.runoob.com/vue2/vue-tutorial.html

**九、学习情境设计**

根据本课程的培养目标，确定9个学习情境，其具体内容如下：

**学习情景1．Hello World**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学习情境** | **Hello World** | **学时** | 4 |
| **能力目标**   * 了解Vue 的核心设计思想 * 掌握Vue 开发环境搭建 * 掌握Vue 开发和调试工具的使用 * 掌握Vue 项目的创建 | | | |
| **主要内容**  1. Visual Studio Code 编辑器的下载与使用  2. Vue的下载与使用  3. Node.js 环境  4. npm 包管理工具  5. 安装webpack | | | |
| **工作任务**  1.下载使用Visual Studio Code。  2. 下载使用Vue。  3. npm 包管理工具。  4. webpack 简单使用  5.构建Vue 项目 | | | |
| **实训环境**  为每位学生配置的计算机具备如下的软件环境：  1. Windows7或以上版本  2. Microsoft Office  3.Chrome浏览器 | | **教学资源**  1. Visual Studio Code安装文件  2. Vue.js文件  3. Node.js安装文件  4. 电子课件 | |
| **教学方法建议**  1. 演示法  2. 独立实践法 | | **教学组织形式**  以班级为单位的一体化教学和以个人、小组为单位进行实践训练相结合。 | |
| **教师能力要求**  1. 熟练掌握Visual Studio Code、Vue.js、Node.js的下载和使用。  2. 熟悉各种安装软件，了解安装软件的作用，知道下载地址。 | | **考核方式**  日常考核 | |
| **备注** | | | |

**学习情景2．XXXXXXXXX**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学习情境** | **XXXXXX** | **学时** | 9 |
| **能力目标**   * 掌握Vue 实例的创建 * 掌握如何在Vue 中进行数据绑定 * 掌握Vue 的事件监听操作 * 掌握Vue 组件的定义和注册 * 掌握Vue 组件之间的数据传递 * 掌握Vue 生命周期钩子函数的使用 | | | |
| **主要内容**  1. Vue 实例对象  2. 绑定样式  3. 事件监听  4. 组件之间数据传递  5. Vue 生命周期函数 | | | |
| **工作任务**   1. 学生列表页面编写HTML 页面结构 2. 学生列表页面编写JavaScript 功能代码 3. 学生列表页面在浏览器运行调试 | | | |
| **实训环境**  为每位学生配置的计算机具备如下的软件环境：  1. Windows 7或以上版本  2.Vue.js  3.VSCode  4. Microsoft Office  5. Chrome | | **教学资源**  1. 专业技术文档  2. 电子课件 | |
| **教学方法建议**  1. 案例法  2. 任务驱动法 | | **教学组织形式**  以班级为单位的一体化教学和以个人、小组为单位进行实践训练相结合。 | |
| **教师能力要求**  1. 精通Vue框架开发前端页面。  2. 熟练使用VSCode编辑器编辑前端代码。  3. 熟练使用Chrome进行调试页面。 | | **考核方式**  日常考核 | |
| **备注** | | | |

............

**学习情景9．XXXXXX项目**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **学习情境** | **XXXXX项目** | **学时** | | 9 |
| **能力目标**   * 1. 了解项目的整体结构 * 2. 掌握项目中的具体代码的实现 * 3. 掌握项目中使用的重点知识 | | | | |
| **主要内容**  1. 开发前准备  2. 项目搭建  3. 商城首页  4. 新闻资讯  5．图片分享  6. 商品购买  7. 分类列表 | | | | |
| **工作任务**  1. 确定好项目开发的技术方案  2. 创建初识项目、配置路由、配置Vuex  3..开发商城首页内容  4. 开发新闻资讯内容  5．开发图片分享、商品购买、分类列表内容 | | | | |
| **实训环境**  为每位学生配置的计算机具备如下的软件环境：  1. Windows 7或以上版本  2.Vue.js  3.VSCode  4. Microsoft Office  5. Chrome | | | **教学资源**  1. 专业技术文档  2. 电子课件 | |
| **教学方法建议**  1、项目教学法  2、案例教学法  3、任务驱动法 | | | **教学组织形式**  以班级为单位的一体化教学和以个人、小组为单位进行实践训练相结合。 | |
| **教师能力要求**  1. 精通Vue框架开发前端页面。  2. 熟练使用VSCode编辑器编辑前端代码。  3. 熟练使用Chrome进行调试页面。 | | | **考核方式**  日常考核 | |
| **备注** | | | | |