Acceso a Datos.

Tarea para AD03.

Se trata de hacer una aplicación en Java que acceda a una base de datos Oracle de una aerolínea. Consiste en una conexión a las tablas VUELOS y PASAJEROS de una BD Oracle que se implementara con el fichero que se adjunta. (Se puede hacer con otras bases de datos como MySQL, SQLite o PostgreSQL)

Consta de los siguientes clases MAIN:

- 1. Mostrar y pedir información de la base de datos en general.
- 2. Mostrar la información de la tabla pasajeros.
- 3. Ver la información de los pasajeros de un vuelo, pasando el código de vuelo como parámetro.
- 4. Insertar un vuelo cuyos valores se pasan como parámetros.
- 5. Borrar el vuelo que se metió anteriormente en el que se pasa por parámetro su número de vuelo.
- 6. Modificar los vuelos de fumadores a no fumadores.

Elabora un **proyecto NetBeans** el cual será enviado para evaluar, que resuelva los puntos anteriormente mencionados.

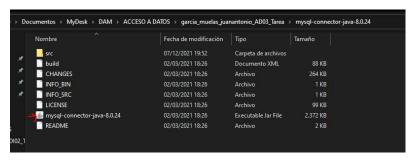
Para este ejercicio, he entendido que debe generarse en el método main el código necesario para completar las acciones solicitadas en el enunciado, de forma similar a como se representa en el temario.

Por ello, y dado que tampoco es el propósito de al menos esta parte de al asignatura el manejo de interfaces gráficas, he decidido trabajar sobre una opción de consola, lo más compacta y eficiente posible, sin entrar a la división de la tarea por clases que enturbiaran el aprendizaje de lo expuesto en el tema.

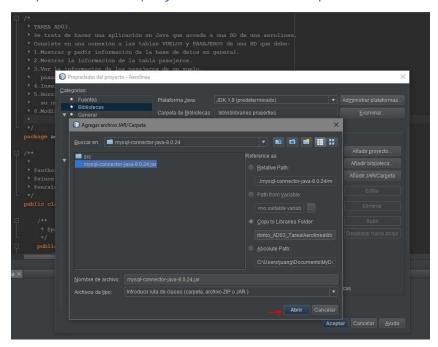
A partir de ahí, lo primero que he hecho, es acudir al enlace facilitado en el tema para descargar el driver para mySql, necesario para nuestra conexión, en la carpeta creada para el proyecto.



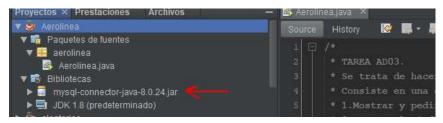
Dentro tendremos el archivo jar necesario



Creamos nuestro proyecto en NetBeans para añadirle el driver de conexión, desde Propiedades del proyecto>Añadir JARCarpeta.

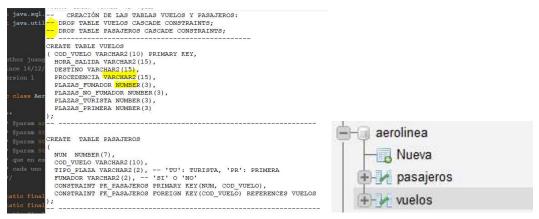


Tras aceptar, ya lo tenemos añadido a nuestro directorio y se puede empezar con el desarrollo.



Como en el ejercicio del tema anterior, he intentado documentar lo mejor posible el código y por ende las capturas demostrativas, con el fin de que pueda entenderse cada paso y toma de decisión de la mejor manera posible.

Debo advertir que en mi caso, para que me aceptara en mySql la importación del fichero facilitado con la base de datos, tuve que comentar las dos primeras líneas de borrado de tablas y modificar los tipos de datos VARCHAR2 por VARCHAR y NUMBER por INTEGER.



Asimismo, si se quiere replicar en otro equipo el funcionamiento del programa, comentar que en mi caso, mi usuario root en mySql no mantiene contraseña alguna, por lo que ese campo

pass, debe modificarse para conectar de forma correcta (por ejemplo, con Oracle, muchos hemos usado system).

Vamos a ir viendo los pasos en el código.

Aerolinea.java

```
* TAREA AD03.
 * Se trata de hacer una aplicación en Java que acceda a una BD de una
aerolínea.
* Consiste en una conexión a las tablas VUELOS y PASAJEROS de una BD
que debe:
* 1.Mostrar y pedir información de la base de datos en general.
* 2.Mostrar la información de la tabla pasajeros.
* 3. Ver la información de los pasajeros de un vuelo,
   pasando el código de vuelo como parámetro.
* 4.Insertar un vuelo cuyos valores se pasan como parámetros.
* 5.Borrar el vuelo que se metió anteriormente en el que se pasa por
parámetro
   su número de vuelo.
 * 6.Modificar los vuelos de fumadores a no fumadores.
 ackage aerolinea;
.mport java.sql.Connection;
.mport java.sql.DriverManager;
.mport java.sql.PreparedStatement;
mport java.sql.ResultSet;
mport java.sql.SQLException;
 mport java.sql.Statement;
oublic class Aerolinea {
   static final String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/aerolinea";
   static final String user="root";
   static final String pass="";
    static Scanner teclado = new Scanner(System.in);
```

Lo primero es declarar e inicializar las variables que como decía anteriormente, voy a usar para la conexión con el driver de mySql.

También, ya que se va a utilizar como forma de hacer más dinámico el ejercicio, se declara un objeto de la clase Scanner, para la recogida de datos por teclado.

A partir de ahí, iniciamos los procesos dentro del método main.

Como se puede observar, se crean las variables que van a recoger los distintos objetos de la clase java.sql, como la conexión, los ResultSet que se usaran para mostrar los datos o los Statement que se usarán para las consultas.

```
static void main(String[] args) {
Connection miConexion=null;
java.sql.DatabaseMetaData dbmd =null;
Statement miStatement = null;
ResultSet miResulset = null;
ResultSet result = null;
ResultSet miResultSetVuelo = null;
PreparedStatement pasajerosVuelo = null;
PreparedStatement insertVuelo = null;
PreparedStatement dropVuelo = null;
   miConexion = DriverManager.getConnection(url, user, pass);
    System.out.println("Conectado a BD....");
    miStatement = miConexion.createStatement();
```

Lo siguiente, es envolver todo en un try-catch que recoja los posibles errores generales de la conexión, y hacer la llamada al driver con el método getConnection() que hace la conexión con nuestra base de datos a través de los parámetros facilitados.

Conectados, declaro de forma ordenada las distintas cadenas con las query a utilizar durante el ejercicio, para así ir pasándolas según se requieran, así como los parámetros para lectura de teclado.

```
String infoPasajeros ="SELECT * FROM PASAJEROS";
String infoVuelo="SELECT * FROM PASAJEROS WHERE COD_VUELO = ? ";
String anadirVuelo="INSERT INTO vuelos VALUES
String modificarFumador="UPDATE pasajeros SET FUMADOR='NO'
String tipo="";
String vuelo="";
String hora="";
String origen="";
String destino="";
int fumador, no_fumador, turista, primera;
boolean seguir = true;
```

El último booleano lo utilizaremos para manejar el menú de opciones, que encerramos dentro de un bucle do-while, que nos mantendrá en el menú mientras ese valor no cambie.

Dentro, hay un switch que recoge los valores de las distintas opciones, según la elección se ejecutará cada una de las peticiones de la tarea.

```
System.out.println("====BASE DATOS AEROLINEA=====");
System.out.println("1. Información general BD");
System.out.println("2. Información pasajeros");
System.out.println("3. Datos pasajeros por vuelo");
System.out.println("4. Añadir vuelo");
System.out.println("5. Borrar vuelo");
System.out.println("6. Modificar fumadores por
System.out.println("7. Salir");
System.out.println("=
char opcion = '7';
boolean erroneo = true;
        System.out.print("Teclea opcion: ");
        opcion = teclado.next().charAt(0);
        if (opcion >= '1' && opcion <= '7')</pre>
                erroneo = false;
} while (erroneo);
switch (opcion) {
        System.out.println("Buscando datos DB
            dbmd = miConexion.getMetaData();
            result = dbmd.getTables(null,
                           linea", null, null);
            String nombrebd =
            result.getString(1);// columna 1
            String esquema =
            result.getString(2); // columna 2
            String tabla =
            result.getString(3); // columna 3
            String tipotabla =
            result.getString(4); // columna 4
```

En la primera opción debe recoger mediante los métodos getString(), los valores de las distintas tablas obtenidas mediante getTable(), un método de la clase DatabaseMetadata.

Por una cuestión de limpieza para la tarea, he filtrado la salida.

```
/**
    * Por ser un ejemplo y dar una salida más límpia
    * vamos a mostrar sólo las tablas de aerolinea
    */

    if (result.getString(1).matches("aerolinea"))
        System.out.printf("Tipo de tabla: %s,
        Nombre BD: %s, Esquema: %s, Nombre Tabla: %s %n"
        , tipotabla, nombrebd, esquema, tabla);
}
catch (SQLException e) {
    System.out.println(e.getMessage());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getSQLState());
}
break;
```

Podemos observar por la consola, los datos generados, y que nos devuelve correctamente al menú para seguir interactuando.

Para la segunda petición, se recorre la query mediante el método executeQuery() con un bucle while que recogerá datos mientras se sigan recibiendo.

En este punto, he intentado crear una interfaz de consola más amigable mediante dos detalles: el uso de secuencias de escape ANSI para reflejar por consola en distintos colores los datos, y con modificando la impresión de los valores "TU" y "PR" por "TURISTA" y "PRIMERA".

```
case '2':
    /**
    * Ejecutamos la query y recorremos el ResultSet
    */
    miResulset =
    miStatement.executeQuery(infoPasajeros);

while (miResulset.next()) {
        /**
            * Hacemos una interfaz más amigable
            * modificando el dato mostrado por
            * consola según sea turista (TU)
            * o primera (PR).
            */
        if (miResulset.getString("TIPO_PLAZA").matches("TU"))
        {
            tipo = "\u001B[36mTURISTA";
        }else {
            tipo = "\u001B[32mPRIMERA";
        }
}
```

En la ejecución se puede ver como se muestran los datos según lo comentado:

El punto tercero, trabaja de forma similar, pero tiene ciertos detalles a los que comenzar a dar atención.

El primero es recordar forzar la limpieza de caché mediante el método nextLine() que evite errores en ejecución al pedir los datos.

Otro detalle que recordar es que, si bien anteriormente, en el ResultSet se le pasaba la query, en este caso el método executeQuery(), recibe esta desde el Statement, por lo que añadir ese valor, provocaría un error NullPointerexception en tiempo de ejecución.

Aprovechando la salida por consola del punto anterior, podemos coger uno de los vuelos y ver como se ejecuta este punto:

Al no haber separado en distintos ficheros y clases el ejercicio, y para no volver más complejo el código, en esta parte hemos confiado el manejo de errores al try-catch que lo envuelve, por lo que si se introduce una cadena errónea, ya sea por no coincidir con ninguna de la tabla o por superar las restricciones del propio campo, la SQLException, nos va a devolver al menú.

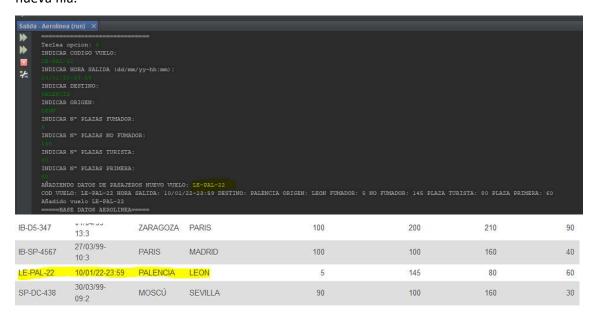
```
Teclea opcion: 3
INDICAR CODIGO VUELO:
Wequer
DATOS DE PASAJEROS DEL VUELO: wequer
com.mysql.cj.jdbc.result.ResultSetImpl@5034c75a
```

El punto cuarto debe facilitar añadir un vuelo a nuestra tabla. El funcionamiento es muy similar al punto anterior, debiendo tomar las precauciones apuntadas antes y cuidando la recogida de los datos, pues ahora no sólo recibe cadenas de texto mediante setString(), sino también valores numéricos mediante setInt().

```
insertVuelo =
miConexion.prepareStatement(anadirVuelo);
teclado.nextLine();
System.out.println("INDICAR CODIGO VUELO:");
vuelo = teclado.nextLine();
System.out.println("INDICAR HORA SALIDA (dd/mm/yy-
hora = teclado.nextLine();
System.out.println("INDICAR DESTINO:");
destino = teclado.nextLine();
System.out.println("INDICAR ORIGEN:");
origen = teclado.nextLine();
System.out.println("INDICAR N
fumador = teclado.nextInt();
System.out.println("INDICAR N
no_fumador = teclado.nextInt();
System.out.println("INDICAR N
turista = teclado.nextInt();
System.out.println("INDICAR N
primera = teclado.nextInt();
System.out.println("AÑADIENDO DATOS DE PASAJEROS
System.out.println("COD VUELO: " + vuelo
              + " DESTINO: " + destino
              + " ORIGEN: " + origen
              + " FUMADOR: " + fumador
              + " NO FUMADOR: " + no fumador
              + " PLAZA TURISTA: " + turista
              + " PLAZA PRIMERA: " + primera
 );
 teclado.nextLine();
 insertVuelo.setString(1, vuelo);
 insertVuelo.setString(2, hora);
 insertVuelo.setString(3, destino);
 insertVuelo.setString(4, origen);
 insertVuelo.setInt(5, fumador);
 insertVuelo.setInt(6, no_fumador);
 insertVuelo.setInt(8, primera);
```

```
insertVuelo.executeUpdate();
System.out.println("Añadido vuelo " + vuelo);
break;
```

Al ejecutarlo, podemos comprobar tanto por consola como en la propia BD la inserción de la nueva fila.



Vamos a eliminar en el siguiente apartado el vuelo.

La estructura para eliminar es prácticamente igual que para añadir, pues la diferencia se enmarca en la query llamada para esta instrucción.

```
case '5':
    System.out.println("Borrando vuelo...");
    dropVuelo =
    miConexion.prepareStatement(borrarVuelo);
    teclado.nextLine();
    System.out.println("INDICAR CODIGO VUELO A ELIMINAR:");
    vuelo = teclado.nextLine();
    dropVuelo.setString(1, vuelo);
    dropVuelo.executeUpdate();
    System.out.println("Borrado vuelo " +vuelo);
    break;
```

Al igual que en el punto 4, se puede comprobar la ejecución por consola o refrescando nuestra tabla.

```
orrar IB-D5-347
                                                                                                  ZARAGOZA PARIS
                                                                                   13:3
                                                                                   27/03/99-
                                                                  orrar IB-SP-4567
                                                                                                  PARIS
                                                                                                              MADRID
                                                                                   10-3
                                                                                   30/03/99-
Borrado vuelo LE-PAL-22
                                                                 orrar SP-DC-438
                                                                                                  MOSCÚ
                                                                                                               SEVILLA
                                                                                   09-2
     =BASE DATOS AEROLINEA=
                                                                   Para los elementos que están marcados: // Editar 🖫 Copiar
```

El último punto, pide modificar un campo, para que los pasajeros con plaza de fumador pasen a ser de no fumador.

Al ser una petición global, sólo debemos invocar a la query creada.

```
case '6':
    System.out.println(
    miStatement.executeUpdate(modificarFumador)
);
break;
```

Nuevamente, se comprueba la propagación de la petición en la tabla:

```
====BASE DATOS AEROLINEA==
                                                                                                    NUM COD_VUELO TIPO_PLAZA FUMADOR
                                                                                                     123 IB-SP-4567
                                                                                                                         TU
                                                                                                                                        NO
4. Añadir vuelo
5. Borrar vuelo
                                                                                                     124 IB-SP-4567
                                                                                                                                       NO
                                                                                                                         PR
                                                                                                     125 IB-SP-4567
                                                                                                                                       NO
                                                                                                     126 IB-BA-46DC
                                                                                                                         TU
                                                                                                                                       NO
                                                                                                     127 IB-BA-46DC
                                                                                                                                       NO
Teclea opcion: 6
                                                                                                    128 FR-DC-4667
                                                                                                                        TU
                                                                                                                                       NO
                                                                                                     129 FR-DC-4667
                                                                                                                                       NO
                                                                                                    130 AV-DC9-233
                                                                                                                        TU
                                                                                                                                       NO
2. Información pasajeros
                                                                                                     131 AV-DC9-233
                                                                                                                                       NO
                                                                                                    132 AV-DC9-233
                                                                                                                        PR
                                                                                                                                       NO
5. Borrar vuelo
6. Modificar fumadores por no fumadores
                                                                                                     133 IB-D5-347
                                                                                                                                       NO
                COD_VUELO: IB-SP-4567 TIPO_PLAZA: TURISTA FUMADOR: NO COD_VUELO: IB-SP-4567 TIPO_PLAZA: PRIMERA FUMADOR: NO COD_VUELO: IB-SP-4567 TIPO_PLAZA: PRIMERA FUMADOR: NO
```

Para finalizar, damos la opción de salir de nuestro menú cambiando el valor del booleano y cerramos objetos, liberando recursos.