

TALLER DE DESARROLLO WEB

Taller III - Angular

¿COMO SE COMPONE UN SERVIDOR WEB?

- Los servidores web manejan dos partes en la comunicación web: Frontend y backend.
 - Frontend se refiere a todo aquel componente que sea visible por el cliente y que se pueda utilizar por dicho cliente para interactuar con el backend.
 - Backend se refiere a toda función web que el servidor maneje para procesar las solicitudes de los clientes. Básicamente, es todo aquel código que no sea visible por el cliente y que se maneje por parte del servidor.
-



FRONT END



BACK END

¿QUE ES ANGULAR?

- Angular es un framework de código abierto diseñado y mantenido por Google para el manejo del frontend de una página web.
- Angular provee muchas ventajas para el manejo de eventos en HTML y facilita la comunicación entre componentes de una página web, también incluye su propio manejo de rutas y guardianes para restringir acceso a ciertos componentes.
- Para instalar un ambiente Angular debemos tener instalado Node JS y utilizar el siguiente comando en consola:
`npm install -g @angular/cli`
- Una vez instalado el Cli de Angular podremos utilizar el siguiente comando para iniciar proyectos: `ng new Mi-Proyecto`
- Por ultimo, utilizamos el comando: `ng serve --open` ; para abrir nuestro servidor frontend con Angular



HABILITANDO EJECUCIÓN DE SCRIPTS EN WINDOWS

- Abrimos Windows Powershell como administrador y ejecutamos el siguiente comando:
 - **Set-ExecutionPolicy Unrestricted**
 - Windows no ejecutará scripts de Angular si tenemos nuestra Política de Ejecución en “Restricted”
 - En caso de querer revertir los cambios de políticas, solamente utilizamos:
 - **Set-ExecutionPolicy Restricted**
-

¿QUE SON COMPONENTES EN ANGULAR?

- Angular denomina como componente bloques principales para la construcción de una aplicación Angular. Un componente debe incluir:
 - Archivo HTML que define lo que se renderizará en el navegador
 - Archivo CSS (opcional) para estilos
 - Código TypeScript para manejo de eventos
-

EVENTOS

- Los eventos en una pagina web pueden ocurrir por diferentes motivos: Presionar un botón, clickear un elemento, cerrar una ventana, etc.
- Nuestro codigo TypeScript determinará que sucederá cuando el cliente realice un evento que nosotros hayamos establecido.

EVENTO CLICK

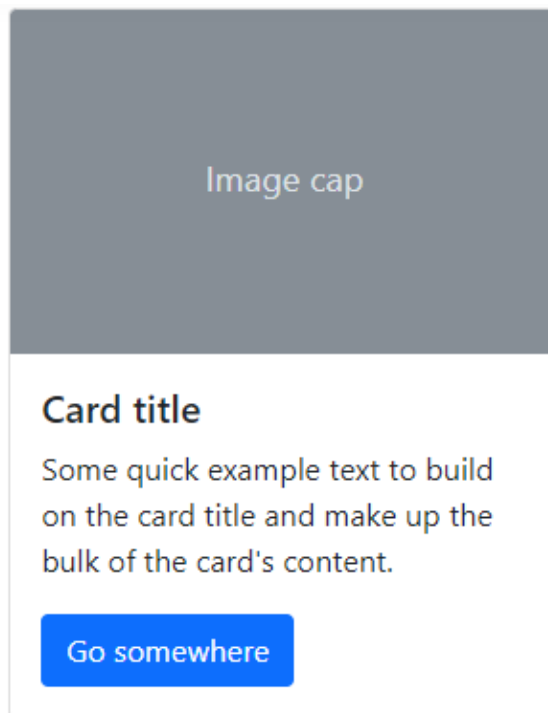
- La mayoría de los eventos ocurren por clicks hechos por el usuario.
 - En html se utiliza la siguiente línea para eventos de click: `onclick="MiFuncion()"`
 - En Angular utilizamos encadenamiento de eventos mediante paréntesis: `(click)="MiFuncion()"`
-

BOOTSTRAP

- Bootstrap es un framework que contiene elementos HTML y CSS que ahorran el trabajo y nos ayudan a visualizar componentes como cartas, barras de navegación, etc, de una forma ordenada y flexible.
- Para instalar Bootstrap en nuestro proyecto angular utilizamos:
- **ng add @ng-bootstrap/ng-bootstrap**

BOOTSTRAP Y CLASES

- Bootstrap hace uso de etiquetas y clases para aplicar estilos y generar un elemento html listo para utilizarse.



```
<div class="card" style="width: 18rem;">
  
  <div class="card-body">
    <h5 class="card-title">Card title</h5>
    <p class="card-text">Some quick example text to build on the card title and mal
    <a href="#" class="btn btn-primary">Go somewhere</a>
  </div>
</div>
```

[Copy](#)