**14/08/2016**

**P.O.O**

**-Objeto**: Sustantivo tangible, con características cualificables y cuantificables; también posee una o varias utilidades y comportamientos (Eje: Carro, Arbol, Persona).

+Los objetos se pueden relacionar para crear un producto más grande.

+Los objetos pueden poseer un sub-objeto (composición).

+Los atributos deben de ser variables.

-**Paradigma:**

*+General:* Un conjunto de características que forman un modelo adaptable a diferentes situaciones.

*+Programación:* Un diseño o manera de programación para el desarrollo de programas adaptables a ciertos patrones mediante el desarrollo de software. Como el lenguaje ve al mundo.

*+Científico:* “Forma en la que entiendo teorías o metodologías sobre un aspecto particular de índole científica”.

-**Tipos de Paradigmas en Programación:**

**Objeto:** Programar con el concepto de “objeto”. Ej: Java, C++, C#, Smalltalk.

**Lógico:** Proposiciones y leyes lógicas, matemáticas. Ej: Prolog.

**Imperativos:** Estructuras de datos. Ej: C, C++, PHP.

**Funcional:** Funciones. Ej: Scheme, lisp, F#.