

56讲御剑流：一击必杀，万剑归心



在前文《江湖路》中我找到的路是一条“**战场升级，技能升维**”之路，技能与战场的升维演化是一个相辅相成的过程。进入了升级后的战场，也需要升维后的技能模型，那我们该如何从旧有的技能模型进行升维演化呢？

我想还是用一些形象点的武功招式来类比说明。

拔刀斩

拔，提手旁，喻义需要亲自拔刀动手。

而拔刀术源自日本古武道，其核心思想便是一击必杀，利用瞬间高速的拔刀攻击对敌人造成出其不意的打击。其讲究的是快，也即速度和锋利度。

武士不断修行拔刀术，力求一击杀敌，而程序员学习和练习编程的过程也是类似的。最终，你的编程技能到达了一个什么样的程度，就是看它的锋利度，即面临一个个程序问题能否一刀见血，一击必杀。

刚入门的程序员上线发布碰到了一个问题，抓耳挠腮，冥思苦想，加班加点终不得解。于是跑来向你这个高级程序员请教，此时时钟指向了凌晨一点。你放下手中刚泡好正准备吃的方便面，一支燃烧着的半截烟头挂在你的指尖。你犹豫了一下：是猛抽两口还是灭掉烟头去处理这个紧急问题？

最终，你终究不舍地把半截烟头小心地放在方便面盒边沿，再用塑料的方便面叉把面盖和烟头一起固定住。然后，你挽起了袖子走到这个年轻程序员的电脑前，迅速扫了几眼报错的错误日志，再调出你心爱的 vi 编辑器，噼里啪啦地改动了几行代码，保存，关闭，再重新构建，发布。电脑黑底白字的界面不停地滚动着，你已站起身向散发着两种味道的方便面走去，并回头轻轻对年轻程序员说了声：可以了。

这就是你向年轻程序员展示你的拔刀术，问题一斩而绝。好吧，这是一种诡异的优雅，似乎任何问题对于电影里的程序员而言，在电脑前噼里啪啦敲上几行代码都能解决。但现实中大部分时候都比看上去要更困难一些，真实世界的拔刀术和动漫《浪客剑心》里剑心的“天翔龙闪”相比，终归显得笨拙了许多。

而拔刀术正是我们第一阶段的技能模型，在我们追求“天翔龙闪”的境界时，看上去并不遥远，但越走到后面，却越来越慢了，似乎永远也到不了，这就是已经进入了第一阶技能的瓶颈区间了。

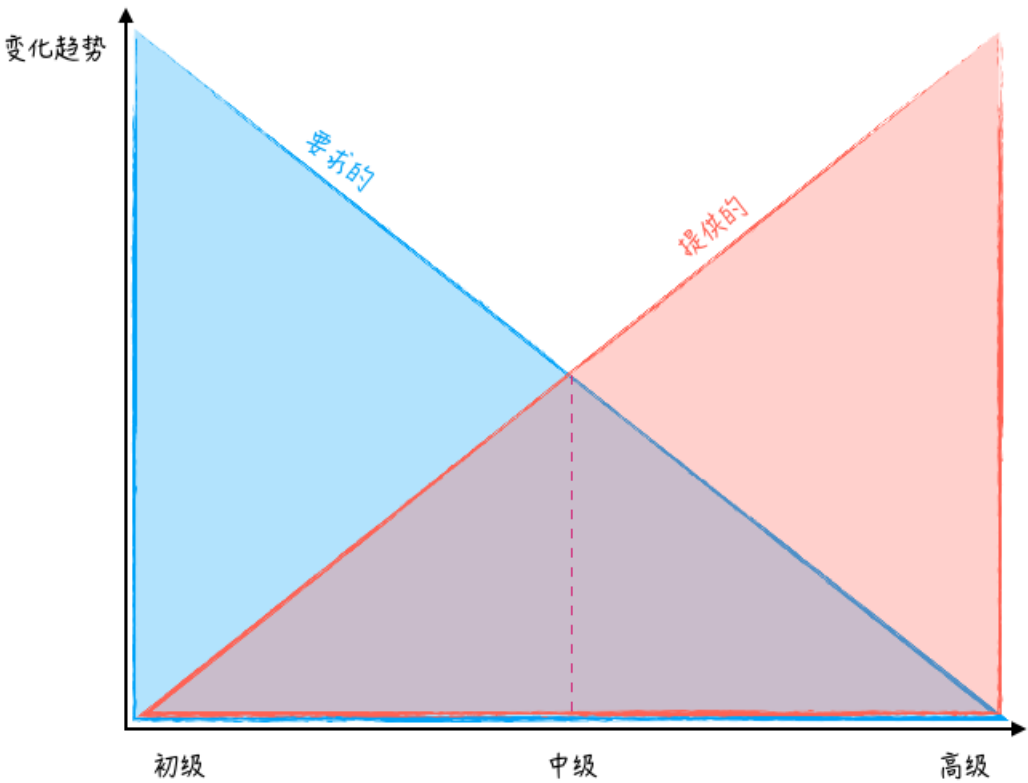
在瓶颈区中，进境缓慢近乎停滞，就可以尝试下技能升维 —— 从“拔刀”到“御剑” —— 看能否在新的战场找到突破点。

御剑术

御，双人旁，喻义贴身教授与把控。

御剑术，这个招数的类比来自好多年前（我那会还读初中吧）玩过的一个电脑游戏——《仙剑奇侠传》，我记得这也是游戏里主角在第二阶段学会的技能。如果过去面临问题你需要拔刀解决，那这里的“刀”就是你的知识、技能和经验。那御剑术里的“剑”又是什么？

记得以前读过一篇关于高级程序员的文章，其中提出了一个组合三角的观点，先看下面这张图：



程序员成长阶段要求的帮助和提供的指导变化趋势示意图

图中蓝色三角区域表明，随着你从入门初级成长到高级程序员的过程中，需要得到的帮助和指导越来越少；而红色三角区域表明，你能提供的帮助和指导应该越来越多。所在，在前面那个想象的“泡面拔刀”的场景中，作为高级程序员的你，更理想的做法应该是去指导年轻程序员如何解决问题的思路，而不是自己拔刀，唰唰两下搞定。

对，很多高级程序员都会以“等把他教会，我自己早就搞定了”为由，忍不住自己拔刀。**理解、掌握并应用好一种知识和技巧是你的“拔刀术”，但分享传递并教授指导这种知识和技巧才是“御剑术”，**而“剑”就是你面前更年轻、更初级的程序员。

曾经多少次面对年轻初级程序员交付的结果，我都有一种懊恼的心情，怀疑当初是不是该自己拔刀？那时就突然理解了驾校老司机为何总是满腔怒火地吼着：“让你松点离合，只松一点儿就好...”，而当初的我刚学开车时，一开始不是松少了，就是熄火了。

从“拔刀术”到“御剑术”，其技能模型的招式和对象变化了，但本质框架却是类同的，这里的关键点是：如何剥离自我，通过他人来完成设计和实现，并达成解决问题的目标。

万剑诀

诀，言字旁，喻义以言引导，影响多于控制。

所有的程序员都是从修行“拔刀术”开始，但只有极少数人最终走到了剑心“天翔龙闪”的境界，所有未能突破的我们都进入了瓶颈停滞区。我们不断学习和练习，终于练到拔刀由心，收发自如，终成习惯，但要将这个技能升维，跨越战场，却正是需要打破这个习惯。

其中，从“拔刀术”到“御剑术”是习惯的打破；从“御剑术”到“万剑诀”则是量级的变化。因而，“御剑术”是修行“万剑诀”的必经之路。嗯，游戏里也是这么设定的。

“万剑诀”正如其名，御万剑而破敌。回到现实中，这是一项高杠杆率的技能。而高杠杆率的活动包括：

- 一个人可以同时影响很多人。
- 一个人可以对别人产生长远的影响。
- 一个人所提供的知识和技能，会对一群人的工作造成影响。

这就是“万剑诀”的核心要诀。应用到程序员修行之路上：如果走上同时影响多人的路线，这就是一条团队管理和领导者之路；如果走上影响长远的路线，你可能乐于分享、传授，这可能是一条布道师的路线；如果你通过提供知识和技能来影响其他一群人的工作，那么这可能是一条架构师的路线。

“万剑诀”和“御剑术”的共通之处在于都以人为剑，观察、揣摩每把剑的特性，先养剑再御剑最后以诀引之。若“拔刀术”是自己实现的能力，那“御剑术”和“万剑诀”都是借助他人使之实现的自信和能力，只是后者相比而言规模更大，杠杆率更高。“万剑诀”的重心在追求问题解决的覆盖面，而面临每个具体问题时就需要依赖每把剑的锋利度了。

另外，“御”之一字更着重了一层控制的含义，而“诀”之一字在于影响多于操控，这里面的关键点就是：剑本身的成熟度。不够成熟的剑只能“御”之，足够成熟的剑方能“诀”之。

走上“万剑诀”之路后，还能再领悟“天翔龙闪”的奥义么？也许这是时代演进让我们不得不做出的选择，今天的程序江湖掌握了“天翔龙闪”奥义的“神”级程序员已经越来越成为一个传说，数十年前，那个英雄辈出的年代已不复再现。

拔刀术，是亲自动手斩杀问题，难处在于维度单一，后期进境陷入瓶颈停滞；御剑术，是指导他人解决问题，难处在于打破习惯，剥离自我；万剑诀，是借助他人使之实现，难处在于剑的养成。

它们的共通之处，都是基于长期的编程和工程训练，建立的系统化思维能力，创造模型来解决问题，而变化在于模型的适用对象不同，导致需要不停地调试合适的“模型参数”来适配问题，并且不论是技术框架还是人的“模型参数”都是在变化之中的。

最后，在你的技术升维演进转型路线上，你对这类变化的感受和认知是怎样的？欢迎留言分享。

程序员进阶攻略

每个程序员都应该知道的成长法则

胡峰 京东成都研究院 技术专家



精选留言



metalmac.kyle

非常喜欢胡老师（称一声胡哥表介意哈）用武侠中的道和术来类比程序员的修炼，贴切又生动形象呢！拔刀术-御剑术-万剑决不能再贴切了哈！感觉胡哥跟自己差不多可能是八零后出头样子（从你玩过的游戏能推测哈）但已经精进很深了，期待下次用香港著名动漫《风云》来类比哈，聂风和步惊云感觉就像程序开发两种大师级别的两个级，侠之大者为吾所追焉，轻重缓急那一分一毫拿捏得当亦吾所求焉 感谢胡哥的辛勤努力与付出传授

2018-12-13 13:05

作者回复

，你推测的差不多

2018-12-13 20:09



Dream.

还是追求AOE输出吧。。。毕竟现在是打团的年代

2018-12-10 08:50



燕羽阳

最近刚经历第二阶段，前期很是煎熬。

开始会觉得，这么简单东西，还不如自己来。

后面又会想，需要这么认真带人么，每次遇到问题不能直接给答案，要通过引导的方式，让新人得到分析问题的能力。

但是半年后，新人成长起来，发现自己会轻松许多。

2018-12-11 23:38

作者回复

一开始要忍住

2018-12-12 19:54