

Aplicación - HeroCards

Desarrollador: Jafet Picado Quirós.

Análisis de requerimientos

Requisitos funcionales:

- Los usuarios deben ser capaces de crear una cuenta.
- Para crear una cuenta se debe proporcionar un nombre de usuario único y una contraseña
- Los usuarios registrados deben ser capaces de iniciar sesión en la aplicación para hacer uso de sus servicios.
- La autenticación debe ser segura.
- Cada usuario cuenta con un perfil personal con nombre de usuario y biografía.
- Los usuarios deben ser capaces de modificar sus perfiles.
- Los usuarios deben ser capaces de explorar su inventario de cartas de forma eficiente.
- Los usuarios deben ser capaces de ver la información detallada de los personajes al presionar las cartas obtenidas.
- Los usuarios podrán adquirir nuevas cartas por medio de una tienda con precios variados usando la moneda de la aplicación.
- Los usuarios podrán adquirir cartas aleatorias al comprar sobres únicos.
- Los usuarios podrán ver una lista de otros usuarios y la información de estos.

Requisitos no funcionales:

- La aplicación debe garantizar la seguridad de los datos del usuario y las transacciones.
- La aplicación debe ser escalable para manejar un crecimiento futuro en la base de usuarios y la colección de cartas.
- La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar.

Objetivos y metas:

- Fomentar una comunidad activa de coleccionistas de cartas de superhéroes.
- Proporcionar una experiencia envolvente al explorar y coleccionar cartas.
- Expandir continuamente la colección de cartas y aumentar la base de usuarios.
- Facilitar la interacción social entre los usuarios, especialmente en términos de intercambio de cartas.
- Ofrecer un servicio de alta calidad con un rendimiento rápido y confiable.

Descripción del usuario.

User persona:

Carlos Ortiz



"Desde que era un niño he deseado empezar una colección"

Edad: **20**
Ocupación: **Estudiante**
Carrera: **Biología**
Estado: **Soltero**
Localidad: **Carrizal, Alajuela**
Carácter: **Explorador**

Amigable Honesto Responsable Soñador

Metas

- Construir una colección diversa y exclusiva de cartas de superhéroes.
- Aspira a lograr una colección completa de todas las cartas disponibles en la aplicación, incluyendo ediciones limitadas y cartas de eventos especiales.

Frustraciones

- Falta de acceso rápido a cartas de colección de superhéroes.
- Precio muy elevado en las cartas de colección disponibles.

Bio

Carlos es un estudiante de la carrera de Biología en la Universidad de Costa Rica, vecino de Alajuela, desempleado y de bajos recursos, el cual está sumamente interesado en entrar al mundo de la colección de cartas y su principal gusto son las cartas de superhéroes desde que era niño.

Motivaciones

Incentivo
Miedo
Crecimiento
Poder
Social

Personalidad

Introverso Extroverso
Pensamiento Emocional
Observador Intuitivo
Juzgador Prospección

Escenario de uso:

Escenario: Interacción con una nueva carta.

Usuario: Carlos Ortiz.

Objetivo: Agregar una nueva carta a su colección.

Acciones del usuario:

1. Inicia sesión en la aplicación usando su huella.
2. Explora la tienda en busca de nuevas cartas.
3. Encuentra una carta rara que desea agregar a su colección.
4. Decide agregar la carta a su colección personal.
5. Compra la carta desde la tienda.
6. En su inventario explora la información detallada de la carta.

Interacciones en la aplicación:

- Permite el inicio de sesión con datos biométricos.
- Proporciona una tienda actualizable con cartas nuevas.
- Facilita la adquisición de nuevas cartas.
- Proporciona información detallada de la carta una vez ha sido adquirida.

Diseño de Wireframes y Diagrama de Flujo

Wireframes:

Para el desarrollo de un prototipo de la aplicación, se realizaron una serie de wireframes con características que se esperan desarrollar en la aplicación, para mayor facilidad de acceso a este prototipo se puede acceder por medio del siguiente enlace: [Prototipo](#).

Diagrama de flujo:

