La empresa BK continua con el desarrollo de las interfaces para la aplicación de gestión hotelera y solicitan tu ayuda para completar las interfaces que necesitan. Entre otras, la empresa tiene la necesidad de cubrir la reserva de salones disponibles para convenciones, eventos, congresos, etc. La práctica que debes realizar consiste en crear una **interfaz que permita gestionar la reserva** de uno de estos **salones, llamado "Salón Habana".** Los requisitos que debe cumplir esta interfaz son:

1. Se debe escribir el **nombre y teléfono** de contacto de la persona que hace la **reserva**.
2. Hay que cumplimentar:

* **Fecha** del evento. Utiliza un **spinner** al que deberás modificar el modelo.
* **Tipo**, se puede escoger entre **banquete, jornada o congreso**. Componente a tu criterio.
* **Número de personas** que asistirán. Componente a tu criterio.
* **Tipo de cocina** que se precisará, a elegir entre **bufé, carta**, pedir **cita con el chef o no precisa**. Componente a tu criterio.

1. Si el evento es un congreso se debe preguntar **el número de jornadas** del congreso y si se requerirán **habitaciones para los asistentes** al evento. Esto puedes hacerlo añadiendo los componentes necesarios con la **propiedad enabled a falso**.

Tu tarea consistirá en generar una aplicación que cuente con un diálogo nuevo en el que crearás la interfaz con las restricciones que se indican más arriba. Además de añadir los componentes que necesites para darle funcionalidad deberás cumplir con los siguientes **requisitos no funcionales:**

* Debes **cambiar el nombre y añadir un** **ToolTipText** a los componentes.
* **Modifica el formato de texto** de las etiquetas y **añade separadores y paneles con título** para aportar vistosidad a la interfaz.
* Utiliza el modo de diseño libre para colocar los componentes en el diálogo. Cuida que la **composición quede armónica**.
* La **interfaz generada** irá **conectada a la interfaz principal** de la aplicación **mediante el menú** principal **y mediante un botón** que debes añadirle que tendrás que programar correctamente **para que abran el diálogo** que has creado.
* Debes **crear la interfaz modal**.
* Cuando se selecciona como tipo de **evento banquete** o jornada los componentes para **número de días y habitaciones deben estar desactivados**, sin embargo si es congreso se deben activar.

1. **Creación del proyecto en NetBeans**

Para la realización de esta tarea, he creado un proyecto, siguiendo los pasos facilitados desde el tema.

**Proyecto Nuevo/Java/Java Application** y lo he llamado **ReservasHabana**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Creación de proyecto Java en NetBeans.

He creado primero la clase **SalonHabana01**, como un formulario **JFrame**, dentro del **package** del proyecto.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Nuevo Formulario JFrame.

A continuación un formulario **JDialog** para la clase **Reservas01**, que gestiona la información a recibir.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Nuevo Formulario JDialog.

He añadido también las Propiedades comunes de la aplicación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Descripción de Propiedades comunes del proyecto.

1. **Desarrollo de las interfaces.**

La primera parte del desarrollo de la aplicación es meramente visual, con el fin de mejorar la experiencia de usuario, añadiendo en el **JFrame** el logo del Salón Habana, mediante la inserción de un **JLabel** al que le he modificado la propiedad **icon** para añadirle la imagen.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Añadiendo logo de imagen.

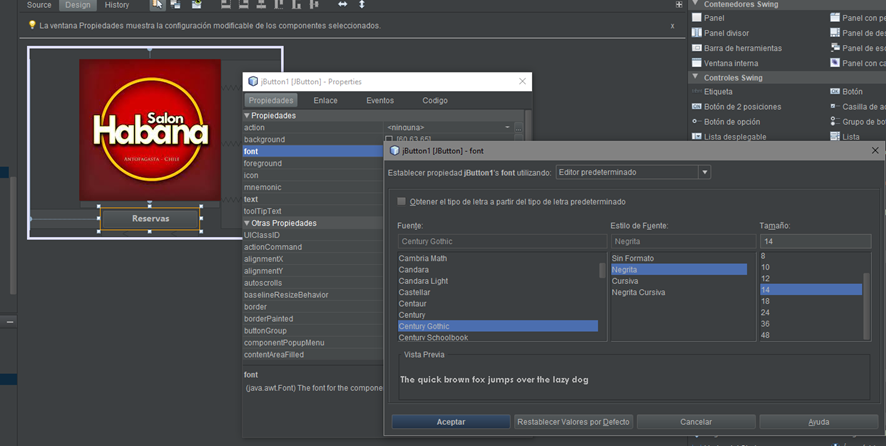
A continuación, he utilizado también el logo para que aparezca como **favicon** de nuestra aplicación y añadido un **title** identificativo a su lado, añadiendo un par de líneas de código tras iniciar el componente.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Añadiendo el title a nuestra ventana de proyecto.

Comenzamos a darle funcionalidades insertando un elemento **JButton**, aprovechando en este momento para modificar aspectos como la tipografía, mediante **Century gothic**, más parecida a la del logo, y modificando su propiedad **background** y añadirle un rojo similar al exterior del logo.



Modificación de fuentes en las propiedades del objeto.

Generamos el evento de nuestro botón para que se comunique de forma modal con el **JDialog** **Reservas01**

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Evento para acceder a nuestro JDialog.

Pasamos a diseñar el área de reservas en el **JDialog**.

Se añaden un **jPanel**, al que se modifican las propiedades para añadirle un borde con título.

A este, se le modifica además la tipografía para unificarla en toda la aplicación.

También se añaden dos **Jlabel** y dos componentes **JTextfield** que recogerán el nombre y el teléfono de la persona que realiza la reserva.

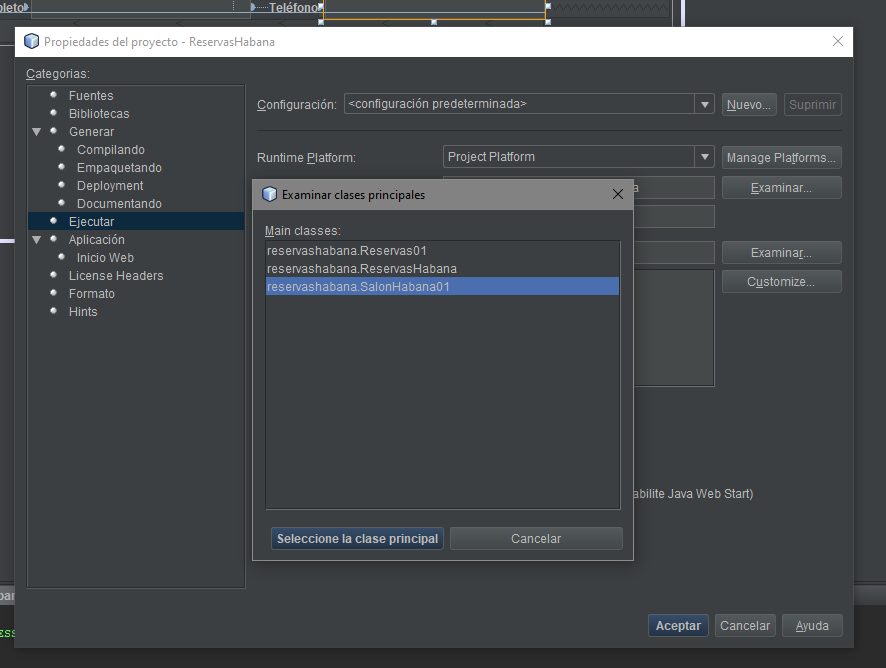
Se aprovecha para ir modificando el nombre de las variables, su texto o los **tooltiptext** para mejorar la usabilidad.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Personalizaciones y mejoras de usabilidad.

Antes de seguir, comprobamos el correcto acceso a esta parte, poniendo la clase anterior como principal.



Seleccionando clase principal.

Ejecutamos la aplicación y comprobamos que vamos por el camino correcto.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Prueba de ejecución.

Aunque así ya sería plenamente funcional, la tarea nos pide añadir un acceso a través de un menú, por lo que se añade, mediante la inserción de un **JMenuBar**, al que se modifica sus elementos, llamados ahora Inicio (sin servicio, pero que podría llevar a una aplicación principal) y Reservas, con un **JMenuItem**, al que además de modificar, unificando los criterios de usabilidad, se le mejora la accesibilidad mediante un atajo de teclado **Ctrl+N**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Mejora de accesibilidad mediante atajos de teclado.

Se le añade el evento correspondiente para poder acceder al **JDialog** de **Reservas01**.

Texto

Descripción generada automáticamente

Proseguimos con el diseño, diferenciando la parte de los detalles de la reserva, que habremos separado previamente con un Contenedor **JSeparator**, antes de añadir un nuevo **JPanel**, con propiedades similares al anterior, y donde añadimos primeramente el **jLabel** que acompañará visualmente a un **Spinner** de tipo fecha, modificados también con los parámetros comentados anteriormente de tipografía y usabilidad.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Propiedades de JSpinner de tipo date.

Para los asistentes, prácticamente es duplicar el paso anterior, sólo que debe ser un **spinner** numérico y le vamos a facilitar un valor inicial de **ˈ2ˈ**, por suponerse que son experiencias grupales.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Propiedades de JSpinner de tipo date.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamenteDentro del **JPanel** actual, volvemos a crear una división donde añadimos los tipos de evento y de cocina, a través de dos **JPanel** de características similares a los anteriores.

Dentro de ellos, añadimos un Control **Swing** de tipo **ComboBox** o Lista desplegable, con los distintos tipos de evento/cocina, y modificamos el resto de las propiedades o nombres de variables, siguiendo las pautas previas.

Añadir elementos de lista.

En la tarea, se nos pide que en el caso de ser un congreso, se añadan los campos para detallar el número de días y posible reserva de habitaciones.

Los creamos duplicando el **spinner** numérico anterior, modificando obviamente todas sus propiedades y los valores iniciales, que serán de **ˈ1ˈ** jornada y **ˈ0ˈ** habitaciones.

Me aseguro de que los valores de los **spinner** no sean negativos:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ajustando valores de nuestros Spinner.

Para que solo puedan seleccionarse si se elige la opción “Congreso”, creamos un nuevo evento en este **ComboBox**, y vamos a su código para darle la visibilidad solo en ese supuesto, mediante un condicional.

Texto

Descripción generada automáticamente

Condición para activar nuestras opciones.

Para finalizar, mejoramos el resultado de la aplicación mediante un botón que nos muestre el resultado satisfactorio de nuestra reserva.

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Evento para mostrar resultados (1).

Volvemos al código y registramos dentro de variables los distintos registros y los mostramos mediante la librería **JOptionPane**, dentro de un nuevo **frame**.

Texto

Descripción generada automáticamente

Evento para mostrar resultados (2).

**3. Ejecutando nuestra aplicación.**

Ejecutamos para ver el resultado:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Detalle de los distintos tooltiptext en ejecución.

Vemos que los distintos **tooltiptext** funcionan y que no se muestran los campos invisibilizados.

Probamos seleccionando Congreso:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Detalle de activación de casillas.

Funciona correctamente, así que pulsamos sobre el botón de confirmación, para ver si nos muestra los datos:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Capturas de los procesos ejecutados y mensaje de confirmación.